Отчет по лабораторной работе № 7

Операционные системы

Никулина Ксения Ильинична

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	24

Список иллюстраций

2.1	Опции команды mc	5
2.2	Вид меню	5
2.3	Помощь F2	6
2.4	Меню пользователя F3	6
2.5	Выделение и отмена выделения файлов	7
2.6	Копирование файла	7
2.7	-r · ·	8
2.8	Поулчение информации	8
2.9		9
		0
	T	1
	T • F ·	1
	—-F	2
	- F	2
2.15		3
2.16	r · · · r · r · · · · · · · · · · · · ·	3
2.17		4
		4
	1 1	5
2.20		5
2.21		6
	F	6
2.23	F	7
2.24		7
2.25		9
2.26	Текст	0
2.27	Удаление строчки	0
2.28	Удаление строчки	1
2.29	Отмена дейсвтий	1
2.30	Переход в конец	2
2.31	Переход в начало	2
2.32		3
		7

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними

2 Выполнение лабораторной работы

1. **Задание по mc**. Изучаем информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.(рис. 2.1).



Рис. 2.1: Опции команды тс

2. Запустим из командной строки mc и изучим его структуру и меню. Видим, что верхнее меню содержит "Левая панель", "Файл", "Команда", "Настройки", "Правая панель". Также, начав клавиши F1 и F2 мы можем открыть "Помощь" или "Меню пользователя". (рис. 2.2), (рис. 2.3), (рис. 2.4).

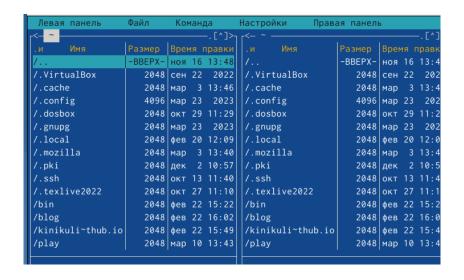


Рис. 2.2: Вид меню

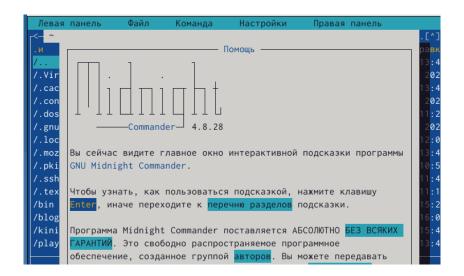


Рис. 2.3: Помощь F2

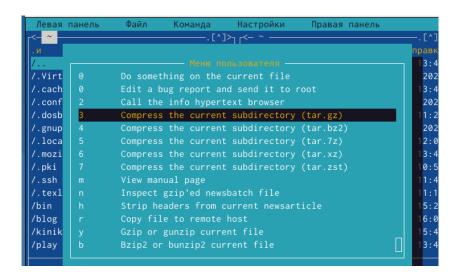


Рис. 2.4: Меню пользователя F3

3. Выполним несколько операций в mc. Выделение и отмена выделения файлов. Для этого используем "shift"+стрелку вниз.(рис. 2.5).

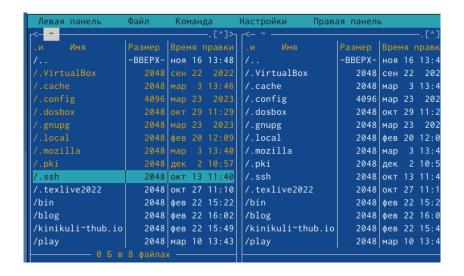


Рис. 2.5: Выделение и отмена выделения файлов

Копирование и перемещение файлов. Для копирования используем клафишу "F5", а для перемещения "F6".(рис. 2.6), (рис. 2.7).

