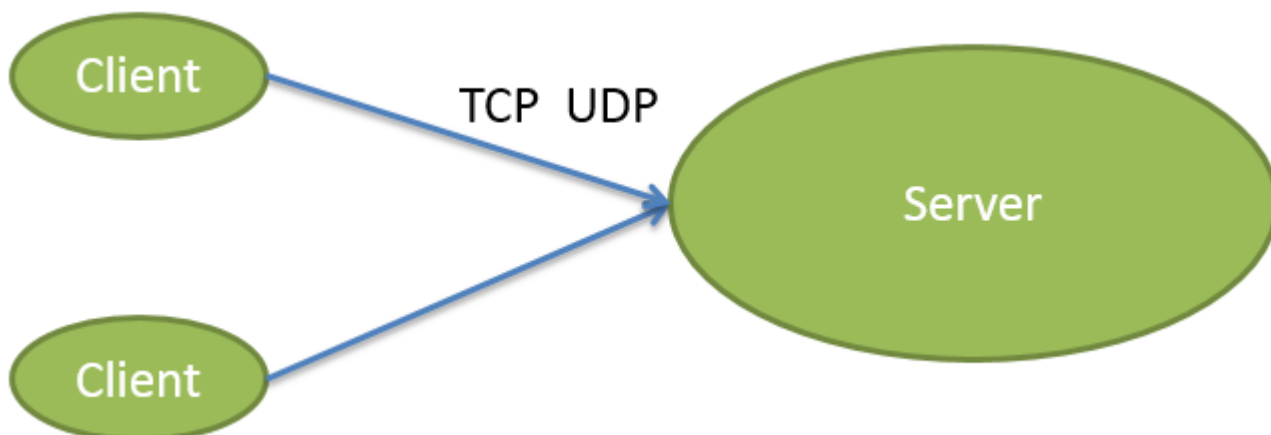


## WEB开发



CS即客户端、服务器编程。

客户端、服务端之间需要使用Socket，约定协议、版本（往往使用的协议是TCP或者UDP），指定地址和端口，就可以通信了。

客户端、服务端传输数据，数据可以有一定的格式，双方必须先约定好。



BS编程，即Browser、Server开发。

Browser浏览器，一种特殊的客户端，支持HTTP(s)协议，能够通过URL向服务端发起请求，等待服务端返回HTML等数据，并在浏览器内可视化展示的程序。

Server，支持HTTP(s)协议，能够接受众多客户端发起的HTTP协议请求，经过处理，将HTML等数据返回给浏览器。

本质上来说，BS是一种特殊的CS，即客户端必须是一种支持HTTP协议且能解析并渲染HTML的软件，服务端必须是能够接收多客户端HTTP访问的服务器软件。

HTTP协议底层基于TCP协议实现。

- BS开发分为两端开发
  - 客户端开发，或称前端开发。HTML、CSS、JavaScript等
  - 服务端开发，Python有WSGI、Django、Flask、Tornado等

# HTTP协议

## 安装httpd

```
# yum install httpd
```

使用httpd服务，观察http协议

## 协议

Http协议是无状态协议。

同一个客户端的两次请求之间没有任何关系，从服务器端角度来说，它不知道这两个请求来自同一个客户端。

## cookie

键值对信息。

浏览器发起每一请求时，都会把cookie信息发给服务器端。

是一种客户端、服务器端传递数据的技术。

服务端可以通过判断这些信息，来确定这次请求是否和之前的请求有关联。

一般来说cookie信息是在服务器端生成，返回给客户端的。

客户端可以自己设置cookie信息。

## URL组成

URL可以说就是地址，uniform resource locator 统一资源定位符，每一个链接指向一个资源供客户端访问。

```
schema://host[:port]/path/.../[:url-params][?query-string][#anchor]
```

例如，通过下面的URL访问网页

```
http://www.magedu.com/pathon/index.html?id=5&name=python
```

访问静态资源时，通过上面这个URL访问的是网站的某路径下的index.html文件，而这个文件对应磁盘上的真实的文件。就会从磁盘上读取这个文件，并把文件的内容发回浏览器端。

scheme 模式、协议：

http、ftp、https、file、mailto等等。mysql等都是类似这样写。

host:port

[www.magedu.com:80](http://www.magedu.com:80)，80端口是默认端口可以不写。域名会使用DNS解析，域名会解析成IP才能使用。实际上会对解析后返回的IP的TCP的80端口发起访问。

/path/to/resource

path，指向资源的路径。

?key1=value1&key2=value2

query string，查询字符串，问号分割，后面key=value形式，且使用&符号分割。

## HTTP消息

消息分为Request、Response。

Request：浏览器向服务器发起的请求

Response：服务器对客户端请求的响应

请求和响应消息都是由请求行、Header消息报头、Body消息正文组成。

## 请求

请求消息行：请求方法Method 请求路径 协议版本CRLF

### 请求头信息

### 格式化头信息

```
GET / HTTP/1.1
Host: www.magedu.com
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64; x64; rv:56.0) Gecko/20100101 Firefox/56.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
Accept-Encoding: gzip, deflate
Cookie: 53gid2=10019286380004; 53revisit=1512357945900; 53uvid=1; onliner_zdfq72145423=0; ir
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
```

