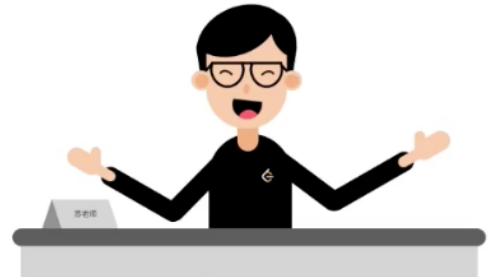


动态规划

- 基本属性
- 题目分类
- 解题思想
- 巩固与加深：算法复杂度

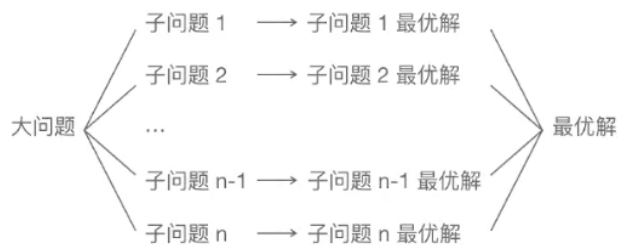


动态规划的定义

- ▶ 一种数学优化的方法，同时也是编程的方法。

重要属性

- ▶ 最优子结构 Optimal Substructure

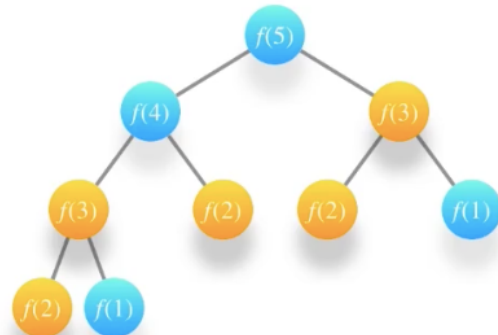


动态规划的定义

- ▶ 一种数学优化的方法，同时也是编程的方法。

重要属性

- ▶ 最优子结构 Optimal Substructure
 - 状态转移方程 $f(n)$
- ▶ 重叠子问题 Overlapping Sub-problems



300. 最长子序列的长度

给定一个无序的整数数组，找到其中最长子序列长度。

说明：

可能会有多种最长上升子序列的组合，你只需要输出对应的长度即可。

你算法的时间复杂度应该为 $O(n^2)$ 。

注意：

子序列和子数组不同，它并不要求元素是连续的。

示例：

输入：[10, 9, 2, 5, 3, 7, 101, 4]

输出：4

解释：

最长的上升子序列是[2, 3, 7, 101]

它的长度是4

300. 最长子序列的长度

[10, 9, 2, 5, 3, 7, 101, 4]	非空子数组:	$\frac{n(n+1)}{2}$	复杂度	$O(n^2)$
	非空子序列:	$2^n - 1$	复杂度	$O(2^n)$

将问题规模减少，推导出状态转移方程式

$f(n)$ 表示数组 `nums[0, 1, 2, ..., n-1]` 中最长的子序列

$f(n-1)$ 表示数组 `nums[0, 1, 2, ..., n-2]` 中最长的子序列

$f(1)$ 表示数组 `nums[0]` 的最长子序列

`nums[n-2]`

`nums[n-1]`

解决动态规划问题最难的两个地方：

▸ 如何定义 $f(n)$

对于这道题而言， $f(n)$ 是以 `nums[n-1]` 结尾的最长的上升子序列的长度

▸ 如何通过 $f(1), f(2), \dots, f(n-1)$ 推导出 $f(n)$ ，即状态转移方程

- 拿 `nums[n-1]` 与比它小的每一个值 `nums[i]` 作比较，其中 $1 \leq i < n$ ，然后加 1 即可
- 因此状态转移方程为：

$$f(n) = \max\{f(i)\} + 1 \quad (1 \leq i < n-1, \text{ 并且 } \text{nums}[i-1] < \text{nums}[n-1])$$

```
class LISRecursion {
    static int max;

    public int f(int[] nums, int n) {
        if (n <= 1) {
            return n;
        }

        int result = 0, maxEndingHere = 1;

        for (int i = 1; i < n; i++) {
            result = f(nums, i);

            if (nums[i-1] < nums[n-1] && result + 1 > maxEndingHere) {
                maxEndingHere = result + 1;
            }
        }

        if (max < maxEndingHere) {
            max = maxEndingHere;
        }

        return maxEndingHere;
    }

    public int LIS(int[] nums) {
        max = 1;
        f(nums, nums.length);
        return max;
    }
}
```

- 首先最基本的情况是：
当数组的长度为 0 时，没有上升子序列，
当数组长度为 1 时，最长的上升子序列长度是 1。
- `maxEndingHere` 变量的含义是：
包含当前最后一个元素的情况下，最长的上升子序列长度。
- 从头遍历数组，
递归求出以每个点为结尾的子数组中最长上升序列的长度。
- 判断一下，如果该数比目前最后一个数要小，
就能构成一个新的上升子序列。
这个新的子序列有可能成为最终的答案。
- 最后返回以当前数结尾的上升子序列的最长长度。

```

class LISRecursion {
    static int max;

    public int f(int[] nums, int n) {
        if (n <= 1) {
            return n;
        }

        int result = 0, maxEndingHere = 1;

        for (int i = 1; i < n; i++) {
            result = f(nums, i);

            if (nums[i - 1] < nums[n - 1] && result + 1 > maxEndingHere) {
                maxEndingHere = result + 1;
            }

            if (max < maxEndingHere) {
                max = maxEndingHere;
            }

            return maxEndingHere;
        }

        public int LIS(int[] nums) {
            max = 1;
            f(nums, nums.length);
            return max;
        }
    }
}

```

时间复杂度分析

- $T(n - 1) = T(1) + T(2) + \dots + T(n - 2)$
- $T(n) = T(1) + T(2) + \dots + T(n - 1)$

$$T(n) = 2 \times T(n - 1) \neq T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

$$O(n) = O(2^n)$$

```

class LISMemoization {
    static int max;
    static HashMap<Integer, Integer> cache;

    public int f(int[] nums, int n) {
        if (cache.containsKey(n)) {
            return cache.get(n);
        }

        if (n <= 1) {
            return n;
        }

        int result = 0, maxEndingHere = 1;

        for (int i = 1; i < n; i++) {
            ...
        }

        if (max < maxEndingHere) {
            max = maxEndingHere;
        }

        cache.put(n, maxEndingHere);
        return maxEndingHere;
    }
}

```

- 首先，定义一个哈希表 cache，用来保存我们的计算结果。

- 在每次调用递归函数的时候，判断一下对于这个输入，我们是否已经计算过了，也就是 cache 里是否已经保留了这个值，是的话，立即返回，如果不是，再继续递归调用。

- 在返回当前结果前，保存到 cache 里，这样下次遇到了同样的输入时，就不用再浪费时间计算了。

动态规划解题难点

- 应当采用什么样的数据结构来保存什么样的计算结果
- 如何利用保存下来的计算结果推导出状态转移方程