

# 吴老师教学讲义



忽然抚尺一下，群响毕绝。撤屏视  
之，一人、一桌、一椅、一扇、一  
抚尺而已



吴 青

QQ: 16910735

wuqing\_bean@126.com

<http://blog.sina.com/accpwulaoshi>

# Struts2—配置文件

Struts2 中有许多的默认的配置，这些默认的配置都是可以修改的，它们在哪里，如何进行修改？本节讲述 Struts2 中的配置文件。

## 1. 问题

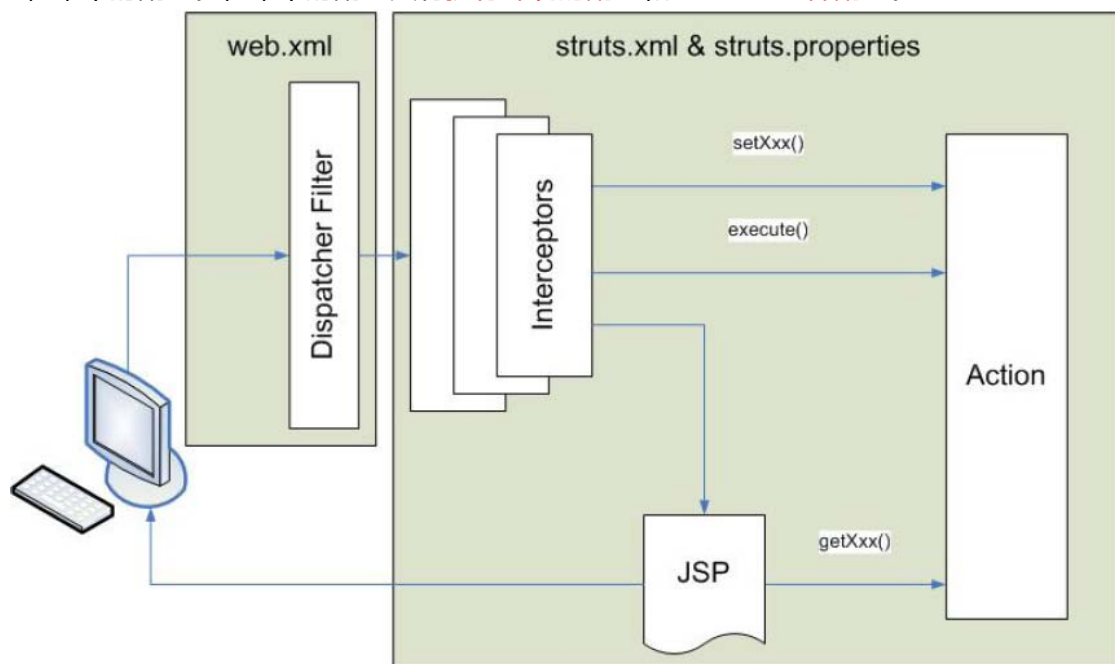
在前面入门案例中我们可能发现了下面的问题:

- Struts2 中默认的请求路径是 \*.action 而 struts1 默认的请求路径是\*.do,是在 web.xml 中配置 ActionServlet 的时候指定的，我们可以去更改它。但是 Struts2 中，我们没有在 web.xml 文件中进行配置，那么我们如果想更改这个配置，如变成与 Struts1 一样，请求路径变成\*.do，该如何做呢？
- struts.xml 放在 src 目录中（编译之后就放到了 /WEB-INF/classes 目录中了），我们也没有在任何地方告诉 struts2 框架这个文件的存在,它是在哪里被加载的？
- 在 struts.xml 文件中有个 package 节点，该节点中有个 extends 属性，struts-default 是怎么回事。要搞清楚这些问题，就需要了解 struts2 的一些配置文件，以及配置文件如何被加载。

## 2. Struts2 涉及到的配置文件

struts2 框架在启动的时候会加载很多的配置文件，这一点我们可以为项目添加日志 jar 包(common-loging-1.0.4.jar,或者 Log4j)，观察输出的日志信息可以看到。

