

三维点云处理 第一期第一章作业讲评





## 纲要



- ≻作业
- ▶评阅细则
- ▶作业1 PCA的应用
- ▶作业2 法向量估计
- ▶作业3 栅格下采样

## 评阅细则



- ●总体原则
  - ●根据作业1、2、3的完成度进行评阅,作业中有自己的思考,或者用C++实现,代码优秀的,酌情加分。

#### ●细则

- ●及格: PCA/法向量估计做对一个,并且下采样的两种方法(random或者 centroid)至少对一个;
- ●良好: PCA/法向量估计做对一个,并且下采样的两种方法都对;
- ●优秀: PCA/法向量估计/下采样的两种方法(random或者centroid)都对;



#### 原理部分

给定点云 $xi \in \mathbb{R}^n$ ,  $i = 1,2, \dots m$ , PCA的步骤为:

1、归一化

$$\tilde{X} = [\tilde{x}_1, \dots, \tilde{x}_m], \tilde{x}_i = x_i - \bar{x}, i = 1, \dots, m$$
  $\bar{x} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_i.$ 

2、构造协方差矩阵,进行SVD分解,求解特征值与特征向量:

$$H = \tilde{X}\tilde{X}^T = U_r \Sigma^2 U_r^T$$

3、选取Ur最大特征值对应的特征向量作为主成分,并进行可视化。



#### 需要编写的核心代码

```
(1) 标准化
# 计算均值
data_mean = np.mean(data, axis=0)
# 归一化
normalize_data = data - data_mean

(2) SVD分解
# 构造协方差矩阵
H = np.dot(normalize_data.T, normalize_data)
# SVD分解
eigenvectors, eigenvalues, eigenvectors_t = np.linalg.svd(H)
```



#### 需要编写的核心代码

(3) 选取主成分并显示

```
# TODO: 此处只显示了点云,还没有显示PCA
v, u = PCA(points)
print('the main orientation of this pointcloud is: ', u[:, 0])
# 画出PCA主方向
point = [[0, 0, 0], u[:, 0], u[:, 1]] # 提取第一和第二主成分
lines = [[0, 1], [0, 2]] # 由点构成线, [0,1]代表以点集中序号为0和1的点组成线
colors = [[1, 0, 0], [0, 1, 0]] # 为不同的线添加不同颜色
#构造open3D中的LineSet对象,用于主成分的显示
line set = o3d.geometry.LineSet(
   points=03d.utility.Vector3dVector(point),
   lines=o3d.utility.Vector2iVector(lines)
line set.colors = o3d.utility.Vector3dVector(colors)
o3d.visualization.draw geometries([point cloud o3d, line set])
```



#### 易错点

从步骤上来看,由于我们可以直接使用SVD,或者特征值分解的API,所以整个主成分分析的实现并不难。但是,具体细节有不少错误。例如很多同学直接照搬作业中的代码框架,没有主动分析,错误地选择了最小特征值对应的特征向量作为主成分。还有特征矩阵的行或者列选择错误。

```
if sort:
   sort = eigenvalues.argsort()[::-1]
   eigenvalues = eigenvalues[sort]
   eigenvectors = eigenvectors[:, sort]
return eigenvalues, eigenvectors
# TODO: 此处只显示了点云,还没有显示PCA
v, u = PCA(points)
print('the main orientation of this pointcloud is: '
# 画出PCA主方向
point = [[0, 0, 0], u[:, 0], u[:, 1]] # 提取第一和第二主成分
lines = [[0, 1], [0, 2]] # 由点构成线, [0,1]代表以点集中序号为0和1的点组成线
colors = [[1, 0, 0], [0, 1, 0]] # 为不同的线添加不同颜色
#构造open3D中的LineSet对象,用于主成分的显示
line set = o3d.geometry.LineSet(
    points=03d.utility.Vector3dVector(point),
    lines=o3d.utility.Vector2iVector(lines)
line set.colors = o3d.utility.Vector3dVector(colors)
o3d.visualization.draw geometries([point cloud o3d, line set])
```

```
主成分选择错误示例
```

```
sort = eigenvalues.argsort()[::-1]
    eigenvalues = eigenvalues[sort]
    eigenvectors = eigenvectors[:, sort]
 eigenvectors = list(eigenvectors)
                                       错误代码 (行列选错)
  分别得到三个特征向量并返回
point cloud vector = eigenvectors[0] | # 点云主方向对应的向量
point cloud vector1 = eigenvectors[1] # 点云次方向对应的向量
point_cloud_vector2 = eigenvectors[2] # 点云第二次方向对应的向量
return point cloud vector, point cloud wtor1, point cloud vector2
0 = {ndarrav} [-9.959788e-01 5.536268e-04 -8.958811e-02] ...View as Array
1 = {ndarray} [-0.08958723 0.00144826 0.99597794]...View as Array
 2 = {ndarray} [ 6.8114733e-04 | 9.9999881e-01 -1.3928424e-03] ...View as Array
point cloud vector = eigenvectors[:, 0]
                                      # 点云主方向对应的向量
point cloud vector1 = eigenvectors[:, 1] # 点云次方向对应的向量
point cloud vector2 = eigenvectors[:, 2] # 点云第二次方向对应的向量
return point cloud vector, point cloud vector1, point cloud vector2
```

