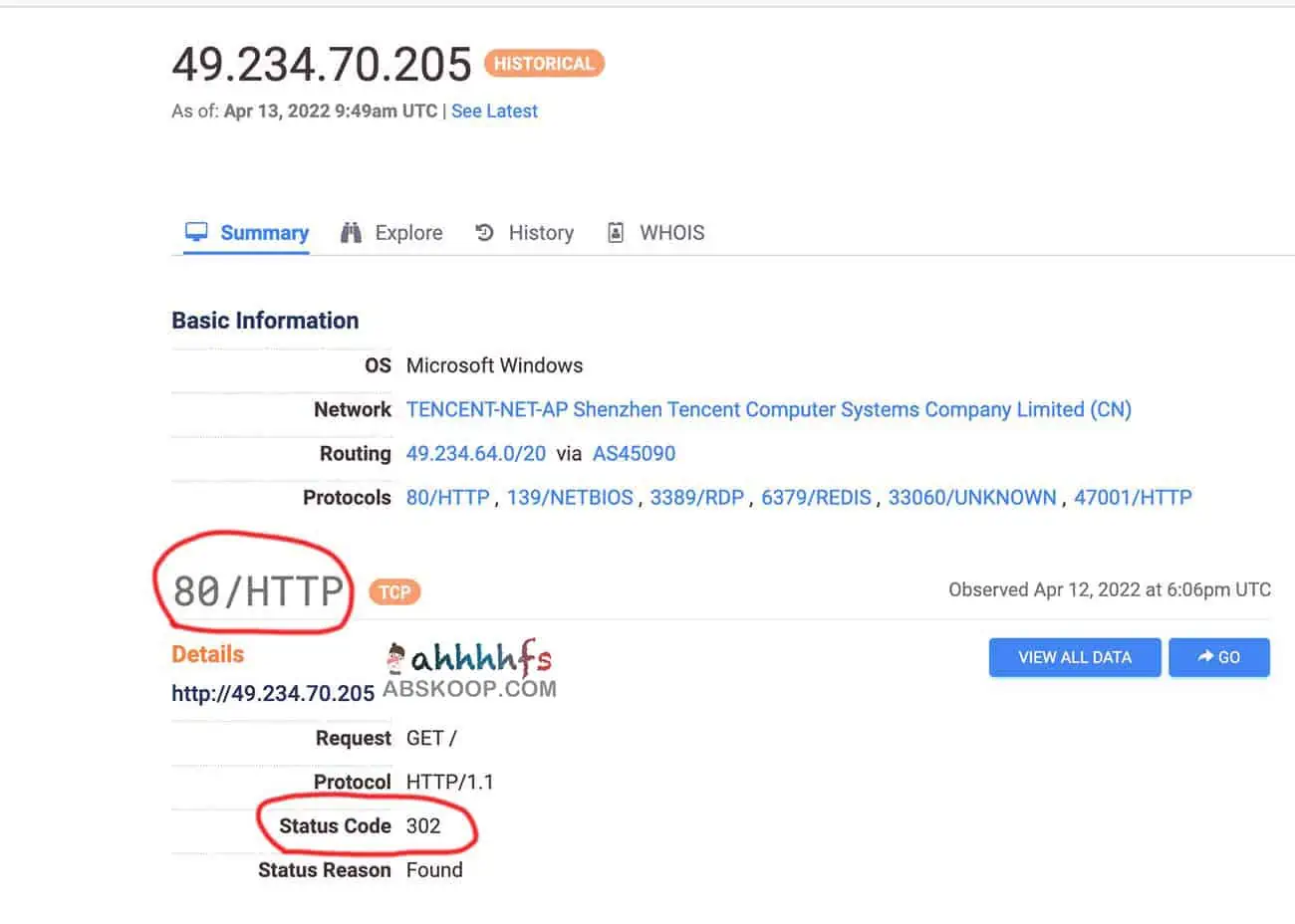
Idea激活教程：

打开这个网站：https://search.censys.io/  
然后搜索框输入：services.http.response.headers.location: account.jetbrains.com/fls-auth

找到status code为302的，复制上面的网址即可



1. InnoDB索引的数据结构：

采用B+树，作为索引的数据结构

两个好处：1.查询速度更快，2.查询速度比较稳定

1. ArrayList的自动扩容过程：

因为ArrayList是一个数组结构的存储容器，所以默认情况会分配10长度的数组，也可以在构建ArrayList的时候通过构造器去指定大小，或者通过size方法去指定大小也可以，随着存储数据的增加，当达到容量上限的话就会去扩容，由于是数组实现，所以扩容过程和数组的扩容过程其实是一致的，大概分为三步，第一步创建一个新的数组，新数组会比原来的数组扩容到1.5倍，第二部就会使用数组工具类Arrays里面的CopyOf方法去把原数组的内容拷贝到新数组里面去，第三步就是用这个数组替换掉原来的数组，新加入的数据加入到这个数组里面去。

1. 说一说对线程池的理解

线程池是一种池化的技术，池化技术是一种资源复用思想的利用，常用的池化技术应用，线程池，连接池，内存池，对象池这些，线程池复用的是线程资源所以它的核心是减少我们频繁的去创建或者去销毁这个线程对象所带来的性能开销，因为线程在创建的过程中会涉及到CPU的上下文切换内存的再分配这些工作，另外线程池也可以通过参数来控制线程池创建的数量可以避免我们无休止的去创建线程对象带来的一些资源利用过高的问题。追问：了解的线程池参数，主要用到的就是两个，一个是核心线程数，另外一个是最大的线程数，核心线程数其实就是默认的长期在工作的这种工作线程，最大线程数是动态的，就是执行任务的过程中动态创建的线程，线程池里面线程不可控，是用的阻塞队列来实现的，主要是为了提高阻塞队列里面的这个任务的处理的数量

1. 什么是死锁：

死锁就是多个线程或者说一组线程，他们是相互竞争的关系但是它们又互持资源然后又相互等待，然后就会导致永久的阻塞现象的发生；诱发死锁的原因有哪些：第一互斥条件，第二占有且等待，第三不可抢占，第四循环等待