

LUNES 12 DE OCTUBRE

INAUGURACIÓN // 10:00 - 11:00 h

CONFERENCIA MAGISTRAL KATE HENNESSY, AUDITORIO JAIME TORRES BODET // 11:00 - 12:00 h

MESA 1. PATRIMONIO INMATERIAL 1 // 12:30 - 13:30 h

Preservación de maíces nativos a partir de la apropiación social de los nuevos sistemas de medición en agricultura • Arturo González Cosío y Fernando Larios

Patrimonio queretano, de la reflexión in situ a la conservación y salvaguardia digital • Mirza Mendoza Rico y Diego Prieto Hernández

Patrimonio inmaterial y nuevas tecnologías de la información • Rubens Silva

MESA 2. PATRIMONIO INMATERIAL 2 // 13:30 - 14:30 h

Producción bibliográfica, de audio y multimedia sobre el patrimonio musical del estado de Chihuahua • Roberto Pérez, Bertha de la Hoya y Luis Carlos Delgado

Las formas de adopción cultural por el uso de nuevas tecnologías en el proceso de producción del papel amate en Pahuatlán, Puebla y el turismo como factor acelerador • Vania Ivette Macías García, Victor Ramón Oliva Aguilar y Aleiandro Balcázar Vázquez

El documental interactivo como medio para la preservación y difusión del patrimonio cultural. La elaboración de papel amate con las técnicas antiguas • Vania Ramírez Islas

MESA 3. PATRIMONIO INMATERIAL 3 // 14:30 - 15:30 h

Son de mi corazón, app sobre el son jarocho y el fandango • Rodolfo Candelas

Olotl. El cortometraje animado como una herramienta para la difusión del patrimonio intangible • Osiris Quezada, Viko Malrostro y Rodolfo Juárez

Zona arqueológica, ruinas o zona arruinada: la difusión de los sitios históricos de Tula, Hidalgo • Abraham Licona y Mariana Ramírez

COMIDA // 15:30 - 17:30 h

MESA 4. CONOCIMIENTO INDÍGENA Y EL USO DE RECURSOS DIGITALES // 17:30 - 18:30 h

Importancia del registro ISO639 para la Conservación de Lenguas Indígenas

Carlos Manuel Escalona Villeda

Nayuujk. Una experiencia digital de comunicación y documentación abierta en el pueblo Ayuuk • Crisóforo Cardoso Jiménez, Esperanza González Valentín y José Guadalupe Díaz Gómez

Tunchákua, App para aprender Mixteco • Netzahualcóyotl López

MESA 5. EDUCACIÓN // 18:30 – 19:30 h

Seminario: La función educativa de los museos. Nuevas tecnologías para crear espacios de diálogo • Carolina Carreño

Creación de recursos digitales con perspectiva de género cómo estrategia de profesionalización en la lengua Otomí • Miroslva Silva Ordaz, Raúl Miguel Benito y Angélica Ruiz Félix

eLaboraHD grupo de capacitación digital para humanistas. Un proyecto de la FFyL-UNAM • Adriana Álvarez Sánchez y Miriam Peña Pimentel

MARTES 13 DE OCTUBRE

CONFERENCIA MAGISTRAL JEFFREY SCHNAPP, AUDITORIO JAIME TORRES BODET // 10:00 - 11:00 h

MESA 1. MUSEOS VIRTUALES 1 // 11:30 - 12:30 h

Instalaciones museográficas interactivas para la exhibición de piezas monolíticas. • Daniel De Jesús Antonio Coutiño, Arturo Márquez Arreola y Alfredo Enrique Osnaya Chavarria

La Máscara de Calakmul, Universo de jade • Pilar Cuairan

Rescate del patrimonio cultural comunitario a través de la redefinición de concepto del museo virtual • Guadalune García Córdova

Una nueva mirada al Museo a través de Google Glass • Covadonga Riesco

MESA 2. MUSEOS VIRTUALES 2 // 12:30 - 13:30 h

Los museos virtuales del INAH como herramientas para fomentar la Educación a lo largo de la vida • María del Carmen Angélica Silva Moreno

Un museo virtual, para el patrimonio inmaterial. Museo Mexicano de la Danza • Gabriela Prieto Soriano

