

# 画风-视频队列超时问题

📄 画风-视频队列超时问题5.27-5.28

## ✅ MARS 任务拉取逻辑说明

### 🕒 任务流转路径：

策略任务 / 排序池任务 → SQL 数据库 → Redis → Mars平台审核

### 🔄 任务入库：

- 系统会将两类任务（策略任务和排序池任务）写入 SQL 数据库。

### 📦 拉取到 Redis：

- 当 Redis 中任务数量 低于阈值（由 getRedisMinValueBySourceType 决定）时，系统会从数据库中拉取任务填充 Redis。
- 每次拉取任务数量 不超过最大限制（由 getRedisMaxValueBySourceType 决定）。
- 而如果拉取到的任务数量为30，触发拉取排序池任务，拉取200条排序池任务
- 以上两个参数均来源于 Apollo 配置项：redis\_task\_pull\_threshold。

### 🚀 Redis 中任务的消费：

- 前端平台或调度器从 Redis 拉取任务并发起送审流程。

## ❗ 当前问题描述：

- 当前配置的 Redis 拉取阈值过小，导致系统在 Redis 中仍有大量排序池任务待处理时，不会触发新一轮任务拉取。
- 此时如果有新的策略任务入库，因未被及时拉入 Redis，会出现策略任务挤压、送审延迟的问题。

## ✅ 可行的优化方案：

### 方案一（最终方案）：

- 提高 Redis 触发拉取的阈值，使系统更早触发新一轮任务拉取；
- 降低单次拉取任务总量，避免 Redis 一次性被排序池任务填满；
- 这样可提高策略任务的拉取频率，缓解堆积问题

把原来的"minValue": 100,"maxValue": 1000，改为"minValue": 400,"maxValue": 500

### 方案二（需要修改逻辑）：

- 将策略任务与排序池任务分别存入不同的 Redis 队列；
- 审核系统优先消费策略任务队列，确保高优先级任务先送审；

- 此方案效果更彻底，但需要调整系统架构与任务处理逻辑。