

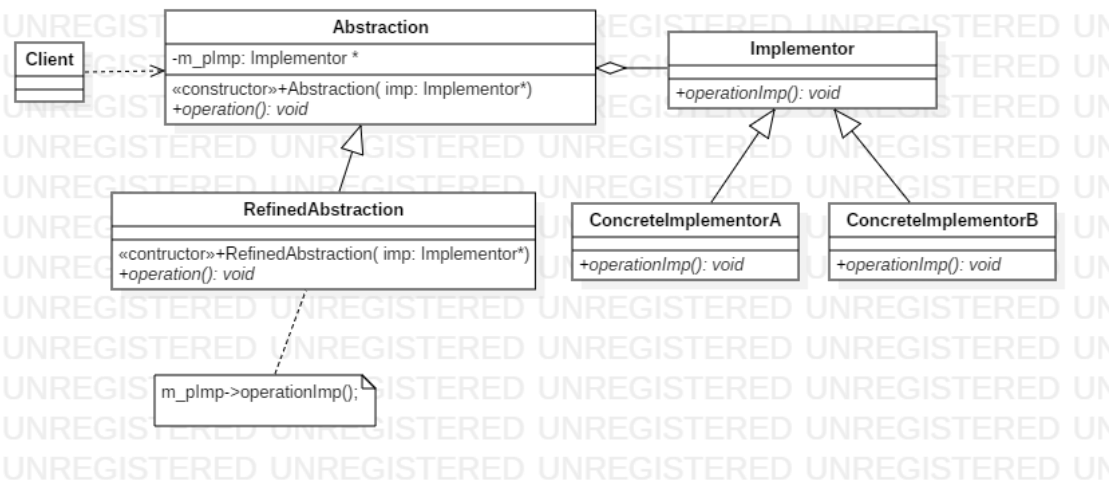
# 模式定义

**桥接模式：**将抽象部分与它的实现部分分离，使他们都可以独立地变化。它是一种对象结构型模式，又称为柄体模式或接口模式

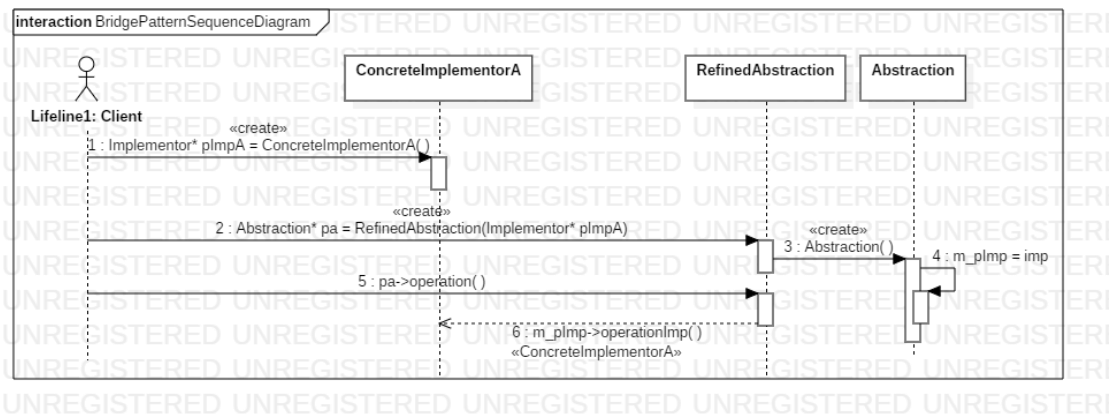
# 模式结构

桥接模式的角色：

- 1. Abstraction：抽象类
- 2. RedinedAbstraction：扩充抽象类
- 3. Implementor：实现类接口
- 4. ConcreteImplementor：具体实现类



# 时序图



## 测试结果

```
int main()
{
    Implementor* pImpA = new ConcreteImplementorA();
    Abstraction* pa = new RefinedAbstraction(pImpA);
    pa->operation();

    Implementor* pImpB = new ConcreteImplementorB();
    Abstraction* pb = new RefinedAbstraction(pImpB);
    pb->operation();

    delete pa;
    delete pb;

    system("pause");
    return 0;
}
```

