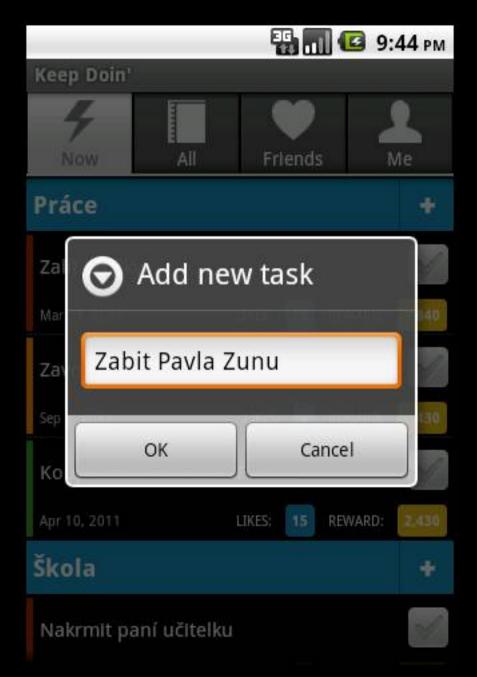
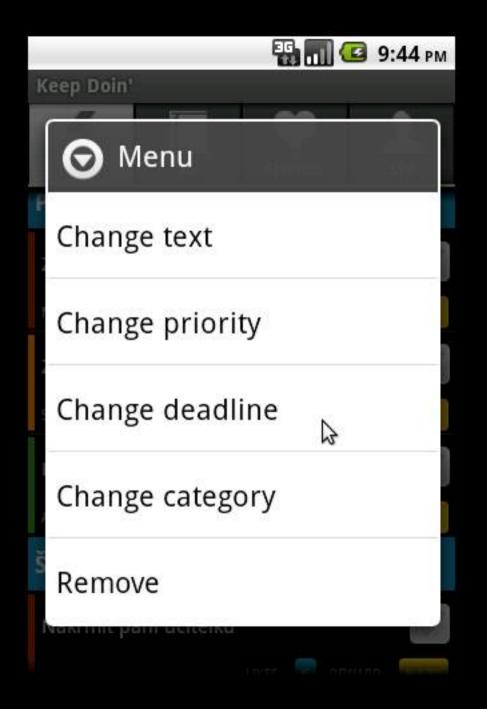
KeepDoin'

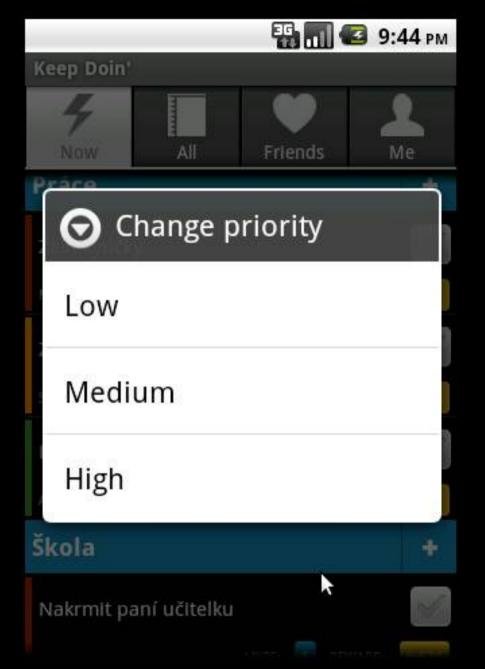
xsvecm07 xjavor01 xzunap00

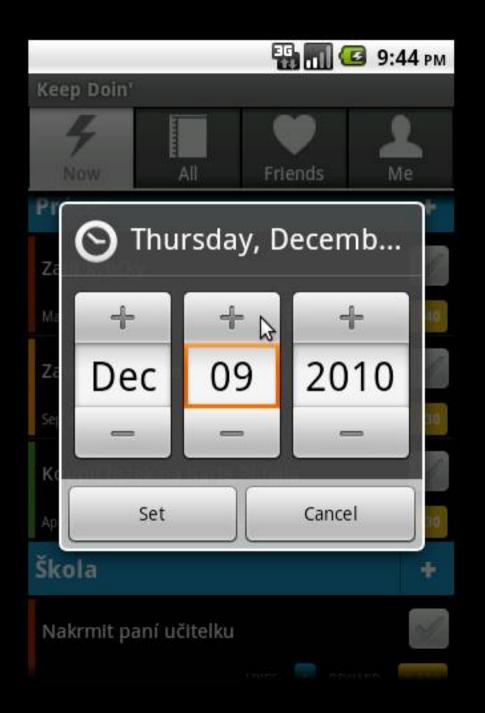
Jak jsme investovali 10 týdnů?



