基于颜色的物体检测原理简介

1. 普通人很难知道（RGB：100%,50%,0%）混出来是什么颜色，所以被称为对机器友好而对人不友好的色彩模型。
2. HSV：

a)：颜色三属性-色相 Hue

用角度度量，取值范围为0°～360°，从红色开始按逆时针方向计算，红色为0°，绿色为120°,蓝色为240°。它们的补色是：黄色为60°，青色为180°,紫色为300°；

b)：颜色三属性-饱和度 Saturation

饱和度S表示颜色接近光谱色的程度。一种颜色，可以看成是某种光谱色与白色混合的结果。其中光谱色所占的比例愈大，颜色接近光谱色的程度就愈高，颜色的饱和度也就愈高。饱和度高，颜色则深而艳。光谱色的白光成分为0，饱和度达到最高。通常取值范围为0%～100%，值越大，颜色越饱和。

c)：颜色三属性-色调 Value

明度表示颜色明亮的程度，对于光源色，明度值与发光体的光亮度有关；对于物体色，此值和物体的透射比或反射比有关。通常取值范围为0%（黑）到100%（白）。

3. OpenCV应用：