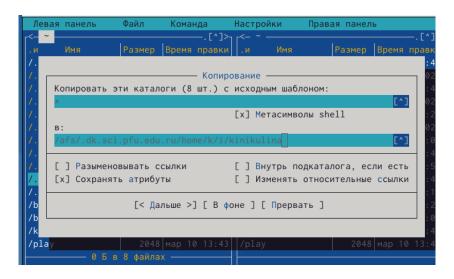


Рис. 2.6: Копирование файла

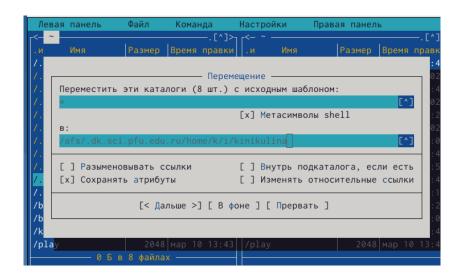


Рис. 2.7: Перемещение файла

После этого выполним команду для получения информации о размерах и правах доступа на файлы и/или каталоги. Это делаем таким путём: "Левая панель"- "Информация".(рис. 2.8),(рис. 2.9).

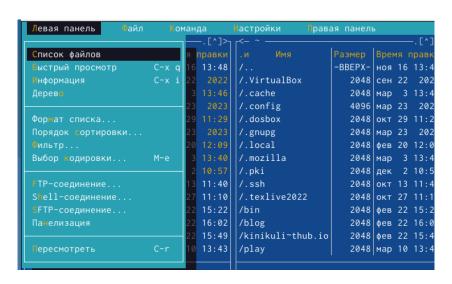


Рис. 2.8: Поулчение информации

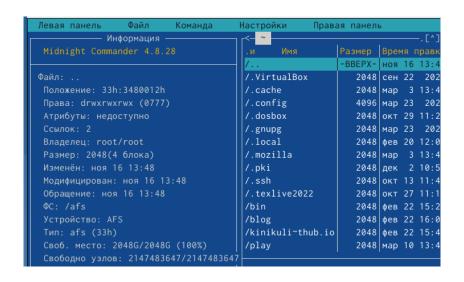


Рис. 2.9: Информация

4. Выполним основные команды меню левой панели.(рис. 2.10)

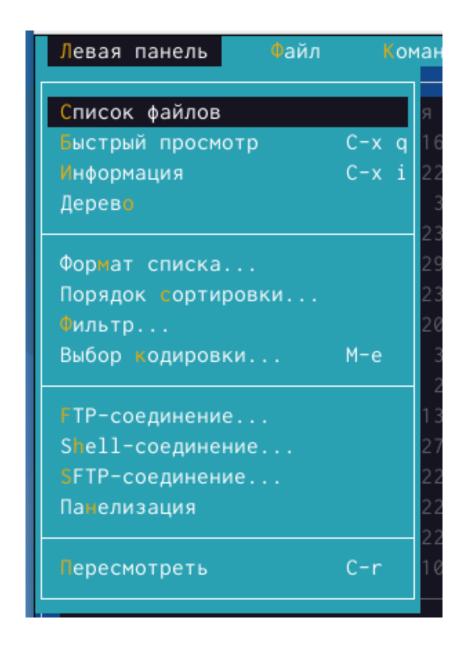


Рис. 2.10: Левая панель

[&]quot;Список файлов" отображает размер файла и время его правки.(рис. 2.11)

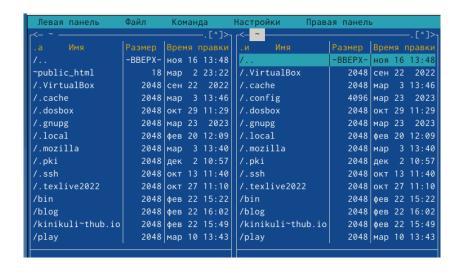


Рис. 2.11: Список файлов

Быстрый просмотр" необходим для просмотра сожержания файлов. Пункт "Информация" отображает подробные данные для о файле. (рис. 2.12)

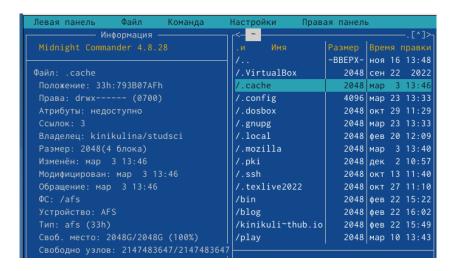


Рис. 2.12: Информация

Пункт "Дерево" необходим для просмотра дерева каталога. (рис. 2.13)