整个配置我们可以分为两大块，一个是在 **web.xml 文件中的配置**，另一块是 Struts2 框架中的配置。框架中的配置又有**执行环境的配置**和 **Struts2 组件配置**。



- ◆ web.xml 配置
- ◆ 框架执行环境配置(全局配置选项): struts.properties 文件
- ◆ 组件配置文件: struts-default.xml, struts-plugin.xml, struts.xml

### 3. web.xml 配置

FilterDispatcher 是一个过滤器。注意, 在 Struts2.0.X 的时候, 使用的是 org.apache.struts2.dispatcher.FilterDispatcher 作为核心控制器, 而 Struts2.1 中改成了 org.apache.struts2.dispatcher.ng.filter.StrutsPrepareAndExecuteFilter。它是整个 web 应用的配置项, 需要在 web.xml 中进行配置。

```
<filter>
  <filter-name>struts2</filter-name>
  <filter-class>
    org.apache.struts2.dispatcher.ng.filter.StrutsPrepareAndExecuteFilter
  </filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>struts2</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

如果是一个基本的 web 应用, 这样就足够了, 剩下的就是配置 web 应用的一些执行环境配置 (全局配置) 和 web 应用中使用到的组件的配置, 如 action 配置, 拦截器的配置。

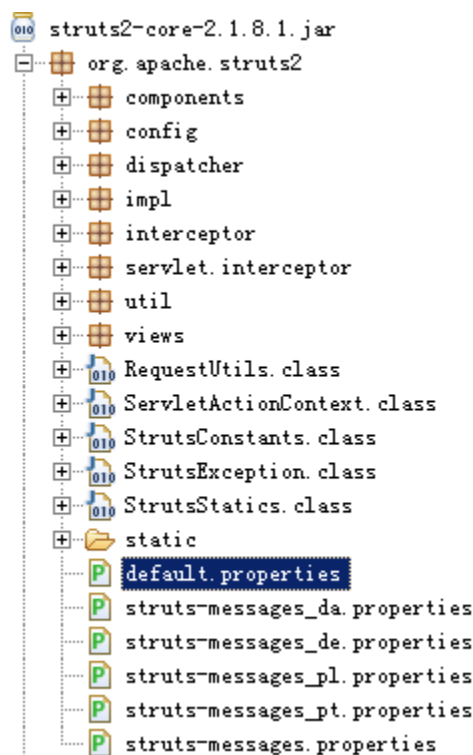
web 应用的执行环境主要是通过 struts.properties 来完成。应用中的组件配置主要是通过 struts.xml 来完成。

### 4. struts.properties 文件

这个文件提供了一种更改框架默认行为方式的机制。在一般情况下, 如果不是打算让调试更加方便的话, 我们没有必要更改这个文件。那么这些默认的属性在哪里存放呢?

在项目的 src 目录中可以自己编写一个名称为 struts.properties 文件, 编译以后就放到了 /WEB-INF/classes 中, Struts2 框架在启动的时候, 会自动读取这个文件, 但是在读取这个文件之前, 会先到 struts2-core-xxx.jar 包中加载名为 default.properties 文件, 这个文件中定义了默认的配置, 所以我们可以 struts.properties 中定义一些配置覆盖 default.properties 中的配置, 如果没有 struts.properties 文件, 则采用默认配置。

打开 default.properties 文件我们会看到如下部分类容:



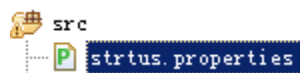
打开该文件,可以看到一些全局的配置选项,在这些选项中,我们发现了一些这样的配置,其中 `struts.action.extension` 配置的就是 Struts 默认的请求后缀名。关于更多的配置的含义,后面用到了再讲解,现在暂时不必理会这些配置的含义。

