# Arduino 入门教程(8)—温度报警器

在上一节中,我们认识了一个发声元件——蜂鸣器,也做了一个简单的小报警器。是不是还不过瘾呢?这次我们要做一个更实际的应用——温度报警器。当温度到达我们设定的限定值时,报警器就会响。我们可以用于厨房温度检测报警等等,各种需要检测温度的场合。这个项目中,除了要用到蜂鸣器外,还需要一个LM35温度传感器。

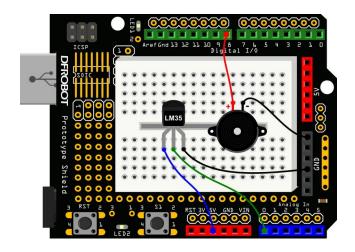
我们这里将头一回接触传感器,传感器是什么?简单的从字面上的理解就是,一种能感知周围环境,并把感知到的信号转换为电信号的感应元件。感应元件再把电信号传递给控制器。就好比人的各个感官,感知周围环境后,再信息传递给大脑是一样的道理。

### 所需元件

- 1× 蜂鸣器
- 1× LM35 温度传感器

# STEP 1: 硬件连接

在接 LM35 温度传感器时,注意三个引脚的位置,从左至右依次接 5V、Analog 0、GND,如我们下图所示。



### STEP 2: 输入代码

完成硬件连接后,打开 Arduino IDE,输入下面这段代码。

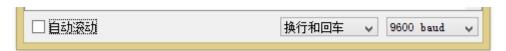
```
1. float sinVal;
2. int toneVal;
3. unsigned long tepTimer;
4.
5. void setup(){
6. pinMode(8, OUTPUT); // 蜂鸣器引脚设置
7.
   Serial.begin(9600); //设置波特率为 9600 bps
8. }
9.
10. void loop(){
11. int val; //用于存储 LM35 读到的值
12. double data; //用于存储已转换的温度值
13. val=analogRead(0); //LM35连到模拟口,并从模拟口读值
14. data = (double) val * (5/10.24); // 得到电压值, 通过公式换成温度
15.
16.
     if (data>27) { // 如果温度大于 27, 蜂鸣器响
17.
            for (int x=0; x<180; x++) {
18.
                   //将 sin 函数角度转化为弧度
19.
                    sinVal = (sin(x*(3.1412/180)));
20.
                    //用 sin 函数值产生声音的频率
21.
                    toneVal = 2000+(int(sinVal*1000));
                  //给引脚 8 一个
```

```
23.
                 tone(8, toneVal);
24.
                 delay(2);
25.
26.
    } else { // 如果温度小于 27, 关闭蜂鸣器
27.
                 noTone(8); //美闭蜂鸣器
28.
29.
30.
    31.
           tepTimer = millis();
32.
            Serial.print("temperature: "); // 串口输出"温度"
33.
            Serial.print(data); // 串口输出温度值
34.
           Serial.println("C"); // 串口输出温度单位
35.
36.}
```

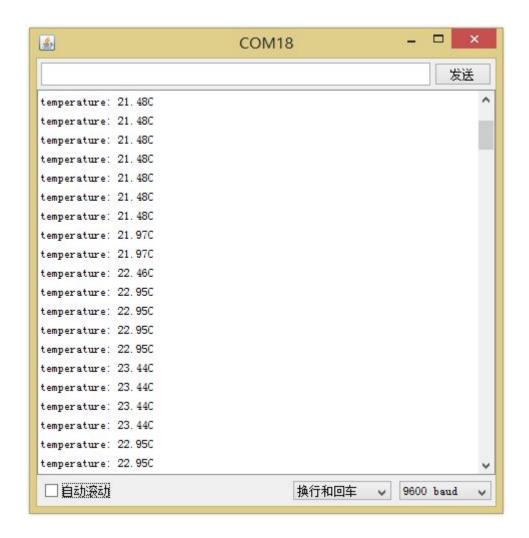
成功下载完程序后,打开 Arduino IDE 的串口监视器。



设置串口监视器的波特率为9600。



就可以直接从串口中读取温度值,并尝试升高周围环境温度,或者用手直接接触 LM35 使其升温,串口可以很直观的看到温度有明显的变化。



蜂鸣器工作的条件是,一旦检测到环境温度大于 27 度,蜂鸣器鸣响,环境温度 小于 27 度,则关闭蜂鸣器。

# STEP 3: 代码回顾

这段代码与报警器一节的大部分内容是相同的,就直接讲讲不同的吧! setup()函数的第一句,我们想必已经很熟了,设置蜂鸣器为输出模式,有人可能会问为什么LM35不用设置呢?LM35是个模拟量,模拟量不需要设置引脚模式。pinMode只用于数字引脚。

