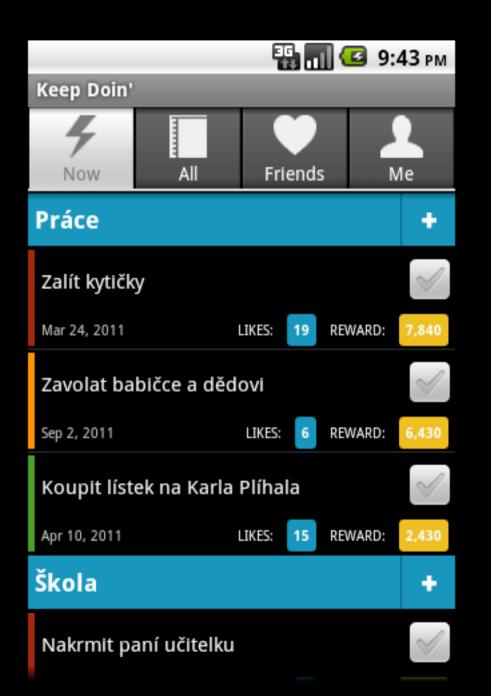
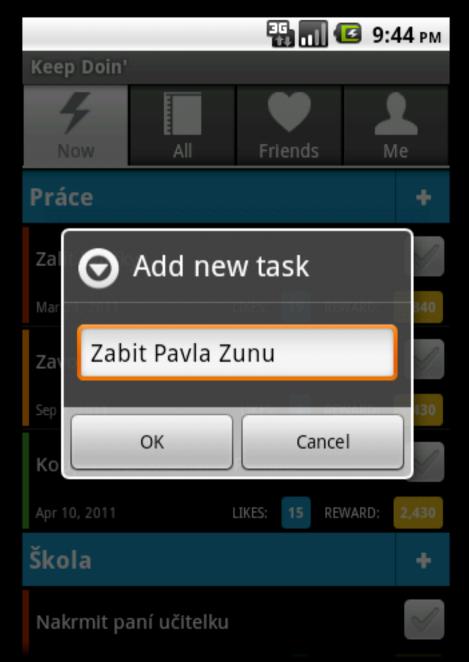
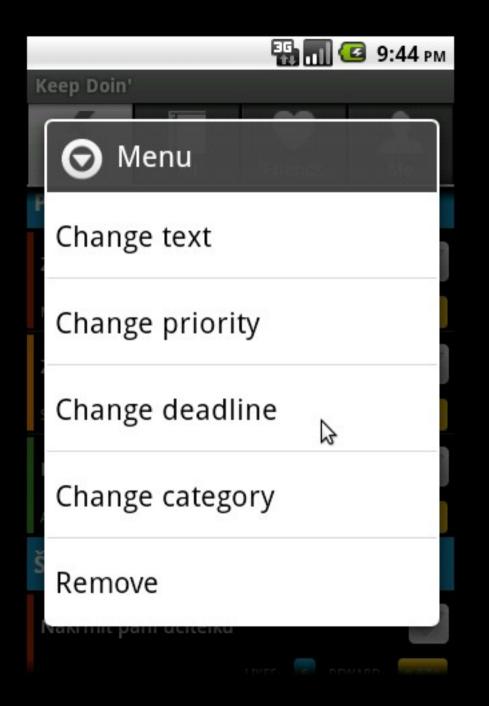
KeepDoin'

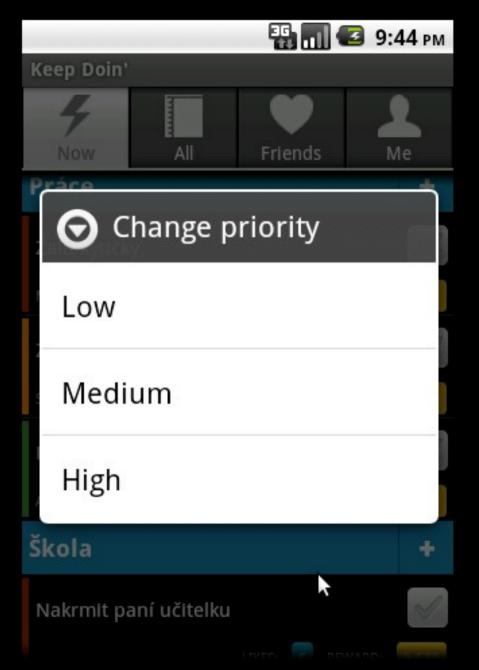
xsvecm07 xjavor01 xzunap00

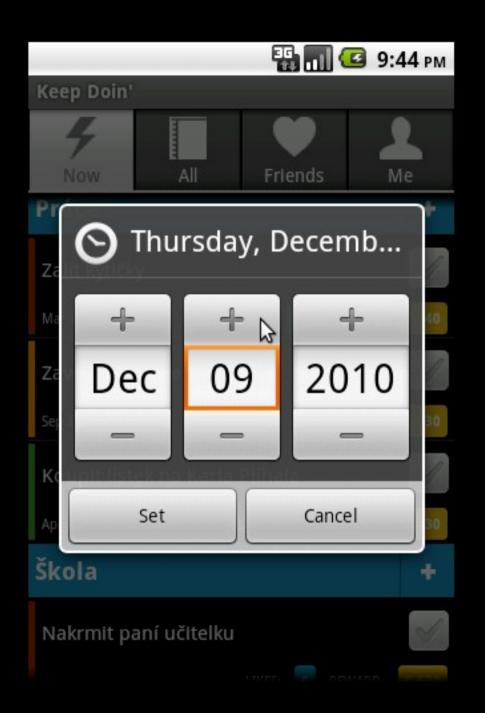
Jak jsme investovali 10 týdnů?



