Hier ist eine vollständige Schritt-für-Schritt-Anleitung, wie du einen **Google Gemini API Key** bekommst und diesen unter Windows als Umgebungsvariable setzt (GEMINI\_API\_KEY):

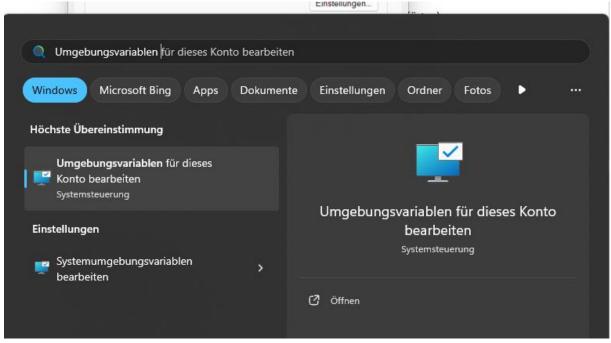
### 1. Google Gemini API Key beantragen

- 1. Gehe auf die Google Al Developer Platform:
  - Besuche: <a href="https://aistudio.google.com/app/apikey">https://aistudio.google.com/app/apikey</a>
- 2. Melde dich mit deinem Google-Konto an (falls du nicht schon angemeldet bist).
- 3. API Key generieren:
  - Klicke auf "Create API Key".
  - o Gib ggf. einen Namen/Beschreibung für den Key ein (optional).
  - Kopiere den angezeigten API Key und speichere ihn an einem sicheren Ort.

### 2. API Key als Umgebungsvariable in Windows setzen

#### Dauerhaft als System- oder Benutzerumgebungsvariable

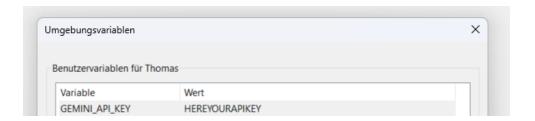
- 1. Öffne die Systemsteuerung:
  - Suche nach "Umgebungsvariablen" im Startmenü und wähle "Umgebungsvariablen für dieses Konto bearbeiten" oder "Systemumgebungsvariablen bearbeiten".
- 2. Im Fenster "Systemeigenschaften":
  - o Klicke unten auf den Button "Umgebungsvariablen...".



0

#### 3. Variable hinzufügen:

- Unter "Benutzervariablen" (nur für deinen Benutzer) oder "Systemvariablen" (für alle Nutzer):
  - Klicke auf "Neu…"
  - Name der Variable: GEMINI\_API\_KEY
  - Wert der Variable: (Hier deinen API Key einfügen)
- Speichern mit "OK".



#### 4. Neue CMD/Powershell öffnen

Damit die Variable erkannt wird, neues Terminal-Fenster öffnen.

# Überprüfen (optional):

echo %GEMINI API KEY%

Damit kannst du checken, ob der Key korrekt gesetzt ist.

# 3. Hinweis für dein Plugin

Das Al4MBSE-Plugin liest den API Key aus der Umgebungsvariable GEMINI\_API\_KEY. Wenn der Key korrekt gesetzt ist, funktioniert die Verbindung zur Google Gemini API automatisch.

# Zusammengefasst

- API Key von Google holen
- In Windows als Umgebungsvariable GEMINI\_API\_KEY setzen
- MagicDraw und dein Plugin nutzen