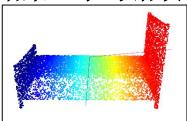
主成分向量的行或者列选择错误示例



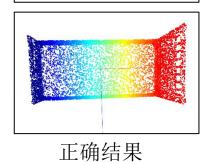
#### 易忽略的点

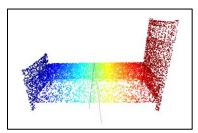
#### PCA结果显示与错误对比

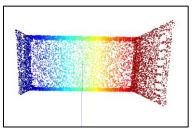
侧面



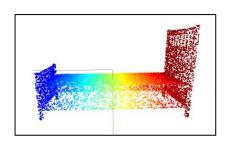
俯视

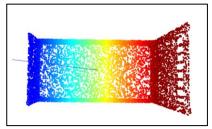






错误示例 (成分选错)





错误示例 (行列选错)

## 作业2 法向量估计



#### 需要编写的核心代码

遍历所有点云,寻找与之邻近的k个点,然后对这些点进行PCA处理,得到<mark>最小特征值对应的特征向</mark>量即为法向量

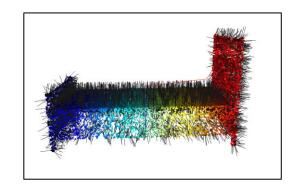
```
# 循环计算每个点的法向量
pcd_tree = o3d.geometry.KDTreeFlann(point_cloud_o3d)
normals = []
# 利用kd_tree搜索最近10个点,并且利用PCA函数计算最小特征向量即为点的法向量
for i in range(points.shape[0]):
        [_, idx, _] = pcd_tree.search_knn_vector_3d(point_cloud_o3d.points[i], 10)
        k_nearest_point = np.asarray(point_cloud_o3d.points)[idx, :]
        v, u = PCA(k_nearest_point)
        normals.append[u[:, 2]) 需注意的地方
normals = np.array(normals, dtype=np.float64)
# TODO: 此处把法向量存放在了normals中
point_cloud_o3d.normals = o3d.utility.Vector3dVector(normals)
o3d.visualization.draw geometries([point_cloud_o3d, line_set])
```

## 作业2 法向量估计

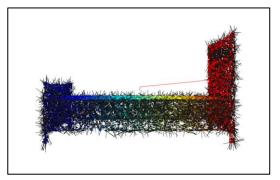


#### 法向量估计结果显示与错误对比

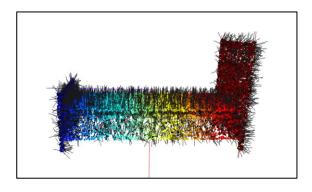
所选数据: bed 0003.txt



正确结果



错误示例 (成分选错) 法向量全都贴着平面,而不 是垂直平面



错误示例(行列选错) 该错误比较隐蔽,不细看难以 发现平面的法向量中很多歪的, 所以对比正确结果看起来更稀疏



#### 原理部分

给定点集 $\{p_1, p_2, \cdots, p_i, \cdots, p_N\}, p_i = (x_i, y_i, z_i)$ 

1、求最大栅格的包围框,即x,y,z三轴上的各自的最大、最小值。

$$x_{max} = \max(x_1, x_2, \cdots, x_N), x_{min} = \min(x_1, x_2, \cdots, x_N), y_{max} = \cdots$$

