



## Teoria dos Números

## Divisibilidade



Definição: um inteiro A divide B se existe um inteiro K tal que A\*K = B.

Notação: A | B == "A divide B".

#### **Propriedades:**

- i) a  $\mid$  b  $\Rightarrow$  a  $\mid$  bc , para todo inteiro c.
- ii) a | b e c | d  $\Rightarrow$  ac | bd.
- iii)  $a \mid b \in b \mid c \Rightarrow a \mid c$ .
- iv) a | b e a | c  $\Rightarrow$  a | (bx + cy), para todos x, y inteiros.
- v)  $a \mid b \in b \mid a \Rightarrow a = b \text{ ou } a = -b.$
- vi) a | b com a,b>0  $\Rightarrow$  a <= b.
- vii) a  $\mid$  b  $\Rightarrow$  ma  $\mid$  mb, para todo m inteiro.

## Como contar os divisores?



Percorrer k de 1 a N, checar se n%k==0?

```
Dá pra fazer melhor:
```

```
Suponha que N = ab, com a <= b
Assim temos que aa <= N
a <= sqrt(N)
```

```
int contarDivisores(int n){
    int c=0;
    for(int i=1;i<=sqrt(n);i++){
        if(n%i==0){//i e n/i sao divisores de n
            c++; //t eh divisor
            if(n/i != i) c++;// n/i eh outro
    return c;
```



# crivo+gdc+lcm

## Crivo



#### Princípio básico:

- Se 'a' é primo, então podemos ter certeza que todos os múltiplos de 'a' nao sao primos
- Logo podemos armazenar um array de boolean indicando todos os numeros que nao sao primos
- Assim conseguiremos gerar um vetor com todos os números primos até um dado limite
- O(nlogn)

1.5	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Numbers that divide by 2 in GREEN Numbers that divide by 3 in BLUE Numbers that divide by 5 in ORANGE Numbers that divide by 7 in PURPLE

## Crivo



```
bool sieve[ms];
vector<int> fastPrime(int lim) {
    memset(sieve, 1, sizeof sieve);
    vector<int> resp;
    resp.push_back(2);
    for(int i=3; i<lim; i+=2){
        if(sieve[i]){
            resp.push_back(i);
            if(i>lim/i) continue;
            for(int j=i*i; j<lim; j+=i+i){</pre>
               sieve[j]=0;
      return resp;
```

## GCD



#### Algoritmo de euclides

- Algoritmo para encontrar o gcd(Greatest common divisor)
- gcd(a,b) == b==0? a : gcd(b, a%b)
- Ja implementado no std: \_gcd(a, b)
- **O(logn)**

#### LCM

- Least common multiple

```
ll gcd(ll a, ll b) {
   while(b) a %= b, swap(a, b); //gcd(b, a%b)
   return a;
}
```

```
ll lcm(ll a, ll b){
   return a*b/gcd(a, b);
}
```

## **Aritmetica Modular**



#### Propriedades básicas de congruências lineares:

i)  $a \equiv b \pmod{n}$  é equivalente a dizer:

- ii) Se  $a \equiv b \pmod{n}$  e  $b \equiv c \pmod{n}$ , então  $a \equiv c \pmod{n}$ .
- iii) Se  $a \equiv b \pmod{n}$  e  $c \equiv d \pmod{n}$ , então  $a + c \equiv b + d \pmod{n}$  e  $ac \equiv bd \pmod{n}$ .
- iv) Se  $a \equiv b \pmod{n}$  e  $d \mid n, d > 0$ , então  $a \equiv b \pmod{d}$ .
- v) Se  $a \equiv b \pmod{n}$ , então  $ac \equiv bc \pmod{nc}$  para c > 0.
- VI) Se  $a \equiv b \pmod{n}$ , então  $a^k \equiv b^k \pmod{n}$ , para qualquer inteiro positivo k. CUIDADO!
- Vii) Se  $ca \equiv cb \pmod{n}$ , então  $a \equiv b \pmod{n/d}$ , em que  $d \triangleq \text{MDC}(c, n)$ .
- viii)  $a \equiv b \pmod{pq}$  se e só se  $a \equiv b \pmod{p}$  e  $a \equiv b \pmod{q}$  (UTIL PRA CRT, que não será cobrado)



# equacao diofantina + algoritmo de euclides estendido

## Equação diofantina linear



- Encontre algum par de inteiros (X, Y), tal que A \* X + B \* Y = C, com A, B, C constantes.
- E se nós só quisermos saber se existe resposta ?

