Guillaume Kineider

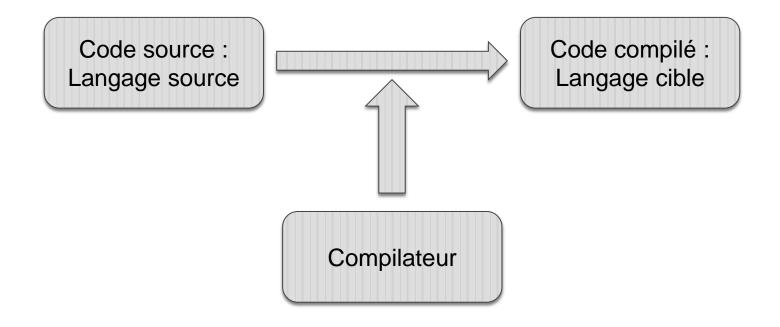
La compilation

Comment fonctionne un compilateur ?

Plan:

- I) Présentation de la compilation
- II) Nos objectifs
 - 1) Présentation des langages utilisés
 - 2) Structures acceptées par le compilateur
- III) La réalisation
 - 1) Utilisation de CamlLex et CamlYacc
 - 2) Analyse lexicale par automate produit
 - 3) Analyse syntaxique par algorithme LL(1)

Principe de base de la compilation :



Etapes de la compilation :

Analyse lexicale

Transforme le code en une liste de lexèmes

Analyse syntaxique

Construit un arbre d'analyse donnant la structure du code

Analyse sémantique

Vérifie la cohérence de l'arbre d'analyse

Génération de code

Transcris l'arbre obtenu en langage cible

Un exemple:

Let
$$var2 = 2 + var1$$

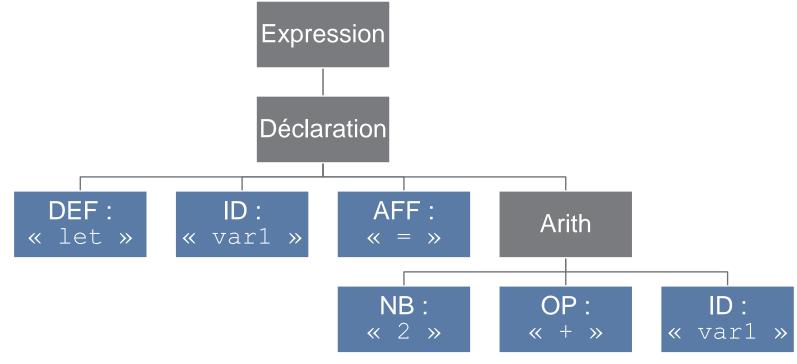
Analyse lexicale :



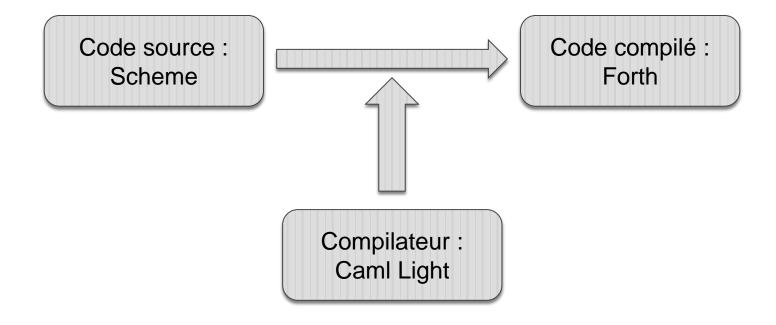
Un exemple:

Let
$$var2 = 2 + var1$$

Analyse syntaxique :



Nos objectifs:



Langages utilisés

- Scheme : notation polonaise
 - Exemple:

```
(define var2 (+ 2 var1))
```

- Forth : notation polonaise inversé avec système de pile
 - Exemple :

```
variable var2 2 var1 + variable2 !
```

Notre Scheme:

- Opérations arithmétiques :
 - (OP opérande1 opérande2 opérande3 ...)
- Définitions de variables :
 - (define var1 valeur)
- Définitions de fonctions :
 - (define (f arg1 arg2 ...) valeur)
- Application de fonctions :
 - (f arg1 arg2 ...)

