

1. Vad står HTML för och vad är dess grundläggande syfte?

HTML står för HyperText Markup Language, syftet för den är att skapa webbsidor och förklara för webbläsaren hur sidan ska visas.

2. Beskriv skillnaden mellan HTML-element och HTML-attribut.

Ett HTML-element lägger till ett objekt (inte oop) på webbsidan medan ett HTML-attribut beskriver och förändrar just det element den blir placerad inuti (opening tag).

3. Vad är skillnaden mellan en <div> och en <span> i HTML, och när används de vanligtvis?

<div> är ett block-element medan <span> är ett inline-element. Dessa elements används som behållare för andra element och brukar ha sin egna sektion i en webbsida.

4. Hur skapar du en länk till en annan webbsida i HTML?

Med en anchor <a href="[www.google.com](http://www.google.com)">Click here!</a> tag.

5. Vad är en HTML-tabell och hur skapar du en enkel tabellstruktur?

En HTML-tabell är en tabell som kan visas på webbsidan och skapas med element. Genom att skapa en gör man först en <table> element, den ska ha child elements som table header <th>, table row <tr> och table data <td>. Ifall man vill förlänga någon rad eller kolumn använder man attributen colspan eller/och rowspan.

6. Förklara hur du inkluderar externa CSS-stilar i en HTML-sida.

Inuti head-element i HTML skriver man en link tag <link rel='stylesheet' href='style.css'> med rel attribut som står för relative, där skriver man vilken typ av dokument man ska ha i vårt fall är det 'stylesheet'. Nästa

attribut är href och står för hyper reference, där länkar man CSS filen genom att skriva mappsökvägen från just den filen du skriver från.

7. Vad är skillnaden mellan inline, intern och extern CSS?

Inline: CSS inuti ett specifikt element med style attributen. Har högst prioritering.

Intern: skrivs i head tag i HTML och är en style element. Har näst högst prioritering.

Extern: skrivs i en separat fil, nämligen en CSS-fil. Det skrivs att länka en extern fil. Har lägst prioritering.

8. Vad innebär selektorerna id och class i CSS, och hur används de?

id och class är ett sätt att referera till utvalda element i CSS för att spara tid och göra livet enklare. Det görs med class eller id attribut. Class används ifall det är flera element som ska dela styling. Id används ifall det är just ett element som ska ha en specifik styling, etc.

9. Hur kan du centrera en HTML-element horisontellt och vertikalt med CSS?

Ett sätt är genom display egenskapen kan du tillsätta värdet flex och därefter använda justify-content: center; (horisontellt) och align-items: center; (vertikalt) deklarationen för att centrera både vertikalt och horisontellt.

10. Vad är "box modell" i CSS och vilka ingår i det?

Boxmodellen är en låda runt ett innehåll (t.ex. div-element) som har sina egna divisioner, eg, padding, border, margin. Den används för att göra mellanrum mellan element enklare att hantera och manipulera.

11. Vad är Bootstrap och vilket syfte tjänar det inom webbutveckling?

Bootstrap är ett ramverk för HTML och CSS som ger responsiva mallar gratis med tanke på att spara tid för utvecklare.

12. Hur inkluderar du Bootstrap i en HTML-sida genom att använda CDN (Content Delivery Network)?

Bootstrap ger en `<link>` tag i deras webbsida som man kan copy paste och placera inuti `<head>` element i HTML.

13. Vad är Bootstrap-griden och hur använder du den för att skapa responsiva layouter?

Bootstrap-griden är en responsiv flexbox grid som fokuserar först och främst på mobiler. Man använder griden som en tabell, man har först en `div container`, därefter en `div row` och sen `div column`.

14. Nämn några av de grundläggande komponenterna som Bootstrap erbjuder för att bygga användargränssnitt.

Bootstrap erbjuder förhand gjorda navigation bar, formulärer, dropdowns, knappar, alerts, etc.

15. Vad är JavaScript och hur skiljer det sig från HTML och CSS?

JavaScript ger möjligheten att lägga till interaktivitet på din webbsida. Till skillnad från HTML och CSS, kräver JavaScript (mer) logiskt tänkande och är ett programmeringsspråk, dvs den kan hantera matematiska beräkningar, etc.

16. Beskriv skillnaden mellan `var`, `let` och `const` för deklaration av variabler i JavaScript.

var och let är nästan samma sak, var har tillgång till allt kod utanför ett omfång den blivit deklarerad till (t.ex for-loop), det har inte let. Const tillåter bara ett fast värde och inga förändringar, hur den blev deklarerad är hur den ska vara.

17. Vad är en JavaScript-funktion och hur definierar du och anropar den?

En funktion är ett block av kod som är tänkt att bli använd ett fler antal gånger, syftet med det är att spara tid och inte behöva skriva flera tusentals linjer av kod med alla olika möjliga scenarier. Den kan definieras på det traditionella sättet med 'function' deklarerings sedan namnet och dess parameter (och ifall det behövs, argument) sedan opening/closing bracket, inuti skriver man sin kod. Ett annat smidigare sätt är arrow funktion och då använder man =>.

18. Hur hanterar du händelser (events) i JavaScript och vad är eventhanterare?

Man kan använda `addEventListener()` funktionen som "lyssnar" efter någon händelse och gör något när den händelsen pågår. Eventhanterare kan användas som ett sätt att hantera användartillägg, handling och webbläsar handling.

19. Vad är skillnaden mellan null och undefined i JavaScript?

null är när ett värde är tomt (inget minne), undefined är när ett värde inte ens har blivit deklarerat.

20. Förklara konceptet med DOM (Document Object Model) i samband med JavaScript och hur du använder det för att interagera med HTML-dokumentet.

DOM Model i JavaScript tillåter dynamisk handling och manipulering av HTML element i JS. Dokumentet innehåller saker som root elementet

<html> och går därifrån till elementen <head> och <body>, etc. Med DOM modellen kan JavaScript göra allt HTML och CSS gör. t.ex JS library innehåller metoder som getElementById() som du kan lägga på objekt som 'document' och sedan välja en specifik element från HTML-sidan som har det id.