

Chương 1

Xử lý tín hiệu âm thanh

1.1 Phân tích phổ tín hiệu âm thanh

1.1.1 Biến đổi Fourier rời rạc

$$DFT(x[n]) = X[k] = \sum_{n=1}^N x[n]e^{-j2\pi kn/N}, k = 0, 1, \dots, N-1 \quad (1.1)$$

trong đó:

- n : chỉ số mẫu (theo thời gian)
- k : chỉ số tần số
- $\omega_k = 2\pi k/N$: tần số (đơn vị rad/s)
- $f_k = f_s k/N$: tần số (đơn vị Hz), với f_s là tần số lấy mẫu (sampling rate).

Biểu đồ phổ biên độ - pha. Biên độ (đơn vị dB)

$$mX[k] = 20 \log_{10} |X[k]| \quad (1.2)$$

$$aX[k] = \text{unwrap}(\angle X[k]) \quad (1.3)$$

Bản chất của biến đổi Fourier rời rạc. DFT chiếu tín hiệu $x[n]$ lên bộ cơ sở tạo ra bởi các hàm tuần hoàn trong không gian phức

$$s_k^*[n] = e^{-j2\pi kn/N} = \cos(2\pi kn/N) - j \sin(2\pi kn/N) \quad (1.4)$$

$$X[k] = \sum_{n=1}^N x[n]s_k^*[n] = \langle x, s_k^* \rangle \quad (1.5)$$

DFT của một số tín hiệu đặc biệt

Tính chất của DFT

- Tuyến tính: $DFT(ax_1[n] + bx_2[n]) = aX_1[k] + bX_2[k]$.
- Dịch chuyển: $DFT(x[n - n_0]) = e^{-j2\pi kn_0/N} X[k]$.

- DFT độ dài N tuần hoàn theo chu kỳ N .
- DFT của tín hiệu thực có phần thực là hàm chẵn, phần ảo là hàm lẻ, biên độ là hàm chẵn, pha là hàm lẻ.
- DFT của tín hiệu thực, chẵn có phần thực là hàm chẵn, phần ảo bằng 0, biên độ là hàm chẵn, pha bằng $n\pi$.
- Bảo toàn năng lượng:

$$\sum_{n=-N/2}^{N/2} |x[n]|^2 = \frac{1}{N} \sum_{k=-N/2}^{N/2} |X[k]|^2 \quad (1.6)$$

- Điền thêm 0 vào cuối tín hiệu \rightarrow nội suy hệ số $X[k]$.
- Zero-phase:

Biến đổi DFT ngược

$$x[n] = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N X[k] s_k[n] = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N X[k] e^{j2\pi kn/N} \quad (1.7)$$

1.2 Biến đổi Fourier thời gian ngắn (STFT)

Áp dụng biến đổi DFT trên từng đoạn tín hiệu (cửa sổ - frame) có độ dài N , cách nhau H đơn vị (hop-size):

$$X_\ell[k] = \sum_{n=-N/2}^{N/2} w[n] x[n + \ell H] e^{-j2\pi kn/N} \quad (1.8)$$

trong đó ℓ là số hiệu cửa sổ (frame index), $\ell = 0, 1, \dots$, còn $w[n]$ là hàm cửa sổ (ví dụ: cửa sổ Hamming).

Hàm cửa sổ

Biến đổi STFT ngược

1.3 Chỉnh sửa, tạo hiệu ứng

1.4 Mã hóa - giải mã, nén - giải nén