Python不同版本的类

Python2.2之前类是没有共同的祖先的,之后,引入object类,它是所有类的共同祖先类object。 Python2中为了兼容,分为古典类(旧式类)和新式类。

Python3中全部都是新式类。

新式类都是继承自object的,新式类可以使用super。

```
# 以下代码在Python2.x中运行
# 古典类(旧式类)
class A: pass
# 新式类
class B(object): pass
print(dir(A))
print(dir(B))
print(A.__bases__)
print(B.__bases__)
# 古典类
a = A()
print(a.__class__)
print(type(a)) # <type 'instance'>
# 新式类
b = B()
print(b.__class__)
print(type(b))
```

多继承

OCP原则:多用"继承"、少修改继承的用途:增强基类、实现多态

多态

在面向对象中,父类、子类通过继承联系在一起,如果可以通过一套方法,就可以实现不同表现,就是多态。

一个类继承自多个类就是多继承,它将具有多个类的特征。

多继承弊端

多继承很好的模拟了世界,因为事物很少是单一继承,但是舍弃简单,必然引入复杂性,带来了冲突。

如同一个孩子继承了来自父母双方的特征。那么到底眼睛像爸爸还是妈妈呢?孩子究竟该像谁多一点呢?

多继承的实现会导致编译器设计的复杂度增加,所以现在很多语言也舍弃了类的多继承。

C++支持多继承; Java舍弃了多继承。

Java中,一个类可以实现多个接口,一个接口也可以继承多个接口。Java的接口很纯粹,只是方法的声明,继承者必须实现这些方法,就具有了这些能力,就能干什么。

多继承可能会带来二义性,例如,猫和狗都继承自动物类,现在如果一个类多继承了猫和狗类,猫和狗都有shout方法,子类究竟继承谁的shout呢?

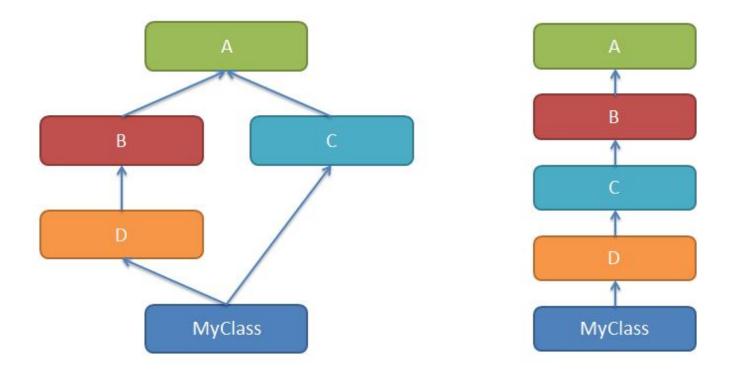
解决方案

实现多继承的语言,要解决二义性,深度优先或者广度优先。

Python多继承实现

class ClassName(基类列表):

类体



左图是多继承,右图是单一继承

多继承带来路径选择问题,究竟继承哪个父类的特征呢

Python使用MRO (method resolution order)解决基类搜索顺序问题。

- 历史原因, MRO有三个搜索算法:
 - 。 经典算法,按照定义从左到右,深度优先策略。2.2之前 左图的MRO是MyClass,D,B,A,C,A
 - 。新式类算法,经典算法的升级,重复的只保留最后一个。2.2 左图的MRO是MyClass,D,B,C,A,object
 - 。 C3算法,在类被创建出来的时候,就计算出一个MRO有序列表。 2.3之后,Python3唯一支持的算法

左图中的MRO是MyClass,D,B,C,A,object的列表 C3算法解决多继承的二义性

多继承的缺点

当类很多,继承复杂的情况下,继承路径太多,很难说清什么样的继承路径。 Python语法是允许多继承,但Python代码是解释执行,只有执行到的时候,才发现错误。

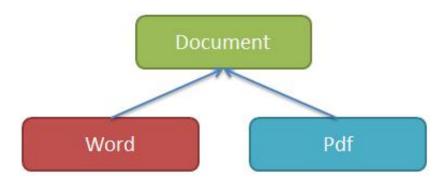
团队协作开发,如果引入多继承,那代码将不可控。

不管编程语言是否支持多继承,都应当避免多继承。

Python的面向对象,我们看到的太灵活了,太开放了,所以要团队守规矩。

Mixin

类有下面的继承关系



文档Document类是其他所有文档类的抽象基类;

