



# AOP 프로그래밍 2

풍부한 서식의 문서를 신속하게 작성해 보세요.

## 스프링 AOP 구현

- Aspect로 사용할 클래스에 @Aspect 애노테이션을 붙인다
- @Pointcut 애노테이션으로 공통 기능을 적용할 Pointcut을 정의한다
- 공통 기능을 구현한 메서드에 @Around 애노테이션을 적용한다.

## Aspect 클래스 구현

```
package basic_5.aspect;

import java.util.Arrays;

import org.aspectj.lang.ProceedingJoinPoint;
import org.aspectj.lang.Signature;
import org.aspectj.lang.annotation.Around;
import org.aspectj.lang.annotation.Aspect;
import org.aspectj.lang.annotation.Pointcut;

@Aspect //Aspect로 사용할 클래스
public class ExeTimeAspect {

    //basic_5패키지와 그 하위 패키지에 위치한 타입의 public 메서드를 pointcut으로 설정
    @Pointcut("execution(public * basic_5..*(..))")
    private void publicTarget() {
    }

    //publicTarget() 메서드에 정의한 Pointcut에 공통 기능을 적용
    @Around("publicTarget()")
    //ProceedingJoinPoint 타입 파라미터는 프록시 대상 객체의 메서드를 호출할 때 사용
    public Object measure(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
        long start = System.nanoTime();
        try {
            //proceed로 대상 객체의 메서드를 호출한다.
            //이 코드를 입력하면 메서드가 실행 되므로 이전과 이후에 공통 기능을 위한 코드를 위치 시키면된다 (여기선 시간 계산 코드)
            Object result = joinPoint.proceed();
            return result;
        } finally {
            long finish = System.nanoTime();
            //getSignature() 메서드는 시그니처를 구할 때
            Signature sig = joinPoint.getSignature();
            //실행시간 출력 코드
            System.out.printf("%s.%s(%s) 실행 시간 : %d ns\n",
                //getTarget() 메서드는 대상객체를 구할 때
                joinPoint.getTarget().getClass().getSimpleName(),
                //getName() 메서드는 인자 목록을 구할 때
```

```

        sig.getName(), Arrays.deepToString(joinPoint.getArgs()),
        (finish - start));
    }
}

```

## 메서드 시그니처

```

//getSignature() 메서드는 시그니처를 구할 때
Signature sig = joinPoint.getSignature();

```

여기서 시그니처란 **메서드의 이름과 파라미터를 합쳐서** 메서드 시그니처라고 한다.

메서드 이름이 다르거나 파라미터 타입, 개수가 다르면 시그니처가 다르다고 표현한다.

메서드의 리턴 타입이나 익셉션 타입은 시그니처에 포함되지 않는다

## 스프링 설정 클래스

```

package basic_5.config;

import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.context.annotation.EnableAspectJAutoProxy;

import basic_5.Calculator;
import basic_5.RecCalculator;
import basic_5.aspect.ExeTimeAspect;

@Configuration
//@Aspect 애노테이션을 붙인 클래스를 공통 기능으로 적용하려면
//@EnableAspectJAutoProxy 애노테이션을 설정 클래스에 붙여야한다
@EnableAspectJAutoProxy
public class AppCtx {

    //ExeTimeAspect 클래스에서 basic_5 패키지 아래 public 메서드를 설정하므로
    //calculator 빈에 ExeTimeAspect 클래스에 정의한 공통기능인 measure()를 적용한다.
    @Bean
    public ExeTimeAspect exeTimeAspect() {
        return new ExeTimeAspect();
    }

    @Bean
    public Calculator calculator() {
        return new RecCalculator();
    }
}

```

## @Enable 류 애노테이션

- 스프링은 Enable로 시작하는 다양한 애노테이션을 제공한다.

- @Enable로 시작하는 애노테이션은 관련 기능을 적용하는데 필요한 설정을 대신 처리한다.

## ProceedingJoinPoint의 메서드

---

- Signature getSignature() : 호출되는 메서드에 대한 정보를 구한다.
- Object getTarget() : 대상 객체를 구한다.
- Object[] getArgs() : 파라미터 목록을 구한다.
- org.aspectj.lang.Signature 인터페이스
- String getName() : 호출되는 메서드의 이름을 구한다.
- String toLongString() : 호출되는 메서드를 완전하게 표현한 문장을 구한다.(리턴타입,파라미터 타입 완전 표시)
- String toShortString() : 호출되는 메서드를 축약해서 표현한 문장을 구한다.