前后端交互开发

提交任务

用户通过WEB(HTTP)提交新的任务,任务json信息有:

- 1、任务脚本script, base64编码
- 2、超时时间timeout
- 3、并行度parallel
- 4、失败率fail_rate
- 5、失败次数fail_count
- 6、targets 是跑任务的Agent的agent_id列表,可以让用户看到一个列表,勾选。
- 1-5都是文本框填写信息即可。
- 6即targets列表需要从Master端获取。

targets 列表

master/storage.py

```
def get_agents(self): #返回所有agent_id
return list(self.agents.kevs())
class Storage:
```

master/cm.py

```
class ConnectionManager:
   def get_agents(self): # 返回所有已经注册的agent_id
       return self.store.get_agents()
```

项目根目录下构建一个appwebserver.py

```
from aiohttp import web,log
import zerorpc
client = zerorpc.Client()
client.connect('tcp://127.0.0.1:9000')
async def targetshandler(request:web.Request):
    txt = client.get_agents()
```

```
return web.json_response(txt)

app = web.Application()
app.router.add_get('/task/targets', targetshandler)

web.run_app(app, host='0.0.0.0', port=9900)
```

提交任务

客户端ison如下

```
{
    "script": "echo 'hello'",
    "timeout": 30,
    "targets": []
}
```

appwebserver.py 增加路由和handler

```
async def taskhandler(request:web.Request):
    j = await request.json()
    txt = client.add_task(j) # j为字典

return web.Response(text=txt, status=201)

app.router.add_post('/task', taskhandler)
```

master/cm.py

```
class ConnectionManager:
    def add_task(self, task): # 添加任务的接口
        task['task_id'] = uuid.uuid4().hex # 增加任务id
        return self.store.add_task(task) # 成功则返回task_id
```

联调,最终修正一些bug,得到结果



