Arduino 项目教程(前奏 3)—从串口中认识"数字"与"模拟"前面我们只是对 Arduino 是如何工作的有了一定的了解,知道了首先需要搭建一个"身体",也就是整个硬件设备。然后需要"思想",也就是代码去控制它的大脑(Arduino)。"身体"如何工作的,信号就是他们的"血液"。信号分为两种——数字信号与模拟信号。这一节,我们可以更直观的看到数字信号与模拟信号的区别。

数字信号

我们选用一个数字量的传感器来作为例子——数字按钮模块。

所需材料:

- 1× DFduino UNO R3 (以及配套 USB 数据线)
- 1× IO 传感器扩展板 V7.1
- 1× 数字大按钮模块

硬件连接

首先,从我们的套件中取出 IO 传感器扩展板 V7.1,把扩展板直接插到 UNO 上,注意 UNO 与扩展板的上下引脚——对应,不要错位。找到数字大按钮模块,直接连接到数字引脚 2,需要注意传感器的线序与扩展板上对应。下图为连接的示意图。

完成连接后,给 Arduino 接上 USB 数据线,供电,准备下载程序。

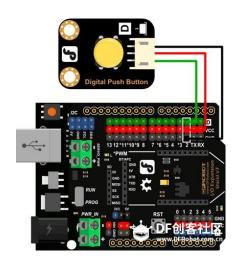


图 2-1 数字信号示例

串口监视器效果

打开 Arduino IDE, 选择菜单中的文件(File) -- 示例(Examples) -- 01 Basics -

DigitalReadSerial 代码。 代码如下:

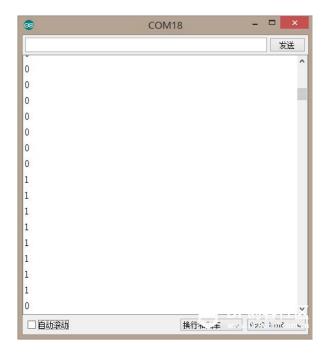
- 单击"下载(UpLoad)",给 Arduino 下载代码。成功下载完程序后,打开 Arduino IDE 的串口监视器。



设置串口监视器的波特率为9600。



可以直接从串口读取按钮的状态。按钮没按下的时候,串口显示为"0",一旦被按下,串口显示为"1"。



模拟信号

我们选用一个模拟量的传感器来作为例子——模拟角度传感器。

所需材料:

Ⅰ 1× 模拟角度传感器



*之后的项目将不重复罗列 UNO 与 I/O 传感器扩展板,但是!每次都还是需要用到的。

硬件连接

拔下前面使用的按键,换成模拟角度传感器,直接连接到扩展板的模拟口 0。完成连接后,给 Arduino 接上 USB 数据线,供电,准备下载程序。

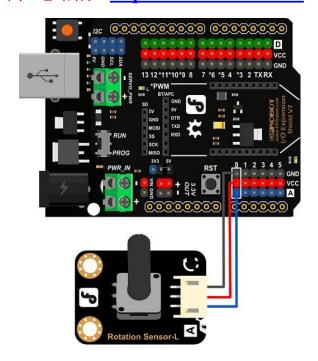


图 2-1 数字信号示例

输入代码

打开 Arduino IDE , 选择菜单中的文件(File) -- 示例(Examples) -- 01 Basics – AnalogReadSerial 代码。 代码如下:

同样,单击"下载(UpLoad)",给 Arduino 下载代码。成功下载完程序后,打开 Arduino IDE 的串口监视器。并且设置波特率为 9600。

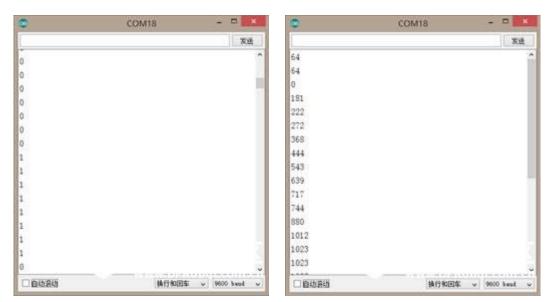
试着旋转电位器,可以看到0~1023之间的值。



两者比较分析

1、串口监视器

串口监视器可以实现 Arduino 与电脑之间进行互动。可以显示 Arduino 发送到 PC 端的数据, 还可以让电脑发送数据给 Arduino。



从串口监视器可以明显的看出,模拟与数字的鲜明的区别。数字口输出的只有0或者1,而模拟可以输出0~1023之间的任何值。

2、代码区别

从代码可以看出,数字引脚和模拟引脚读数的方式是不同的。数字口使用 digitalRead()来读取引脚状态值。而模拟口是通过 analogRead()来读取引脚状态值的。其实,最简单的从

英文的字面意思应该也能明白这句语句的意思了。不明白没有太大关系,我们之后几节会做详细说明。

数字:

intbuttonState = digitalRead(pushButton); //读取数字引脚 2 的状态

模拟:

int sensorValue = analogRead(A0); //读取模拟引脚 0 的状态

动手试一试

可以尝试使用套件中的其他数字传感器和模拟传感器,从串口监视器看看输出效果,是否与前面我们所做的相符。