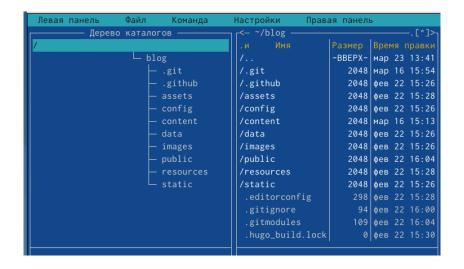


Рис. 2.13: Дерево

"Формат списка" (рис. 2.14)

- "Укороченный" отображает только имя файла или каталога.
- "Расширенный" отображает подробную информацию о файлах.
- "Определённый пользователем" даёт возможность самостоятельно изменять степень подробнотио файле.
- "Стандартный" ставится по умолчанию.

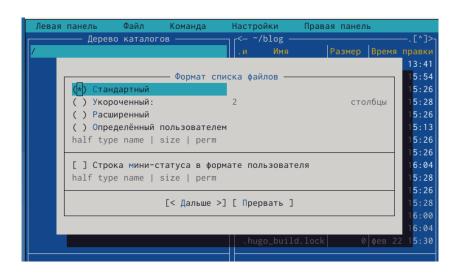


Рис. 2.14: Формат списка

Пункт "Фильтр" необходим для того, чтобы просмотреть название файлов или каталогов, которые подходят под указанную маску. "Порядок сортировки" необходим для сортировки файлов ил каталогов по конкретному критерию.

5. С помощью фозможностей подменю "Файл" выполним следующие действия. (рис. 2.15)

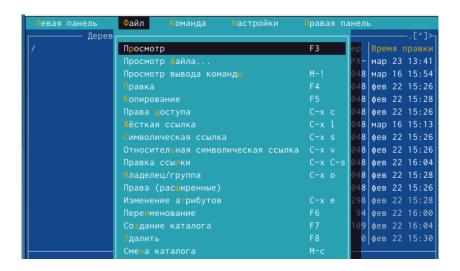


Рис. 2.15: Файл

Для просмотра содержимого файла выберем пункт "Просмотр файла". (рис. 2.16)

```
/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru~ina/blog/.editorconfig 298/298 100%
# editorconfig.org

root = true
[*]
charset = utf-8
end_of_line = lf
indent_size = 2
indent_style = space
insert_final_newline = true
trim_trailing_whitespace = true

[*.toml]
max_line_length = 100

[*.md]
trim_trailing_whitespace = false
```

Рис. 2.16: Просмотр файла

Для редактирования содержимого текстового файла перейдём в пункт "Правка" и изменим на "Hello"(рис. 2.17)

Рис. 2.17: Изменение файла

Для создания каталога переходим в пункт "Создание каталога". Я создам каталог "Hello" (рис. 2.18)

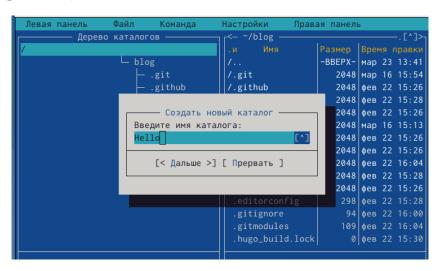


Рис. 2.18: Создание каталога

Копирование файлов в созданный каталог происходит с помощью выбора пункта "Копирование". Выделим несколько файлов и пернесём их в каталог. (рис. 2.19)

