

Nazwa kwalifikacji: Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

Oznaczenie kwalifikacji: E.14

Wersja arkusza: X

Układ graficzny © CKE 2013

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

E.14-X-14.05 Czas trwania egzaminu: 60 minut

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE Rok 2014 CZĘŚĆ PISEMNA

Instrukcja dla zdającego

- 1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 10 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
- 2. Do arkusza dołączona jest KARTA ODPOWIEDZI, na której w oznaczonych miejscach:
 - wpisz oznaczenie kwalifikacji,
 - zamaluj kratkę z oznaczeniem wersji arkusza,
 - wpisz swój numer *PESEL**,
 - wpisz swoją datę urodzenia,
 - przyklej naklejkę ze swoim numerem *PESEL*.
- 3. Arkusz egzaminacyjny zawiera test składający się z 40 zadań.
- 4. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
- 5. Aby zdać część pisemną egzaminu musisz uzyskać co najmniej 20 punktów.
- 6. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
- 7. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem/ atramentem.
- 8. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ kratek w KARCIE ODPOWIEDZI:



- 9. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
- 10. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą np., gdy wybrałeś odpowiedź "A":



11. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.



12. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji.

Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ ODPOWIEDZI.

Powodzenia!

^{*} w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie 1.

Którego polecenia należy użyć, aby wyraz *TEKST* został wyświetlony w kolorze czarnym w oknie przeglądarki internetowej?

- A. <body color="black">TEKST
- B. TEKST
- C. TEKST
- D. <body>gcolor="black">TEKST</body>

Zadanie 2.

W poleceniach, których celem jest odtwarzanie na stronie internetowej dźwięku, jako podkładu muzycznego <u>nie wykorzystuje się</u> atrybutu

- A. loop="10"
- B. balance="-10"
- C. volume="-100"
- D. href="C:/100.wav">

Zadanie 3.

Jakiego znacznika należy użyć, aby przejść do kolejnej linii tekstu, nie tworząc akapitu na stronie internetowej?

- A.
- B.
- C. <br
- D. </br>

Zadanie 4.

Kaskadowe arkusze stylów tworzy się w celu

- A. ułatwienia formatowania strony.
- B. nadpisywania wartości znaczników już ustawionych na stronie.
- C. połączenia struktury dokumentu strony z właściwą formą jego prezentacji.
- D. blokowania jakichkolwiek zmian w wartościach znaczników już przypisanych w pliku CSS.

Zadanie 5.

W podanej regule CSS h1{color: blue} h1 oznacza

- A. klase
- B. wartość.
- C. selektor.
- D. deklarację.

Zadanie 6.

Edytor spełniający założenia WYSIWYG musi umożliwiać

- A. tworzenie podstawowej grafiki wektorowej.
- B. publikację strony na serwerze poprzez wbudowanego klienta FTP.
- C. obróbkę plików dźwiękowych przed umieszczeniem ich na stronie internetowej.
- D. uzyskanie zbliżonego wyniku tworzonej strony do jej obrazu w przeglądarce internetowej.

Zadanie 7.

Do graficznego tworzenia stron internetowych należy wykorzystać

- A. edytor CSS.
- B. przeglądarkę internetową.
- C. program typu WYSIWYG.
- D. program MS Office Picture Manager.

Zadanie 8.

W procesie walidacji stron internetowych nie bada się

- A. działania linków.
- B. błędów składni kodu.
- C. zgodności z przeglądarkami.
- D. źródła pochodzenia narzędzi edytorskich.

Zadanie 9.

Model opisu przestrzeni barw o parametrach odcień, nasycenie i jasność, to

- A. HSV
- B. RGB
- C. CMY
- D. CMYK

Zadanie 10.

Wskaż model barw, który stosuje się do wyświetlania kolorów na ekranie monitora komputerowego

- A. HLS
- B. RGB
- C. CMY
- D. CMYK

Zadanie 11.

Który parametr obiektu graficznego ulegnie zmianie po modyfikacji wartości kanału alfa?

- A. Nasycenia barw.
- B. Przezroczystość.
- C. Ostrość krawędzi.
- D. Kolejność wyświetlania pikseli.

Zadanie 12.

Jakiego formatu należy użyć do zapisu obrazu z kompresją stratną?

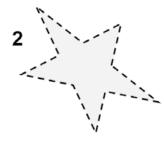
- A. GIF
- B. PNG
- C. PCX
- D. JPEG

Zadanie 13.

Najprostszy sposób zamiany obiektu oznaczonego cyfrą 1 na obiekt oznaczony cyfrą 2 polega na

- A. animowaniu obiektu.
- B. zmianie warstwy obiektu.
- C. narysowaniu docelowego obiektu.
- D. geometrycznym transformowaniu obiektu.





Zadanie 14.

Jak nazywa się proces przedstawienia, we właściwej dla danego środowiska formie, informacji zawartej w dokumencie elektronicznym?

- A. Mapowanie.
- B. Rasteryzacja.
- C. Renderowanie.
- D. Teksturowanie.

