

External document

윈도우 환경 사용시:

컴파일 요구사항:

- C++11 호환 컴파일러가 필요하다. 보통 MinGW의 g++ 또는 Visual Studio의 cl 컴파일러를 사용한다. (작성자는 g++사용을 추천)
- 소스 코드가 있는 디렉토리에 대한 접근 권한이 있어야 한다.
- 커맨드 프롬프트나 PowerShell 같은 커맨드 라인 인터페이스를 사용할 수 있어야 한다.

컴파일 과정:

1. 커맨드 프롬프트나 PowerShell을 연다.
2. 소스 코드가 있는 디렉토리로 이동한다. 예시: `cd C:\path\to\your\source\code`
3. 다음 커맨드를 입력하여 C++ 소스 파일을 컴파일한다: `g++ -std=c++11 -o program.exe Parser.cpp`
4. 컴파일이 성공하면 `program.exe` 실행 파일이 생성된다.

실행 과정:

1. 컴파일된 실행 파일을 실행하려면 다음과 같이 입력한다: `.\program.exe input.txt`

맥(MacOS) 환경시:

컴파일 요구사항:

- C++11 호환 컴파일러가 필요하다. 보통 clang++ 또는 g++를 사용한다.(작성자는 g++사용)
- 소스 코드가 있는 디렉토리에 대한 접근 권한이 있어야 한다.
- 터미널을 사용할 수 있어야 한다.

컴파일 과정:

1. 터미널을 연다.
2. 소스 코드가 있는 디렉토리로 이동한다. 예시: `cd /path/to/your/source/code`
다음 커맨드를 입력하여 C++ 소스 파일을 컴파일한다: `g++ -std=c++11 Parser.cpp -o program`
3. 컴파일이 성공하면 `program` 실행 파일이 생성된다.

실행 과정:

1. 컴파일된 실행 파일을 실행하려면 다음과 같이 입력한다: `./program input.txt`
`input.txt`는 프로그램이 읽을 입력 파일

C++11 표준을 사용해주세요.