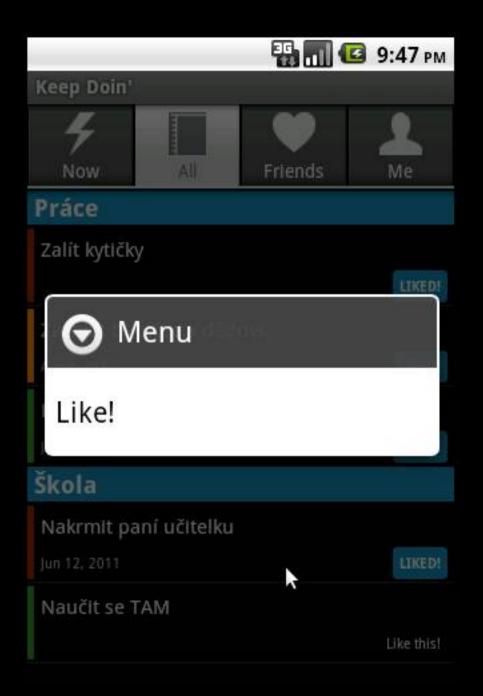




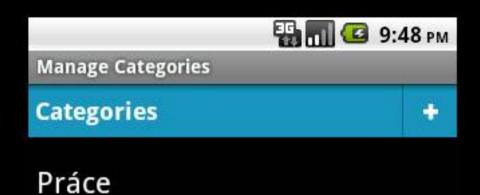






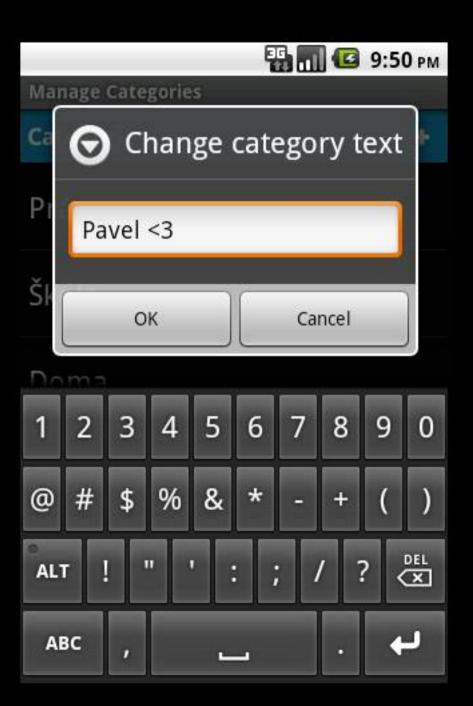




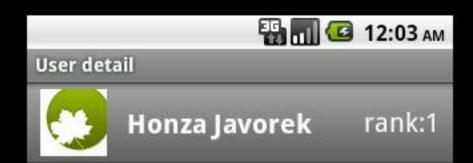


Škola

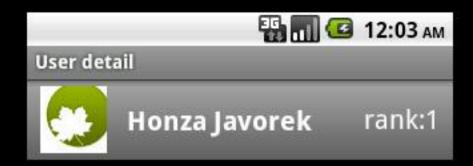
Doma











pokračování příště...

Problémy při vývoji

Problémy při vývoji

Problémy při vývoji

Ano, i dnes pro vás máme příběh...

Mysleli jsme si, že nás nejvíc potrápí

Nestandardní prvky v GUI

Ukládání v SQLite a na serveru

Synchronizace s REST serverem

Vymýšlení pravidel hry

Ale hlavní bylo, že nejsme tak dobří, jak jsme si mysleli. Ne všichni.

Co se stalo?



Neměli jsme všichni stejné nadšení a priority.

Někdo věnoval víkendy TAMu, jezdil na Google Developer Day, kupoval Android telefon...

...někdo začal včera a teď se vykoupí povídáním o šifrování :-)

Jaký je Android?

Fajn komunita (GDD rocks!) V Javě se dělá dobře

Android je <mark>lepší Java</mark>, než ta původní!

Občas těžké ladění

Fajn dokumentace + StackOverflow

Složitější GUI je tak trochu porod

Co jsme se naučili?

Že nás programovat pro Android baví Že s tím není těžké začít Že každý nápad potřebuje uležet

Že školní projekt je fakt specifická věc

Díky za pozornost.

NYNÍ PŘICHÁZÍ PROSTOR PRO VAŠE

RAJČATA