

## Chapitre 2 : HTML

- HTML= Hyper Text Markup Language
- Une hyper structure est une structure non linéaire.
- Composée de nœuds avec des liens entre eux.
- Text: le contenu de la structure est du texte
- Markup: les données de marquage ou de balisage permettant d'assigner à chaque partie marquée une certaine sémantique
- HTML est un langage de balises pour la création des documents hypertextes

### HTML-Historique

- WWW Project Proposal: mars 1989
- HTML 1.0: août 1994
- HTML 2.0: novembre 1995
- HTML 3.2: janvier 1997
- HTML 4.0: avril 1998
- HTML 4.01: décembre 1999
- HTML 5: depuis 2007

### Les avantages du langage HTML sont nombreux :

- Peu coûteux, un simple éditeur de texte suffit à écrire ses premiers documents HTML.
- Relativement facile à aborder,
- Il représente en outre un bon moyen de dépasser les problèmes de compatibilité entre des systèmes et des formats informatiques différents

### *De quoi avez-vous besoin ?*

- ❖ Un navigateur (Internet Explorer, Netscape, Mozilla, Opera...).
- ❖ Un éditeur HTML (==> Notepad, le "simple" Bloc-notes de Windows fera très bien l'affaire !)

#### **1. Votre première page HTML**

- **<html> et </html>**: La première informe votre navigateur qu'il va afficher une page HTML. Cette balise doit être la première de votre code. La seconde est la balise de fin. Elle doit être la dernière de votre code HTML et signifie la fin de votre code HTML
- **<head> et </head>**: La première ouvre l'entête de votre page. Cet entête comprend pour l'instant le titre de votre page. Cette balise est toujours placée juste après la balise <html>. La seconde, referme l'entête de votre page (remarquez encore une fois le / devant le mot entre crochets).
- **<title> et </title>**: La première ouvre la partie titre de votre page. Ce titre sera placé dans la barre tout au-dessus de votre navigateur. La seconde referme la première encore une fois en plaçant un / devant le mot entre crochets. La balise "title" doit être ouverte puis refermée à l'intérieur de la balise "head". C'est à dire qu'il faut que la

balise "title" doit être ouverte puis refermée avant que la balise "head" ne soit refermée.

- **<body> et </body>**: La première ouvre le début du corps de votre document. C'est là que vous allez placer textes, images et tout ce que contiendra votre page. Cette balise doit se situer après la balise de fermeture de l'entête (=></head>). La seconde referme...
- **<br>** : cette balise permet de faire un saut de ligne.. Il n'y a pas de balise de fin !
- **<hr>** qui signifie horizontal rule, est une règle horizontale servant de séparation, pouvant marquer un changement notable dans le contenu.

Exemple : `<hr width=60 size=3 color="red">`

Commencez par ouvrir le Bloc-notes (ou un autre éditeur HTML) pour pouvoir taper le code.

Voici le code à taper :

`<HTML>`

`<HEAD>`

`<TITLE>Ma première page en HTML</TITLE>`

`</HEAD>`

`<BODY>`

*Bonjour, voici ma première page web !*

`</BODY>`

`</HTML>`

Enregistrez le document au format HTML (\*.html ou \*.htm).

- Comme pour tout langage, les commentaires permettent une aide non négligeable à la compréhension.
- HTML dispose de commentaires
- Un commentaire débute par `<!--` et se termine par `-->` peut s'étaler sur plusieurs lignes
- On vous recommande de ne pas utiliser un double tiret «--» à l'intérieur d'un commentaire.
- Il est interdit de placer des commentaires à l'intérieur d'un élément

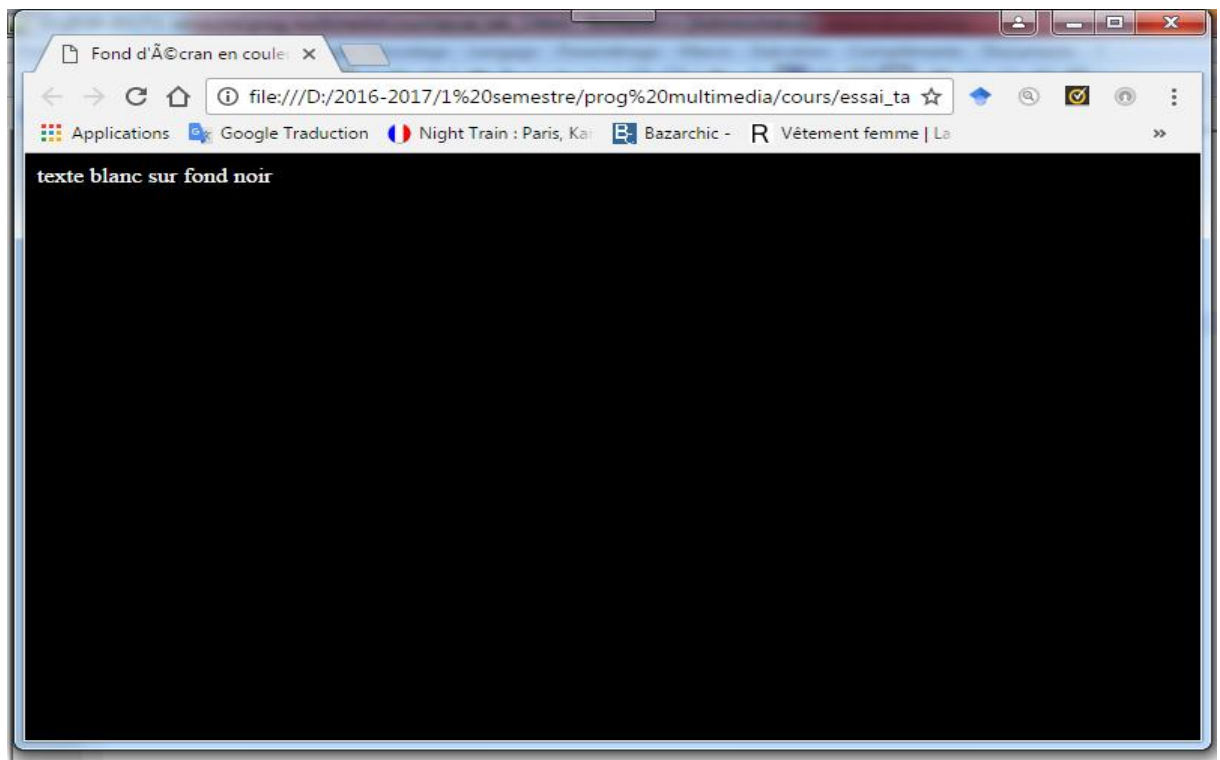
**`<!-- Les attributs des éléments doivent être indiqués à l'intérieur de la balise qui ouvre l'élément -->`**