- 2、选取栅格大小r
- 3、计算各个轴能够划分的栅格维度大小

$$D_x = (x_{max} - x_{min})/r$$

$$D_y = (y_{max} - y_{min})/r$$

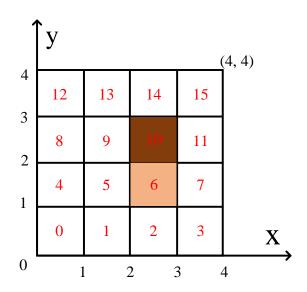
$$D_z = (z_{max} - z_{min})/r$$



#### 原理部分

4、计算某个点被划分进的栅格序号

$$h_x = \lfloor (x - x_{min})/r \rfloor$$
 example in 2D  $h_y = \lfloor (y - y_{min})/r \rfloor$   $h_z = \lfloor (z - z_{min})/r \rfloor$   $h = h_x + h_y * D_x + h_z * D_x * D_y$ 





#### 原理部分

5、根据步骤4得到的序号进行排序,取具有相同序号的点集进行采样,采样方式为random和centroid两种。

6、基于Hash表的栅格采样方法

#### 注意点

r的大小选取,过小容易造成溢出

#### 易忽略的点

审题问题,很多同学只实现了一种采样方式



#### 需要编写的核心代码(排序算法)

1、求最大栅格的包围框

```
filtered_points = []
data = point_cloud.values
# 求出x,y,z三轴各自的最小值、最大值
min_d = data.min(axis=0)
max d = data.max(axis=0)
```

2、计算各个轴能够划分的栅格维度大小

```
# 求出x,y,z三轴各自的维度
D = (max_d - min_d) / leaf_size
```

整理自KaiXin的优秀代码



#### 需要编写的核心代码(排序算法)

3、计算点的栅格序号

整理自KaiXin的优秀代码



#### 需要编写的核心代码(排序算法)

5、采样

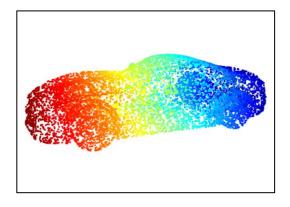
```
# 随机采样
if mode == 'random':
   filtered points = []
   for i in range(data.shape[0] - 1):
       if data[i][0] != data[i + 1][0]: # 判断h是否相等
           #选取序号为h的栅格内第1点作为随机采样点
           filtered points.append(data[i][1:])
   filtered points.append(data[data.shape[0]-1][1:])
# 均值采样
if mode == 'centroid':
   filtered points = []
   data points = []
   for i in range(data.shape[0] - 1):
       if data[i][0] == data[i + 1][0]: # 判断h是否相等
           data points.append(data[i][1:])
           continue
       if data points == []:
           continue
       # 取序号为h的栅格内所有点的中心
       filtered points.append(np.mean(data points, axis=0))
       data points = []
   # print(filtered points)
   filtered points = np.array(filtered points)
```