Museo virtual. Galerías de conocimiento • Verónica Piña Morales

MESA 3. DISEÑO Y VISUALIZACIÓN DE DATOS // 13:30 - 14:30 h

Visita interpretativa y tecnología • Cecilia Llampallas, Trinidad Ramírez y David Fernando Moraga Alejo

Uso y adaptación de la información a las nuevas tecnologías mediante infografías en la gestión del Patrimonio Cultural • Ma. Cristina de la Rosa Peralta

El diseño sustentable y la preservación del patrimonio cultural

Miriam García y Tania Fuentes

COMIDA // 14:30 - 16:30 h

MESA 4. INDUSTRIAS CREATIVAS 1 // 16:30 - 17:30 h

ImaginArte, promoción y conservación del patrimonio mediante tecnologías 3D • Julio Ruíz y Luis Roves

Nuevas tendencias para la difusión del Patrimonio Cultural.

Germán Amuchastegui

Guidio: una guía personal para museos y sitios culturales. • Paula Bello, Teemu Oksanen y Alejandra Olvera

MESA 5. INDUSTRIAS CREATIVAS 2 // 17:30 - 18:30 h

Ciudad Universitaria a 360°, un paseo virtual por la UNAM • Luis Erantzcani López y Alberto Mauiztic López

El video en realidad virtual como futuro de la enseñanza de historia y patrimonio cultural mexicano • Alejandro McKelligan

Recursos digitales para museos. Una perspectiva creativa • Ilan Staropolsky

MESA 6. JUEGOS FORMATIVOS // 18:30 - 19:30 h

Taletrack - Discover the World • Andreas Blick

BUUL POK TA POK. Simulador del juego de pelota mesoamericano.

Alfonso Enrique Arredondo

Poktapok: juego de pelota interactivo • Roberto Rochin

MIÉRCOLES 14 DE OCTUBRE

CONFERENCIA MAGISTRAL PETER STOKES, AUDITORIO FRAY BERNARDINO DE SAHAGÚN // 10:00 - 11:00 h

MESA 1. BIBLIOTECAS Y ARCHIVOS DIGITALES // 11:30 - 12:30 h

Colecciones digitales: Curaduría digital en la difusión y uso social del patrimonio. Portal de la Dirección de Bibliotecas, Archivos y Museos.

Gloria Elgueta y Elizabeth Mejías

Colección de Códices digitales de México publicados por el INAH • Emesto Miranda

Algunas consideraciones metodológicas para la construcción de una biblioteca digital: conservación y preservación • Martha Elba Vicente Amparán

El misterio de las procedencias de los libros novohispanos: herramientas digitales para reconstruir el pasado bibliográfico.

María Idalia García Aguilar y Leticia Ruíz Rivera

MESA 2. COLECCIONES DIGITALES // 12:30 - 13:30 h

Acceso en línea a las colecciones del Museo del Estanquillo-Colecciones Carlos Monsiváis • Ana Laura Peña Aguilar

Digitalización de las Colecciones del Museo Nacional de Antropología. Conservación, resguardo, investigación y difusión • Vanessa Fonseca Rodríguez y Ana Luisa Madrigal Limón

Tecnologías 3D para el registro, diagnóstico e investigación para la conservación de bienes culturales • Gilberto García Quintana, María Fernanda López Armenta e Isahel Villaseñor Alonso

MESA 3. ARCHIVOS E IMÁGENES DIGITALES // 13:30 - 14:30 h

Repositorios digitales de patrimonio cultural gestionados con herramientas de software libre. El caso de Mediateca, Red de Museos, Directorio de Investigadores y Agenda de Eventos del INAH • Eduardo Castillo Salgado y Santiago Chávez Novaro

Base de datos para el archivo fotográfico de la Sociedad Científica Antonio Alzate del siglo XIX • Martín Sandoval y Cecilia Vilches

Por qué la calidad de las imágenes digitales del patrimonio sí importa • Ricardo Alvarado Tapia

COMIDA // 14:30 - 16:30 h

MESA 4. ACERVOS AUDIOVISUALES DIGITALES // 16:30 - 17:30 h

Cinemateca Digital del Ecuador • Paúl Narváez, Luis Mendoza y Juan Carlos Zavalza

Cuadro por cuadro al mapa de bits • Teresa Carvajal Juárez

Marco de acción del archivo del patrimonio fotográfico y fílmico del Valle del Cauca en el movimiento educativo abierto: apropiación de la identidad y la memoria visual regional • Adriana Patricia Valderrama Gómez

FOCUM (Red de Fototecas Comunitarias México) • Oswaldo Hernández

MESA 5. PATRIMONIO URBANO 1 // 17:30 - 18:30 h

Digital photogrammetry in documentation, conservation and restoration of heritage buildings: Historical site of Santa Leopoldina - Espírito Santo - Brazil.