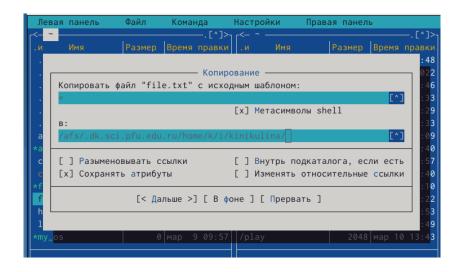


Рис. 2.19: Копирование файлов в каталог

6. С помощью средств подменю "Команда" осуществим следующие действия:поиск в файловой системе файла с заданными условия. Задаим условия "От каталога /,"Шаблон имени"*.cpp, "Содержимое"main. (рис. 2.20), (рис. 2.21)

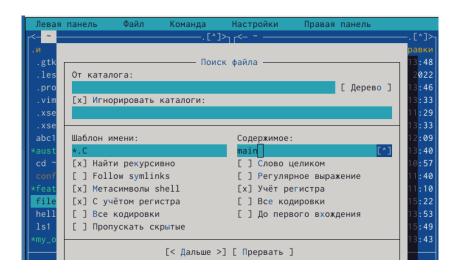


Рис. 2.20: Поиск файлов

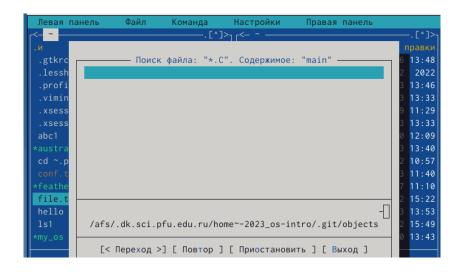


Рис. 2.21: Найденные файлы

Затем для выбора и повторения одной из предыдущих комнад перейдём в "История командной строки"-"История" внизу экрана, но это сноска пустая, т.к. не была использована командная строка.(рис. 2.22)

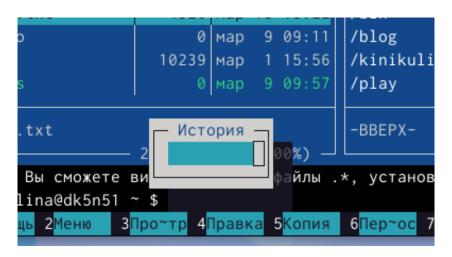


Рис. 2.22: История

Для перехода в домашний каталог переходим в пункт "Дерево каталогов" и выбираем необходимый каталог. (рис. 2.23)

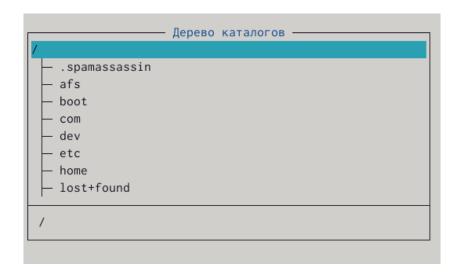


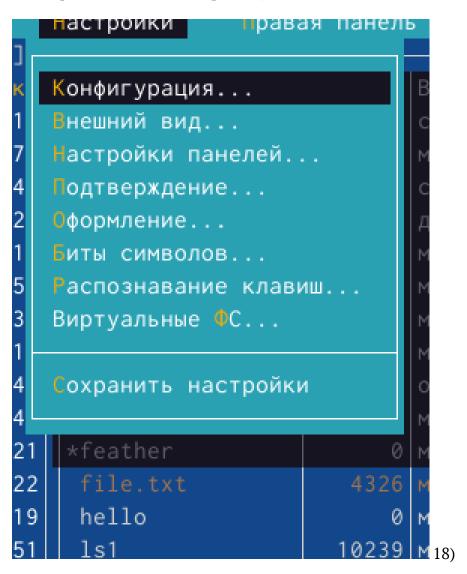
Рис. 2.23: Переход в каталог

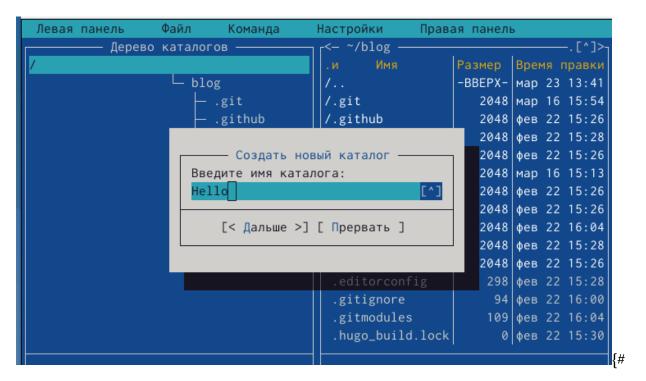
Для анализа файла меню и файла расширение переходим в пункт "Редактировать файл расширений (рис. 2.24)

