Arduino 入门教程(9)—震动探测

震动传感器,我们从名字中应该就可以判断,传感器能够检测震动中的物体。我们用什么来做震动传感器呢?那就是滚珠开关。滚珠开关,其内部含有导电珠子,器件一旦震动,珠子随之滚动,就能使两端的导针导通。

通过这个原理,我们可以做一些小玩具结合起来。只要传感器检测到东西震动,就会有信号输出。这里,我们想通过滚珠开关做个简单的震动传感器,并把震动传感器和 LED 的结合,当传感器检测到物体震动时,LED 亮起,停止震动时,LED 关闭。

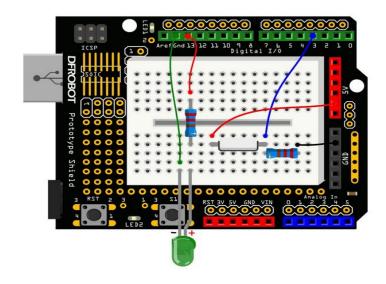
所需元件

- 1× 滚珠开关 SW200D
- 1× 5mm LED 灯
- 1× 220 欧电阻

STEP 1: 硬件连接

从滚珠开关这个名字,我们可以把它和什么联想在一起呢?就是按键开关,滚珠开关和 Arduino 教程 4--互动交通信号灯中介绍的按钮在硬件连接是完全相同的,原理也相似。 只是使用方法不同而已。可以把下图对应交通灯的一起看,你会发现很多相似之处。滚珠开

关也需要一个下拉电阻, LED需要一个限流电阻。



STEP 2:输入代码

完成硬件连接后, 打开 Arduino IDE,输入下面这段代码。

```
1. //项目八 - 震动传感器
2. int SensorLED = 13; //定义 LED 为数字引脚 13
3. int SensorINPUT = 3; //连接震动开关到中断 1, 也就是数字引脚 3
4. unsigned char state = 0;
5.
6. void setup() {
7. pinMode(SensorLED, OUTPUT); //LED 为输出模式
8. pinMode(SensorINPUT, INPUT); //震动开关为输入模式
9.
10. //低电平变高电平的过程中, 触发中断 1, 调用 blink 函数
11. attachInterrupt(1, blink, RISING);
12.}
13.
14. void loop(){
15. if (state!=0) { // 如果 state 不是 0 时
    16.
     digitalWrite(SensorLED,HIGH); // 亮灯
17.
      delay(500); //延时500ms
18.
19.
20. else
```

```
    21. digitalWrite(SensorLED, LOW); // 否则, 关灯
    22. }
    23.
    24. void blink() { //中断函数 blink()
    25. state++; //一旦中断触发, state 就不断自加
    26. }
```

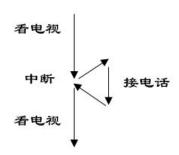
当我们晃动板子时, LED 灯也会随之亮, 一旦停止晃动, LED 灯又恢复到熄灭的状态。

STEP 3:代码回顾

先大致说下代码的运行过程。在没有任何打扰的情况下,程序在不断运行着…,让 LED 一直处于关闭。突然,被人打扰了(也就是晃动板子),就跳到中断函数 blink()中(当然进入中断也是要条件的,我们后面说)。此时,state 不断自加,连锁反应的,主函数中 if 函数检测到 state 不为 0 了,那么就让 LED 亮起了,同时又重新让 state 为 0,等待下一次中断。如果没有中断的话,LED 有恢复到关闭的状态。

中断函数 attachInterrupt()

什么是中断?打个比方吧,比如你在家好好的看电视,突然家里电话铃响了,那么你不得不停下看电视,先去接电话,等接完电话后,你又可以继续看电视啦!在整个过程中,接电话就是一个中断过程,电话铃响就是中断的标志,或者说是中断条件。



现在知道中断是什么意思了,再回到 attachInterrupt()函数,它是一个当外部发生中断时,才被唤醒的函数。区别于其他函数,它依附于中断引脚才发生。大多数板子都有两个外部中断引脚:数字引脚2(中断0)和数字引脚3(中断1)。中断0与中断1是中断号,在函

数中需要用到。不同板子,中断号对应引脚可能不同,可以查阅 Arduino 官方编程语法手册(http://arduino.cc/en/Reference/AttachInterrupt)。

attachInterrupt()需要三个传递参数:

1. attachInterrupt(interrupt, function, mode)

interrupt:中断号0或者1。如果选择0的话,连接到数字引脚2上,选择1的话,连接 到数字引脚3上。

function:调用的中断函数名。写中断函数时,需要特别说明以下三点:

- 我们在写中断函数的时候,该函数不能含有参数和返回值。也就是说,要是一个无返回值的函数。
- 中断函数中不要使用 delay()和 millis()函数, 因为数值不会继续变化。
- 中断函数中不要读取串口,串口收到的数据可能会丢失。

mode:中断的条件。只有特定的以下四种情况:

- LOW: 当引脚为低电平时, 触发中断。
- CHANGE 当引脚电平发生改变时,触发中断。
- RISING 当引脚由低电平变为高电平时,触发中断。
- FALLING 当引脚由高电平变为低电平时,触发中断。

知道了 attachInterrupt()函数的用法,回归到我们的代码中:

attachInterrupt(1, blink, RISING);

对应上面说明看。1,指中断号 1。所以滚珠开关接到数字引脚 3。blink 是我们下面要调用的中断函数。RISING,指引脚 3 在由低变为高的一瞬间,中断触发。

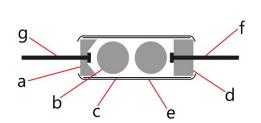
为什么要选 RISING 呢?由于硬件我们还没提到,我们就先滚珠开关想象成按键。在按键没按下的时,是断开的,引脚3处于低的状态。一旦被按下,就和5V导通,变为高。这个过

程是引脚由低电平变高电平的过程,所以选择 RISING 模式。

STEP 4: 硬件回顾

滚珠开关

滚珠开关,也叫做珠子开关,震动开关等等。虽然叫法不同,不过原理是相同的。就是通过 珠子滚动接触导针的原理来控制电路的通断。看下结构图就明白了。



- a. 青铜盖
- b. 青铜珠子
- c. 青铜管
- d. PC胶座
- e. 热缩管
- f. 青铜导针
- g. 磷铜弹簧夹

滚珠开关内部两个珠子,通过珠子滚动接触导针的原理来控制电路的接通或者断开。传感器震动或者晃动时,珠子就会接触导针,从而导通。还需要注意的一点是,由于滚珠开关的内部构造,滚珠开关只有一头是导通的,金色导针一端是导通的,银色导针一端是不导通的。这也就是为什么,往金色一端倾斜,灯会点亮,而偏向银色一端倾斜时,灯不会被点亮的原因。