

Game Design Document

Ilha do Tesouro

EGC130 - Introdução a Jogos Digitais

Capa do Jogo



Uma aventura no coração do Caribe...

História & Personagens

Há muito tempo atrás, havia um pirata o qual todos diziam ser do tipo que nunca desiste daquilo que procura...

Lucy Williams

Personagem principal

- Corre
- Ataque físico
- Ataque a distância
- Velocidade normal



PixelArt TBD

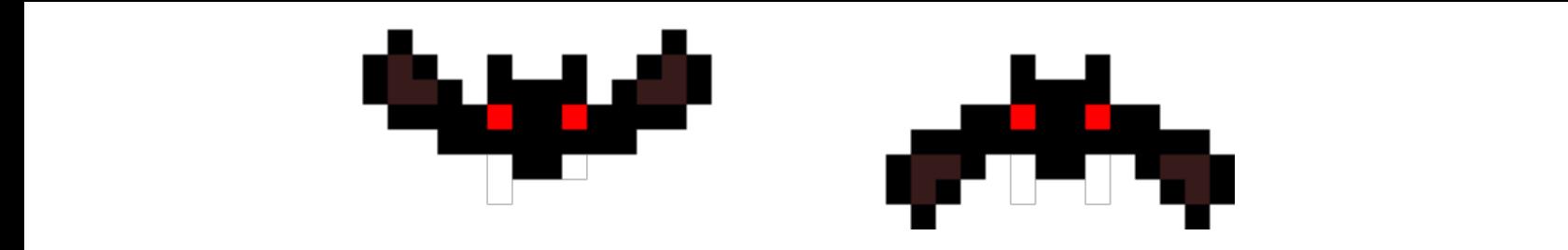
Inimigos

Morcegos

Inimigo Comum

PixelArt

- Voa
- Cospe bolas de fogo
- Deslocamento livre pela tela
- Rápido

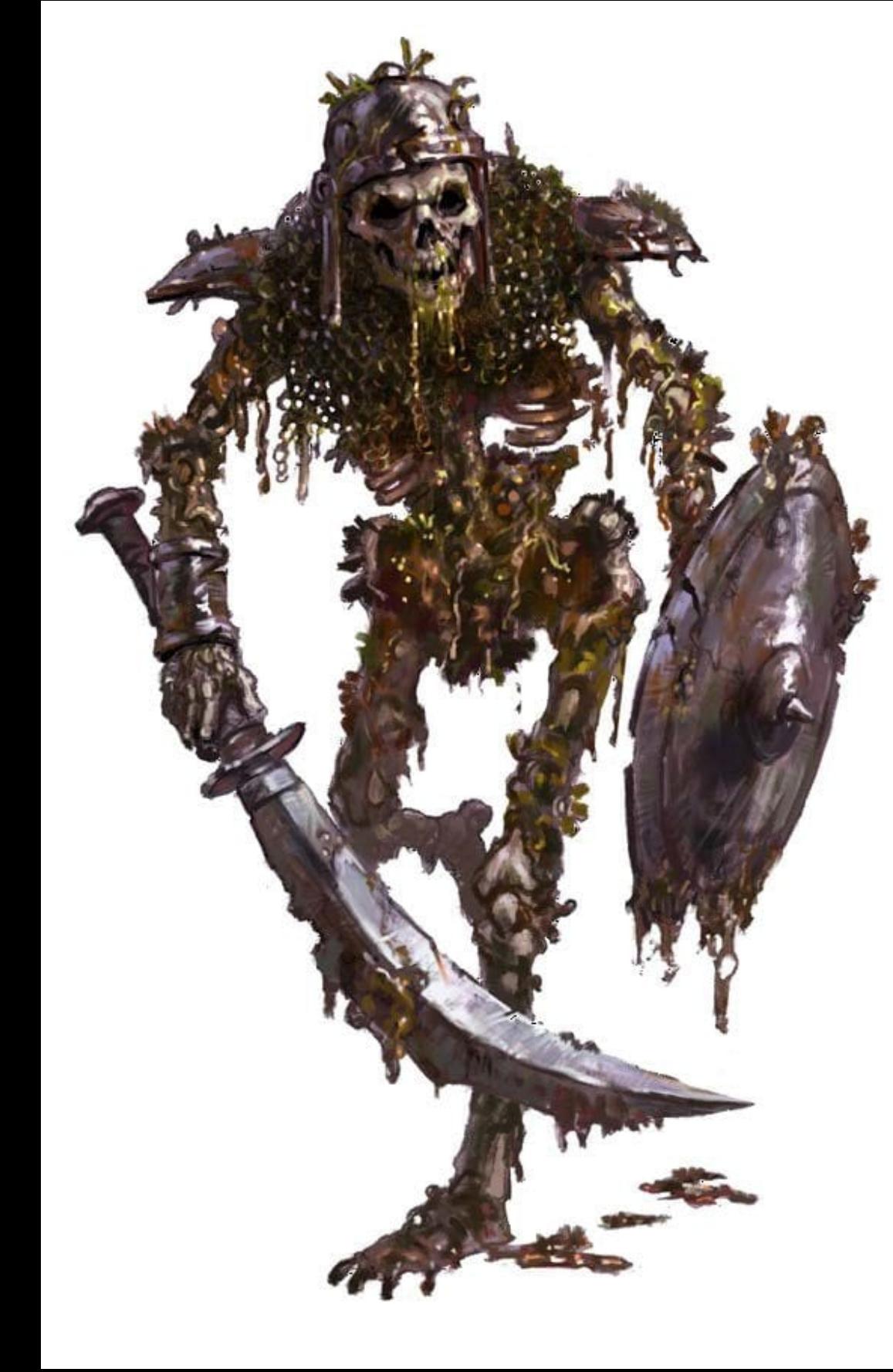