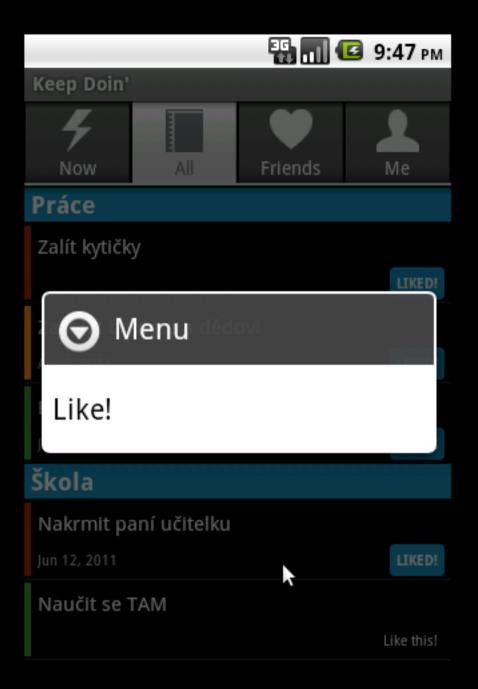


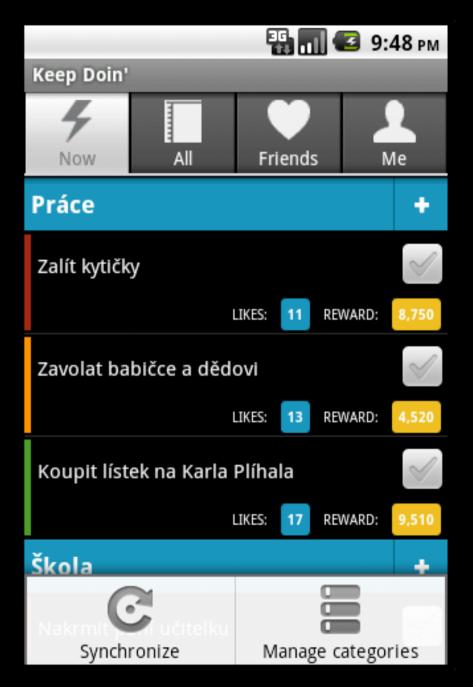


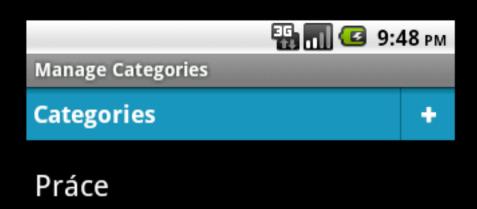






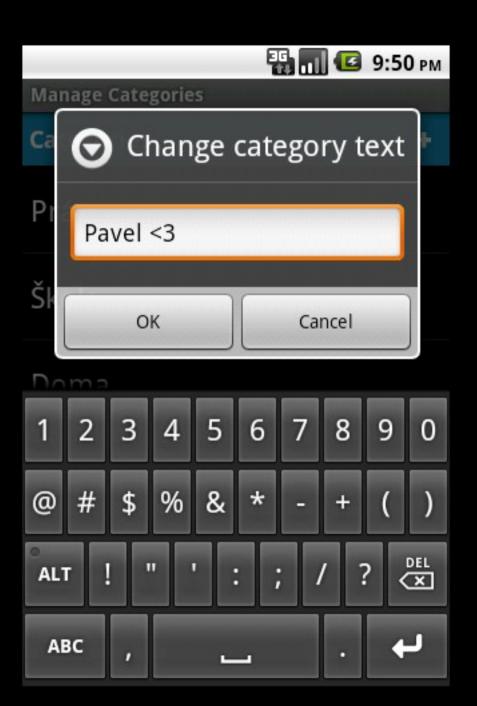




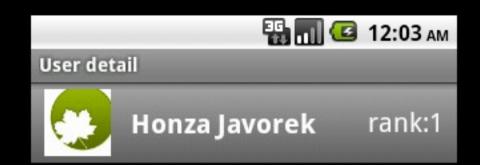


Škola

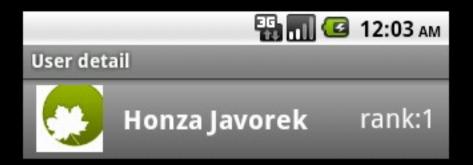
Doma











pokračování příště...

Problémy při vývoji

Problémy při vývoji

Problémy při vývoji

Ano, i dnes pro vás máme příběh...

Mysleli jsme si, že nás nejvíc potrápí

Nestandardní prvky v GUI

Ukládání v SQLite a na serveru

Synchronizace s REST serverem

Vymýšlení pravidel hry

Ale hlavní bylo, že nejsme tak dobří, jak jsme si mysleli. Ne všichni.

Co se stalo?



Neměli jsme všichni stejné nadšení a priority.

Někdo věnoval víkendy TAMu, jezdil na Google Developer Day, kupoval Android telefon...



Někdo akorát...



Jaký je Android?

Fajn komunita (GDD rocks!)

V Javě se dělá dobře

Android je lepší Java, než ta původní!

Občas těžké ladění

Fajn dokumentace + StackOverflow

Složitější GUI je tak trochu porod

Co jsme se naučili?

Že nás programovat pro Android baví Že s tím není těžké začít

Že každý nápad potřebuje uležet

Že školní projekt je fakt specifická věc

Že Pavel myslí jen na sebe

Díky za pozornost.

NYNÍ PŘICHÁZÍ PROSTOR PRO VAŠE

RAJČATA