**公诉系统聊天协议v1.1（2018-12-23）**

**上线请求**

开启websoket连接需传参：roomCode（房间唯一标识）、roomName（房间名称）、userName（用户名称），连接成功后，将返回用户的唯一标识channelId。

**请求的连接示例：**

ws://localhost:8881/ws?roomCode=1&roomName=testRoom&userName=1A

**说明**：/ws为必须，标识该链接是加入聊天的信息。必要参数：roomCode（房间唯一标识），userName（用户名称），roomName（房间名称）。如果参数是中文需使用**encodeURI转码2次**

**上线成功后，返回channelId的消息示例：**

<message msgType="online">7c67a2fffedd34d4-00001150-00000002-3765869e5f121fb6-51cc98bd</message>

**说明：**返回的消息内容是该连接的唯一标识

**上线成功后，返回的当前房间的所有用户示例：**

<message msgType="notice">{"currUserList":{"7c67a2fffedd34d4-00001150-00000002-3765869e5f121fb6-51cc98bd":"1C","7c67a2fffedd34d4-00001150-00000003-33b3870b720bb2f4-acf48591":"1A"},"notice":"1A 上线了！"}</message>

**说明**：返回的消息内容是一个json字符串：currUserList是当前房间的所有用户连接标识和用户名称（包括自己）。

**用户下线事件**

用户下线后，将通知该用户所属房间的所有用户，以及当前房间的在线用户。

**用户下线后消息示例：**

<message msgType="notice">{"currUserList":{"7c67a2fffedd34d4-00001150-00000002-3765869e5f121fb6-51cc98bd":"1C"},"notice":"1A下线了！"}</message>

**消息类型msgType**

消息类型包括以下几种：

* text：文本消息。消息内容就是消息字符串。
* voice：语音消息。消息内容是语音的BASE64字符串。
* img：图片消息。消息内容是图片的BASE64字符串。
* file：文件消息。文件上传到文件服务器，将返回文件id和文件下载的URL。消息内容是上传ID和URL。

注意：上述消息类型，后台都不会做处理，只是转发。

**通信类型communicationType**

**group**

该属性值标识着这条消息是群聊消息，发消息者将广播该消息到同一房间的所有用户（除开自己）。发消息示例：

<message communicationType="group" msgType="text" userName="xxx" roomCode="xxx">

我是群发消息

</message>

接收消息示例：

<message communicationType="group" msgType="text" userName="xxx" roomCode="xxx" sendTime="2018-01-01 11:11:11">

我是群发消息

</message>

**point**

该属性值标识着这条消息是一对一的聊天，发送消息示例：

<message communicationType="point" msgType="text" targetChannelId="7c67a2fffedd34d4-00001150-00000002-3765869e5f121fb6-51cc98bd" roomCode="1" userName="1A">房间1：用户1A发送的消息</message>

targetChannelId（目标用户唯一标识）

接收消息示例：

<message userName="1A" communicationType="point" msgType="text" roomCode="1" sendTime="1545571393679">房间1：用户1A发送的消息</message>

**唯一标识**

**channelId**

用户连接上聊天服务器后，返回的连接唯一标识。

**roomCode**

当前聊天房间的唯一标识。客户端连接时传参以创建房间，由系统标识和案件名称组成

**属性表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性名称 | 作用 | 可选值 |
| communicationType | 标识该消息的通信类型。群聊或一对一 | point || group |
| msgType | 标识该消息的消息类型。 | text || voice || img || file || notice || online || error |
| roomCode | 聊天房间的唯一标识 |  |
| targetChannelId | 一对一聊天时，发送目标的标识 |  |
| sendTime | 消息发送时间 | 有后台生成 |
|  |  |  |

**注意**

为避免xml解析失败或解析异常，请把消息内容用CDATA 。如：

<message communicationType="point" msgType="text" targetChannelId="7c67a2fffedd34d4-00001150-00000002-3765869e5f121fb6-51cc98bd" roomCode="1" userName="1A"><![CDATA[房间1：用户1A发送的消息]]></message>