- Un élément HTML est généralement constitué d'une balise de début et de fin, avec le contenu inséré entre `< >`

- Chaque élément HTML peut avoir un ou plusieurs attributs. Ces attributs sont des valeurs supplémentaires qui permettent de configurer les éléments ou d'adapter leur comportement.

## 2. Balises/ BODY

- Balise body est l'élément définissant le corps du document
- Type: Balise structurelle
- Le corps est structuré en sections, paragraphes, listes...
- Peut contenir les éléments: table, form...
- L'attribut "bgcolor" dans <BODY> : "bgcolor" (==>background color : couleur de fond) permet de mettre le fond de l'écran en couleur tout comme le fait "color" pour le texte.



<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Fond d'écran en couleur</TITLE>

</HEAD>

<BODY bgcolor="#000000">

<FONT color="#FFFFFF">texte blanc sur fond noir</FONT>

</BODY>

</HTML>

## Mise en forme

La balise **FONT** va vous permettre de spécifier le formatage du texte dans la balise (font, couleur, taille).

➤ les attributs **COLOR, FACE, SIZE**

Mise en forme : Couleur

Pour mettre le texte en couleur.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Texte en couleurs</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT color="red">Rouge</FONT> <BR>
<FONT color="#FF0000">Rouge</FONT> <BR>
<FONT color="green">Vert</FONT> <BR>
<FONT color="#008000">Vert</FONT> <BR>
<FONT color="blue">Bleu</FONT> <BR>
<FONT color="#0000FF">Bleu</FONT> <BR>
<FONT color="yellow">Jaune</FONT> <BR>
<FONT color="#FFFF00">Jaune</FONT> <BR>
</BODY>
</HTML>
```

Ce qui donnera une page dont le contenu sera comme ceci :

Rouge

Rouge

Vert

Vert

Bleu

Bleu

Jaune

Jaune

Mise en forme : La taille

- L'attribut **"size"** : "size" (==> taille) permet de modifier la taille du texte.

Vous avez le choix entre donner un **nombre entre 1 et 7** (par défaut => 3) ou bien donner une **valeur de "décalage"** par rapport à la taille par défaut du navigateur ("-2", "-1", "+1", "+2", "+3", "+4").

- L'attribut **"face"** : "face" (==> apparence) permet de choisir la police dans laquelle le texte sera affiché. Vous pouvez préciser plusieurs noms de police séparés par des ','. Si le navigateur ne reconnaît pas le premier nom, il essayera avec le suivant :

*<FONT face="Arial, Times New Roman" color="#336699">Taille*

### Exemple

*<BODY>*

*<FONT size=7>Taille 7</FONT> <BR>*

*<FONT size=6>Taille 6</FONT> <BR>*

*<FONT size=5>Taille 5</FONT> <BR>*

*<FONT size=4>Taille 4</FONT> <BR>*

*<FONT size=3>Taille 3 (par défaut)</FONT> <BR>*

*<FONT size=2>Taille 2</FONT> <BR>*

*<FONT size=1>Taille 1</FONT> <BR>*

*<FONT size="+4">Taille +4</FONT> <BR>*

*<FONT size="+3">Taille +3</FONT> <BR>*

*<FONT size="-1">Taille -1</FONT> <BR>*

*<FONT size="-2">Taille -2</FONT> <BR>*

*<FONT size=4 face="Verdana">Taille 4 en Verdana</FONT> <BR>*

*<FONT face="Arial, Times New Roman" color="#336699">Taille normal en Arial si la police existe sinon en Times New Roman en couleur #336699</FONT> <BR>*

*</BODY>*

*</HTML>*

- La balise **<P>** permet de créer un paragraphe.

- Align: C'est un attribut permet définir l'alignement horizontal d'un paragraphe. Il admet trois valeurs

Align="left|right|center|justify

- <H1> définit la taille de vos titres et nécessite un marqueur de fin. Par défaut, 6 tailles de titres sont prédéfinies, de H1 à H6, cette dernière étant la plus petite.

Règle : <H1>.....</H1>

<h1>Votre texte</h1>	Votre texte
<h2>Votre texte</h2>	Votre texte
<h3>Votre texte</h3>	Votre texte
<h4>Votre texte</h4>	Votre texte
<h5>Votre texte</h5>	Votre texte
<h6>Votre texte</h6>	Votre texte

- <B>texte en gras</B>
- <I>texte en italique</I>
- <U>texte souligné</U>
- <CENTER>texte centre</CENTER> <BR>
- Les éléments HTML ne se chevauchent pas, c'est-à-dire qu'un élément B ouvert dans un élément A doit être fermé avant de fermer l'élément A
  - <B><CENTER>texte centré en gras</CENTER></B> vrai
  - <B><CENTER>texte centré en gras</B></CENTER> faux

### 3. Liste

Une **liste** est un paragraphe structuré contenant une suite d'articles. Le langage HTML définit deux types de listes :

- OL LI : Liste ordonnée:
- UL LI: Liste non ordonnée

OL LI : Liste ordonnée:

L'élément **HTML** `<ol>` (pour *Ordered List*).

Les éléments d'une telle liste sont généralement affichés avec un nombre cardinal associé pouvant prendre la forme de nombres, de lettres, de chiffres romains ou de points

- **start** La valeur de cet attribut, un nombre entier, définit l'indice à partir duquel les objets de la liste sont numérotés
- **Type** Cet attribut définit comment les nombres ordinaux doivent être affichés. Il peut valoir les caractères suivants :

a : lettres minuscules

A : lettres majuscules

i : nombres romains en minuscules

I : nombres romains en majuscules

1 : nombres

Remarque: Si l'attribut type n'est pas affecté il prend par défaut 1

UL LI: Liste non ordonnée

Une liste d'éléments non ordonnés, une collection d'éléments qui n'ont pas d'ordre numérique et dont leur position dans la liste n'a pas d'importance. Une liste d'éléments non ordonnée est affichée avec une puce qui peut prendre plusieurs formes : un simple point, un cercle ou un carré.

- **Type** Cet attribut est utilisé pour définir le style de puce à utiliser pour la liste. Les valeurs définies sont :

- Circle
- Disc
- Square

Remarque: par défaut type="disc"

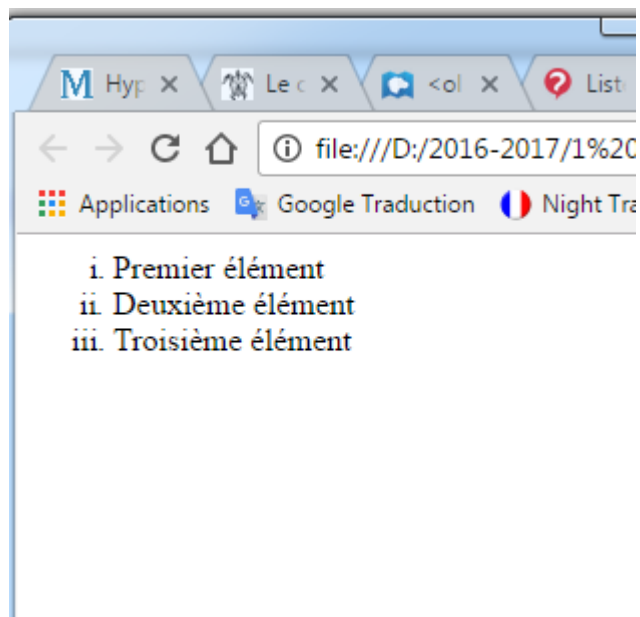
Exemple :

