



Tlačidlo	Popis
" sin "	 vypočíta sínus z čísla zadaného na displeji, je možné postupnosť krokov aj otočiť, to znamená najprv stisnete "sin" a potom zadáte číslo ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a sínus zároveň
" x! "	 vypočíta faktoriál z čísla zadaného na displeji ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a faktoriál zároveň
" √ x "	 vypočíta druhú odmocninu z čísla zadaného na displeji, je možné postupnosť krokov aj otočiť, to znamená najprv stisnete "vx" a potom zadáte číslo ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a odmocnina zároveň
" x^n "	 vypočíta zadanú mocninu (n) zo zadaného čísla (x), najprv zadáte číslo stisnete "x^n " a potom zadáte požadovanú mocninu ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a mocnina zároveň
" DEL "	slúži na vymazanie predchádzajúceho zadaného znaku alebo operátora
" AC "	 zresetuje/vymaže všetky operácie a na displeji sa rozsvieti "0"
"+"	 operátor súčtu ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a operátor súčtu

"-"	 operátor rozdielu ak je zadaný iný operátor v konečnej podobe (napr.: 4 – 4), slúži ako rovná sa a operátor rozdielu zároveň ak je zadaný iný operátor v neúplnej podobe (napr.: 4 –), slúži na zadanie záporného čísla (napr.: 4)
	 slúži na zadanie záporného čísla
* "	operátor súčinu
	 ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a operátor súčinu
/ "	operátor podielu
<i>"</i>	 ak je zadaný iný operátor, slúži ako rovná sa a operátor podielu
"="	 slúži na zobrazenie výsledku
" 09 "	zadávanie číslic
<i>"</i> "	 desatinná čiarka, tvorba desatinných čísel

Poznámka: Pri vykonaní neplatnej matematickej operácie sa vypíše chybová hláška (ERROR) na displej, ak chcete pokračovať v používaní stisnite ľubovoľné tlačidlo.