Esqueleto

Inimigo Comum

- Anda
- Ataque físico
- Deslocamento limitado
- Lento

PixelArt TBD



Múmia Moriah

Chefe

PixelArt TBD

- Anda, corre e pula
- Ataque físico
- Deslocamento livre pela tela
- Rápido

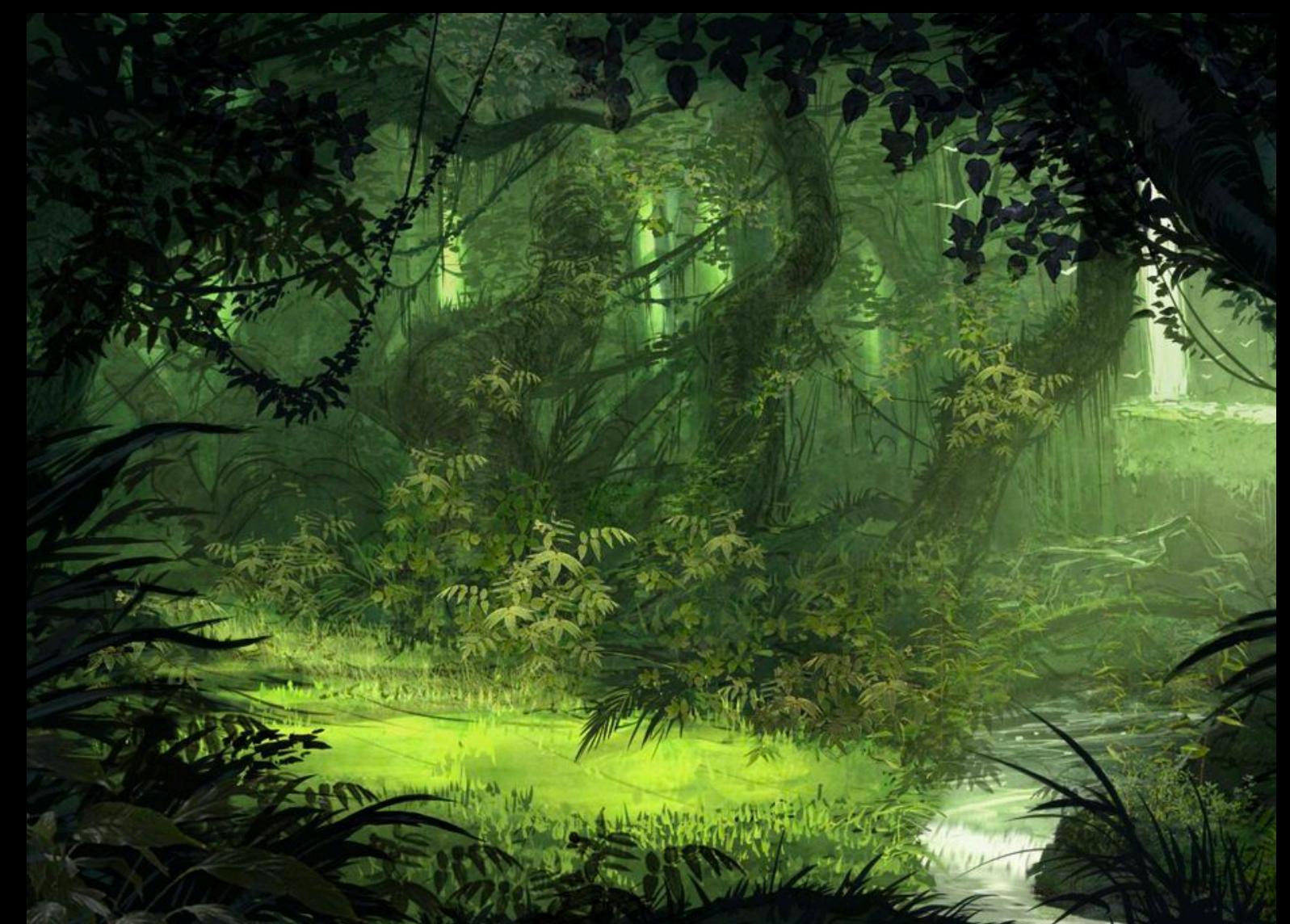
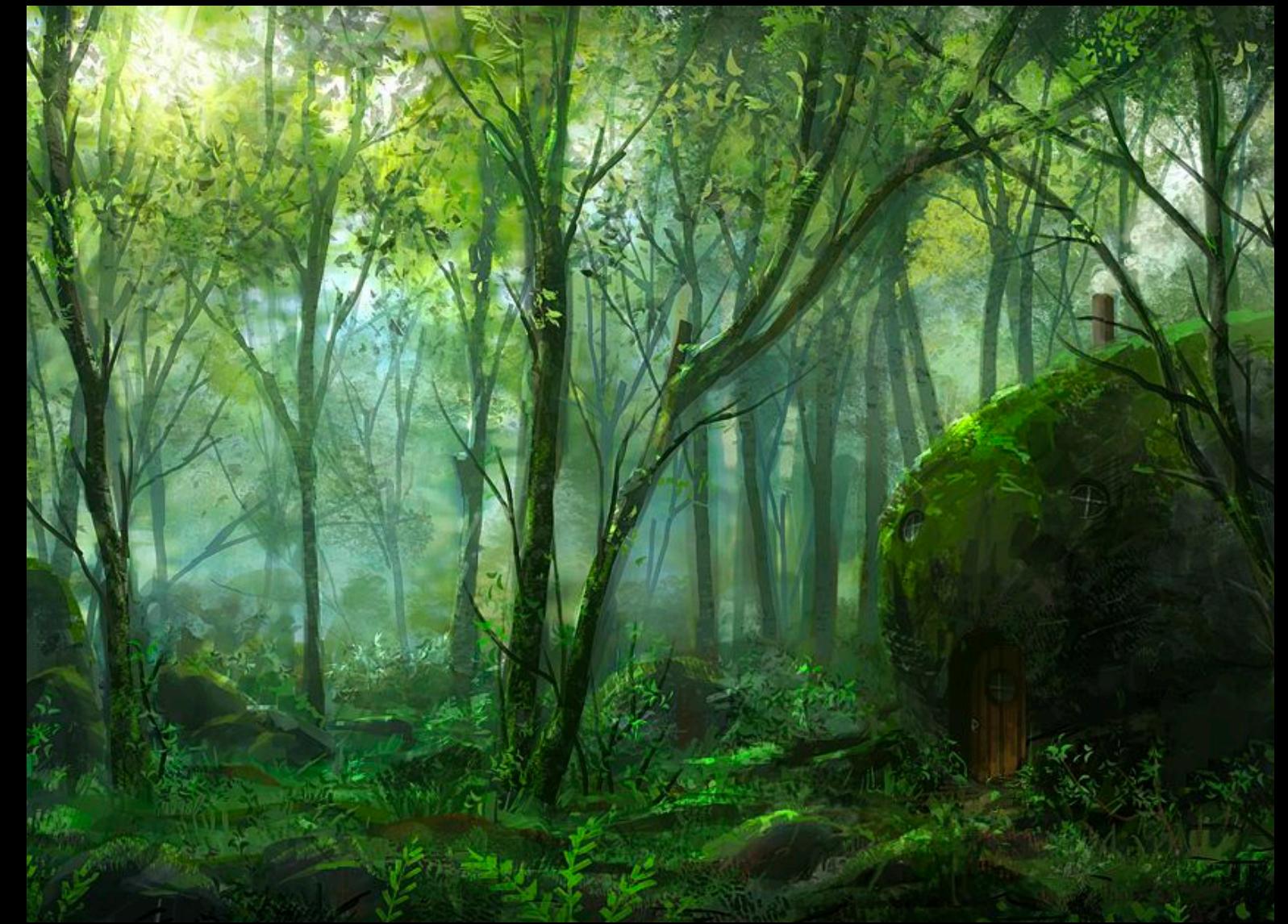


