**Môn: Lập Trình Thiết Bị Di Động**

**GV: Lê Ngọc Hiếu**

BÁO CÁO MÔ TẢ HỆ THỐNG

# Nhóm 4: Tạo ứng dụng giới thiệu/Bán quần áo

Mô tả: Ứng dụng hiển thị các sản phẩm quần áo theo các thể loại của các hãng, thông tin khuyến mãi, trang giới thiệu các hãng và cho phép người dung xem, thêm sản phẩm vào giỏ hàng.

# I.Yêu cầu hệ thống:

App chỉ chạy trên Android **phiên bản 4.0**, min SDK **version là 22** , max SDK version là 29

# II.Các chức năng chính của hệ thống:

1. Màn hình chờ để load app.
2. Giao diện đăng nhập: sử dụng Firebase API để lưu tài khoản khách hàng.
3. Giao diện chính(Main Activity) bao gồm 4 thành phần:
   1. HomeFragment
      1. Tổng quát: Hiển thị sản phẩm khuyến mãi, sản phẩm mới, danh mục sản phẩm, các chương trình ưu đãi của shop.
      2. Công cụ: Sử dụng GridLayout, Viewpager, Cardview và các widget khác.
   2. MallFragment:
      1. Tổng quát: Hiển thị danh sách sản phẩm theo từng mục, có phân cấp từng loại sản phẩm theo category. Có sử dụng animation.
      2. .Công cụ: Sử dụng GridLayout, Viewpager, Cardview và các widget cơ bản.
   3. CartFragment:
      1. Tổng quát gồm 3 phần:

+ Danh sách các sản phẩm chọn mua, chi tiết giá, tổng tiền và nút mua hàng.

+ Trong phần thanh toán có chọn địa chỉ nhận hàng, hình thức giao hàng, các sản phẩm đã chọn, tổng giá tiền.

+ Hóa đơn đặt hàng: hiển thị thông tin khách hàng, email, địa chỉ, số tiền.

* + 1. Công cụ: Các widget cơ bản, Cardview, RecyclerView,…
  1. AccountFragment:
     1. Tổng quát: Hiển thị thông tin tài khoản, ảnh đại diện, phiếu quà tặng, thông báo, chi tiết đơn hàng, địa chỉ, danh sách sản phẩm yêu thích,…
     2. Công cụ: các widget cơ bản, RecyclerView,…

**HẾT.**