1. **Klasa UserController:**
   1. Login:

* Umożliwia poprawne zalogowanie się użytkownika poprzez podanie poprawnego loginu i hasła.
* Logowanie nie zakończy sie sukcesem jeśli podany użytkownik nie istnieje w repozytorium.
* Logowanie nie zakończy się sukcesem jeśli podane hasło będzie błędne.
  1. Register:
* Umożliwia zarejestrowanie użytkownika poprzez podanie nowego loginu i hasła.
* Rejestracja się nie powiedzie jeśli dany użytkownik już istnieje w repozytorium.

1. **Klasa TitlesController:**
   1. Umożliwia stworzenie nowego tytułu i zapisanie go w repozytorium.
   2. Umożliwia zmianę danych tytułu.
   3. Umożliwia usunięcie tytułu.
   4. Umożliwia zwrócenie listy tytułów danego użytkownika

Operacje nie powiodą się jeśli podany użytkownik nie istnieje.

1. **Klasa ItemController:**
   1. Umożliwia stworzenie elementu.
   2. Umożliwia zmianę danych elementu.
   3. Umożliwia usunięcie danego elementu.
   4. Umożliwia zwrócenie listy elementów danego użytkownika.

Operacje nie powiodą się jeśli podany użytkownik nie istnieje.

1. **Klasa RentsController:**
   1. Umożliwia stworzenie nowego wypożyczenia.
   2. Umożliwia aktualizację informacji o wypożyczeniu.
   3. Umożliwia anulowanie wypożyczenia.
   4. Umożliwia zwrócenie listy wypożyczonych obiektów.

Operacje nie powiodą się jeśli podany użytkownik nie istnieje.