```
<html>
```

```
<head><title>aa</title></head>
```

```
<body>
```

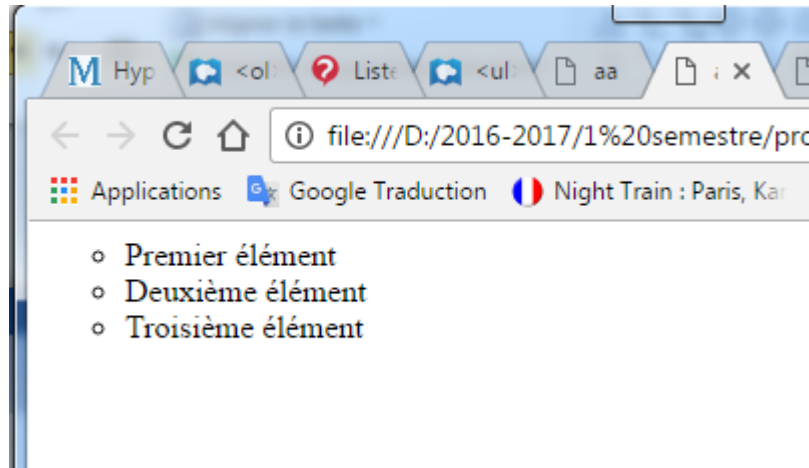
```
<ol type="i">
  <li>Premier élément</li>
  <li>Deuxième élément</li>
  <li>Troisième élément</li>
</ol>
</body>
</html>
```



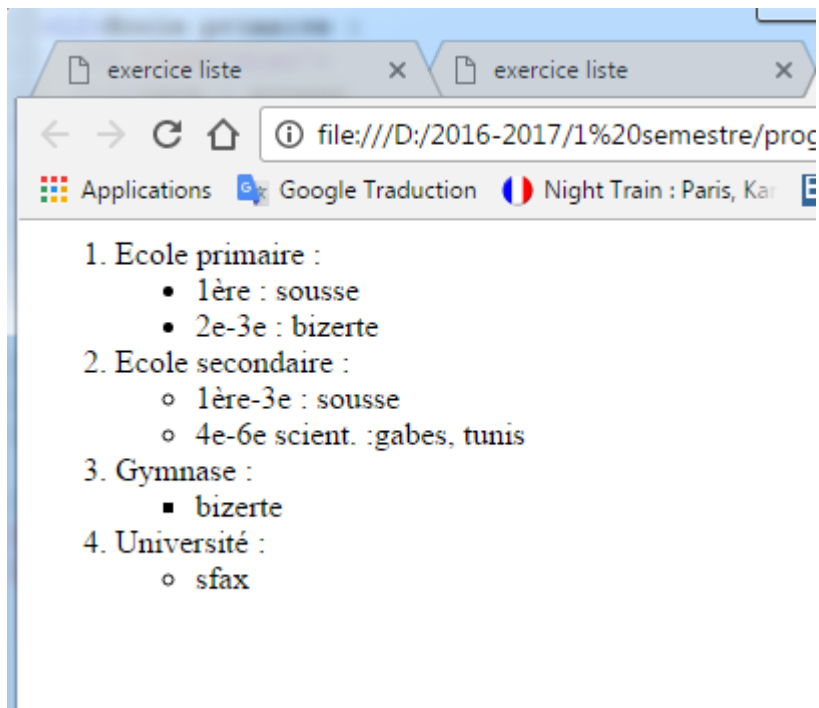
```
<html>
<head><title>aa</title></head>
<body>
<ul type="circle">
  <li>Premier élément</li>
  <li>Deuxième élément</li>
  <li>Troisième élément</li>
</ul>
</body>
```



</html>



Exercice 1 :



<body>

<OL>

<li>Ecole primaire :

<UL TYPE="disc">

<li>1ère : sousse </li>

<li>2e-3e : bizerte </li>

</UL>

<li>Ecole secondaire :

<UL TYPE="circle">

<li>1ère-3e : sousse </li>

<li>4e-6e scient. : gabes, tunis </li>

</UL>

```

<li>Gymnase :
  <UL TYPE="square">
    <li>bizerte
  </UL>
<li>Université :
  <UL type="cercle">
    <LI>sfax </li>
  </UL>
</OL>

```

#### 4. Table

**<table> et </table>** : création d'un tableau.

- L'attribut "border" (0 par défaut), la taille de la bordure autour des cellules de notre tableau.
- La balise de fin est obligatoire !

**<TR>** : débute une nouvelle ligne dans la tableau.

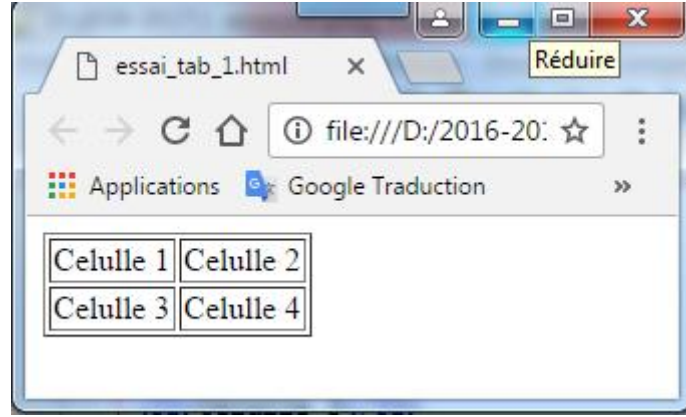
- La balise de fin (</TR>) n'est pas obligatoire.
- Chaque fois que le navigateur tombera sur une balise <TR>, il considérera que la ligne précédente est terminée et commencera une nouvelle.