Рис. 2.24: Анализ файла

7. Вызовем подменю "Найстройки". Освоим операции: "Конфигурация" позволяет скорректировать найстройки работы с панелями. "Внешний вид"-

"Настрйока панелей" помогают определить элементы, отображаемые при вызове mc. Пункт "Подтеждение" помогаем установить или убрать вывод окна с хапросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов. Пунк "Оформление" даёт возможность менять цветовую гамму визуальной оболочки. А с помощью пункта "Сохранить настройки" сохраняем изменения.(рис. ??)





- 1. Создаём текстовый файл "text.txt", командой "ls" проверяем выполнение действий.
 - 2. Открываем этот файл с помощью встроенного mc редактора с помощью команды "mcedit text.txt".(рис. 2.25)

```
kinikulina@dk5n51 ~ $ touch text.txt
kinikulina@dk5n51 ~ $ ls
abc1 hello study_2022-2023_arh-pc
australia kinikulina.github.io text.txt Музыка
bin ls1 tmp Общедоступные
blog my_os work 'Рабочий стол'
'cd ~.pub' play Видео Шаблоны
conf.txt public Документы
feather public_html Загрузки
file.txt ski.plases Изображения
kinikulina@dk5n51 ~ $ mcedit text.txt
```

Рис. 2.25: Создание файла

3. Вставим любой текстиз интернета и сделаем с ним следующие изменения.(рис. 2.26)

```
техт.txt [----] 0 L:[ 1+ 0 1/34] *(0 /1599b) 1059 0х423 [*]
и у лукоморья дуб зелёный;
л златая цепь на дубе том:
й и днём и ночью кот учёный
всё ходит по цепи кругом;
и идёт направо – песнь заводит,
налево – сказку говорит.
Там чудеса: там леший бродит,
е усалка на ветвях сидит;
е там на неведомых дорожках
г следы невиданных зверей;
и избушка там на курьих ножках
Стоит без окон, без дверей;
Стам лес и дол видений полны;
м там о заре прихлынут волны
на брег песчаный и пустой,
и тридцать витязей прекрасных
чредой из вод выходят ясных,
и с ними дядька их морской;
там королевич мимоходом
```

Рис. 2.26: Текст

4. Удалим некую строчку стихотворения с помощью команды "F8".(рис. 2.27)

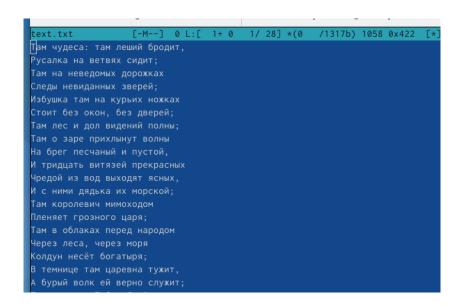


Рис. 2.27: Удаление строчки

Выделим фрагмент текста с помощью "F3" и скопируем его на новую строку с помощью клавиши "F5". (рис. 2.28)

```
text.txt [BM--] 0 L:[ 1+ 0 1/32] *(0 /1517b) 1058 0x422 [*]
Там чудеса: там леший бродит,
Русалка на ветвях сидит;
Там на неведомых дорожках
Следы невиданных зверей;
ИзбуТам чудеса: там леший бродит,
Русалка на ветвях сидит;
Там на неведомых дорожках
Следы невиданных зверей;
Избушка там на курьих ножках
Стоит без окон, без дверей;
Там лес и дол видений полны;
Там о заре прихлынут волны
На брег песчаный и пустой,
И тридцать витязей прекрасных
Чредой из вод выходят ясных,
И с ними дядька их морской;
Там королевич мимоходом
Пленяет грозного царя;
Там в облаках перед народом
```

