## GT-20 客户端接口说明

引用包：GT\_20\_DLL\_KM;

接口类名: Device

1. 查找内网中可用的仪器平板ip

List<DectecionTablet>getServerIpList ()；

返回值:

|  |  |
| --- | --- |
| 返回值 | 说明 |
| List<DectecionTablet> | 可用设备列表列表 |

其中DectecionTablet的属性如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 说明 |
| String Ip; | Ip地址(比如192.168.0.12) |
| String Name | 设备名称（比如GT20\_SK13025） |

2、连接某个仪器平板的ip地址。

bool ConnectServer(String ip)；

参数说明

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 |
| Ip | ip地址 |

返回值:

|  |  |
| --- | --- |
| 返回值 | 说明 |
| True | 连接成功 |
| False | 连接失败 |

3、断开连接

void DisconnetServer();

4、 模拟探伤的委托的声明

public delegate void DetectHandler(object obj);

5、探伤完成事件

public event DetectHandler FinishPlay;

这个接口主要通知模拟探伤已经结束,也就是编码器旋转到文件最终编码的位置，此时会发送一个事件通知培训平板结束了。

例子：

private void FinishPlay (object obj)

{

Console.Out.WriteLine("结束战斗");

}

device.FinishPlay += FinishPlay;

6、 编码器获取事件

public event DetectHandler EncoderGet;

这个接口是仪器编码器信息的接口事件。使用者通过对该事件添加相应的方法，可以及时的获取相应的编码器信息，并进行其他自定义的操作。

使用例子：

用户自定义的函数:

public void GetEncoder(obect obj){

int encoder = (int)obj;

Console.WriteLine(encoder);

}

device.EncoderGet += GetEncoder;

7、发送文件接口

Bool SendFile(string fileName)

这个接口是同步发送文件。

参数说明

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 |
| fileName | 文件的绝对路径 |

返回值: true 发送文件成功

false 发送文件失败

8、停止仪器培训

Bool StopPlay ()

通知平板可以停止培训。

返回值: true 停止成功

false 停止失败，请检查网络

注意：平板的管理员密码为“kunming”，开启后可以有管理员功能。