Premier essai: CamlLex et CamlYacc

CamILex

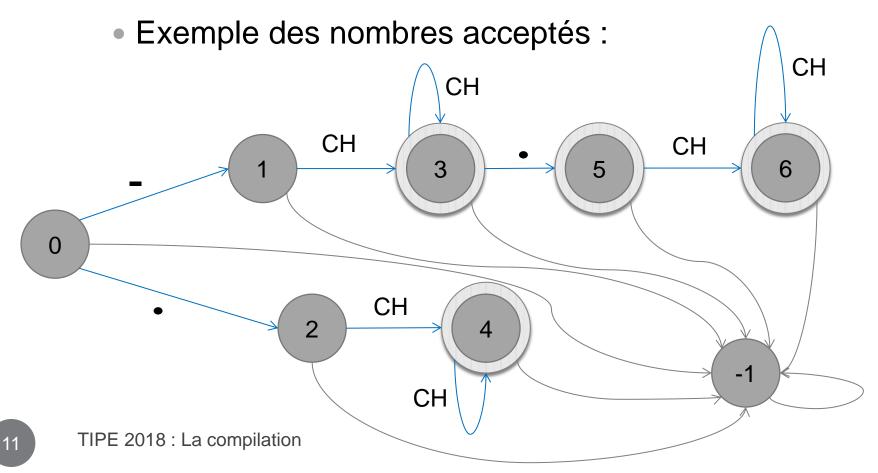
```
Analyse lexicale
 *)
 #open "parser";;
 exception EOF;;
}
rule Token = parse
   [` ``\t``\n`]
                    { Token lexbuf }
  | (`-`?)([`0`-`9`]+) { NUM(get_lexeme lexbuf) }
                               { PLUS }
                               { MOINS }
                               { FOIS }
                               { DIV }
  L . C
                               { LPAR }
  ·),
                               { RPAR }
                               { raise EOF }
  eof
;;
```

CamlYacc

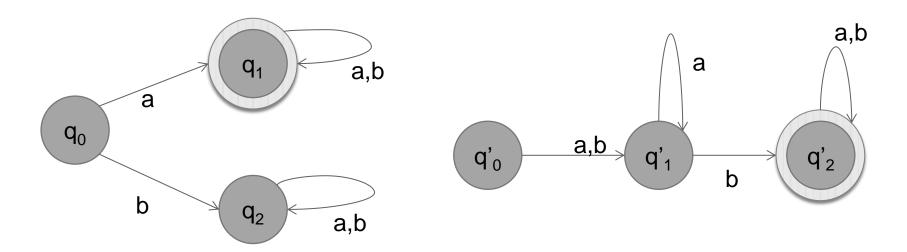
```
/* Analyse Syntaxique */
%token <string> NUM STR
%token PLUS MOINS FOIS DIV
%token LPAR RPAR
%start Main
%type <string> Main
Main :
       LPAR Expr RPAR { $2 }
;
Expr :
       NUM
                                       { $1 ^ " " }
  LPAR Expr RPAR
                               { $2 }
  PLUS Expr Expr
                               { $2 ^ $3 ^ "+ " }
  MOINS Expr Expr
                               { $2 ^ $3 ^ "- " }
                               { $2 ^ $3 ^ "* " }
  FOIS Expr Expr
  DIV Expr Expr
                               { $2 ^ $3 ^ "/ " }
;;
```

Analyse lexicale par automate produit :

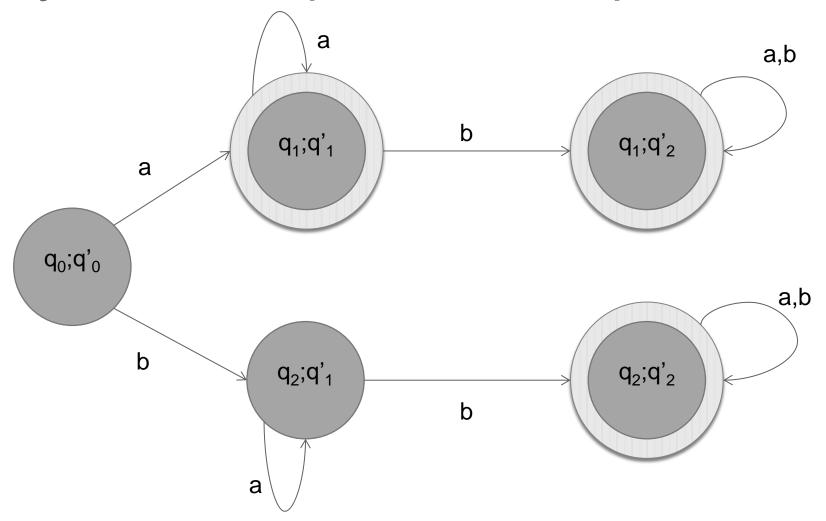
 Description des lexèmes par des expressions rationnelles :



