1,使用引入脚本的方式，带入vue.js

2,初始化Vue对象，传入初始化对象的[参数](https://vuefe.cn/v2/api/" \l "propsData)

3，对象介绍：

el:””, //相当于element:查找html对象，支持选择器的语法

props:””,//组件传输的数据对象

template:””,//组件的Html脚本

data：//整个Vue对象的数据model

method://整个Vue对象上注册的方法（function，event）

computed：//Vue的计算属性（function，return 值）

watch：//function，listener

render //页面执行的渲染方法

renderError

4，methods、computed介绍：methods支持定义到Vue对象的函数处理，computed是Vue对象的计算函数。

计算函数具有缓存的功能，如果我们Vue对象上的数据没有发生变化，computed计算属性返回的值不用重新计算，而是直接使用缓存。提高了前端性能

5，render函数使用场景：配合组件的渲染来使用+slot

6，vue模板的渲染：

v-if 流程控制

v-for 遍历循环对象

v-if v-else 多流程抉择控制

**v-html HTML原始元素**

**v-model (绑定input和textarea)数据到model,实现双向的数据响应**

**v-bind,绑定Html上的元素属性（html的 innerHtml使用{{}}）**

**v-on：事件类型.时间修饰符 =”事件名称（事件参数）”**

**事件函数在methods定义 @click.修饰符 =事件名（事件参数）**

**事件支持修饰符：**

* .stop
* .prevent
* .capture
* .self
* .once