

# Algorithmen und Programmierung III - Übungsblatt Nr.07

Robin deLall

Mo 7

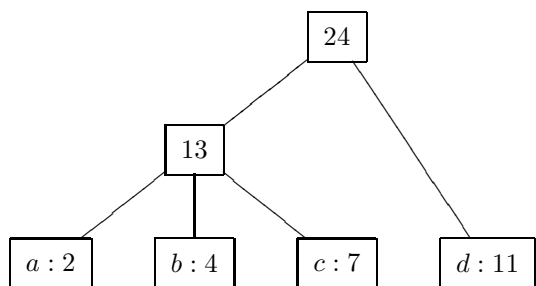
WS 2003/2004

Marcus Michalsky

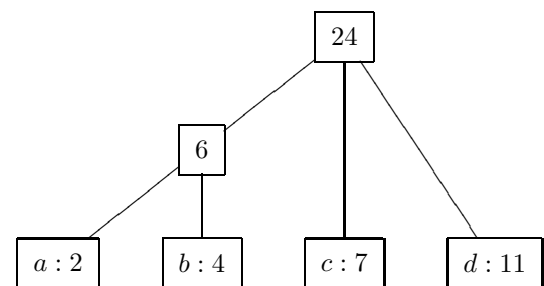
41. Angenommen wir haben eine Menge  $M$  mit  $n$  Elementen, mit relativen Häufigkeiten:

$$(p_1, \dots, p_8) = \left( \frac{2}{56}, \frac{3}{56}, \frac{4}{56}, \frac{6}{56}, \frac{7}{56}, \frac{10}{56}, \frac{11}{56}, \frac{13}{56} \right).$$

Nach einigen Versuchen erkennt man, dass wenn man den ursprünglichen Algorithmus zur Konstruktion eines optimalen Codes (für Binärbäume) verwendet (also immer drei statt zwei der kleinsten Elemente nimmt) nicht unbedingt einen optimalen Code bekommt, nämlich genau dann, wenn  $|M|$  gerade ist: (Bsp. mit  $M = \{a, b, c, d\}$  und  $(p_1, \dots, p_4) = (\frac{2}{24}, \frac{4}{24}, \frac{7}{24}, \frac{11}{24})$ )



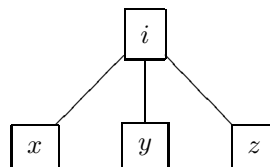
generierter Baum



optimaler (Code-)Baum

Folgender Algorithmus beschreibt (richtige) Vorgehensweise:

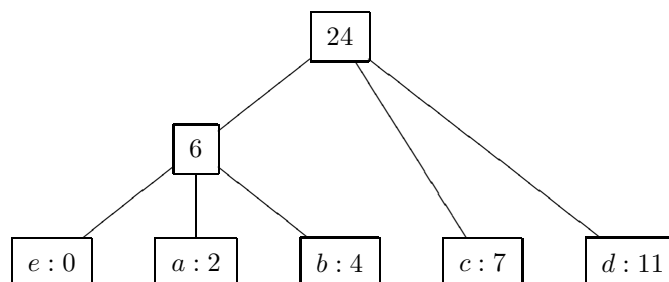
- (a) Ist  $|M|$  gerade, dann füge ein Element mit Häufigkeit 0 in  $M$  ein.  
// (Ab hier ist  $|M|$  auf jeden Fall ungerade)
- (b) - Setze  $M' = M$ 
  - Entferne die drei kleinsten Elemente aus  $M'$  ( $x, y, z$ ) und hänge sie an einen neuen Knoten  $K$ :



// (Der Knoten  $K$  hat den Wert  $i = p(x) + p(y) + p(z)$ . -Füge den Knoten  $K$  in die Menge  $M'$  ein.

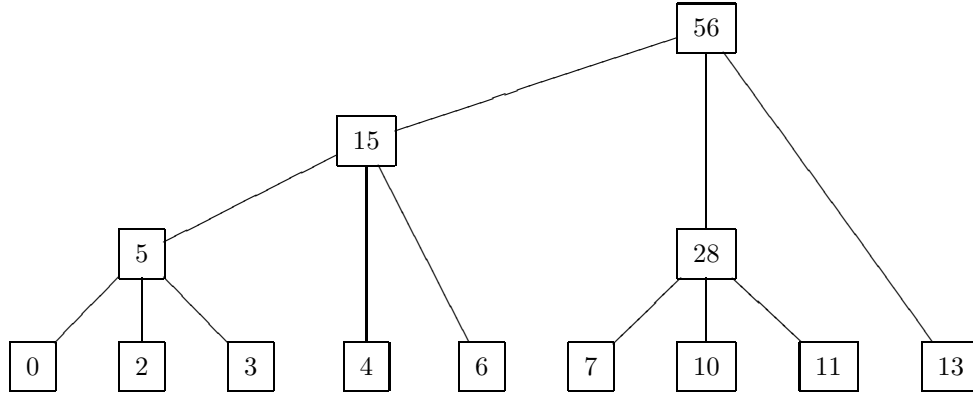
- (c) Wiederhole (b)  $\left\lfloor \frac{|M|}{2} \right\rfloor - 1$  mal.