Рис. 2.28: Удаление строчки

Сохраним файл с помощью клавиши "F2".И отменим последнее действие с помощью клавиш "ctrl+u".(рис. 2.29)

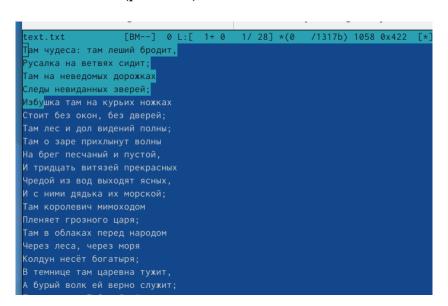


Рис. 2.29: Отмена дейсвтий

Для перехода в конец файла используем сочетание клавиш "ctrl+end", и напишем автора стихотворения. (рис. 2.30)

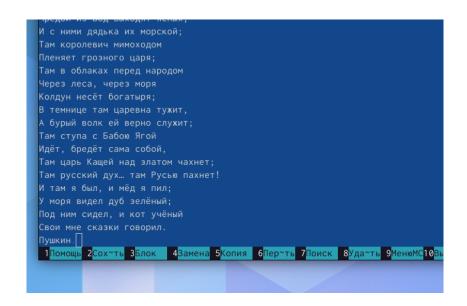


Рис. 2.30: Переход в конец

Для перехода в начало испольузем "ctrl+home" и напишем заголовок. (рис. 2.31)

```
kinikulina@dk5n51:~
                                                          mc [kinikulina@dk5n51]:~
text.txt
                                      1+ 0
                                               1/ 28] *(13 /1330b) 1077 0x435
Там чудеса: там леший бродит,
Русалка на ветвях сидит;
Там на неведомых дорожках
Следы невиданных зверей;
<mark>Избу</mark>шка там на курьих ножках
Стоит без окон, без дверей;
Там лес и дол видений полны;
На брег песчаный и пустой,
Чредой из вод выходят ясных,
И с ними дядька их морской;
Там королевич мимоходом
Колдун несёт богатыря;
```

Рис. 2.31: Переход в начало

Coxpаним и выйдем в konsole.

5. Откроем файл с исходным текстом на некотором языке прогроммирования. Введём команду "find / -name *.java" (рис. 2.32)

```
^C[C^[[C^C
kinikulina@dk5n51 ~ $ find / -name *.java
find: '/var/tmp/systemd-private-cf2f446067ac42749b2c8a6e7e184f5c-systemd-login
service-vJf8gq': Отказано в доступе
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/d
/gettext/examples/hello-java-qtjambi/m4/Test15.java
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/d
/gettext/examples/hello-java-qtjambi/Hello.java
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/d
/gettext/examples/hello-java/Hello.java
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/d
/gettext/examples/hello-java-awt/m4/TestAWT.java
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/d
/gettext/examples/hello-java-awt/Hello.java
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/
/gettext/examples/hello-java-swing/m4/TestAWT.java
/var/tmp/aanizamova/artifacts/dc526f26fb179a3f68eb13fcbe5d2d2a5aa7eeac/share/d
/gettext/examples/hello-java-swing/Hello.java
find: '/var/tmp/systemd-private-cf2f446067ac42749b2c8a6e7e184f5c-systemd-reso
d.service-7j2wgr': Отказано в доступе
```

Рис. 2.32: Открытие файла на языке программирвоания

6. Используя меню редактора "Команда" - " Отключить панели" мы можем включить/выключить подсветку строки.(рис. 2.33)

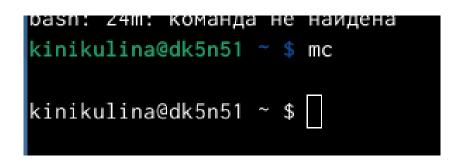


Рис. 2.33: Отключение подсветки

3 Выводы