Concept Arts

Praia



Floresta



Templo



Tech Stack

Python Pygame2



Pico8



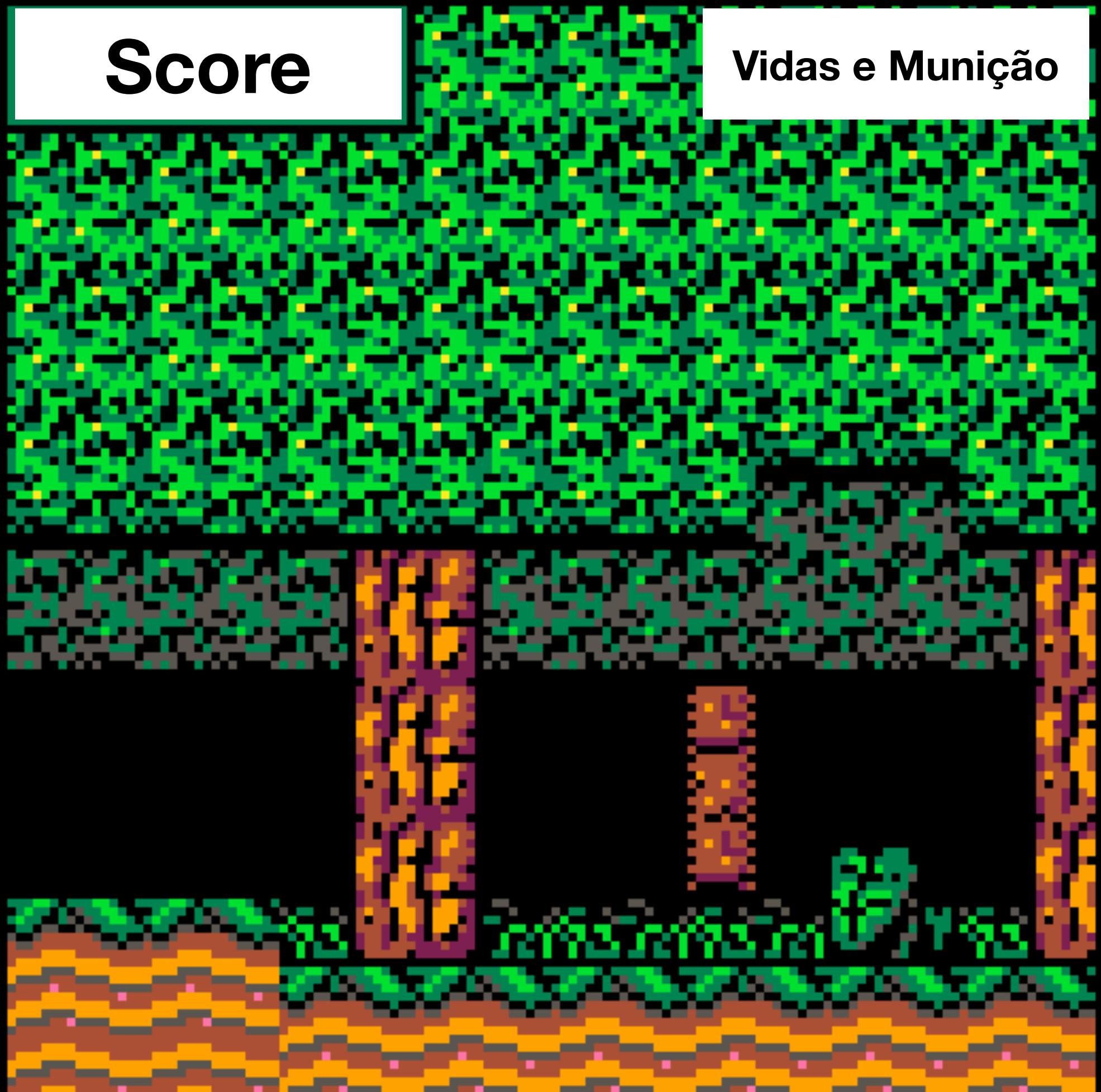
PixelArt



Interface & Controles

User Interface

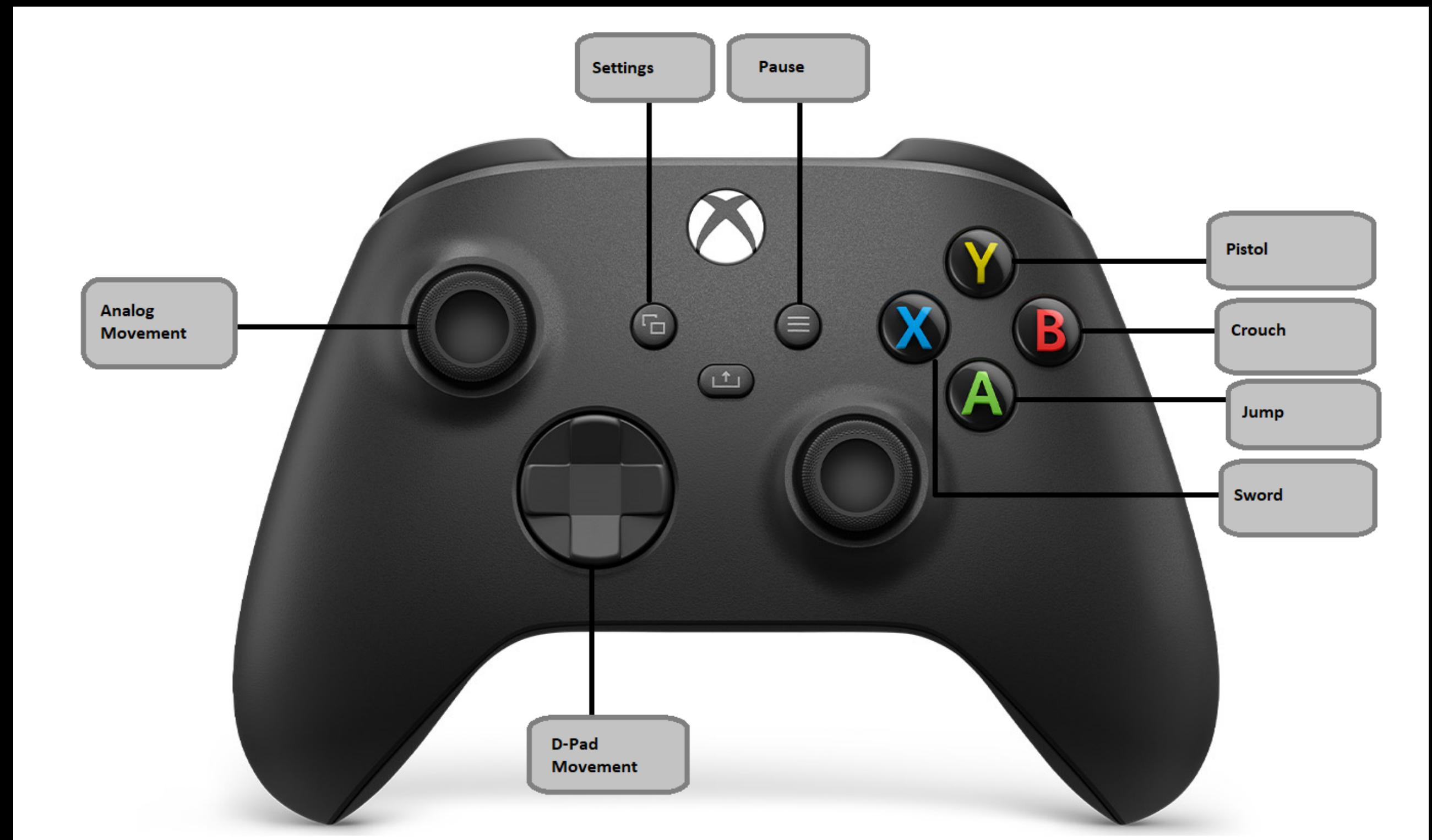
- Pontuação
- Vidas Restantes
- Munição



Controle Xbox One e Teclado

Botões customizáveis

- A: Pular
- B: Agachar
- X: Ataque Físico
- Y: Ataque a Distância
- Analógico/D-Pad: Movimento