Test des Algorithmus für obiges Beispiel:



Wie man sieht, entsteht (fast) der optimale Baum aus der ersten Überlegung.

Konstruiere optimalen ternären Baum mit  $n = 8$ :



42. (a)  $G = (g_0, g_1, g_2, \dots, g_{n-1})$   
 $\forall i, j \text{ mit } i < j : g_i < g_j$   
 $\text{STÜKO} : (G, W)$   
 $f : \mathbb{R} \times \text{STÜKO} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $W = (w_0, w_1, w_2, \dots, w_{n-2})$

$$\{ \min(G) < x \leq \max(G) \}$$

$$y = f(x, (G, W))$$

$$\{ y = w_i; w_i \in W; i = \min(G') - 1; \forall g_j \in G : g_j \geq x \Leftrightarrow j \in G' \}$$

$$\{ x \leq \min(G) \vee x > \max(G) \} y = f(x, (G, W)) \{ y = 0 \}$$

$G$  sind die Intervallgrenzen (z.B.  $x_0, x_1, x_2$ ),  $W$  sind die Funktionswerte dazwischen (z.B.  $y_0, y_1$ ), also  $f(x) = y_0$ , wenn  $x$  zwischen  $x_0$  und  $x_1$  und  $f(x) = y_1$ , wenn  $x$  zwischen  $x_1$  und  $x_2$ .

$G'$  ist eine Menge aller Indizes der Elemente von  $G$ , welche größer sind als  $x$ .

$\min(G')$  ist also der Index der nächsten Intervallgrenze über  $x$ ; damit muss  $w_i$  der richtige Funktionswert sein.

- (b)  $\text{add} : \text{STÜKO} \times \text{STÜKO} \rightarrow \text{STÜKO}$   
 $\{ \text{true} \}$   
 $(G3, W3) = \text{add}((G1, W1), (G2, W2))$   
 $\{ G3 = \text{sort}(G1 \cup G2) ; \forall w_i \in W3 \text{ gilt } w_i = f(g_{3_{i+1}}, (G1, W1)) + f(g_{3_{i+1}}, (G2, W2)), g_{3_j} \in G3 \}$
- $\text{mul} : \text{STÜKO} \times \text{STÜKO} \rightarrow \text{STÜKO}$   
 $\{ \text{true} \}$   
 $(G3, W3) = \text{mul}((G1, W1), (G2, W2))$   
 $\{ G3 = \text{sort}(G1 \cup G2) ; \forall w_i \in W3 \text{ gilt } w_i = f(g_{3_{i+1}}, (G1, W1)) \cdot f(g_{3_{i+1}}, (G2, W2)), g_{3_j} \in G3 \}$
- $\{ \text{true} \} G' = \text{sort}(G) \{ \forall g \text{ gilt } g \in G' \Leftrightarrow g \in G; \forall i, j \text{ mit } i < j : g'_i \leq g'_j \}$

Man vereinige die Grenzenmengen (doppelte werden dabei ja gekillt), sortiere die neue Menge (sind ja indizierte Mengen) und berechne die neuen Funktionswerte aus der Addition/Multiplikation der Funktionswerte der einzelnen Funktionen an den Intervallgrenzen. (hierbei die Definitionsbereiche vereinigt...)

43. Zu zeigen:

$$\text{istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, \text{lösche}(x, M))) = \text{istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, M))$$

Es müssen die Fälle  $u = v$  und  $u \neq v$  unterschieden werden. Es sind also 2 Fälle.

**1.Fall** ( $u = x$ ):

$$\begin{aligned} (LS) \text{ istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, \text{lösche}(x, M))) &= \text{istenthalten}(x, \text{einfüge}(x, \text{lösche}(x, M))) \\ &\quad (\text{da } u=x) \\ &\quad (\text{Setze } M' = \text{lösche}(x, M)) \\ &= \text{istenthalten}(x, \text{einfüge}(x, M')) \\ &\stackrel{(2)}{=} \underline{\text{wahr}} \\ (RS) \text{ istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, M)) &= \text{istenthalten}(x, \text{einfüge}(x, M)) \\ &\quad (\text{da } u=x) \\ &\stackrel{(2)}{=} \underline{\text{wahr}} \end{aligned}$$

**2.Fall** ( $u \neq x$ ):

$$\begin{aligned} (LS) \text{ istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, \text{lösche}(x, M))) &= \underline{\text{istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, \text{lösche}(x, M)))} \\ (RS) \text{ istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, M)) &\stackrel{(3)}{=} \text{istenthalten}(u, M) \\ &\stackrel{(5)}{=} \text{istenthalten}(u, \text{lösche}(x, M)) \\ &\quad (\text{Setze } M' = \text{lösche}(x, M)) \\ &= \text{istenthalten}(u, M') \\ &\stackrel{(3)}{=} \text{istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, M')) \\ &\quad (M' \text{ wieder ersetzen}) \\ &\stackrel{(3)}{=} \underline{\text{istenthalten}(u, \text{einfüge}(x, \text{lösche}(x, M)))} \\ &= (LS) \end{aligned}$$

Für beide Umformungen entstehen jeweils Identitäten.  $\square$