Zadanie 15.

Proces filtracji sygnału wejściowego w dziedzinie czasu, obejmujący zasadę superpozycji, związany jest z filtrem

- A. liniowym.
- B. przyczynowym.
- C. niezmiennym w czasie.
- D. o skończonej odpowiedzi impulsowej.

Zadanie 16.

Jak nazywa się podzbiór strukturalnego języka zapytań, związany z formułowaniem zapytań do bazy danych za pomocą polecenia SELECT?

- A. SQL DML (ang. Data Manipulation Language).
- B. SQL DDL (ang. Data Definition Language).
- C. SQL DCL (ang. Data Control Language).
- D. SQL DQL (ang. Data Query Language).

Zadanie 17.

Jakie są nazwy typowych poleceń języka zapytań SQL, związane z wykonywaniem operacji na danych SQL DML (np.: umieszczanie danych w bazie, kasowanie, dokonywanie zmian w danych)?

- A. SELECT, SELECT INTO
- B. ALTER, CREATE, DROP
- C. DENY, GRANT, REVOKE
- D. DELETE, INSERT, UPDATE

Zadanie nr 18.

Jak posortowana będzie lista, utworzona ze wszystkich kolumn tabeli *uczniowie* i zawierająca uczniów ze średnią większą od 5, która zostanie zwrócona jako wynik przedstawionego zapytania?

- A. Rosnąco według parametru klasa.
- B. Malejąco według parametru klasa.
- C. Rosnąco według parametru srednia.
- D. Malejąco według parametru srednia.

```
SELECT *
FROM uczniowie
WHERE srednia > 5
ORDER BY klasa DESC;
```

Zadanie 19.

Według którego parametru oraz dla ilu tabel zostaną zwrócone wiersze na liście w wyniku przedstawionego zapytania?

```
SELECT * FROM producent, hurtownia, sklep, serwis WHERE producent.nr_id = hurtownia.nr_id AND producent.wyrob_id = serwis.wyrob_id AND hurtownia.nr_id = sklep.nr_id AND sklep.nr_id = serwis.nr_id AND producent.nr_id = 1;
```

- A. Według parametru wyrob id wyłącznie dla trzech tabel.
- B. Według parametru wyrob id dla wszystkich tabel.
- C. Według parametru *nr id* wyłącznie dla trzech tabel.
- D. Według parametru *nr id* dla wszystkich tabel.

Zadanie 20.

Który z obiektów relacyjnej bazy danych, będący kodem języka SQL, może być wywoływany w zapytaniach modyfikujących kolumny danych widoczne jako tabela, bez względu na to czy jest tworzony programowo, czy dynamicznie?

- A. Regula.
- B. Wyzwalacz.
- C. Procedura składowa.
- D. Funkcja zdefiniowana.

Zadanie 21.

Jak nazywa się element bazy danych, za pomocą którego można jedynie odczytywać dane z bazy, prezentując je w postaci tekstu lub wykresu?

- A. Tabela.
- B. Raport.
- C. Zapytanie.
- D. Formularz.

Zadanie 22.

Jakiego typu specjalizowane oprogramowanie narzędziowe należy zainstalować, aby umożliwić wykonanie jego użytkownikowi operacji na zgromadzonych danych?

- A. Klucz obcy.
- B. System Zarządzania Bazą Danych (SZBD).
- C. Obiektowy System Zarządzania Bazą Danych.
- D. Otwarty mechanizm komunikacji bazy danych.

Zadanie 23.

Co należy zastosować w organizacji danych, aby zapytania w bazie danych były wykonywane szybciej?

- A. Reguly.
- B. Indeksy.
- C. Wartości domyślne.
- D. Klucze podstawowe.

Zadanie 24.

W programie Microsoft Access formą zabezpieczeń dostępu do danych związaną z tabelą i kwerendą jest

- A. stosowanie makr.
- B. przypisanie uprawnień.
- C. określanie przestrzeni tabel.
- D. wprowadzenie limitów przestrzeni dyskowej.

Zadanie 25.

Które z wymienionych osób odpowiadają za przygotowanie systemu bazy danych do pracy produkcyjnej w sposób ciągły, zarządzanie użytkownikami i instalowanie nowych wersji systemu bazodanowego?

- A. Projektanci narzędzi deweloperskich.
- B. Administratorzy systemu bazy danych.
- C. Administratorzy serwerów i sieci komputerowych.
- D. Projektanci i programiści Systemu Zarządzania Bazą Danych.

Zadanie 26.

Z jakimi mechanizmami nadawania zabezpieczeń, dającymi możliwości wykonywania operacji na bazie danych, związane są zagadnienia zarządzania kontami, użytkownikami i uprawnieniami?

- A. Z regułami.
- B. Z atrybutami.
- C. Z przywilejami obiektowymi.
- D. Z przywilejami systemowymi.

Zadanie 27.

Metoda udostępniania bazy danych w programie Microsoft Access, dotycząca wszystkich obiektów bazy umieszczonych na dysku sieciowym i używanych jednocześnie przez różne osoby nosi nazwę

- A. folderu sieciowego.
- B. serwera bazy danych.
- C. dzielonej bazy danych.
- D. witryny programu SharePoint.

