

파이썬 스터디 활동보고서 DAY 11

기본 활동 정보

날짜 : 2018년 8월 2일 (목)

시간 : 6시 00분 - 7시 30분

장소 : 국민대학교 북악관 카페테리아

참여 인원 : 4명

이성재 20132651 경영학 전공

최승호 20142772 소프트웨어 전공

김선필 20143038 소프트웨어 전공

우현웅 20153195 소프트웨어 전공

1. 스터디 과제 검사

강의 : Edwith 파이썬을 이용한 웹 스크래핑 챕터14 전체 들어오기

과제 : 없음

2. 강의 리뷰

새롭게 알게된 내용들 정리

파트 1 : Object in Python

객체와 자료구조

> 우리가 사용하던 list / string / dictionary 등의 자료구조도 모두 미리 정의된 클래스이다.

용어의 정리

클래스 : 하나의 형식 / 템플릿

메소드 : 클래스 내의 정의된 함수 / 기능

필드 / 속성 : 클래스 내의 데이터 / 변수

객체 / 인스턴스 : 클래스의 한 인스턴스

파트 2 : Object & Class

type(x) : x 의 클래스 이름을 알려준다.

dir(x) : x 가 속한 클래스의 모든 메소드와 필드를 알려준다.

파트 3 : Object LifeCycle

객체 생명주기 : 객체가 생성되고 / 사용되고 / 소멸되는 일련의 과정
변수를 덮어쓸 때, 자동적으로 소멸자가 호출된다는 점.

파트 4 : Inheritance in Python

코드 재사용을 하기 위한 상속

부모 클래스로부터 상속을 받아, 자식 클래스가 부모 클래스의 메소드와 변수를 사용할 수 있다

```
class ChildClass ( ParantsClass ):
```

> 위와 같은 형태로

3. 다음시간 강의 / 과제

다음시간 : 8월 8일 (수)

그 이후의 스터디 : 8월 10일

1) edwith 파이썬 웹 크롤링 챕터 15 파트 전체 듣고 실습하기



< 2018년 8월 2일 스터디 DAY11 >