# 模板

如果使用react实现前端页面,其实Django就没有必须使用模板,它其实就是一个后台服务程序,接收请求,响应数据。接口设计就可以是纯粹的Restful风格。

模板的目的就是为了可视化,将数据按照一定布局格式输出,而不是为了数据处理,所以一般不会有复杂的处理逻辑。模板的引入实现了业务逻辑和显示格式的分离,这样,在开发中,就可以分工协作,页面开发完成页面布局设计,后台开发完成数据处理逻辑的实现。

Python的模板引擎默认使用Django template language (DTL)构建

# 模板配置

在settings.py中,设置模板项目的路径

```
BASE DIR = os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath( file ))) # 这一句取项目根目录
TEMPLATES = [
    {
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [os.path.join(BASE DIR, 'templates')],
        'APP_DIRS': True,
        'OPTIONS': {
            'context processors': [
                'django.template.context_processors.debug',
                'django.template.context processors.request',
                'django.contrib.auth.context processors.auth',
                'django.contrib.messages.context_processors.messages',
            ],
        },
   },
]
```

DIRS 列表,定义模板文件的搜索路径顺序

APP\_DIRS 是否运行在每个已经安装的应用中查找模板。应用自己目录下有templates目录,例如django/contrib/admin/templates。如果应用需要可分离、可重用,建议把模板放到应用目录下

BASE\_DIR 是 项目根目录, os.path.join(BASE\_DIR, 'templates')就是在manage.py这一层建立一个目录templates。这个路径就是以后默认找模板的地方。

# 模板渲染

## 模板处理2个步骤

1、加载模板

模板是一个文件,需要从磁盘读取并加载。要将模板放置在

2、渲染

模板需要使用内容数据来渲染,生成HTML文件内容

```
from django.template import loader, RequestContext

def index(request:HttpRequest):
    """视图函数:请求进来返回响应"""
    template = loader.get_template('index.html') # 加载器模块搜索模板并加载它
    context = RequestContext(request, {'content':'www.magedu.com'})
    return HttpResponse(template.render(context))
```

## render快捷渲染函数

上面2个步骤代码编写繁琐,Django提供了对其的封装——快捷函数render。 render(request, template\_name, context=None) 返回HttpResponse对象 template\_name 模板名称 context 数据字典 render\_to\_string()

```
from django.shortcuts import render

def index(request:HttpRequest):
    """视图函数:请求进来返回响应"""
    return render(request, 'index.html',{'content': 'www.magedu.com'})
```

### 模板页

将模板index.html放入到templates目录下。使用浏览器访问首页,可以正常显示

# DTL语法

- 变量
- 标签
- 注释

• 过滤器

## 1 变量

语法 {{ variable }}

变量名由字母、数字、下划线、点号组成。

点号使用的时候,例如foo.bar,遵循以下顺序:

- 1. 字典查找,例如foo["bar"],把foo当做字典,bar当做key
- 2. 属性或方法的查找,例如foo.bar,把foo当做对象,bar当做属性或方法
- 3. 数字索引查找,例如foo[bar],把foo当做列表一样,使用索引访问

如果变量未能找到,则缺省插入空字符串" 在模板中调用方法,不能加小括号,自然也不能传递参数。 {{ my\_dict.keys }} 这样是对的,不能写成{{ my\_dict.keys() }}

## 2 模板标签

if/else 标签

基本语法格式如下:

```
{% if condition %}
    ... display
{% endif %}
```

### 或者:

```
{% if condition1 %}
    ... display 1
{% elif condition2 %}
    ... display 2
{% else %}
    ... display 3
{% endif %}
```

条件也支持and、or、not

注意,因为这些标签是断开的,所以不能像Python一样使用缩进就可以表示出来,必须有个结束标签,例如 endif、endfor。

for 标签

https://docs.djangoproject.com/en/2.0/ref/templates/builtins/#for

变量	说明
forloop.counter	当前循环从1开始的计数
forloop.counter0	当前循环从0开始的计数
forloop.revcounter	从循环的末尾开始倒计数到1
forloop.revcounter0	从循环的末尾开始到计数到0
forloop.first	第一次进入循环
forloop.last	最后一次进入循环
forloop.parentloop	循环嵌套时,内层当前循环的外层循环

# 给标签增加一个 reversed 使得该列表被反向迭代:

```
{% for athlete in athlete_list reversed %}
....
{% empty %}
... 如果被迭代的列表是空的或者不存在,执行empty
{% endfor %}
```