- Toutes les lignes d'un même tableau doivent contenir le même nombre de cellules.

**<TD>** : crée une nouvelle cellule dans un tableau. Cette cellule doit être contenue dans une ligne et donc une balise "TR" doit être déjà ouverte...

- **"width"** permet de préciser la largeur d'un tableau ou d'une cellule. La largeur peut être donnée en pixel ou en pourcentage.
- **"height"** permet de donner la hauteur d'une cellule. Il n'est pas possible de préciser la hauteur d'un tableau.
- **"cellpadding"** définit l'espace en pixel entre le bord d'une cellule et son contenu. (1 par défaut).
- **"cellspacing"** définit l'espace entre les cellules du tableau. (1 par défaut).
- **"colspan"** permet de faire fusionner des cellules d'une même ligne. Il faut y préciser le nombre de cellules à fusionner.
- **"rowspan"** permet de faire fusionner des cellules d'un même colonne. Il faut y préciser le nombre de cellules.
- **"align"** précise l'alignement sur un axe horizontal du tableau ou du contenu de la cellule. (Valeur possible : "left" par défaut, "right", "center").

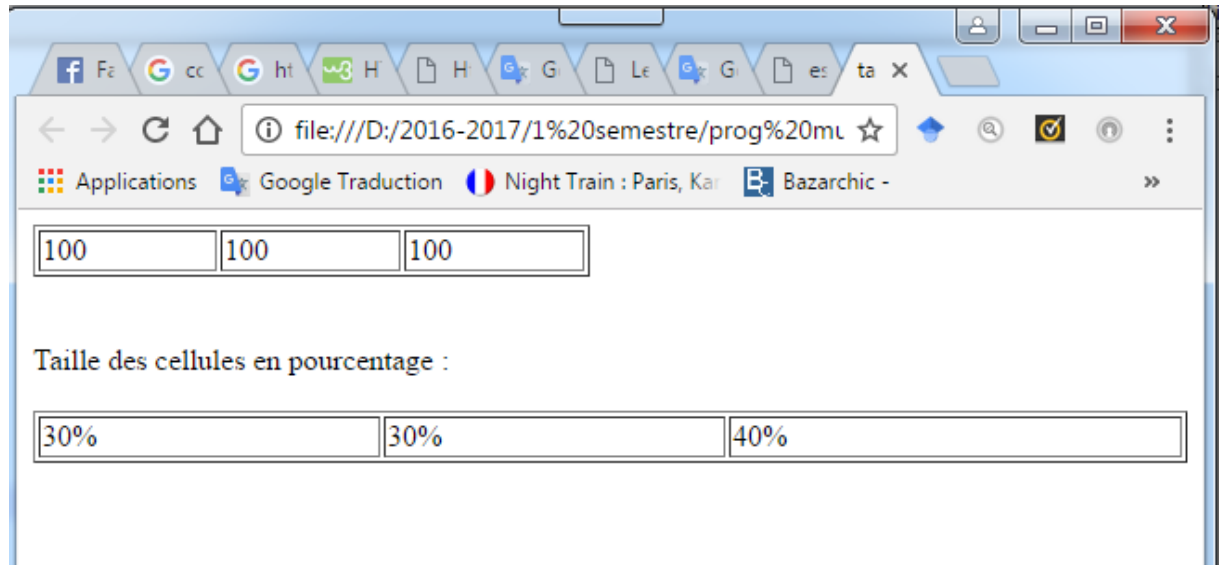
- "**valign**" précise l'alignement du contenu des cellules sur un axe vertical. (Valeur possible : "middle", "bottom", "top").

### Exemple 1 :