Damiany Nossa, Luciana Florenzano y Renata Almeida

Preservación de patrimonio contemporáneo mediante el uso de escaneo láser 3D. El caso de La Ruta de la Amistad • Ramón Velázquez y Liliana Olvera

La reconstrucción virtual de la morfología urbana: un medio para la revalorización de zonas patrimoniales • Julio Misae Magaña Góngora y Marisol Ordaz Tamayo

MESA 6. PATRIMONIO URBANO 2 // 18:30 - 19:30 h

Cambios paradigmáticos en la concepción, producción y representación arquitectónica: ImplementaciónBIM en intervenciones a patrimonio protegido • Andrés Rivadenevra

Generación de lineamientos de conservación en edificios de vivienda del siglo XX en el antiguo barrio jesuita del Centro Histórico de la Ciudad de México • Abril Lúnez Villeda

Digitalización del patrimonio cultural: Obispado, Museo Regional de Nuevo León • Fabiola Yépez Rincón, Nelly Lucero Ramírez Serrato, Fabián Lozano García y Roberto Huerta García



SEP SICREFARIA DE EDUCACIÓN PÚBLICA SICREFARIA DE EDUCACIÓN PÚBLICA SERVITARIO DE EDUCACIÓN PÚBLI

JUEVES 15 DE OCTUBRE

CONFERENCIA MAGISTRAL CHIARA BONACCHI, AUDITORIO JAIME TORRES BODET // 10:00 - 11:00 h

MESA 1. AROUEOLOGÍA VIRTUAL 1 // 11:30 - 12:30 h

Las tecnologías de información geográfica aplicadas a los estudios del patrón de asentamiento en la región de Tenancingo, época prehispánica.

• Raúl Miranda, Héctor Cabadas, Norma Dávila y Vladimira Palma

La estructura urbana y el estilo arquitectónico de Cantona: inferencias e interpretación mediante herramientas tecnológicas de registro arqueológico • Ángel García Cook, Yadira Martínez Calleja y Berenice García Vázquez

Arqueología Virtual del Ex Convento de San Francisco de Pachuca de Soto, Hidalgo • Julio César Cruzalta Narváez

MESA 2. ARQUEOLOGÍA VIRTUAL 2 // 12:30 - 13:30 h

Reconocimiento Digital de una Capital Olmeca: el caso de San Lorenzo, Veracruz • Ann Cyphers y Virginia Arieta Baizabal

Desarrollo de metodologías aplicadas a las investigaciones salvamento arqueológico: el caso del tren transpeninsular, Yucatán y Quintana Roo.

Manuel Eduardo Pérez Rivas, José Antonio Hernández Vega y Mariana Pinto Morales

Técnicas aplicadas al estudio y registro de campamentos concheros en el Noroeste de Baja California • María Flores Hernández, Hennessy Amor Becerra Ayala y Rafael Alcocer Negrete

MESA 3. ARQUEOLOGÍA VIRTUAL 3 // 13:30 - 14:30 h

Registro arqueológico en alta montaña • Arturo Montero

La Aplicación de Sensores Remotos en la investigación arqueológica de un sitio Patrimonio de la Humanidad, en el Tajín y los nuevos hallazgos.

Implementación de la técnica de escáner 3D a restos óseos. El cráneo infantil del Manantial de la Media Luna • Salvador Isab Estrada Apatiga

COMIDA // 14:30 - 16:30 h

MESA 4. SISTEMAS COMPLEJOS // 16:30 - 17:30 h

Aplicaciones de los sistemas complejos al análisis y conservación del Patrimonio Cultural Ecuatoriano • Fernando Sancho Caparrini, Pedro Almagro Blanco y Sonia

Jeroglíficos egipcios en México. Egiptología y Open-source software para el estudio de una colección del INAH • Gerardo P. Taber y Rodrigo A.Cervantes Navarro

Clasificación automática de cerámica y artefactos arqueológicos por medios computarizados mediante el análisis de "Bolsas de Rasgos Visuales." • Diego Jiménez y Edgar Francisco Román Rangel