Analyse lexicale par automate produit :

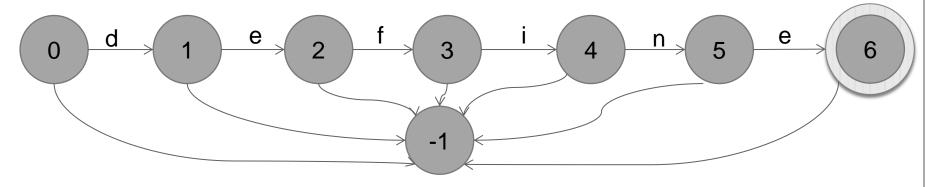


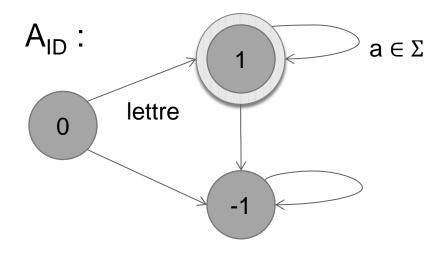
Analyse lexicale par automate produit :



Dans la pratique:

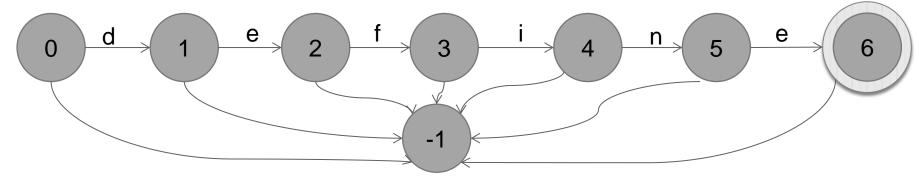
 A_{DEF} :

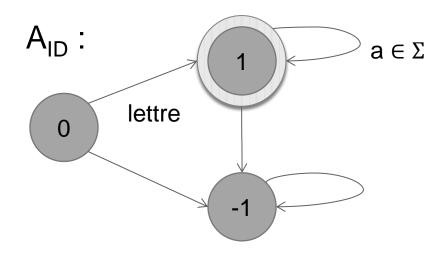




Dans la pratique:



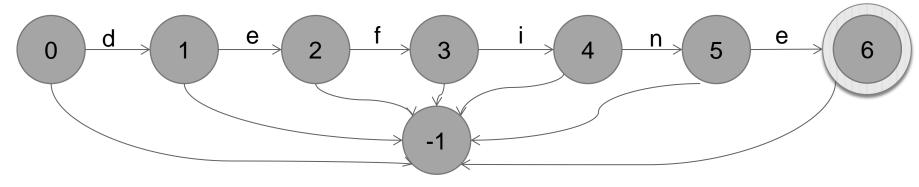


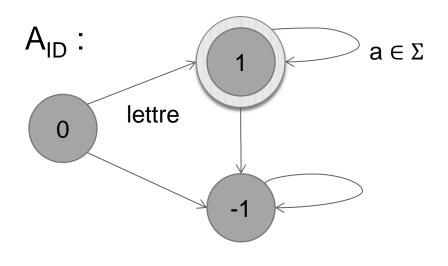


Lettre	A _{DEF}	A _{ID}	A _{NB}
-	0	0	0

Dans la pratique:

 A_{DEF} :





Lettre	A _{DEF}	A _{ID}	A _{NB}
-	0	0	0
d	1	1	-1
е	2	1	-1
f	3	1	-1
i	4	1	-1
n	5	1	-1
е	6	1	-1

Résultat de l'analyse lexicale :

(define var2 (+ 2 var1))



Analyse syntaxique : grammaire

- Une grammaire formelle (ou, simplement, grammaire) est constituée des quatre objets suivants:
 - Un ensemble fini de symboles, appelés <u>symboles</u> <u>terminaux</u> (qui sont les « lettres » du langage), notés conventionnellement par des minuscules,
 - Un ensemble fini de symboles, appelés <u>non-terminaux</u>, notés conventionnellement par des majuscules,
 - Un élément de l'ensemble des non-terminaux, appelé axiome, noté conventionnellement S,
 - Un ensemble de règles de production, qui sont des paires formées d'un non-terminal et d'une suite de terminaux et de non-terminaux ; par exemple, A → ABa.

