

# Python内置数据结构

讲师: Wayne

从业十余载,漫漫求知路

## 集set

- □约定
  - set 翻译为集合
  - □ collection 翻译为集合类型,是一个大概念
- set
  - o 可变的、无序的、不重复的元素的集合



### set定义 初始化

- set() -> new empty set object
- set(iterable) -> new set object

$$s1 = set()$$

$$s2 = set(range(5))$$

$$s4 = {} # ?$$

$$s5 = \{9,10,11\} \# set$$

$$s6 = \{(1,2),3,'a'\}$$

$$s7 = \{[1],(1,),1\} \# ?$$





## set的元素

- □ set的元素要求必须可以hash
- □ 目前学过的不可hash的类型有list、set
- □ 元素不可以索引
- □ set可以迭代





## set增加

- add(elem)
  - □ 增加一个元素到set中
  - □ 如果元素存在,什么都不做
- update(\*others)
  - □ 合并其他元素到set集合中来
  - 参数others必须是可迭代对象
  - □ 就地修改





#### set删除

- □ remove(elem)
  - □ 从set中移除一个元素
  - □ 元素不存在,抛出KeyError异常。为什么是KeyError?
- □ discard(elem)
  - □ 从set中移除一个元素
  - □ 元素不存在,什么都不做
- **□** pop() -> item
  - □ 移除并返回任意的元素。为什么是任意元素?
  - **□** 空集返回KeyError异常
- □ clear()
  - □ 移除所有元素



## set修改、查询

- □修改
  - □ 要么删除,要么加入新的元素
  - □ 为什么没有修改?
- □查询
  - □ 非线性结构,无法索引
- □遍历
  - □可以迭代所有元素
- □ 成员运算符
  - □ in 和 not in 判断元素是否在set中
  - □ 效率呢?





#### set成员运算符的比较

- □ list和set的比较
- $\square$  lst1 = list(range(100))
- $\square$  lst2 = list(range(1000000))
- -1 in lst1、-1 in lst2 看看效率
- $\square$  set1 = set(range(100))
- $\square set2 = set(range(1000000))$
- □ -1 in set1、-1 in set2 看看效率





#### set成员运算符的比较

```
%%timeit 1st1=list(range(100))
a = -1 in 1st1
1.22 \mu s \pm 4.67 \text{ ns per loop (mean } \pm \text{ std. dev. of 7 runs, } 1000000 \text{ loops each)}
%%timeit 1st1=list(range(1000000))
a = -1 in 1st1
12~\mathrm{ms}~\pm~116~\mathrm{\mu s} per loop (mean \pm~\mathrm{std.} dev. of 7 runs, 100 loops each)
%%timeit set1=set(range(100))
a = -1 in set1
32 ns \pm 0.141 ns per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10000000 loops each)
%%timeit set1=set(range(1000000))
a = -1 in set1
32.3 ns \pm 0.0916 ns per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10000000 loops each)
```



### set和线性结构

- □ 线性结构的查询时间复杂度是O(n),即随着数据规模的增大而增加耗时
- □ set、dict等结构,内部使用hash值作为key,时间复杂度可以做到O(1),查询时间和数据规模无关
- □ 可hash
  - 数值型int、float、complex
  - □ 布尔型True、False
  - □ 字符串string、bytes
  - tuple
  - None
  - □ 以上都是不可变类型,成为可哈希类型, hashable



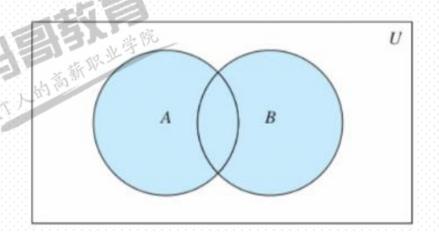
□ set的元素必须是可hash的

### 集合

- □ 基本概念
  - □全集
    - □ 所有元素的集合。例如实数集,所有实数组成的集合就是全集
  - 子集subset和超集superset
    - □ 一个集合A所有元素都在另一个集合B内, A是B的子集, B是A的超集
  - □ 真子集和真超集
    - □ A是B的子集,且A不等于B,A就是B的真子集,B是A的真超集
  - □ 并集:多个集合合并的结果
  - □ 交集:多个集合的公共部分
  - □ 差集:集合中除去和其他集合公共部分

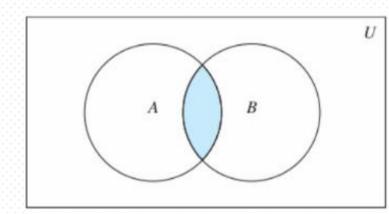


- □并集
  - □ 将两个集合A和B的所有的元素合并到一起,组成的集合称作集合A与集合B的并集
  - union(\*others)
    - □ 返回和多个集合合并后的新的集合
  - □ | 运算符重载
    - 等同union
  - update(\*others)
    - □ 和多个集合合并,就地修改
  - - 等同update