请求方法Method

GET	请求获取URL对应的资源
POST	提交数据至服务器端
HEAD	和GET类似，不过不返回消息正文

常见传递信息的方式

### 1、GET方法使用Query String

`http://www.magedu.com/pathon/index.html?id=5&name=python`

通过查询字符串在URL中传递参数

### 2、POST方法提交数据

`http://127.0.0.1:9999/xxx/yyy?id=5&name=magedu`  
使用表单提交数据，文本框input的name属性分别为age、weight、height

请求消息如下

```
POST /xxx/yyy?id=5&name=magedu HTTP/1.1
HOST: 127.0.0.1:9999
content-length: 26
content-type: application/x-www-form-urlencoded

age=5&weight=80&height=170
```

### 3、URL中本身就包含着信息

`http://www.magedu.com/python/student/001`

## 响应

响应消息行：协议版本 状态码 消息描述CRLF

### 响应头信息

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sat, 23 Dec 2017 12:03:17 GMT
Content-Type: text/html; charset=utf-8
Transfer-Encoding: chunked
Connection: keep-alive
Vary: Accept-Encoding
Cache-Control: private, max-age=10
Expires: Sat, 23 Dec 2017 12:03:27 GMT
Last-Modified: Sat, 23 Dec 2017 12:03:17 GMT
X-UA-Compatible: IE=10
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Encoding: gzip
```

## status code状态码

状态码在响应头第一行

- 1xx 提示信息，表示请求已被成功接收，继续处理
- 2xx 表示正常响应
  - 200 正常返回了网页内容
- 3xx 重定向
  - 301 页面永久性移走，永久重定向。返回新的URL，浏览器会根据返回的url发起新的request请求
  - 302 临时重定向
  - 304 资源未修改，浏览器使用本地缓存。
- 4xx 客户端请求错误
  - 404 Not Found，网页找不到，客户端请求的资源有错
  - 400 请求语法错误
  - 401 请求要求身份验证
  - 403 服务器拒绝请求
- 5xx 服务器端错误
  - 500 服务器内部错误
  - 502 上游服务器错误，例如nginx反向代理的时候

## 无状态，有连接和短连接

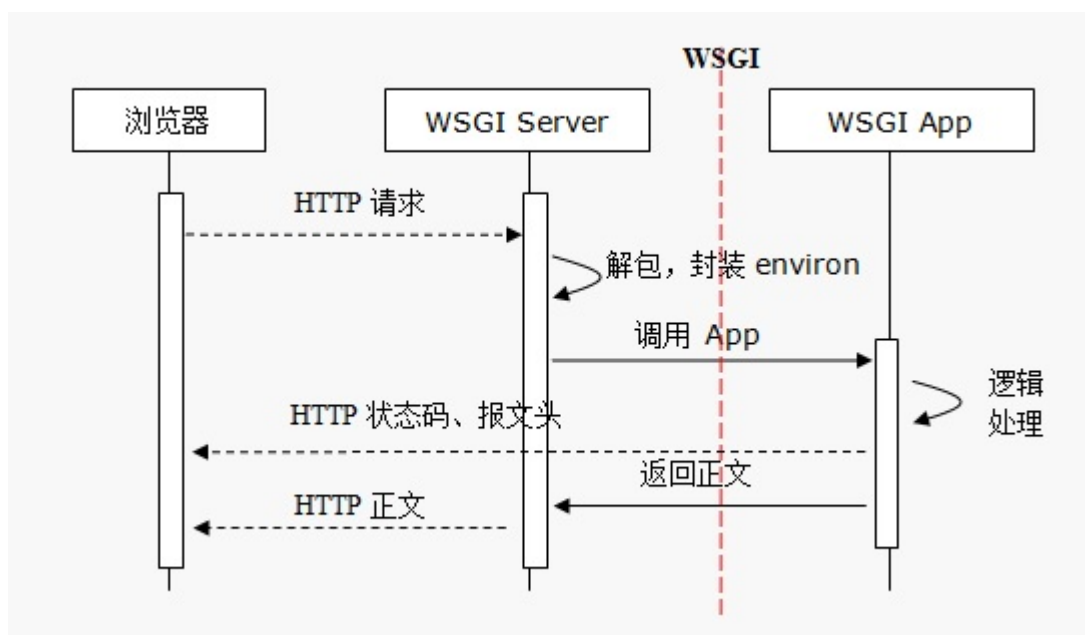
无状态，说过了，指的是服务器无法知道2次请求之间的联系，即使是前后2次同一个浏览器也没有任何数据能够判断出是同一个浏览器的请求。后来可以通过cookie、session来判断。

有连接，是因为它基于TCP协议，是面向连接的，需要3次握手、4次断开。

短连接，Http 1.1之前，都是一个请求一个连接，而Tcp的连接创建销毁成本高，对服务器有很大的影响。所以，自Http 1.1开始，支持keep-alive，默认也开启，一个连接打开后，会保持一段时间（可设置），浏览器再访问该服务器就使用这个Tcp连接，减轻了服务器压力，提高了效率。

推荐图书《HTTP权威指南》

## WSGI



WSGI主要规定了服务器端和应用程序间的接口。

## WSGI服务器——wsgiref

wsgiref这个是一个WSGI参考实现库

wsgiref.simple\_server 模块实现一个简单的WSGI HTTP服务器。

