# 파이썬 스터디 활동보고서 DAY 9

# 기본 활동 정보

날짜: 2018년 7월 27일(금)

시간: 6시 30분 - 8시

장소: 국민대학교 북악관 카페테리아

참여 인원: 3명

이성재 20132651 경영학 전공 최승호 20142772 소프트웨어 전공 김선필 20143038 소프트웨어 전공

# 1. 스터디 과제 검사

강의: Edwith 파이썬을 이용한 웹 스크래핑 챕터13 파트4 까지 들어오기

과제: 없음

#### 2. 강의 리뷰

새롭게 알게된 내용들 정리

#### 파트 1: 웹 서비스에서의 마크업 언어

마크업 언어: 네트워크상에서 데이터 전송에 사용되는 언어들

> Wire Format / XML / JSON 등이 존재한다.

# Serialize / Deserialize

> 하나의 앱에서 다른 앱으로 데이터를 전송하기 위해, XML / JSON 등의 포맷으로 변환하거나 복구하는 것

# 파트 2: XML: eXtensible Markup Language

#### XML

- > 태그로 이루어진 데이터 형태.
- > 시작 태그 / 끝 태그 / 셀프 클로징 태그 / 어트리뷰트 / 컨텐츠 등의 요소가 존재한다.
- > 어트리뷰트는 key: value 형태. 컨텐츠는 태그와 태그 사이에 존재함
- > XML 의 태그들은 계층적 구조를 가지며, 부모 자식관계가 존재한다.

# 파트 3: XML Schema

# XML Schema

> XML 파일의 구조를 저장하는 파일이며, DTD / XSD 등의 파일 형식을 갖는다.

XSD 구조

- > xs : element / xs : sequence / xs : complexType 등이 존재한다.
- > XML 파일과 XSD 파일을 비교하여, 파일이 구조를 따르는지에 대해 T / F 로 반환한다.
- > minOccurs / maxOccurs 등의 제약조건으로 노드의 반복 횟수를 지정할 수 있다.
- > date / dateTime / decimal / integer 등의 데이터 타입을 지정할 수 있다.

# 파트 4 : JSON

# JSON

> 파이썬의 객체 / 리스트 표현과 유사한 마크업 데이터 구조

# 3. 다음시간 강의 / 과제

다음시간: 7월 31일(화)

그 이후의 스터디: 8월 2일 / 8월 8일 / 8월 10일 ...

1 ) edwith 파이썬 웹 크롤링 챕터 13 파트 5 ~ 듣고 실습하기



< 2018년 7월 27일 스터디 DAY9 >