```
### Used by the DefaultActionMapper
### You may provide a comma separated list, e.g. struts.action.extension=action,jnlp,do
### The blank extension allows you to match directory listings as well as pure action names
### without interfering with static resources.
struts.action.extension=action,,
### This can be used to set your default locale and encoding scheme
# struts.locale=en_US
struts.i18n.encoding=UTF-8
```

## 4.1 更改默认配置

因为 `default.properties` 文件是存放在 jar 包中的, `struts2` 启动的时候会自动会寻找。我们不能直接修改这个文件,但是我们可以使用 `struts.properties` 文件来覆盖 `default.properties` 文件中的内容。

在 web 项目的 `src` 的根目录中新建一个 `struts.properties`,然后将想要修改的属性添加到该文件中,就可以覆盖掉原来的配置。**注意:这个文件存放在 `src` 的根目录中(编译之后放到了 `/WEB-INF/classes` 根目录中)**



文件内容:

```
##激活重新载入国际化文件的功能
struts.i18n.reload=true
##修改请求后缀为action或者do
struts.action.extension=action,do
##打开开发者模式，打开之后，我们修改配置文件之后不用重新启动服务器
struts.devMode =true
```

## 5. struts-default.xml

这个文件用来加载默认启动的组件。它存放在 struts2-core-xxx.jar 包的根目录下，系统启动的时候会加载这个文件。这个文件中配置的组件有类型转换组件，拦截器组件还有结果类型组件等等，关于这些组件的概念后面将会讲到，这里只需要了解。

## 6. struts-plugin.xml

可以在 struts2 中使用插件，Struts2 在启动的时候，会自动搜索 classpath 中的 jar 包中的 struts-plugin.xml 文件来加载插件。关于插件的应用，将会在后面讲到。

## 7. struts.xml

struts.xml 文件中包含的是我们开发的 Action 的配置。如前面登录例子中的配置:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE struts PUBLIC
"-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 2.0//EN"
"http://struts.apache.org/dtds/struts-2.0.dtd" >
<struts>
  <!-- struts2的Action必须放在指定的包空间下 -->
  <package name="com.wq" extends="struts-default">
    <!-- 定义action -->
    <action name="login" class="com.wq.web.action.LoginAction">
      <!-- 定义处理结果和资源之间的映射关系 -->
      <result name="success">/welcome.jsp</result>
      <result name="error">/error.jsp</result>
    </action>
  </package>
</struts>
```

## 7.1 在 struts.xml 中覆盖 default.properties 中的全局配置

我们修改全局配置的时候，使用 struts.properties 文件来覆盖 default.properties 文件中的内容。实际上我们可以不用创建 struts.properties 文件也可以做到覆盖 default.properties 文件中的配置，就是直接在 struts.xml 文件中使用<constant>配置

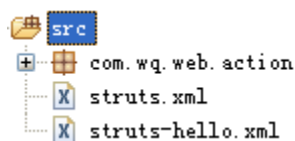
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE struts PUBLIC
"-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 2.0//EN"
"http://struts.apache.org/dtds/struts-2.0.dtd" >
<struts>
  <!-- 配置常量，覆盖default.properties中的配置 -->
  <constant name="struts.action.extension" value="do" />
  <!-- struts2的Action必须放在指定的包空间下 -->
  <package name="com.wq" extends="struts-default">
    <!-- 定义action -->
    <action name="login" class="com.wq.web.action.LoginAction">
      <!-- 定义处理结果和资源之间的映射关系 -->
      <result name="success">/welcome.jsp</result>
      <result name="error">/error.jsp</result>
    </action>
  </package>
</struts>
```

## 7.2 将 struts.xml 拆分成多个配置文件

可以想象，在 web 应用中还会不断的有 action 需要定义，这样 struts.xml 的配置会越来越多，文件会越来越大。

为了避免 struts.xml 文件过于庞大，臃肿，提高 struts.xml 文件的可读性，我们可以将一个 struts.xml 文件分解成多个配置文件，然后在 struts.xml 文件中包含其它配置文件。这样 struts2 就可以使用模块化的方式来管理 struts.xml 配置文件了。

我们可以在配置中使用<include>来包含另外一个配置文件。下面我们新建一个 struts-hello.xml 文件，然后在 struts.xml 文件中包含该文件



struts.xml 文件中的内容:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE struts PUBLIC
"-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 2.0//EN"
"http://struts.apache.org/dtds/struts-2.0.dtd" >
<struts>
  <!-- 配置常量，覆盖default.properties中的配置 -->
  <constant name="struts.action.extension" value="do" />
  <include file="struts-hello.xml" />
</struts>
```