整理自KaiXin的优秀代码

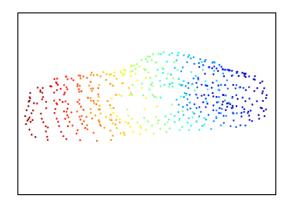


#### 采样结果显示

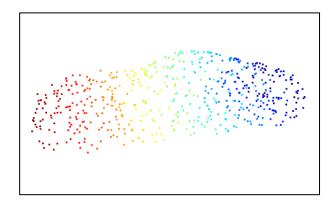




原始点云



Centroid 采样 采样后的点相对而言排列整洁有 序,点与点之间的间隔大致相同。

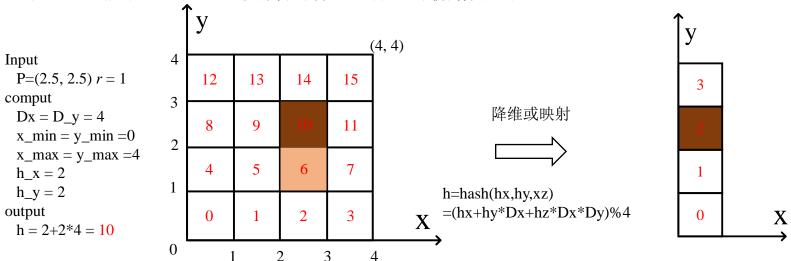


Random采样 该采样后的点排列杂乱无序, 点与点之间的间隔不等。



#### 基于Hash表的算法

5、不进行排序,而是直接将其存入对应的栅格表中

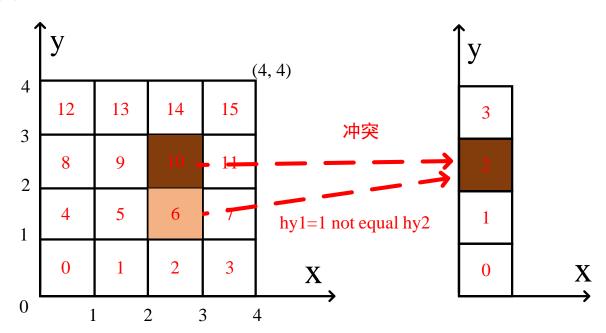


满足一个容器包含其内部的点,都可算做基于Hash表的采样,但经过降维后的需要注意冲突判断



#### 基于Hash表的算法

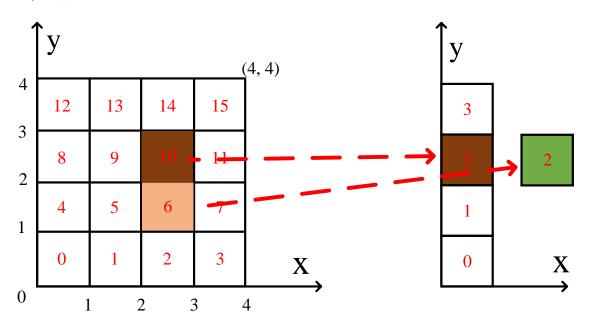
5、冲突检测





#### 基于Hash表的算法

5、冲突检测



将冲突容器内的点进 行centroid或random采 样输出,并清空,用 于存放新的点云



#### 需要编写的核心代码(基于Hash表的算法)

5、采样

```
# 构建二维列表用于存储在不同栅格内的点云
voxel = [[] for in range(int(D[0]*D[1]*D[2]))]
for i, point in enumerate (data):
   h xyz = (point - min d) // leaf size # 求第i点的hx,hy,hz
   h = round(h xyz[0] + h xyz[1] * D[0] + h xyz[2] * D[0] * D[1])
   voxel[int(h)].append(i) # 在序号为point h的栅格中存储当前点云
# 均值采样
if function == 'centroid':
   for v in voxel:
       if len(v) == 0:
           continue
       filtered points.append(np.sum(data[v], axis=0)/len(v))
# 随机采样
if function == 'random':
   for v in voxel:
       if len(v) == 0:
           continue
       filtered points.append(data[random.choice(v)])
filtered points = np.array(filtered points, dtype=np.float64)
```

整理自Mr. robot的优秀代码

容器大小在这里就是栅格数量 栅格数量=Dx\*Dy\*Dz 没有取余,故不需要进行冲突判断



#### 易错点

- 1、由于粗心,导致h计算错误
- 2、采用Hash表并取余的同学没有做冲突判断

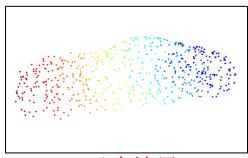
#### 易忽略的点

审题问题,很多同学只实现了一种采样方式

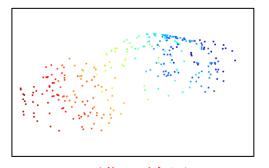


#### H计算错误

hz输入成hx,导致栅格划分错误,采样不均匀



正确结果

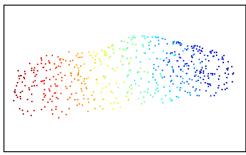


错误结果

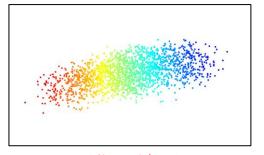


#### 基于Hash表的采样错误代码示例

```
h = hxyz[0] + hxyz[1]*Dx+hxyz[2]*Dx*Dy
h list.append(h)
h list1[0].append(h%leaf size)
while s <= len(hash list[0]) - 1:</pre>
       # for point in points:
       #对不同hash值的点进行centroid采样
       if hash list[0][s] - hash list[0][s - 1] == 0:
           sum num += 1
           sum x += points[s][0]
          sum_y += points[s][1] 没有冲突检测
           sum z += points[s][2]
       else:
           sum x = sum x / sum num
           sum y = sum y / sum num
           sum z = sum z / sum num
           filtered point = ([sum x], [sum y], [sum z])
           filtered points.append(filtered point)
           sum x = sum y = sum z = 0
           sum num = 1
```



正确结果



错误结果

## 在线问答







# 感谢各位聆听 / Thanks for Listening •