### 可以嵌套使用 {% for %} 标签:

```
{% for athlete in athlete_list %}
  <h1>{{ athlete.name }}</h1>

    {% for sport in athlete.sports_played %}
      {li>{{ sport }}
    {% endfor %}

{% endfor %}
```

### testfor.html模板

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
    <title>测试for</title>
</head>
<body>
字典是dict(zip('abced', range(1,6)))
{% for k,v in dct.items %}
    {{forloop.counter}} {{k}} {{v}}
{% endfor %}
<hr>>
<u1>
{% for k,v in dct.items %}
    \langle li \rangle \{\{forloop.counter0\}\} \{\{k\}\} \{\{v\}\} \langle /li \rangle
{% endfor %}
<hr>>
<u1>
{% for k,v in dct.items %}
                                               人的海蘇取业学院
   {{ forloop.first }}
    {{ forloop.last }}
    {{forloop.revcounter0}} {{k}} {{v}}
{% endfor %}
<hr>>
<l
{% for k,v in dct.items %}
   \langle li \rangle \{\{forloop.revcounter\}\} \{\{k\}\} \{\{v\}\} \langle /li \rangle
{% endfor %}
<hr>
</body>
</html>
```

### ifequal/ifnotequal 标签

{% ifequal %} 标签比较两个值,当他们相等时,显示在 {% ifequal %} 和 {% endifequal %} 之中所有的值。 下面的例子比较两个模板变量 user 和 currentuser:

```
{% ifequal user currentuser %}
     <h1>Welcome!</h1>
{% endifequal %}
```

和 {% if %} 类似, {% ifequal %} 支持可选的 {% else%} 标签:

```
{% ifequal section 'sitenews' %}
     <h1>Site News</h1>
{% else %}
     <h1>No News Here</h1>
{% endifequal %}
```

### 其他标签

csrf\_token 用于跨站请求伪造保护,防止跨站攻击的。 {% csrf\_token %}

# 3 注释标签

单行注释 {# #}。

多行注释 {% comment %} ... {% endcomment %}.

```
{# 这是一个注释 #}

{% comment %}

这是多行注释
{% endcomment %}.
```

## 4 过滤器

模板过滤器可以在变量被显示前修改它。

语法 {{ 变量|过滤器 }}

过滤器使用管道字符 | ,例如{{ name | lower }},{{ name }} 变量被过滤器 lower 处理后,文档大写转换文本为小写。

过滤管道可以被**套接**,一个过滤器管道的输出又可以作为下一个管道的输入,例如{{ my\_list|first|upper }},将列表第一个元素并将其转化为大写。

### 过滤器传参

有些过滤器可以传递参数,过滤器的参数跟随冒号之后并且总是以双引号包含。

例如: {{ bio | truncatewords:"30" }}, 截取显示变量 bio 的前30个词。

{{ my\_list | join:"," }},将my\_list的所有元素使用,逗号连接起来

#### 其他过滤器

过滤器	说明	举例
first	取列表第一个元素	
last	取列表最后元素	
yesno	变量可以是True、False、None, yesno的参数给定逗号分隔的三个值,返回3个值中的一个。 True对应第一个 False对应第二个 None对应第三个 如果参数只有2个,None等效False处理	{{ value   yesno:"yeah,no,maybe" }}
add	加法。参数是负数就是减法	数字加{{ value   add:"100"}} 列表合并{{mylist   add:newlist}}
divisibleby	能否被整除	{{ value   divisibleby:"3" }}能被3整除返回True
addslashes	在反斜杠、单引号或者双引号前面加上反斜杠	{{ value   addslashes }}
length	返回变量的长度	{% if my_list   length > 1 %}
default	返回变量的长度 变量等价False则使用缺省值	{{ value   default:"nothing" }}
default_if_none	变量为None使用缺省值	{{ value   default_if_none:"nothing" }}

```
date: 按指定的格式字符串参数格式化 date 或者 datetime 对象,实例: {{ pub_date|date:"n j, Y" }} n 1~12 月 j 1~31 日
```

Y 2000年

时间的格式字符查看 <a href="https://docs.djangoproject.com/en/2.0/ref/templates/builtins/#date">https://docs.djangoproject.com/en/2.0/ref/templates/builtins/#date</a>

练习:要求模板中列表输出多行数据,要求奇偶行颜色不同

```
{% for k,v in dct.items %}
     <!i style='color:{{forloop.revcounter0|divisibleby:"2"|yesno:"red,blue"}}'>
{{forloop.revcounter}} {{k}} {{v | add:"100"}}
{% endfor %}
```