```
<TABLE border=1>  
  
<TR>  
  
<TD>Celulle 1</TD>  
  
<TD>Celulle 2</TD>  
  
</TR>  
  
<TR>  
  
<TD>Celulle 3</TD>  
  
<TD>Celulle 4</TD>  
  
</TR>  
  
</TABLE>
```

### Exemple 2 :



```
<TABLE width=300 border=1>
```

```
<TR>
```

```
<TD width=100>100</TD>
```

```
<TD width=100>100</TD>
```

```
<TD width=100>100</TD>
```

```
</TR>
```

```
</TABLE>
```

```
<BR><BR>
```

Taille des cellules en pourcentage :

```
<BR><BR>
```

```
<TABLE width="100%" border=1>
```

```
<TR>
```

```
<TD width="30%">30%</TD>
```

```
<TD width=30%>30%</TD>
```

```
<TD width=40%>40%</TD>
```

```
</TR>
```

```
</TABLE>
```

## 5. Formulaire

Les formulaires interactifs permettent aux auteurs de pages Web de doter leur page web d'éléments interactifs permettant par exemple un dialogue avec les internautes, à la manière des coupons-réponse présents dans certains magazines. Le lecteur saisit des informations en remplissant des champs ou en cliquant sur des boutons, puis appuie sur un bouton de soumission (submit) pour l'envoyer soit à un [URL](#), c'est-à-dire de façon générale à une adresse e-mail ou à un script de page web dynamique tel que PHP

- Les formulaires sont délimités par la balise `<FORM> ... </FORM>`
- Une balise qui permet de regrouper plusieurs éléments de formulaire (boutons, champs de saisie,...)
- `<form action="/ma-page-de-traitement" method="post"> </form>`
- L'attribut action définit la localisation (une URL) où doivent être envoyées les données collectées par le formulaire.
- L'attribut method définit la méthode HTTP utilisée pour envoyer les données (cela peut être « get » ou « post »).

GET, les données sont envoyées au serveur via l'URL et sont donc visibles dans celle-ci ! Avec POST, les données sont directement envoyées au serveur et ne sont pas visibles. On utilisera **presque toujours la méthode POST** pour les formulaires

Voici quelques exemples de balises FORM :