Word、Pdf类是Document的子类。

需求:为Document子类提供打印能力

思路:

1、在Document中提供print方法

```
class Document:
    def __init__(self, content):
        self.content = content

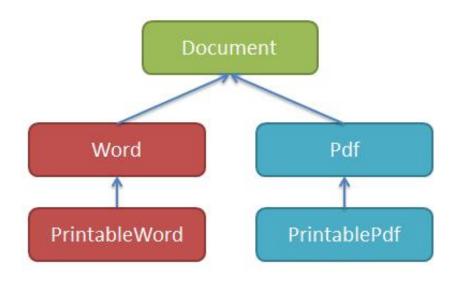
def print(self):
        raise NotImplementedError()

class Word(Document): pass
class Pdf(Document): pass
```

基类提供的方法不应该具体实现,因为它未必适合子类的打印,子类中需要覆盖重写。 print算是一种能力 —— 打印功能,不是所有的Document的子类都需要的,所有,从这个角度出发,有点问题。

2、需要打印的子类上增加

如果在现有子类上直接增加,违反了OCP的原则,所以应该继承后增加。因此有下图



```
class Printable:
    def print(self):
        print(self.content)

class Document: # 第三方库,不允许修改
    def __init__(self, content):
        self.content = content

class Word(Document): pass # 第三方库,不允许修改
    class Pdf(Document): pass # 第三方库,不允许修改

class PrintableWord(Printable, Word): pass
print(PrintableWord.__dict__)
print(PrintableWord.mro())

pw = PrintableWord('test string')
pw.print()
```

看似不错,如果需要还要提供其他能力,如何继承? 应用于网络,文档应该具备序列化的能力,类上就应该实现序列化。 可序列化还可能分为使用pickle、json、messagepack等。

这个时候发现,类可能太多了,继承的方式不是很好了。 功能太多,A类需要某几样功能,B类需要另几样功能,很繁琐。

3、装饰器

用装饰器增强一个类,把功能给类附加上去,那个类需要,就装饰它

```
def printable(cls):
    def _print(self):
        print(self.content, '装饰器')
```

```
class Document: # 第三方库,不允许修改
    def __init__(self, content):
        self.content = content

class Word(Document): pass # 第三方库,不允许修改
    class Pdf(Document): pass # 第三方库,不允许修改
    class Pdf(Document): pass # 第三方库,不允许修改

@printable # 先继承,后装饰
    class PrintableWord(Word): pass
print(PrintableWord.__dict__)
print(PrintableWord.mro())

pw = PrintableWord('test string')
pw.print()

@printable
class PrintablePdf(Word): pass
```

优点:

简单方便,在需要的地方动态增加,直接使用装饰器

4. Mixin

先看代码

```
class Document: # 第三方库,不允许修改
    def __init__(self, content):
        self.content = content

class Word(Document): pass # 第三方库,不允许修改
    class Pdf(Document): pass # 第三方库,不允许修改

class PrintableMixin:
    def print(self):
        print(self.content, 'Mixin')

class PrintableWord(PrintableMixin, Word): pass
print(PrintableWord.__dict__)
```

```
print(PrintableWord.mro())

def printable(cls):
    def _print(self):
        print(self.content, '装饰器')
    cls.print = _print
    return cls

@printable
class PrintablePdf(Word): pass
print(PrintablePdf.__dict__)
print(PrintablePdf.mro())
```

