變數不能大寫。

有單引號(')、換行(\n)要設為脫逸字元。

~~字串變數不用留雙引號~~

★字首單引號前加空格( ),避免被excel去掉。

此空格

若積木只有單行程式碼,換行依據：尾部有沒有；分號

變數若是#define BUTTON\_PIN 3，記得在變數名稱前加空格( ) '#define BUTTON\_PIN '+value\_pin

若每行程式碼前是 → Tab鍵，要改成空格( )

Statements區塊

+ ' \ value\_

|  |  |
| --- | --- |
| \_01amani\_i2ckeypad\_init  I2C的4x4鍵盤 初始化 | #include <Wire.h>  char i2cKey = \'\\0\'; //不能是null  void keypadLoop() {  volatile int code;  Wire.beginTransmission(0x27);  Wire.write(3);  Wire.endTransmission();  Wire.requestFrom(0x27, 1);  while (Wire.available()) {  char code = Wire.read();  if (code != 16) {  i2cKey = getKeyChar(code);  }  }  }  char getKeyChar(char code) {  char keys[16] = {  \'0\', \'1\', \'2\', \'3\',  \'4\', \'5\', \'6\', \'7\',  \'8\', \'9\', \'A\', \'B\',  \'C\', \'D\', \'\*\', \'#\'  };  return keys[code];  }  int charToInt(char c) {  int num = c - \'0\';  return num;  }  boolean checkIsNumber(char key) {  char N[] = "1234567890";  //一定要大寫NULL  if ((strchr(N, key)) != (NULL)) {  return (true);  } else {  return (false);  }  }  void setup() {  Wire.begin();  } |
| \_02amani\_i2ckeypad\_loop  I2C的4x4鍵盤 Loop區 | 'keypadLoop();' |
| \_03amani\_i2ckeypad\_iskey  如果有按下按鍵  有按下按鍵 | 'i2cKey !=\'\\0\'' |
| \_04amani\_i2ckeypad\_key  按鍵值  取得按鍵值 | 'i2cKey' |
| \_05amani\_i2ckeypad\_keynull  按鍵清空  按鍵值清空 | 'i2cKey =\'\\0\';' |
| \_06amani\_i2ckeypad\_funcnum  按鍵值轉換成數字函數  按鍵值char轉換成數值int  ‘ ‘ | charToInt(c)  'charToInt('+value\_c+')' |
| \_07amani\_i2ckeypad\_isNum  是否為數字  按鍵值是數字  ‘ ‘ | checkIsNumber(i2cKey)  'checkIsNumber('+value\_c+')' |