MESA 5. PROSPECCIÓN ARQUEOLÓGICA CON DRONES // 17:30 - 18:30 h

La mirada de los dioses: Arqueología con drones • Alejandro Boneta

Tecnología de punta y arqueología. Mapeo y registro de artefactos en 3D utilizando Drone y *Agisoft PhotoScan* en el Proyecto Arqueológico Tlalancaleca, Puebla • Julieta M. Lúpez Juárez, Shigeru Kabata y Ariel Texis Muñoz

Comparación entre curvas de nivel obtenidas con Drone y Topografía Automatizada en Arqueología y sus aplicaciones SIG • Luis Alberto Salcedo Campos

MESA 6. MODELOS E IMPRESIONES EN 3D // 18:30 - 19:30 h

Validando y refutando hipótesis por medio de las reconstrucciones 3D, las estructuras *Wankarani* (6000 – 4000 AP), Bolivia • José Antonio Pacheco Alamaza y Mauricio Rolando Machicado Aruguipa

Búsqueda en catálogos de piezas arqueológicas mediante técnicas de aprendizaje automático y descriptores de formas 3D • Mario Gerardo Canul Ku, Diego Jiménez, Salvador Ruiz Correa y Rogelio Hasimoto Beltrán

Using 3D printed models to help us ask deeper questions of ancient rituals.

• Arturo Hemández y Ellen Hoobler

VIERNES 16 DE OCTUBRE

MESA 1. CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN 1 // 10:00 - 11:00 h

Los metales como fuente de información: La reconstrucción virtual.

• Luis Enrique Castillo Narrea y Cecilia Vilca

Adhesión de hidroxiapatita sintética para la restauración de piezas arqueológicas • Edith Bravo González, Yosemik Arjuna León Nataret, Aarón Israel Díaz Cano y Efraín Rubio Rosas

Las nuevas tecnologías aplicadas en la lucha de la humedad ascensional y cristalización de las salas en edificios. La radiofrecuencia y la despolarización electromagnética • Mario Fundaro

Archivos Digitales Personales, ¿cómo presérvalos? • Jo Ana Morfin y Nadine Vera

MESA 2. CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN 2 // 11:00 - 12:00 h

Exhibición de Códices Mexicanos. Medidas de Conservación preventiva. Vitrinas Anóxicas • Rosana Calderón

Descifrando los componentes de las cerámicas pseudo-cloisonné del occidente de México, por espectroscopia de infrarrojo • Marina Vega, Ben A. Nelson, Andrea Torvine y Roberto Molina

Los colores de los objetos en 3D: Análisis espectrofotomértico de capas pictóricas • Manlio Favio Salinas Nolasco

MESA 3. TECNOLOGÍA SIG 1 // 12:00 - 13:00 h

Rompiendo el mito de las altas poblaciones arqueológicas: modelando y reconstruyendo la movilidad residencial maya a través de la geomática.

Guadalupe Zetina Gutiérrez

Nuevas fronteras en Sistemas de Información Geográfica: Extendiendo el análisis espacial a colecciones de texto en Humanidades.

Patricia Murrieta e lan Gregory

Sistemas de Información Geográfica con software libre para el análisis de la gestión del patrimonio • María de Lourdes Becerra Zavala y Federico Colin Arámbula

MESA 4. TECNOLOGÍA SIG 2 // 13:00 – 14:00 h

Sistemas y procesos de trabajo. La experiencia en la Dirección de Operación de Sitios • Jaime Cedeño Nicolás

Paisaje cultural en los pantanos de Centla, Tabasco: Manejo y protección con el uso de tecnologías SIG • Miguel Guevara Chumacero y Alejandra Pichardo Fragoso

Sintaxis espacial: aplicaciones metodológicas en el análisis de sitios arqueológicos • Raquel Ortega Sánchez

COMIDA // 14:00 - 16:00 h

MESA 5. DIFUSIÓN DEL PATRIMONIO // 16:00 – 17:00 h

¿Quién anda ahí? El público usuario del Canal de Televisión del INAH en YouTube • Ana Laura Galicia

La antropología en las humanidades digitales: creación de públicos participativos • Alejandro Benítez y Catalina Albadan

La fuerza de un hashtag: del like a la apropiación del patrimonio.

Roberto Alfonso Díaz Valencia

CLAUSURA // 17:00 - 18:00 h