Arduino 的通信伙伴——串口

串口是 Arduino 和外界进行通信的一个简单的方法。每个 Arduino 都至少有一个串口, UNO 分别与数字引脚 0(RX)和数字引脚 1(TX)相连。所以如果要用到串口通信的,数字 0 和 1 不能用于输入输出功能。

串口可用的函数也有好多,可用查看语法手册。我们这里就先介绍几个常用的:

1. Serial.begin(9600);

这个函数用于初始化串口波特率,也就是数据传输的速率,是使用串口必不可少的函数。直接输入相应设定的数值就可以了,如果不是一些特定的无线模块对波特率有特殊要求的话,波特率设置只需和串口监视器保持一致即可。我们这里就只是用于串口监视器。

1. val=analogRead(0);

这里用到了一个新函数——analogRead(pin)。

这个函数用于从模拟引脚读值, pin 是指连接的模拟引脚。Arduino 的模拟引脚连接到一个了 10 位 A/D 转换,输入 0~5V 的电压对应读到 0~1023 的数值,每个读到的数值对应的都是一个电压值。

我们这里读到的是温度的电压值,是以 0~1023 的方式输出。而我们 LM35 温度传感器每 10mV 对应 1 摄氏度。

1. data = (double) val \* (5/10.24);

从传感器中读到的电压值,它的范围在0~1023,将该值分成1024份,再把结果乘以5,映射到0~5V,因为每度10mV,需要再乘以100得到一个double型温度值,最后赋给data变量。

后面进入一个 if 语句,对温度值进行判断。这里的 if 语句与之前讲的有所不同。 if...else 用于对两种情况进行判断的时候。

#### if...else 语句格式:

# if(表达式){

语句 1;

} else{

语句 2;

}

表达式结果为真时,执行语句 1,放弃语句 2的执行,接着跳过 if 语句,执行 if 语句的下一条语句;如果表达式结果为假时,执行语句 2,放弃语句 1的执行,接着跳过 if 语句,执行 if 语句的下一条语句。无论如何,对于一次条件的判断,语句 1和语句 2只能有一个被执行,不能同时被执行。

回到我们的代码, if 中的语句就省略不说了, 不明白的可以回看前一节:

进入 if 判断,对 data 也就是温度值进行判断,如果大于 27,进入 if 前半段, 蜂鸣器鸣响。否则,进入 else 后的语句,关闭蜂鸣器。

除了不断检测温度进行报警,我们还需要代码在串口实时显示温度。这里又用到millis()函数(项目三中有说明),利用固定的机器时间,每隔500ms定时向串口发出数据。

那串口收到数据后,如何在串口监视器上显示呢?就要用到下面的两句语句:

```
1. Serial.print(val);
```

3.

<sup>2.</sup> Serial.println(val);

print()的解释是,以我们可读的 ASCII 形式从串口输出。

#### 这条命令有多种形式:

- (1)数字则是以位形式输出(例1)
- (2) 浮点型数据输出时只保留小数点后两位(例2)
- (3)字符和字符串则原样输出,字符需要加单引号(例3),字符串需要加双引号(例4)。

#### 例如:

- (1) Serial.print(78); 输出 "78"
- (2) Serial.print(1.23456); 输出 "1.23"
- (3) Serial.print('N'); 输出"N"
- (4) Serial.print("Hello world."); 输出"Hello world."

不仅有我们上面这种形式输出,还可以以进制形式输出,可以参看语法手册。 println()与 print()区别就是, println()比 print()多了回车换行,其他完全相同。 串口监视器输出还有一条语句比较常见的是 Serial.write(),它不是以 ASCII 形式输出,而是以字节形式输出,感兴趣的可以查看语法手册。

#### 代码中,可能有一处会不太明白:

1. Serial.print(data);

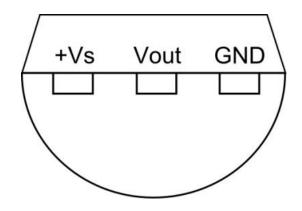
有人会问, data 不是字符串吗?怎么输出是数字呢?不要忘了, 这是我们前面 定义的变量, 它其实就是代表数字, 输出当然就是数字啦!

### STEP 4: 硬件回顾

#### **LM35**

LM35 是一种常见的温度传感器,使用简便,不需要额外的校准处理就可以达到+1/4℃的准确率。

我们看一下 LM35 引脚示意图, Vs 接入电源, Vout 是电压输出, GND 接地。



计算公式: Vout = 10mV/℃ \* T℃(温度范围在+2℃~40℃)

# 可以做些其他的事

将我们上面的温度报警器再结合 LED 灯。在不同的温度范围设置不同颜色灯,并伴随不同频率的声音。

比如:温度小于10或者大于35,亮红灯,蜂鸣器发出比较急促的声音。

温度在 25~35 之间, 亮黄灯, 蜂鸣器伴随相对缓和的声音。

温度在 10~25 之间, 亮绿灯, 关闭蜂鸣器。