Les Jeux Retros®

DEFINITION DU RETRO-GAMING:

LE RETROGAMING CONSISTE A JOUER A DES “VIEUX” JEUX, DES JEUX D’ANCIENNES CONSOLES (EX: ATARI 2600, COMMODOR, NES, SEGA ETC..),MAIS AUSSI A LES COLLECTIONNER (CERTAIN JEUX TRES RARE PEUVENT COUTER JUSQU’A 33 000$, COMME STADIUM EVENTS)

L’APPARITION DES JEUX VIDEO :

LE PREMIER JEU VIDEO QUE L’HISTOIRE AIT CONNU A ETE CREE PAR WILLY HIGINBOTHAM, UN PHYSICIEN AU BROOKHAVEN NATIONAL LABORATORY. EN EFFET C’EST EN 1958 (PENDANT LA GUERRE FROIDE) QU’IL CREA UN JEU DE TENNIS « TENNIS FOR TWO », L’ORDINATEUR SERVAIT A CALCULER LES TRAJECTOIRES DE MISSILES NUCLEAIRES.

LE PREMIER JEU VIDEO A AVOIR ETE COMMERCIALISE EST LE BIEN CONNU PONG. IL A ETE IMAGINE PAR L’AMERICAIN NOLAN BUSHNELL ET DEVELOPPE PAR ALLAN ALCORN, ET C’EST LA SOCIETE ATARI QUI LE COMMERCIALISE EN 1972.

DE NOS JOURS, DE NOMBREUX DEVELOPPEURS S’INPIRENT DE JEUX RETRO POUR CREER LES LEURS, ON PEUT PAR EXEMPLE CITER LE JEU TETRIS ET SON REMAKE SUR TELEPHONE TETRIS BLITZ

LES PERSONNALITEES DU RETRO-GAMING FRANCAIS:

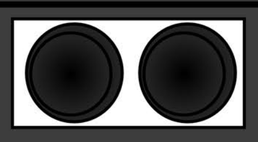
PARMI LES PERSONNALITEES DU RETRO-GAMING FRANCAIS, ON PEUT CITER MARCUS, ANIMATEUR DE RETRO GAME ONE, OU LE JOUEUR DU GRENIER, YOUTUBER SPECIALISE DANS LES JEUX RETRO.
CEUX-CI, DANS LEURS EMISSIONS RESPECTIVES, PARLENT TOUT LES DEUX DE JEUX RETRO ET PRESENTENT DU GAMEPLAY. GRACE A YOUTUBE, DE NOMBREUSES PERSONNES SE SONT LANCEES DANS LA COLLECTION, ET PRESENTENT LEURS ACHATS LORS DE VIDE-GRENIERS GEEK, OU L’ON PEUT TROUVER TOUTES SORTES D’OBJET GEEKS OU RETRO.

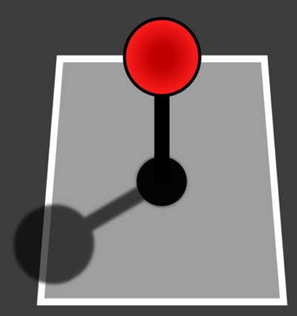
2 CATEGORIES DE COMPETITION DE JEUX RETROS :

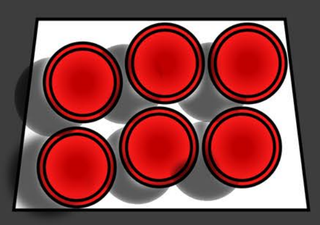
LE PREMIER ETAIT A SON APOGEE DURANT L’EPOQUE DES BORNES D’ARCADES, C’EST LE CHALLENGE DU HIGH SCORE, CE QUI CONSISTE A REALISER LE PLUS GROS SCORE POSSIBLE. CERTAINS RECORDS SONT DEVENUS MYTHIQUES, COMME LES RECORDS DE BILLY MITCHELL, QUI A BATTU LE WORLD RECORD DE DONKEY KONG ET QUI EST LE PREMIER A AVOIR ATTEINT LE PLUS HAUT SCORE POSSIBLE SUR PACMAN.
L’AUTRE CATEGORIE EST LE SPEED RUN, QUI A POUR BUT DE FINIR LE JEU LE PLUS VITE POSSIBLE, PAR EXEMPLE, SKYRIM CE FINIT EN TEMPS NORMAL EN 15/20H, MAIS LE RECORD EST DE 42M 35S. POUR FAIRE DE TELS RECORDS, ON UTILISE CERTAINES FAILLES DU JEU COMME SORTIR DE LA MAP OU TUER EN UN COUP UN BOSS. MAIS IL FAUT AUSSI AVOIR UNE MAITRISE PARFAITE DU JEU.

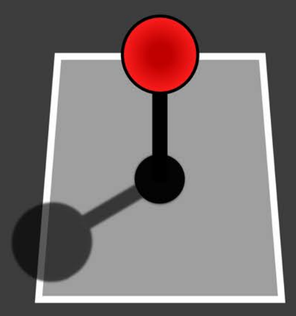
LE RETRO GAMING DANS LES FILMS :

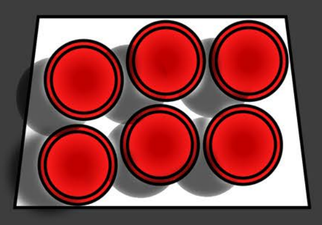
PIXEL EST UN FILM SORTIE EN 2015 RACONTANT L’HISTOIRE DE L’INVASION DE LA TERRE PAR LES JEUX RETRO, MENE PAR DONKEY KONG, CES DERNIERS LANCENT UN DEFI A LA TERRE, CONSISTANT A SPEEDRUN CERTAINS JEUX, A TRAVERS DES JEUX TELS QUE PACMAN, CENTIPEDE, SPACE INVADER. ON PEUT ALORS Y VOIR DE NOMBREUX PERSONNAGES EMBLEMATIQUES DU RETRO GAMING.
LES MONDES DE RALPH EST UN DESSIN ANIME PRODUIT PAR DISNEY METTANT EN SCENE LE MECHANT D’UN JEU DE BORNE D’ARCADE QUI SOUHAITE DEVENIR UN GENTIL DE JEU, IL DECIDE AINSI DE S’INTRODUIRE DANS D’AUTRES BORNES D’ARCADE POUR GAGNER UNE MEDAILLE, DANS CE FILM APPARAIT UNE GUEST STAR, QUI N’EST AUTRE QUE SONIC.











TUTEUR: CHRISTOPHE JALOUX
ETUDIANTS: QUENTIN DURELLI, YANNICK GAUTHIER, PAUL HERRY, ALEXANDRE ROMDHANE, BENJAMIN FERIE

IUT Lyon 1
l’excellence technologique