**struts-hello.xml** 文件中的内容:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE struts PUBLIC
"-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 2.0//EN"
"http://struts.apache.org/dtds/struts-2.0.dtd" >
<struts>
  <!-- struts2的Action必须放在指定的包空间下 -->
  <package name="com.wq" extends="struts-default">
    <!-- 定义action -->
    <action name="login" class="com.wq.web.action.LoginAction">
      <!-- 定义处理结果和资源之间的映射关系 -->
      <result name="success">/welcome.jsp</result>
      <result name="error">/error.jsp</result>
    </action>
  </package>
</struts>
```

## 8. 配置文件加载顺序

配置文件的加载顺序从上到下依次是:我们可以打开 struts 的源代码，设置断点来跟踪启动顺序。通过分析源代码，得到如下结论：

**default.properties**

- 该文件存放在struts2-core-XXX.jar中的org.apache.struts2包中，默认全局配置

**struts-default.xml**

- 该文件存放在struts2-core-XXX.jar中的根目录下，加载默认的组件，这些组件包括一系列的拦截器和转换器等

**struts-plugin.xml**

- 如果为应用配置了插件，则插件的jar文件中会存在这个文件，它会被自动加载

**struts.xml**

- 自己创建的配置文件，不能改名，用于存放自定义的组件如Action或者拦截器等。这个文件中也可以覆盖default.properties文件中的默认配置

**struts.properties**

- 自己创建的配置文件，不能改名，用于修改全局配置，一般我们将要修改的全局配置放到了struts.xml文件中，所以不需要配置这个文件。如果在struts.xml和struts.properties中同时配置，则以struts.properties中的为准

## 8.1 代码跟踪过程

在 StrutsPrepareAndExecuteFilter 过滤器类中的 init 方法的第一行下一个断点，因为struts2 框架是通过这个过滤器来启动的。

```
47     InitOperations init = new InitOperations();
48     try {
49         FilterHostConfig config = new FilterHostConfig(filterConfig);
50         init.initLogging(config);
51         Dispatcher dispatcher = init.initDispatcher(config);
52         init.initStaticContentLoader(config, dispatcher);
```

进入 initDispatcher 方法：

```
67     public Dispatcher initDispatcher( HostConfig filterConfig ) {
68         Dispatcher dispatcher = createDispatcher(filterConfig);
69         dispatcher.init();
70         return dispatcher;
71     }
```

进入 init 方法



```
404 public void init() {
405
406     if (configurationManager == null) {
407         configurationManager = new ConfigurationManager(Be
408     }
409
410     try {
411         init_DefaultProperties(); // [1]
412         init_TraditionalXmlConfigurations(); // [2]
413         init_LegacyStrutsProperties(); // [3]
414         init_CustomConfigurationProviders(); // [5]
415         init_FilterInitParameters(); // [6]
416         init_AliasStandardObjects(); // [7]
417
418         Container container = init_PreloadConfiguration();
419         container.inject(this);
420         init_CheckConfigurationReloading(container);
```

这个 init 方法中,首先创建了一个配置管理器(configurationManager),因为 struts2 有多个配置文件,有 properties 文件和 xml 文件,加载这些配置文件需要靠 XXXProvider 对象来完成,分别是: DefaultPropertiesProvider (用于加载 default.properties 文件), StrutsXmlConfigurationProvider(用于加载 \*.xml 文件), LegacyPropertiesConfigurationProvider(用于加载 struts.properties 文件),等等上面的【1】, 【2】, 【3】就是在将 xxxProvider 放入配置管理器中。真正的加载在下面的 418 行的 init\_PreloadConfiguration ( ) 方法中完成