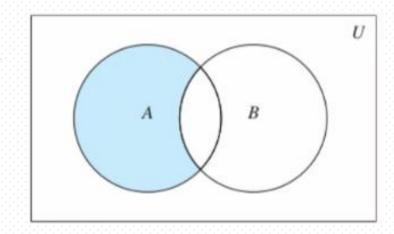


- □交集
  - □ 集合A和B,由所有属于A且属于B的元素组成的集合
  - intersection(\*others)
    - □ 返回和多个集合的交集
  - &
    - 等同intersection
  - intersection\_update(\*others)
    - □ 获取和多个集合的交集,并就地修改
  - &=
    - 等同intersection\_update



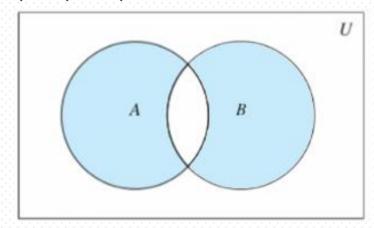


- □差集
  - □ 集合A和B,由所有属于A且不属于B的元素组成的集合
  - □ difference(\*others)
    - □返回和多个集合的差集
- 等同difference
- difference\_update(\*others)
  - □ 获取和多个集合的差集并就地修改
- - 等同difference\_update





- □对称差集
  - □集合A和B,由所有不属于A和B的交集元素组成的集合,记作(A-B)∪(B-A)
  - symmetric\_differece(other)
    - □ 返回和另一个集合的差集
  - - 等同symmetric\_differece
  - symmetric\_differece\_update(other)
    - □ 获取和另一个集合的差集并就地修改
  - - 等同symmetric\_differece\_update





- issubset(other)、<=</p>
  - □ 判断当前集合是否是另一个集合的子集
- set1 < set2</p>
  - □ 判断set1是否是set2的真子集
- issuperset(other)、>=
  - □ 判断当前集合是否是other的超集
- set1 > set2
  - □ 判断set1是否是set的真超集
- □ isdisjoint(other)
  - □ 当前集合和另一个集合没有交集
  - □ 没有交集,返回True





- □共同好友
  - □ 你的好友A、B、C,他的好友C、B、D,求共同好友
- □ 微信群提醒
  - □ XXX与群里其他人都不是微信朋友关系
- □ 权限判断
  - □ 有一个API,要求权限同时具备A、B、C才能访问,用户权限是B、C、D,判断用户是否能够访问该API
  - 有一个API,要求权限具备A、B、C任意一项就可访问,用户权限是B、C、D,判断用户是否能够访问该API
- □ 一个总任务列表,存储所有任务。一个完成的任务列表。找出为未完成的任务



- □ 共同好友
  - □ 你的好友A、B、C,他的好友C、B、D,求共同好友
  - □ 交集问题: {'A', 'B', 'C'}.intersection({'B', 'C', 'D'})
- □ 微信群提醒
  - □ XXX与群里其他人都不是微信朋友关系
  - **□** 并集: userid in (A | B | C | ...) == False , A、B、C等是微信好友的并集 , 用户ID不在这个并 集中 , 说明他和任何人都不是朋友



- □ 权限判断
  - □ 有一个API,要求权限同时具备A、B、C才能访问,用户权限是B、C、D,判断用户是否能够访问该API
    - □ API集合A, 权限集合P
    - A P = {} , A-P为空集, 说明P包含A
    - □ A.issubset(P) 也行, A是P的子集也行
    - □ A & P = A 也行
  - 有一个API,要求权限具备A、B、C任意一项就可访问,用户权限是B、C、D,判断用户是否能够访问该API
    - □ API集合A, 权限集合P
    - □ A & P!= {} 就可以
    - A.isdisjoint(P) == False 表示有交集



- □ 一个总任务列表,存储所有任务。一个已完成的任务列表。找出为未完成的任务
  - □ 业务中,任务ID一般不可以重复
  - □ 所有任务ID放到一个set中,假设为ALL
  - □ 所有已完成的任务ID放到一个set中,假设为COMPLETED,它是ALL的子集
  - ☐ ALL COMPLETED = UNCOMPLETED



## 集合练习

- □ 随机产生2组各10个数字的列表,如下要求:
  - □ 每个数字取值范围[10,20]
  - □ 统计20个数字中,一共有多少个不同的数字?
  - □ 2组中,不重复的数字有几个?分别是什么?
  - □ 2组中, 重复的数字有几个?分别是什么?



### 集合练习

- □ 随机产生2组各10个数字的列表,如下要求:
  - □ 每个数字取值范围[10,20]
  - □ 统计20个数字中,一共有多少个不同的数字?

```
b = [1, 9, 0, 5, 6, 4, 8, 3, 2, 3]
s1 = set(a)
s2 = set(b)
print(s1)
print(s2)
print(s1.union(s2))
print(s1.symmetric_difference(s2))
print(s1.intersection(s2))
```



# 谢谢

咨询热线 400-080-6560