```
<FORM METHOD=POST ACTION="mailto:webmaster@commentcamarche.net">
```

```
<FORM METHOD=GET ACTION="http://www.commentcamarche.net/cgi-bin/script.cgi">
```

Il est possible d'insérer n'importe quel élément HTML de base dans une balise *FORM* (textes, boutons, tableaux, liens,...) mais il est surtout intéressant d'insérer des éléments interactifs. Ces éléments interactifs sont :

- La balise *INPUT*: un ensemble de boutons et de champs de saisie
- La balise *TEXTAREA*: une zone de saisie
- La balise *SELECT*: une liste à choix multiples

❖ La balise *INPUT*

La balise *INPUT* permet de créer un bon nombre d'éléments "interactifs". (**Pas de balise de fin !**)

La syntaxe de cette balise est la suivante :

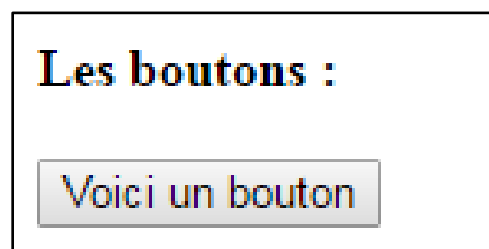
```
<INPUT type="Nom du champ" value="Valeur par défaut" name="Nom de elem">
```

- Name: permettra au script de connaître le champ associé à la paire nom/valeur
- Value: permet de donner une valeur à un champ avant que le visiteur ne commence à le remplir. Dans le cas d'un bouton (submit ou reset), cette valeur sera le texte affiché sur le bouton !
- L'attribut "maxlength" quant à lui définit le nombre maximal de caractères pouvant être tapés dans un champ. Si vous essayez de taper un caractère supplémentaire, il ne sera pas pris dans le champ.

<INPUT type="Nom du champ" value="Valeur par défaut" name="Nom de elem">

- L'attribut "**type**" spécifie le type de champ. Il peut prendre :
  - "**text**" pour entrer du simple texte
  - "**hidden**" pour un champ caché non visible par le visiteur
  - "**password**" pour entrer un mot de passe (les caractères sont remplacés par des \*)
  - "**submit**" pour créer un bouton pour envoyer les données du formulaire. (bouton envoyé)
  - "**reset**" pour créer un bouton qui vide le formulaire et le remet comme au chargement de la page.
  - "**Button**" est une version spécifique de l'élément <input> utilisé pour créer un bouton cliquable sans valeur par défaut.

Exemple 1 :



<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Formulaires</TITLE>

</HEAD>

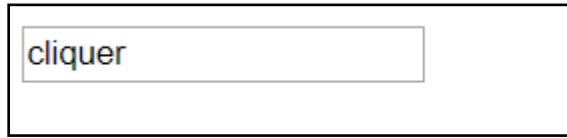
<BODY>

<B>Les boutons :</B>

<BR><BR>

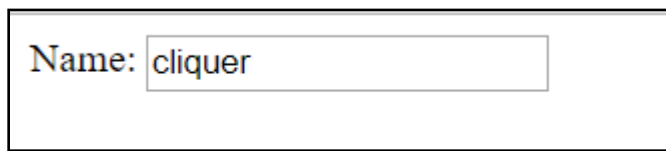
```
<FORM>  
<INPUT type="button" name="mon_bouton" value="Voici un bouton">  
</FORM>  
</BODY>  
</HTML>
```

Exemple 2 :

A screenshot of a web browser window. Inside the window, there is a single text input field. The text 'cliquer' is entered into the field. The input field has a light gray border and is centered within the browser's content area.

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Formulaires</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<FORM>  
<input type="text" value="cliquer">  
</FORM>  
</BODY>  
</HTML>
```

Exemple 3 :

A screenshot of a web browser window. Inside the window, there is a form. The form consists of a label 'Name:' followed by a text input field. The text 'cliquer' is entered into the input field. The entire form is enclosed in a rectangular box with a thin border.

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Formulaires</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<FORM>
```

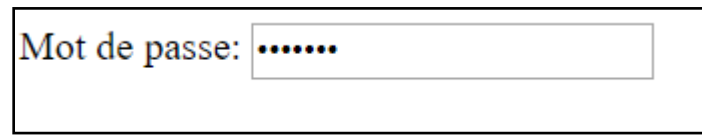
Name:

</FORM>

</BODY>

</HTML>

Exemple 4 :

A screenshot of a web form. It contains the text "Mot de passe:" followed by a password input field. The input field is a rectangular box with a light gray border, and inside it, there are seven black dots representing masked characters. The entire form is enclosed in a double-lined rectangular border.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Formulaires</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<FORM>

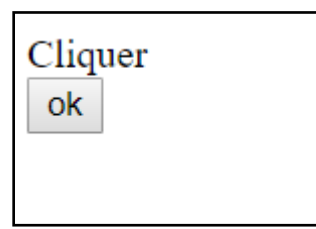
Mot de passe:

</FORM>

</BODY>

</HTML>

Exemple 5:

A screenshot of a web form. It contains the text "Cliquer" in a blue, serif font. Below it is a button with a light gray background and a thin border, containing the text "ok" in a small, black, sans-serif font. The entire form is enclosed in a double-lined rectangular border.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Formulaires</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<FORM action="http://www.isi.rnu.tn/">



Cliquer <br>

```
<input type="submit" value="ok">
```

```
</FORM>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

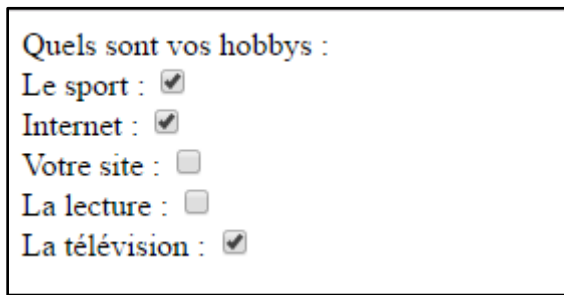
L'élément HTML input **<input type="checkbox">**, il s'agit de cases à cocher pouvant admettre deux états : checked (coché) et unchecked (non coché)

```
<FROM>
```

```
<INPUT type="checkbox" value="Valeur par défaut" name="Nom de elem">
```

```
</FROM>
```

Exemple 1 :



Quels sont vos hobbies :

Le sport : ☒

Internet : ☒

Votre site : ☐

La lecture : ☐

La télévision : ☒

```
<FORM>
```

Quels sont vos hobbies :

```
<BR>
```

Le sport : <INPUT type="checkbox" name="hobby1" checked>

```
<BR>
```

Internet : <INPUT type="checkbox" name="hobby2" value="int" checked>

```
<BR>
```

Votre site : <INPUT type="checkbox" name="hobby3" value="site">

```
<BR>
```

La lecture : <INPUT type="checkbox" name="hobby4" value="lecture">

```
<BR>
```

La télévision : <INPUT type="checkbox" name="hobby5" value="tv" checked>

```
</FORM>
```

L'élément HTML input `<input type="radio">`

Il faut faire un seul choix aux visiteurs. Contrairement aux cases à cocher avec lesquelles on peut sélectionner plusieurs valeurs, avec les boutons radio, on ne peut en choisir qu'une ! Quand on choisit une autre valeur, celle qui était sélectionnée ne l'est plus.