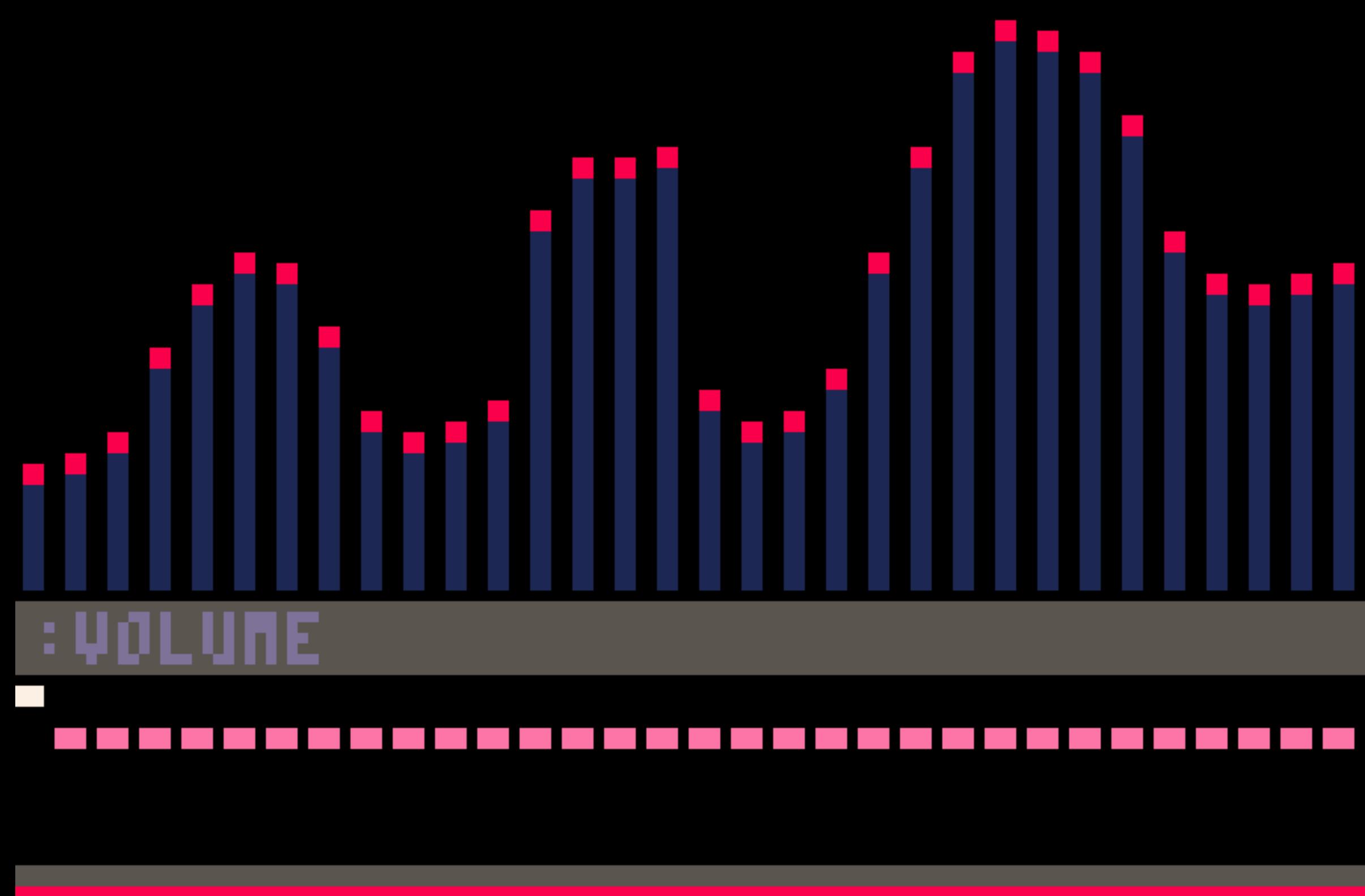
Gameplay

Trilha Sonora

MIDI

Musical Instrument Digital Interface

- Inspirados por NES e MegaDrive
- Praia: Lenta e calma.
- Floresta: Rápida, com altos e baixos.
- Templo: Ar misterioso e tribal.



Público-Alvo

Cronograma

Tarefa/Semana	Março				Abril				Maio				Junho				Progresso
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
Escrever o GDD	■	■	■	■													Completo
Apresentar GDD									■	■							Completo
Selecionar/desenhar a arte dos personagens									■	■							Em Progresso
Selecionar/desenhar a arte dos cenários									■	■							Em Progresso
Desenvolver o sistema de controle do jogador									■	■	■	■					Planejado
Desenvolver sistema de mapas e fases									■	■	■	■					Planejado
Implementar a detecção de colisão									■	■	■	■	■	■			Planejado
Desenvolver sistema de pontuação									■	■	■	■					Planejado
Implementar inimigos									■	■	■	■					Planejado