```
373 private Container init_PreloadConfiguration() {
374     Configuration config = configurationManager.getConfiguration();
375     Container container = config.getContainer();
```

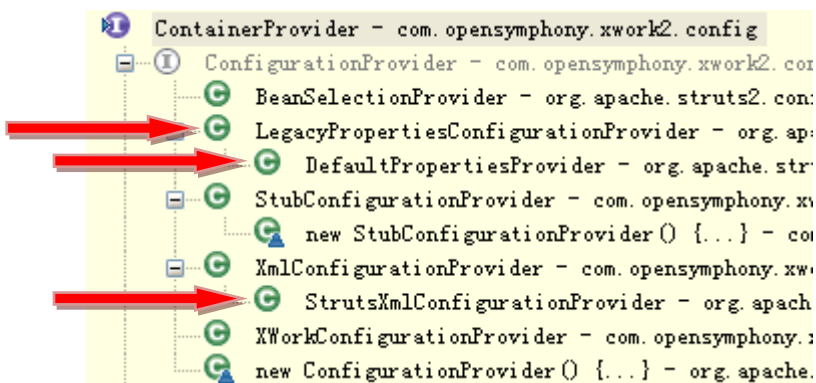
进入 getContainer 方法,该方法在 ConfigurationManager 类中:

```
51 public synchronized Configuration getConfiguration() {
52     if (configuration == null) {
53         setConfiguration(new DefaultConfiguration(defaultFrameworkBeanName));
54         try {
55             configuration.reloadContainer(getContainerProviders());
56         } catch (ConfigurationException e) {
```

进入 reloadContainer 方法

```
162 for (final ContainerProvider containerProvider : providers)
163 {
164     containerProvider.init(this);
165     containerProvider.register(builder, props);
166 }
```

开始调用 XXXProvider 的 register 方法,注册的先后顺序就是配置文件的加载顺序: ContainerProvider 是一个接口,它被很多 XXXProvider 类实现了:



首先执行的是 DefaultPropertiesProvider 中的 register 方法:

```
40 public void register(ContainerBuilder builder, LocatableProperties props)
41     throws ConfigurationException {
42
43     Settings defaultSettings = null;
44     try {
45         defaultSettings = new PropertiesSettings("org/apache/struts2/default.properties");
46     } catch (Exception e) {
47         throw new ConfigurationException("Could not find or error in org/apache/struts2/default.properties");
48     }
49
50     loadSettings(props, defaultSettings);
```

接着是 StrutsXmlConfigurationProvider 中的 register 方法:

```
93 public void register(ContainerBuilder containerBuilder, LocatableProperties props)
94     throws ConfigurationException {
95     if (servletContext != null && !containerBuilder.isFactory(ServletContext.class)) {
96         public ServletContext create(ContainerBuilder containerBuilder) {
97             return servletContext;
98         }
99     }
100 }
101 super.register(containerBuilder, props);
```

又调用了父类的 register 方法,在日志中会看到输出这句话,开始解析 xml 文件,包括 struts-default.xml 文件, struts-plugin.xml,还有 struts.xml 文件。

```
152 public void register(ContainerBuilder containerBuilder, LocatableProperties props)
153     throws ConfigurationException {
154     LOG.info("Parsing configuration file [" + configFileName + "]");
155     Map<String, Node> loadedBeans = new HashMap<String, Node>();
156     for (Document doc : documents) {
```

接着是 LegacyPropertiesConfigurationProvider 中的 register 方法,该方法中加载 struts.properties 文件,如果没有该文件,则输出日志:

