

PROYECTO STARDUST

PROBLEMA

- Mecanica innovadoras.
- Estilo de arte unico.

SOLUCIÓN

- Cambio de gravedad.
- Escalado.
- Portales.

PROPOSICIÓN DE VALOR ÚNICA

Plataformero sin igual con frenetismo, combate y ejecuciones.

VENTAJA ESPECIAL

La mezcla natural de las mecanicas.

SEGMENTO DE CLIENTES

Personas que suelen jugar videojuegos tipo plataformeros o juegos mas freneticos como ultrakill.

METRICAS CLAVE

- Jugabilidad.
- Tiempo.
- Recursos.

CANALES

- Ofertas en steam.
- Claves de juego.
- Anuncios.

ESTRUCTURA DE COSTES

- Tendriamos que pagar suscripciones o usar alternativas de programas como photoshop, after effects u otros que se requiere un pago para nuestros assets

FLUJO DE INGRESOS

Se vendera por medio de mercados de steam, eneba, epic games, itch io, etc.