```
wsgiref.simple_server.make_server(host, port, app, server_class=WSGIServer,  
handler_class=WSGIRequestHandler)
```

 启动一个WSGI服务器

```
wsgiref.simple_server.demo_app(environ, start_response)
```

 一个函数，小巧完整的WSGI的应用程序的实现

```
# 返回文本例子
from wsgiref.simple_server import make_server, demo_app

ip = '127.0.0.1'
port = 9999
server = make_server(ip, port, demo_app) # demo_app应用程序，可调用
server.serve_forever() # server.handle_request() 执行一次
```

WSGI 服务器作用

- 监听HTTP服务端口（TCPServer，默认端口80）
- 接收浏览器端的HTTP请求并解析封装成environ环境数据
- 负责调用应用程序，将environ和start\_response方法传入
- 将应用程序响应的正文封装成HTTP响应报文返回浏览器端

## WSGI APP应用程序端

1、应用程序应该是一个可调用对象

Python中应该是函数、类、实现了\_\_call\_\_方法的类的实例

2、这个可调用对象应该接收两个参数

```
# 1 函数实现
def application(environ, start_response):
    pass

# 2 类实现
class Application:
    def __init__(self, environ, start_response):
        pass

# 3 类实现
class Application:
    def __call__(self, environ, start_response):
        pass
```

3、以上的可调用对象实现，都必须返回一个可迭代对象

```
res_str = b'magedu.com\n'
```

```

# 函数实现
def application(envron, start_response):
    return [res_str]

# 类实现
class Application:
    def __init__(self, environ, start_response):
        pass
    def __iter__(self): # 实现此方法, 对象即可迭代
        yield res_str

# 类实现
class Application:
    def __call__(self, environ, start_response):
        return [res_str]

```

environ和start\_response这两个参数名可以是任何合法名，但是一般默认都是这2个名字。  
应用程序端还有些其他的规定，暂不用关心

## environ

environ是包含Http请求信息的dict对象

名称	含义
REQUEST_METHOD	请求方法，GET、POST等
PATH_INFO	URL中的路径部分
QUERY_STRING	查询字符串
SERVER_NAME, SERVER_PORT	服务器名、端口
HTTP_HOST	地址和端口
SERVER_PROTOCOL	协议
HTTP_USER_AGENT	UserAgent信息

## start\_response

它是一个可调用对象。有3个参数，定义如下：

```
start_response(status, response_headers, exc_info=None)
```

status 是状态码，例如 200 OK

response\_headers 是一个元素为二元组的列表，例如[('Content-Type', 'text/plain;charset=utf-8')]

exc\_info 在错误处理的时候使用

start\_response应该在返回可迭代对象之前调用，因为它返回的是Response Header。返回的可迭代对象是Response Body。

## 服务器端

服务器程序需要调用符合上述定义的可调用对象APP，传入environ、start\_response，APP处理后，返回响应头和可迭代对象的正文，由服务器封装返回浏览器端。

```
# 返回网页的例子
from wsgiref.simple_server import make_server

def application(environ, start_response):
    status = '200 OK'
    headers = [('Content-Type', 'text/html;charset=utf-8')]
    start_response(status, headers)
    # 返回可迭代对象
    html = '<h1>马哥教育欢迎你</h1>'.encode("utf-8")
    return [html]

ip = '127.0.0.1'
port = 9999
server = make_server(ip, port, application)
server.serve_forever() # server.handle_request() 一次
```

simple\_server 只是参考用，不能用于生产。

测试用命令

```
$ curl -I http://192.168.142.1:9999/xxx?id=5
$ curl -X POST http://192.168.142.1:9999/yyy -d '{"x":2}'
```

-I 使用HEAD方法

-X 指定方法，-d传输数据

到这里就完成了简单的WEB 程序开发。

WEB服务器

- 本质上就是一个TCP服务器，监听在特定端口上
- 支持HTTP协议，能够将HTTP请求报文进行解析，能够把响应数据进行HTTP协议的报文封装并返回浏览器端。
- 实现了WSGI协议，该协议约定了和应用程序之间接口（参看PEP333，<https://www.python.org/dev/peps/pep-0333/>）

APP应用程序

- 遵从WSGI协议
- 本身是一个可调用对象
- 调用start\_response，返回响应头部
- 返回包含正文的可迭代对象

为了更好的理解WSGI框架的工作原理，现在开始动手自己写一个WEB框架。