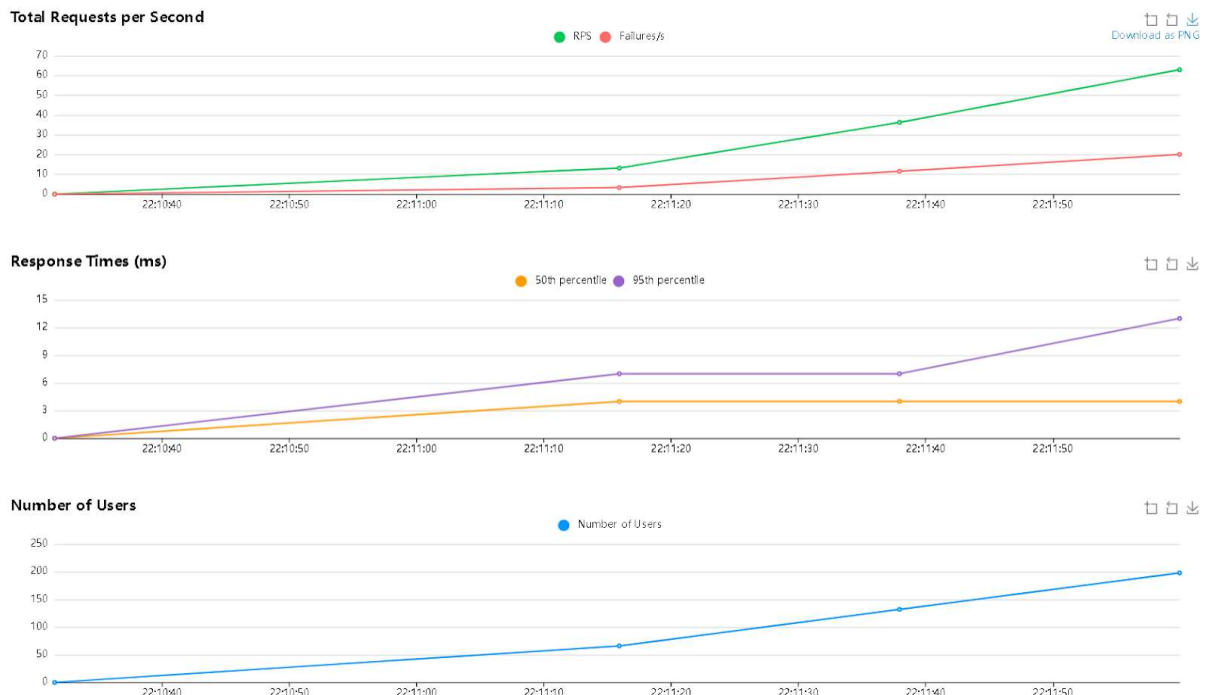


## 6. Résultats des tests avec Locust

### Objectif

Ce test vise à simuler une charge utilisateur réaliste sur l'API de gestion de bateaux, incluant les entités **Bateau**, **Capitaine** et **Trajet**, afin d'observer les performances sous contrainte.

### Résultats observés



### Total Requests per Second (RPS)

- **Montée progressive** bien respectée.
- Le RPS (requêtes/seconde) augmente de façon fluide jusqu'à atteindre un pic à **60+ RPS**.
- Les **échecs** augmentent légèrement vers la fin du test, notamment pendant la phase de pic.

### Response Times

- Temps de réponse moyen (50e percentile) reste bas : **entre 3 et 5 ms** pour la majorité des requêtes.
- Le **95e percentile** atteint un maximum de **13 ms**, ce qui reste acceptable.

Utilisateurs simulés

- Locust a bien simulé la montée du nombre d'utilisateurs de **0 à 200** dans la session observée (graphique), conforme au ramp-up configuré.

STATISTICS	CHARTS	FAILURES	EXCEPTIONS	CURRENT RATIO	DOWNLOAD DATA	LOGS	LOCUST CLOUD					
Type	Name	# Requests	# Fails	Median (ms)	95%ile (ms)	99%ile (ms)	Average (ms)	Min (ms)	Max (ms)	Average size (bytes)	Current RPS	Current Failures/s
GET	/bateaux	176	0	8	39	89	13.58	3	147	11552.11	8.2	0
POST	/bateaux	218	0	8	63	100	17.89	3	183	116.6	10.1	0
GET	/bateaux/1023/trajets	1	0	8.45	8	8	8.45	8	8	2	0	0
DELETE	/bateaux/1034	1	0	5.17	5	5	5.17	5	5	35	0.1	0
DELETE	/bateaux/1049	1	0	10.12	10	10	10.12	10	10	35	0	0
PUT	/bateaux/1242	1	0	5.36	5	5	5.36	5	5	128	0.1	0
DELETE	/bateaux/1244	1	0	4.77	5	5	4.77	5	5	35	0.1	0
PUT	/bateaux/1268	2	0	4.18	8	8	5.87	4	8	128	0	0
PUT	/bateaux/1288	1	0	5.08	5	5	5.08	5	5	128	0.1	0
DELETE	/bateaux/1348	1	0	3.93	4	4	3.93	4	4	35	0	0
DELETE	/bateaux/1627	1	0	5.78	6	6	5.78	6	6	35	0	0
DELETE	/bateaux/1638	1	0	5.79	6	6	5.79	6	6	35	0	0
PUT	/bateaux/1641	1	0	9.24	9	9	9.24	9	9	128	0.1	0
PUT	/bateaux/1680	1	0	4.1	4	4	4.1	4	4	128	0.1	0
GET	/bateaux/1881/trajets	1	0	9.08	9	9	9.08	9	9	2	0.1	0