Mixin就是其它类混合进来,同时带来了类的属性和方法。 这里看来Mixin类和装饰器效果一样,也没有什么特别的。但是Mixin是类,就可以继承。

```
class Document: # 第三方库,不允许修改
   def __init__(self, content):
       self.content = content
class Word(Document): pass # 第三方库,不允许修改
class Pdf(Document): pass # 第三方库,不允许修改
class PrintableMixin:
   def print(self):
       print(self.content, 'Mixin')
class PrintableWord(PrintableMixin, Word): pass
print(PrintableWord.__dict__)
print(PrintableWord.mro())
pw = PrintableWord('test string')
pw.print()
class SuperPrintableMixin(PrintableMixin):
   def print(self):
       print('~' * 20) # 打印增强
       super().print()
       print('~' * 20) # 打印增强
```

```
# PrintableMixin类的继承
class SuperPrintablePdf(SuperPrintableMixin, Pdf): pass

print(SuperPrintablePdf.__dict__)
print(SuperPrintablePdf.mro())

spp = SuperPrintablePdf('super print pdf')
spp.print()
```

Mixin类

Mixin本质上就是多继承实现的。

Mixin体现的是一种组合的设计模式。

在面向对象的设计中,一个复杂的类,往往需要很多功能,而这些功能有来自不同的类提供,这就需要很多的类组合在一起。

从设计模式的角度来说,多组合,少继承。

Mixin类的使用原则

- Mixin类中不应该显式的出现_init_初始化方法
- Mixin类通常不能独立工作,因为它是准备混入别的类中的部分功能实现
- Mixin类的祖先类也应是Mixin类

使用时,Mixin类通常在继承列表的第一个位置,例如class PrintableWord(PrintableMixin, Word): pass

Mixin类和装饰器

这两种方式都可以使用,看个人喜好。

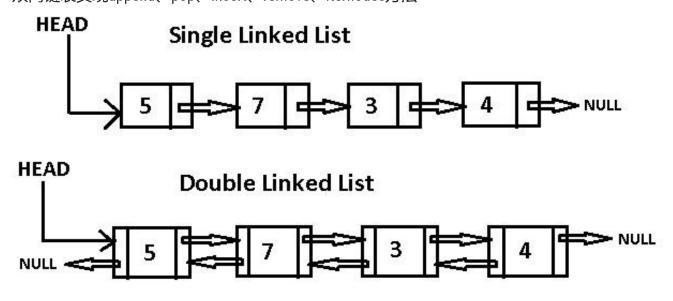
如果还需要继承就得使用Mixin类的方式。

练习

- 1、Shape基类,要求所有子类都必须提供面积的计算,子类有三角形、矩形、圆。
- 2、上题圆类的数据可序列化

作业

单向链表实现append、iternodes方法 双向链表实现append、pop、insert、remove、iternodes方法



参考

1、Shape基类,要求所有子类都必须提供面积的计算,子类有三角形、矩形、圆。

```
人的高新职业学院
import math
class Shape:
   @property
   def area(self):
       raise NotImplementedError('基类未实现')
class Triangle(Shape):
   def __init__(self, a, b, c):
       self.a = a
       self.b = b
       self.c = c
   @property
   def area(self):
       p = (self.a+self.b+self.c)/2
       return math.sqrt(p*(p-self.a)*(p-self.b)*(p-self.c))
```

```
class Rectangle(Shape):
    def __init__(self, width, height):
        self.width = width
        self.height = height
    @property
    def area(self):
        return self.width * self.height
class Circle(Shape):
    def __init__(self, radius):
        self.d = radius * 2
    @property
    def area(self):
        return math.pi * self.d * self.d * 0.25
shapes = [Triangle(3,4,5), Rectangle(3,4), Circle(4)]
for s in shapes:
    print('The area of {} = {}'.format(s.__class__.__name__,s.area))
```

2、圆类的数据可序列化

```
import json
import msgpack

class SerializableMixin:
    def dumps(self, t='json'):
        if t == 'json':
            return json.dumps(self.__dict__)
        elif t == 'msgpack':
            return msgpack.packb(self.__dict__)
        else:
            raise NotImplementedError('没有实现的序列化')

class SerializableCircleMixin(SerializableMixin, Circle):
        pass
```

```
scm = SerializableCircleMixin(4)
print(scm.area)
s = scm.dumps('msgpack')
print(s)
```

