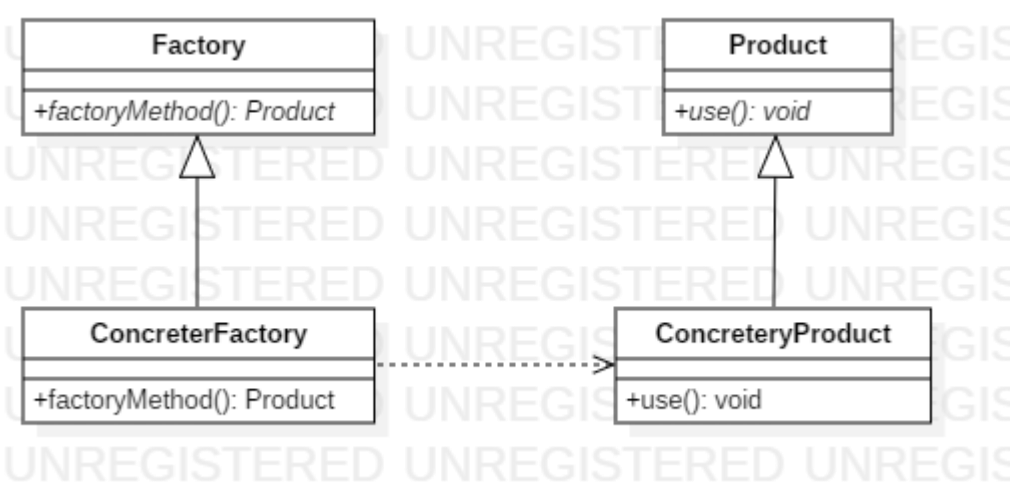


模式定义

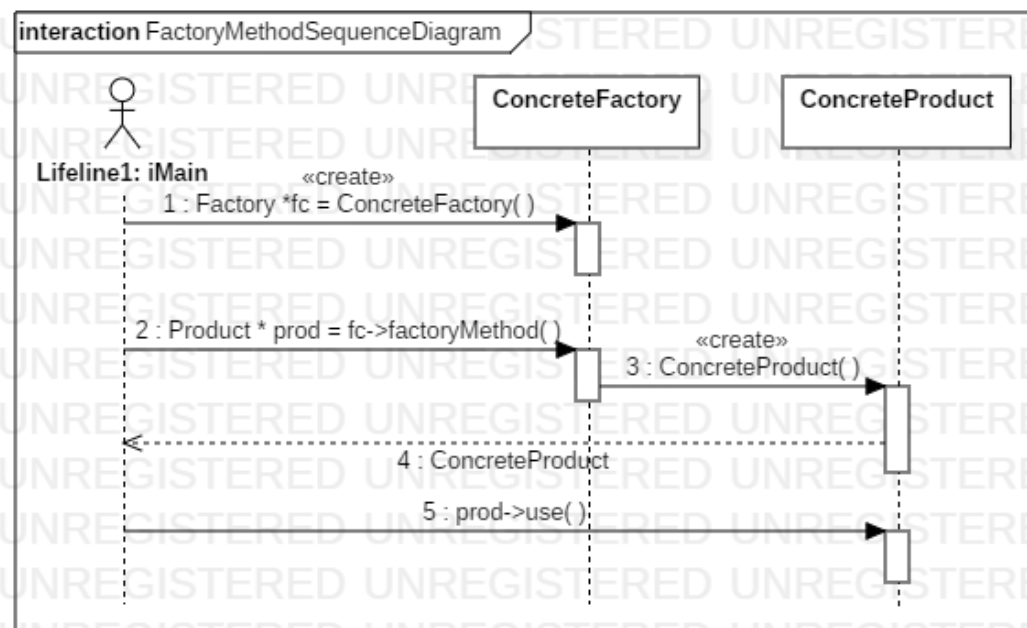
工厂方法模式 (Factory Method Pattern) 又称为工厂模式，也叫虚拟构造器 (Virtual Constructor) 模式或者多态工厂 (Polymorphic Factory) 模式，它属于类创建型模式。在工厂方法模式中，工厂父类负责定义创建产品对象的公共接口，而工厂子类则负责生成具体的产品对象，这样做的目的是将产品类的实例化操作延迟到工厂子类中完成，即通过工厂子类来确定究竟应该实例化哪一个具体产品类。

模式结构

- 1. Product：抽象类
- 2. ConcreteProduct：具体产品
- 3. Factory：抽象类
- 4. ConcreteFactory：具体工厂



时序图



测试结果

```
int main()
{
    Factory *fc = new ConcreteFactory();
    Product * prod = fc->factoryMethod();

    prod->use();
    delete fc;
    delete prod;

    system("pause");
    return 0;
}
```

The screenshot shows a console window titled "D:\Design Pattern1\DesignPatterDemo". The output text is: `ConcreteFactory factoryMethod`, `use product A`, and `请按任意键继续. . .` (Press any key to continue. . .).

代码片段

```
Product * ConcreteFactory::factoryMethod()
{
    std::cout << "ConcreteFactory factoryMethod " << std::endl;
    return new ConcreteProduct();
}

void ConcreteProduct::use()
{
    std::cout << "use prodect A" << std::endl;
}
```