## **Euclides estendido**



Podemos descobrir um par (X, Y), tal que A \* X + B \* Y = gcd(A, B)

```
ll gcd ext(ll a, ll b, ll& x, ll& y) {
if (b == 0) {
  x = 1, y = 0;
  return a;
 ll nx, ny;
11 gc = gcd ext(b, a % b, nx, ny);
x = ny;
y = nx - (a / b) * ny;
return gc;
```

## Equação diofantina linear



- Sabendo uma solução para A \* X + B \* Y = gcd(A, B), podemos descobrir uma solução para a equação inicial, se existir resposta.
- É số fazer X = X \* C / gcd(A, B); Y = Y \* C / gcd(A, B);
- E se quisermos descobrir todas as soluções ?
- E se quisermos encontrar uma solução para uma equação com N variáveis ?

## Pequeno Teorema de Fermat



Se P é primo e P não divide a, então:

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

**Prova**: Considere os *p*-1 múltiplos de *a*,

 $a, 2a, 3a, \dots, (p-1)a,$  esses múltiplos são incongruentes módulo p, pois se  $ra \equiv sa \pmod{p}$ , em que  $1 \le r, s \le p-1$ , então, como MDC(a, p) = 1, o fator comum a pode ser cancelado, resultando em  $r \equiv s \pmod{p}$  o que só é possível se r = s. Dessa forma os múltiplos de a são congruentes, em alguma ordem, aos inteiros  $1, 2, 3, \dots, p-1$ , ou seja,

$$a.2a.3a...(p-1)a \equiv 1.2.3...(p-1) \pmod{p},$$
  
 $a^{p-1}(p-1)! \equiv (p-1)! \pmod{p};$   
 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 

## Pequeno Teorema de Fermat



#### **Utilidades**:

- Exponenciação modular
- Achar inverso multiplicativo

Mas e se o módulo não for primo??

## Funcao de Euler



Definição: Quantidade de números k entre 1 e N tal que MDC(k,N) = 1

#### Propriedades:

i) 
$$\phi(p) = p - 1$$
.

$$ii) \phi(p^k) = p^{k-1}(p-1)$$

- iii) A função de Euler é multiplicativa
- iv) Se a fatoração canônica de  $n \in n = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \dots p_r^{k_r}$ , então  $\phi(n) = n \prod_{i=1}^r \frac{(p_i 1)}{p_i}$

Teorema de Euler: Se os inteiros a e n são relativamente primos, então

$$a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{p}.$$
$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

### Funcao de Euler



```
int PHI(int n){//calculates one phi
  int ans = n:
  for(int i=2;i*i<=n;i++){</pre>
    if(n%i==0){//i is a prime factor
      ans-=ans/i;
      while(n%i==0)n/=i;
  if(n>1){//n} is prime
    ans-=ans/n;
  return ans;
```



# exponenciação rápida

## exponenciação rápida



#### exponenciação rápida

- Algoritmo usado para calcularmos uma exponenciação em O(logn)
- Calcula A^B

```
ll fExp(ll a, ll b) {
  ll ans = 1;
 while(b) {
    if(b & 1) ans = ans * a % mod;
    a = a * a % mod;
    b >>= 1;
  return ans;
```

## Exponenciação de matrizes



Seja A uma matriz, queremos calcular A^k

```
const int m = 2; // size of matrix
struct Matrix {
 11 mat[m][m];
 Matrix operator * (const Matrix &p) {
   Matrix ans;
    for (int i = 0; i < m; i++)
      for (int j = 0; j < m; j++)
        for (int k = ans.mat[i][j] = 0; k < m; k++)
          ans.mat[i][j] = (ans.mat[i][j] + mat[i][k] * p.mat[k][j]) % mod;
    return ans;
```

## Exponenciação de matrizes



```
Matrix fExp(Matrix a, ll b) {
  Matrix ans;
  for (int i = 0; i < m; i++) for (int j = 0; j < m; j++)
    ans.mat[i][j] = i == j;
  while(b) {
    if(b \& 1) ans = ans * a;
    a = a * a;
   b >>= 1;
  return ans;
```