**BAN VIEN CORP**

**Additional knowledge for Qt/QML**

1. Muốn chỉnh độ rông của các phần tử trong layout thì phải set cho các phần tử:  
   Layout.preferredWidth = 40

Layout.fillWidth: true

Layout.leftMargin: 20

Layout.alignment: *Qt*.AlignTop

Tất cả các thuộc tính về size và positon đều phải dùng Layout để config

1. Cách để config 1 button:

Button {

Layout.alignment: Qt.AlignHCenter | Qt.AlignBottom

style: ButtonStyle {

background: Rectangle {

color: "blue"

radius: 15

width: 100

}

label: Text {

text: qsTr("Button")

color: "white"

}

}

}

1. Cách import qml khác folder: import "./Alarm"
2. Set icon cho app: app.setWindowIcon(QIcon(":/icons/alarm/32x32/user-clock-solid.svg")); add đoạn này vào main.c
3. Config cho cả project:

Trong file: qtquickcontrols2.conf

[Controls]

Style=Material

[Material]

Theme=Dark

Accent=#66B2FF

1. Nếu set position không được thì dung thử: anchors. Ex: anchors.bottom
2. Muốn declare biến ở trong 1 component thì phải dùng: property var x: 0

* Const : readonly property
* Biến cục bộ: property alias

1. Chỉnh font size: font.pixelSize: *Qt*.application.font.pixelSize \* 2

text trong button thì mặc định là in hoa nên phải set: font.capitalization: Font.Capitalize

1. Lấy các icon trên: <https://fontawesome.com/>
2. Lấy mã màu hex: https://www.rapidtables.com/web/color/RGB\_Color.html
3. Có thể dùng các biểu thức logic từ thuộc tính của các phần tử khác để set cho phần tử này: visible: model.label.length > 0 && !*root*.checked
4. Cách dùng style để giao diện đẹp hơn: <https://doc.qt.io/qt-5/qtquickcontrols2-styles.html>
5. 1 loại alignment trong text: horizontalAlignment: Text.AlignHCenter
6. Position bằng anchors:

anchors.centerIn: *parent*

anchors.horizontalCenter: *parent*.horizontalCenter

anchors.top: parent.top

anchors.topMargin: 50

anchors.topMargin: dp(50)

anchors.fill: *parent*

1. Position bằng Layout: các component trong 1 layout không thể dùng anchors được, bắt buộc phải dùng Layout

Layout.fillWidth: *parent*

Layout.alignment: *Qt*.AlignTop

Layout.leftMargin: 20

1. Chỉ có các hàm được đăng ký bởi Q\_INVOLKE và slot mới gọi được trong qml
2. Cách để print object từ qml: *console*.log(*JSON*.stringify(*infoToAlarm*[0]))
3. Trong layout thì phải set spacing = 0 tại mỗi vị trí để có thể canh đúng
4. Trong C++ phải dùng qDebug để in
5. Import js từ file qml:

*import* "../Util/Util.mjs" as Util

1. Các lỗi như tạo qml con rồi gọi nó trong cha, nhưng khi con thay đổi thì cha không đổi (khi thêm file thì phải clean rồi chạy lại qmake)  
   => clean => run qmake => chạy lại

July 1st, 2020

Revision

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Author** | **Description** |
| 0.0.1 | yyyy-dd-mm | Trang Trinh | Initialization of the document. |
| 0.0.2 | 2020-01-07 | Binh Thai | Modify Style format: [Table of content], [Title], [Heading 1], [Heading 2], [Heading 3], [Normal].  Add Style: [Company Title].  Modify: Multilevel list type.  Insert table of content. |