`<INPUT type="radio" value="Valeur par défaut" name="Nom de elem">`

### ATTENTION :

Les boutons radios doivent avoir le **même nom** (via l'attribut "name") !

Pour sélectionner la valeur par défaut, **comme pour** les cases à cocher, il faut ajouter le mot '**checked**' dans la balise du bouton par défaut.

Exemple :

**Les boutons radio :**

Quel est votre niveau en HTML :

☐ Excellent

☒ Moyen

☐ Débutant

`<B>Les boutons radio :</B>`

`<BR><BR>`

`<FORM>`

Quel est votre niveau en HTML :

`<BR>`

`<INPUT type="radio" name="niveau" value=3>Excellent`

`<BR>`

`<INPUT type="radio" name="niveau" value=2 checked>Moyen`

`<BR>`

`<INPUT type="radio" name="niveau" value=1>Débutant`

`</FORM>`

### ❖ La balise *TEXTAREA*

*TEXTAREA*: Crée une zone multiligne dans laquelle l'utilisateur pourra entrer des données.

- `name="..."` : nom du contrôle
- `rows="..."` : hauteur en nombre de lignes

- `cols="..."` : largeur en nombre de colonnes(=caractères)

`<FORM>`

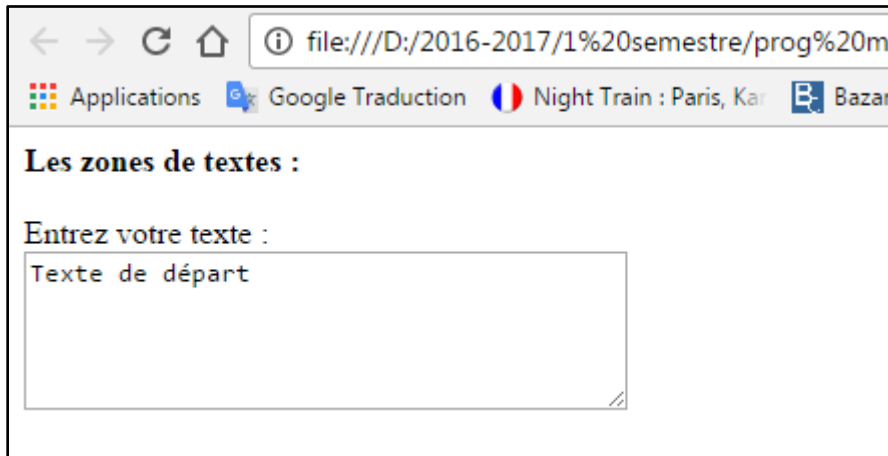
`<TEXTAREA name="champ" rows=4 cols=40>`

Le contenu par défaut se place ici.

`</TEXTAREA>`

`</FORM>`

Exemple :



`<B>Les zones de textes :</B>`

`<BR><BR>`

`<FORM>`

Entrez votre texte :

`<BR>`

`<TEXTAREA name="texte" cols=40 rows=5>Texte de départ</TEXTAREA>`

`</FORM>`

### ❖ La balise *SELECT*

*SELECT* : représente un contrôle qui présente un menu avec des options (crée une liste déroulante).

- **"name"** ainsi que le nombre d'éléments visibles de la liste avec **"size"** (1 par défaut).

- **<option> et </option>** : ajoute un élément à la liste déroulante créée avec un *SELECT*. On peut lui donner une valeur grâce à son attribut **"value"**. Par défaut, c'est la première balise option qui sera celle par défaut. Si vous voulez que ce soit une autre, il faut ajouter le mot suivant dans la balise en question : **'selected'**.

Exemple 1 :

**Les liste déroulantes :**Comment trouver ce tutorial jusqu'à présent : 

&lt;HTML&gt;

&lt;HEAD&gt;

&lt;TITLE&gt;Formulaires&lt;/TITLE&gt;

&lt;/HEAD&gt;

&lt;BODY&gt;

&lt;B&gt;Les liste déroulantes :&lt;/B&gt;

&lt;BR&gt;&lt;BR&gt;

&lt;FORM&gt;

Comment trouver ce tutorial jusqu'à présent :

&lt;SELECT name="liste"&gt;

&lt;OPTION value="excellent"&gt;Excellent&lt;/option&gt;

&lt;OPTION value="bon" selected&gt;Bon&lt;/option&gt;

&lt;OPTION value="moyen"&gt;Moyen&lt;/option&gt;

&lt;OPTION value="faible"&gt;Faible&lt;/option&gt;

&lt;OPTION value="nul"&gt;Pitoyable&lt;/option&gt;

&lt;/SELECT&gt;

&lt;/FORM&gt;

&lt;/BODY&gt;

&lt;/HTML&gt;

Exemple 2:

**Les liste déroulantes :**Comment trouver ce tutorial jusqu'à présent :  Ou bien,

Excellent	▲
Bon	
Moyen	▼

```

<SELECT name="liste" size="3"></option>
<OPTION value="excellent">Excellent</option>
<OPTION value="bon" selected>Bon</option>
<OPTION value="moyen">Moyen</option>
<OPTION value="faible">Faible</option>
<OPTION value="nul">Pitoyable</option>
</SELECT>