```
55 public PropertiesSettings(String name) {  
56  
57     URL settingsUrl = ClassLoaderUtils.getResource(name + ".properties", getClass());  
58  
59     if (settingsUrl == null) {  
60         LOG.debug(name + ".properties missing");  
61         settings = new LocatableProperties();  
62         return;  
63     }  
}
```

应用中使用 Log4j 查看日志输出情况，调整级别为 INFO 级别：

Time	Thread	Level	Category	Message
0	main	INFO	com.opensymphony.xwork2.config.providers.XmlConfigurationProvider	Parsing configuration file [struts-default.xml]
250	main	INFO	com.opensymphony.xwork2.config.providers.XmlConfigurationProvider	Unable to locate configuration files of the name struts-plugin.xml, skipping
250	main	INFO	com.opensymphony.xwork2.config.providers.XmlConfigurationProvider	Parsing configuration file [struts-plugin.xml]
266	main	INFO	com.opensymphony.xwork2.config.providers.XmlConfigurationProvider	Parsing configuration file [struts.xml]

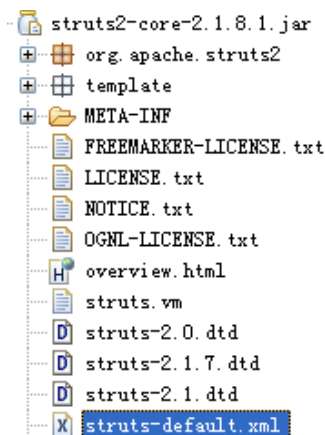
## 9. struts.xml—包配置

在 struts2 中，核心组件就是 Action, 拦截器等，struts2 框架使用包来管理 Action 和拦截器等。每个包就是多个 Action，多个拦截器等集合。package 中有下面几个属性：

- ✓ name：这是一个必填属性，该属性指定该包的名字，该名字是该包被其它包引用的 key
- ✓ extends：可选属性。指定该包继承其它包。继承其它包，可以继承其它包中的 Action 定义。
- ✓ abstract：可选属性。指定该包是不是一个抽象包。抽象包中不能包含 Action 定义。

※注意，父包应该在子包之前定义

在前面的配置中：继承了 struts2 的默认包 struts-default，那么这个默认包在哪里定义的呢？我们可以查看 struts2-core-XXX.jar 包中有一个 struts-default.xml 文件



这个文件中配置了很多的 <bean> 标签和一个 <package> 标签，<package> 标签的 name 就是 struts-default。这个默认的包空间中定义了 struts2 内建的 Result 类型，拦截器等。Struts2 框架每次都会自动加载该文件。我们在 struts.xml 文件中继承了默认的包空间，所以 struts-default.xml 文件一定比 struts.xml 文件先加载。

只有继承了正确的父 Package，才能用到所需的预先配置好的特性。在大多数情况下，我们都应该继承 “struts-default.xml” 配置文件中的 “struts-default” Package

## 10.struts.xml—Action 配置

Action 只是一个控制器，它并不直接对请求者生成任何响应。因此，Action 处理完用户请求后，Action 需要将指定的视图资源呈现给用户。因此，配置 Action 的时候，应该配置逻辑视图和物理视图资源之间的映射。

配置逻辑视图和物理视图之间的映射关系是通过<result>来定义的，每个<result>元素定义逻辑视图和物理视图之间的一次映射，如下面的配置：

```
<struts>
  <constant name="struts.action.extension" value="do"></constant>
  <package name="com.wq" extends="struts-default">
    <action name="login" class="com.wq.web.action.LoginAction">
      <result name="success">/welcome.jsp</result>
      <result name="error">/error.jsp</result>
    </action>
  </package>
</struts>
```

下面是 Action 配置中属性的说明：

- name:提供了执行 Action 所对应的 URL 地址，上面是“login.do”（我们已经将请求路径的后缀改成了\*.do），默认是 login.action。
- class: Action 类的完整的类名

下面我们再看看<result>标记：

我们可以看到在 result 节点中多了“name”属性，实际上这个属性是一直都存在的，如果开发人员没有显式指定它的值，那么它的默认值就是“success”，所以上面的配置可以改成：

```
<struts>
  <constant name="struts.action.extension" value="do"></constant>
  <package name="com.wq" extends="struts-default">
    <action name="login" class="com.wq.web.action.LoginAction">
      <result>/welcome.jsp</result>
      <result name="error">/error.jsp</result>
    </action>
  </package>
</struts>
```