Zadanie 28.

Jakie należy posiadać uprawnienia, aby wykonać i odtworzyć kopię zapasową bazy danych Microsoft SQL Server 2005 Express?

- A. Users.
- B. Security users.
- C. Użytkownik lokalny.
- D. Administrator systemu.

Zadanie 29.

Typ zmiennej w języku JavaScript

- A. nie występuje.
- B. jest tylko jeden.
- C. następuje poprzez przypisanie wartości.
- D. musi być zadeklarowany na początku skryptu.

Zadanie 30.

Zmienne typu *int* odnoszą się do liczb

- A. naturalnych.
- B. całkowitych.
- C. w notacji stałoprzecinkowej.
- D. w notacji zmiennoprzecinkowej.

Zadanie 31.

Co definiuje w języku C++ przedstawiony fragment kodu?

- A. Hierarchię zmiennych.
- B. Trzy zmienne niepowiązane ze sobą.
- C. Typ strukturalny składający się z trzech pól.
- D. Kontakt pomiędzy zmiennymi globalnymi i lokalnymi.

struct CONTACT { std::string nazwisko; std::string telefon; int numer; };

Zadanie 32.

Sposób programowania, w którym ciąg poleceń (sekwencji instrukcji) przekazywanych komputerowi jest postrzegany jako program, nosi nazwę programowania

- A. stanowego.
- B. logicznego.
- C. funkcyjnego.
- D. imperatywnego.

Zadanie 33.

Które wartości będą kolejno wypisane w wyniku działania przedstawionego skryptu?

- A. 221
- B. 211
- C. 121
- D. 122

```
<SCRIPT language = "JavaScript">
var x = 1;
var y;
/*0*/++y;
/*1*/document.write (++x);
/*2*/document.write (" ");
/*3*/document.write (x--);
/*4*/document.write (" ");
/*5*/document.write (x);
```

Zadanie 34.

Fragment kodu prezentuje składnię języka

- A. C
- B. C#
- C. PHP
- D. JavaScript

```
<html><head></head>
<body>
<?php

Silosc = file_get_contents("licznik.txt");
Silosc++;
Sfp=fopen("licznik.txt",'w');
if (Sfp==null)
echo"BLAD OTWARCIA PLIKUNA SERWERZE";
else{
    fwrite(Sfp,ilosc);
    fclose(Sfp);
}
echo'Jestes' .Silosc. 'użytkownikiem';
?>
</body>
</html>
```

Zadanie 35.

Jaki program komputerowy przekształca kod źródłowy, napisany w konkretnym języku programowania, na język komputera?

- A. Debugger.
- B. Kompilator.
- C. Edytor kodu źródłowego.
- D. Środowisko programistyczne.

Zadanie 36.

Jak nazywa się program, który wykonuje instrukcje zawarte w kodzie źródłowym tworzonego programu bez uprzedniego generowania programu wynikowego?

- A. Interpreter.
- B. Kompilator.
- C. Konwerter kodu.
- D. Konwerter języka.

Zadanie 37.

Który język skryptowy ogólnego przeznaczenia należy wykorzystać do tworzenia aplikacji WWW, zagnieżdżanych w języku HTML i uruchamianych po stronie serwera?

- A. C#
- B. Perl
- C. PHP
- D. JavaScript

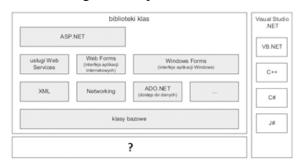
Zadanie 38.

Jak nazywa się technika umożliwiająca otwarcie połączenie klienta z serwerem i komunikację bez przeładowywania całej strony WWW w sposób asynchroniczny?

- A. PHP
- B. XML
- C. AJAX
- D. VBScript

Zadanie 39.

Jak nazywa się element oznaczony znakiem zapytania w strukturze platformy .NET, który umożliwia tworzenie własnych aplikacji z użyciem frameworków i zamianę kompilowanego kodu pośredniego na kod maszynowy procesora zainstalowanego w komputerze?



- A. Infrastruktura językowa (CLI).
- B. Biblioteka klas bazowych (BCL).
- C. Wspólne środowisko programistyczne (CLP).
- D. Wspólne środowisko uruchomieniowe (CLR).

Zadanie 40.

Jakiego rodzaju mechanizm kontroli bezpieczeństwa wykonywania aplikacji zawiera środowisko uruchomieniowe platformy .*NET Framework*?

- A. Mechanizm wykonywania aplikacji dla bibliotek klas.
- B. Mechanizm wykonywania aplikacji realizowany przez frameworki aplikacji internetowych (ASP.NET).
- C. Mechanizm wykonywania aplikacji realizowany przez funkcję Windows API (Application Programming Interface).
- D. Mechanizm wykonywania aplikacji oparty na uprawnieniach kodu (CAS Code Access Security) i na rolach (RBS Role-Based Security).