```

**6. Lien hypertextes**

Les **liens hypertextes** (*ancrages*) sont des éléments d'une page HTML (soulignés lorsqu'il s'agit de texte) permettant aux internautes de naviguer vers une nouvelle adresse lorsque l'on clique dessus. Ce sont les liens hypertextes qui permettent de lier des pages Web entre elles. Ils permettent notamment de naviguer :

- vers un autre endroit du document
- vers un fichier HTML situé à un emplacement différent sur la machine qui héberge la page
- vers une autre machine

L'attribut principal est *href*. Il s'écrit sous la forme suivante :

```
<a href="Adresse ou URL"> .. </a>
```

- **Lien externe :**

Un lien externe est un lien vers une page pointée par son URL

Par exemple : `<a href="www.isi.rnu.tn"> site de l'ISI </a>`

[site de l'ISI](#)

- **Lien local :**

On peut créer un lien vers une page située sur le même ordinateur en remplaçant l'URL par le fichier cible. Ce lien peut être fait de façon relative, en repérant le fichier cible par rapport au

fichier source. Si le fichier cible est "index.html" situé dans le répertoire parent, son lien s'écrira : `<a href="../index.html"> ... </a>`

#### ▪ Les signets

Il est également possible de créer un signet dans une page, c'est-à-dire marquer un endroit précis d'une page pour s'y rendre par un lien hypertexte. Les signets se définissent grâce à l'attribut NAME ou ID. La syntaxe est la suivante :

```
<a id="signet"> ... </a>
```

L'appel d'un signet se fait de la manière suivante :

```
<a href="#signet"> ... </a>
```

#### Exemple

Un lien de retour en haut de page: Il faut créer une ancre, puis pointer vers cette ancre à chaque fois que l'on veut faire un lien de retour. Pour créer l'ancre, on peut placer au début de l'élément body le code suivant:

```
<a id="haut"></a> <!-- On peut bien sûr choisir n'importe quel autre nom que "haut" -->
```

On pourra ensuite faire un lien vers cette ancre en précisant dans l'attribut href le nom de l'ancre précédé de # :

```
<a href="#haut">haut de page</a>
```

### 7. Image

On insère une image dans une page HTML avec la balise `<IMG>` dont les attributs sont :

- **NAME** : le nom de l'image
- **SRC**: Indique l'emplacement de l'image (il est obligatoire)
- **BORDER** : son éventuelle bordure en pixels (=2 par défaut lors d'un lien, sinon 0)
- **ALT**: Permet d'afficher un texte alternatif lorsque l'image ne s'affiche pas.
- **TITLE**: Permet d'afficher une infobulle lors du survol de l'image par le curseur.
- **WIDTH**: Permet de spécifier la largeur de l'image.
- **HEIGHT**: Permet de spécifier la hauteur de l'image.
- **ALIGN** : alignement,

Les attributs d'alignement sont les suivants :

- **LEFT** : aligné à gauche (du texte...),
- **RIGHT** : alignée à droite,
- **TOP** : alignée en haut,
- **MIDDLE** : alignée au milieu,

- **BOTTOM** : alignée en bas,
- **BASELINE** : basée sur la ligne,
- **TEXTTOP** : le texte est aligné en haut,
- **ABSMIDDLE** : l'image est centrée au milieu de l'axe du texte,
- **ABSBOTTOM** : l'image est centrée sur la base du texte.

Remarque : Le seul attribut obligatoire est SRC, tous les autres sont optionnels

Exemple :

```
<IMG SRC="images/logo.gif" NAME="logo-html" WIDTH=161 HEIGHT=68 ALT="Le point sur les balises HTML" BORDER=1 ALIGN="right" >
```

- On peut créer des « zones » (*mappées*) sur votre image qui selon l'endroit où l'on clique nous redirigeront vers des pages différentes (*liens hypergraphiques*).
- grâce au conteneur <MAP>..  
  - Le conteneur <MAP> a pour seul attribut NAME : nom de la carte.

Ce conteneur contient autant de balises <AREA> qu'il y a de zones réactives.

```
<MAP NAME="nom_de_la_carte">différentes balises<AREA>..  
</MAP>
```

La balise <AREA> a des attributs sont :

**NAME** : le nom de la zone,

**SHAPE** : le type de zone: **rect**, **circle** , **poly**

**COORDS** : les coordonnées de la zone (séparées par des virgules),

**HREF** : l'adresse destination,

**ALT** : le commentaire qui apparaîtra lorsque le curseur de la souris passera sur la zone.

## 8. Les balises structurales

Les balises structurales créent des petits blocs particuliers dans le document HTML. Il y a deux balises structurales : DIV et SPAN

- **DIV** : est une balise de division qui permet de définir un bloc de texte particulier.
- **SPAN** : est une balise de marquage, qui va considérer une petite portion particulière de texte. Elle va servir à mettre en valeur des citations, des exemples, des extraits.

- La balise `<div>` est un bloc, donc un objet rectangulaire qui ne peut être réparti sur plusieurs lignes,
- Elle possède les attributs *margin*, *padding*, *width*, *height*.
- Elle est précédée et suivie d'un saut de ligne.

Par exemple, le texte suivant:

```
<div>0000000111111</div><div>222222</div>
```

s'affiche ainsi:

```
0000000111111
```

```
222222
```