Analyse syntaxique : grammaire

- Term={EOF; EPS; LPAR; RPAR; DEF; ID; NB; OP}
- Non_term = {ListExpr; Expr; Instr; Var; Arg; Arith;
 ResteArg; App}
- Axiome = ListExpr

Règles de production :

```
ListExpr → Expr ListExpr | EPS

Expr → NB | ID | LPAR Instr RPAR

Instr → DEF Var Arith | App

Var → ID | LPAR ID Arg RPAR

Arg → EPS | ID Arg

Arith → NB | ID | LPAR App RPAR

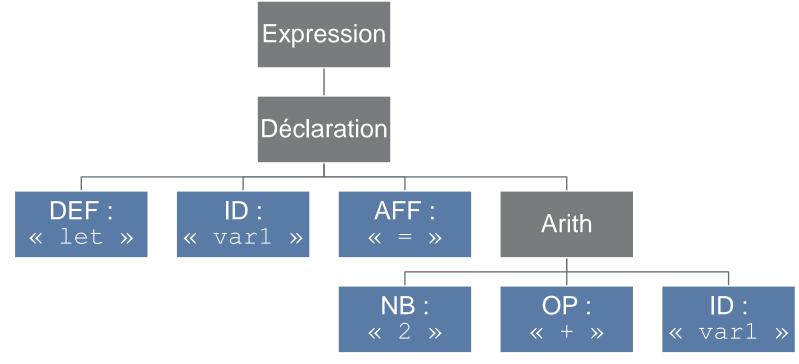
ResteArg → EPS | Arith ResteArg

App → OP Arith Arith ResteArg | ID ResteArg
```

Analyse syntaxique : Algorithme naïf

Let var2 = 2 + var1

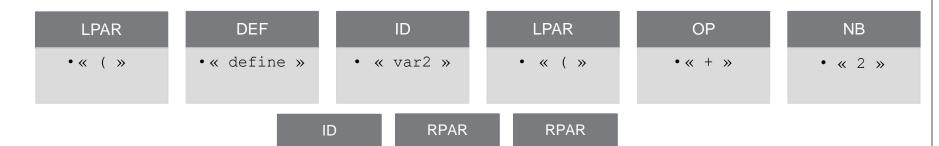
Arbre syntaxique :



Analyse syntaxique : Algorithme naïf

- On connait le nœud courant et le lexème en entrée.
- On détermine le choix du non-terminal actuel comme étant le seul qui commence par le terminal en entrée.

Exemple:





Règles de production :

ListExpr → Expr ListExpr | EPS

Expr → NB | ID | LPAR Instr RPAR

Instr → DEF Var Arith | App

Var → ID | LPAR ID Arg RPAR

Arg → EPS | ID Arg

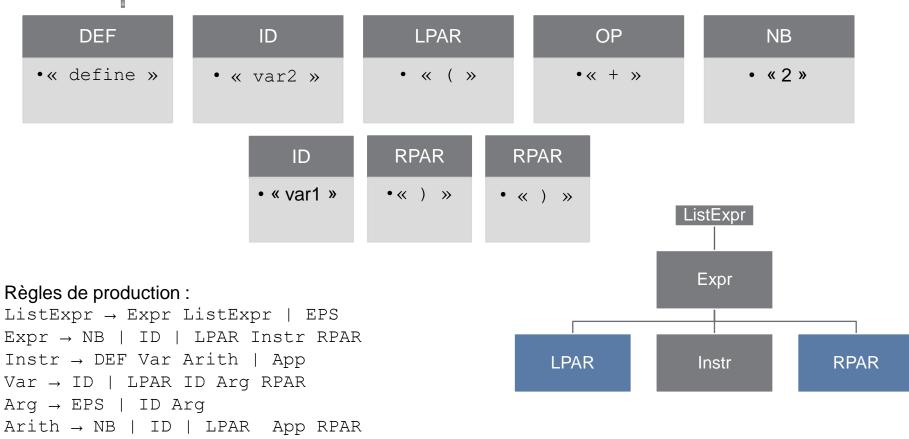
Arith → NB | ID | LPAR App RPAR

ResteArg → EPS | Arith ResteArg

App → OP Arith Arith ResteArg | ID ResteArg

•« var1 »

Exemple:



TIPE 2018: La compilation

ResteArg → EPS | Arith ResteArg

App → OP Arith Arith ResteArg | ID ResteArg

Exemple:

