

# 1. PnP 算法简单介绍

PnP(perspective-n-point), 求解3D-2D点对运动的方法。在已知n个三维空间点坐标（相对于某个指定的坐标系A）及其二维投影位置的情况下，估计相机的位姿（即相机在坐标系A下的姿态）的方法。PNP 的问题是一致的，不同的就是在已知3D-2D的点对的情况下，怎么求出相机的位姿或者说点对在相机坐标系下的姿态。常见的PNP问题的求解方法，有以下几种：

PnP算法大体分为直接法和优化法

常见的直接法包括：P3P、DLT、EPnP等

优化的算法包括：LHM、Only pos BA

PnP算法的指标主要包括：匹配点数、鲁棒性、速度、精度

P3P：3对匹配点，需要相机内参

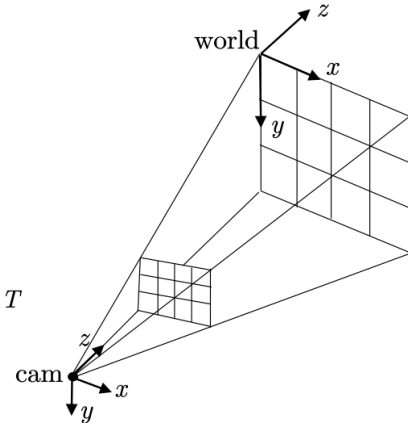
DLT：不需要内参，4点法求出单映矩阵，DLT分解出 $K$ 、 $R$ 、 $T$

EPnP：最小4个点，性价比高，精度较高，需要内参 $K$

LHM：复杂度较高，具有全局凸性，收敛性好，精度高

（在object坐标系建立误差模型）

only - pos BA：复杂度高，需要初始解，精度高（在image坐标系建立误差模型）



- 直接线性变换DLT
- EPnP：利用已知的3d点，通过PCA选择4个控制点，建立新的局部坐标系，从而将3d坐标用新的控制点表示出来。然后，利用相机投影模型和2d点，转换到相机坐标系中，再在相机坐标系中建立和世界坐标系同样关系（每个点在相机坐标系和世界坐标系下控制点处的坐标一致）的4个控制点，求解出相机坐标系下的四个控制点的坐标，进而利用ICP求解pose。
- SDP
- P3P
- UPnP
- 非线性优化方法等.....

## 2. opencv 函数说明:

[solvePnP Ransac by opencv doc](#)

```
bool solvePnP(Ransac(InputArray _objectPoints, InputArray _imagePoints,
                    InputArray _cameraMatrix, InputArray _distCoeffs,
                    OutputArray _rvec, OutputArray _tvec, bool useExtrinsicGuess,
                    int iterationsCount, float reprojectionError, double confidence,
                    OutputArray _inliers, int flags))
```

参数说明：

objectPoints - 世界坐标系下的控制点的坐标，vector<Point3f>的数据类型在这里可以使用

imagePoints - 在图像坐标系下对应的控制点的坐标。vector<Point2f>在这里可以使用

cameraMatrix - 相机的内参矩阵

distCoeffs - 相机的畸变系数

rvec - 输出的旋转向量。使坐标点从世界坐标系旋转到相机坐标系

tvec - 输出的平移向量。使坐标点从世界坐标系平移到相机坐标系

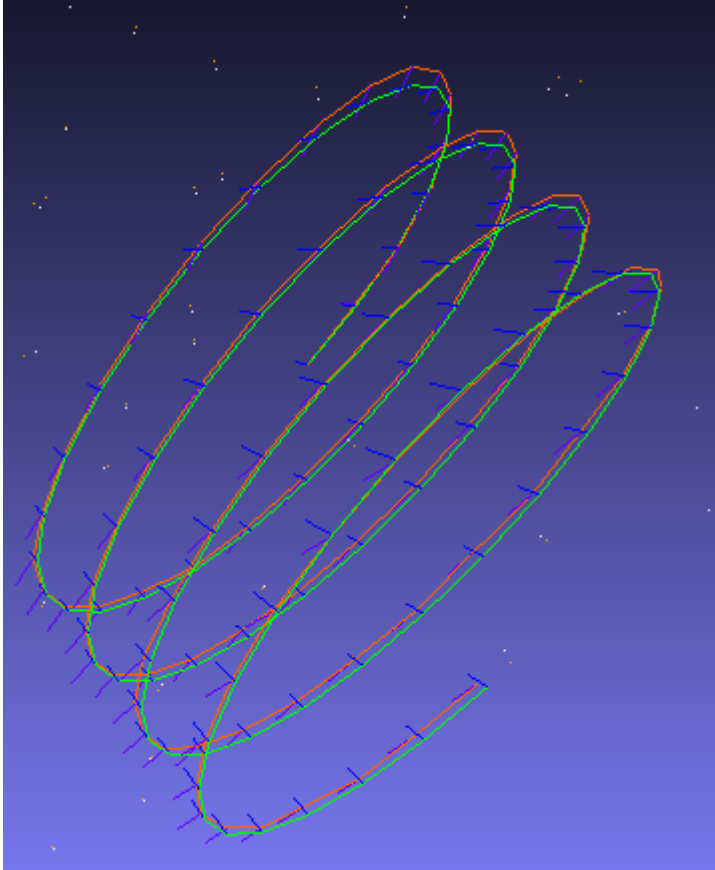
flags - 默认使用CV\_ITERATIVE迭代法

SOLVEPNP\_ITERATIVE(此方案，最小模型用的EPNP，内点选出之后用了一个迭代)；

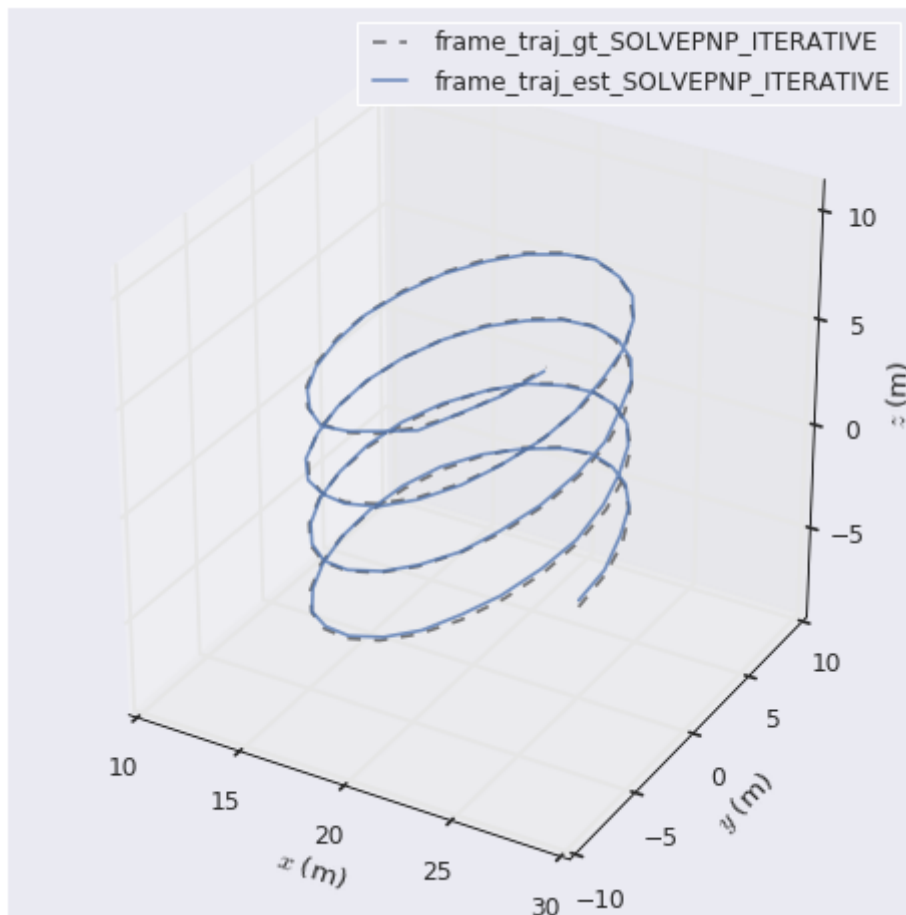
SOLVE\_P3P (P3P只用在最小模型上，内点选出之后用了个EPNP)  
SOLVE\_AP3P (AP3P只用在最小模型上，内点选出之后用了个EPNP)  
SOLVE\_EPnP (最小模型上&内点选出之后都采用了EPNP)

## 3. 实验数据与结果分析

### 3.0. SOLVEPNP\_ITERATIVE



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_ITERATIVE.txt --  
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_ITERATIVE.txt -p --plot_mode xyz --align --  
correct_scale
```



```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_ITERATIVE.txt
frame_traj_gt_SOLVEPNP_ITERATIVE.txt -va --plot --plot_mode xyz --save_results
SOLVEPNP_ITERATIVE_ape.zip
```

max	0.434389
mean	0.178372
median	0.171207
min	0.039869
rmse	0.197632
sse	3.749621
std	0.085099

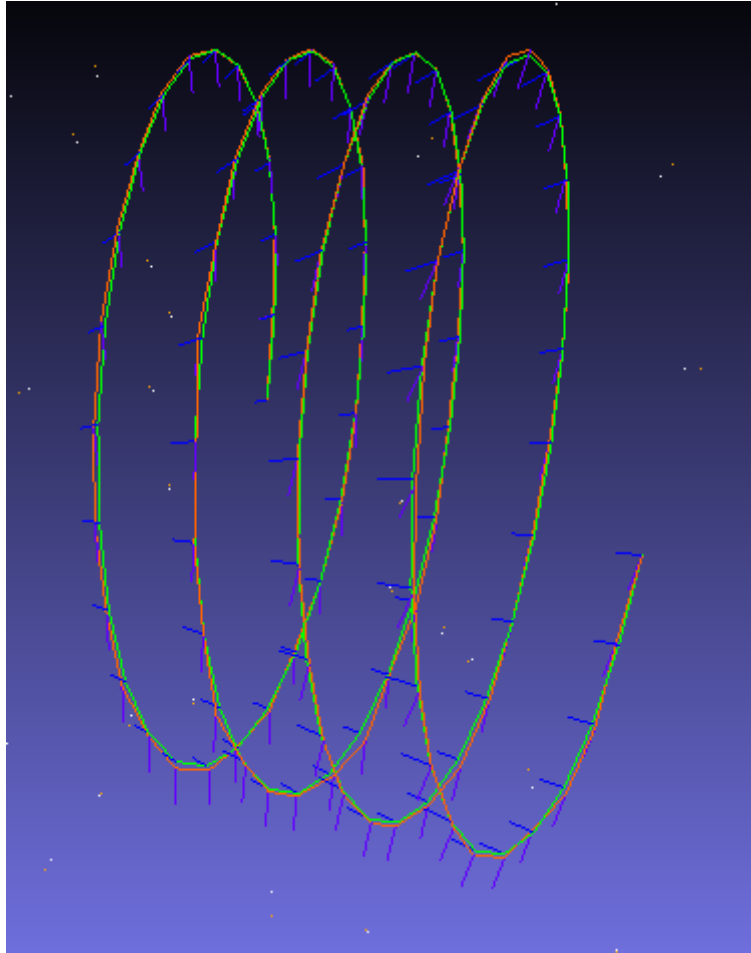
```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_ITERATIVE.txt
frame_traj_gt_SOLVEPNP_ITERATIVE.txt -va --plot --plot_mode xyz --save_results
SOLVEPNP_ITERATIVE_rpe.zip
```

max	4.377182
mean	2.601915
median	2.644808
min	0.074727
rmse	2.779581
sse	733.976471
std	0.977806

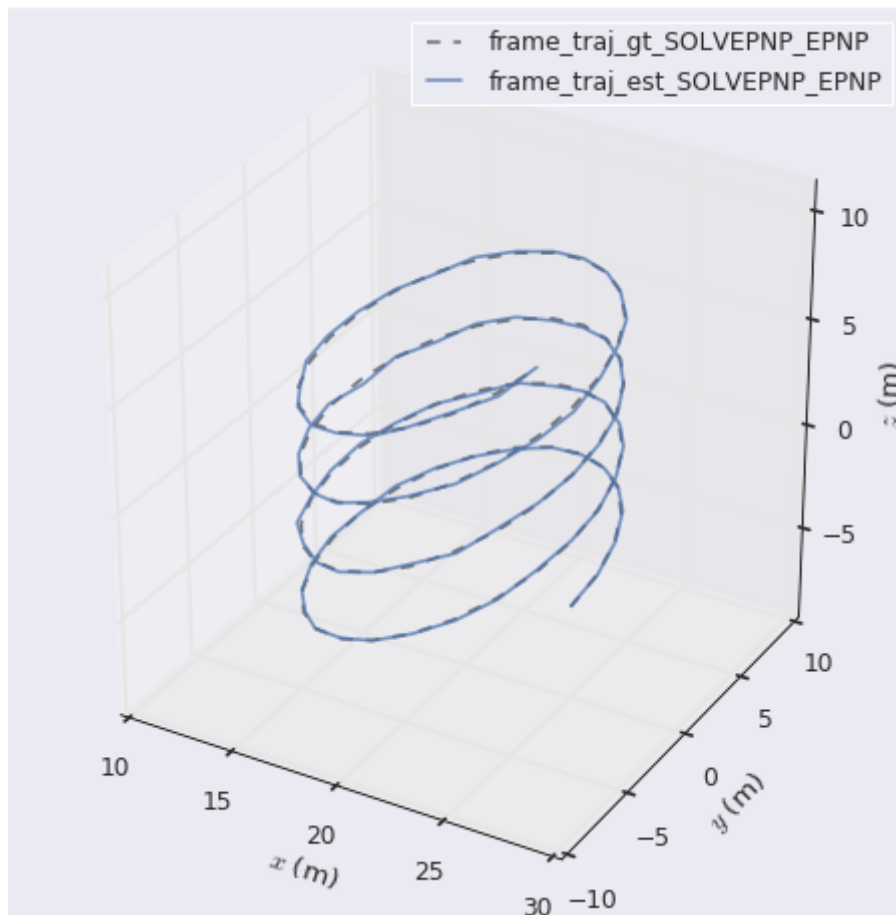
```
evo_res SOLVEPNP_ITERATIVE_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_ITERATIVE_table.csv
```

	max	mean	median	min	rmse	\
frame_traj_gt_SOL...	0.434389	0.178372	0.171207	0.0398691	0.197632	
	sse	std				
frame_traj_gt_SOL...	3.74962	0.0850991				

### 3.1. SOLVEPNP\_EPNP



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_EPNP.txt --  
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_EPNP.txt -p --plot_mode xyz --align --correct_scale
```



```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_EPNP.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_EPNP.txt -
va --plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_EPNP_ape.zip

    max    0.242836
    mean    0.117471
    median   0.114078
    min     0.017015
    rmse    0.126450
    sse     1.534998
    std     0.046799
```

```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_EPNP.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_EPNP.txt -
va --plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_EPNP_rpe.zip

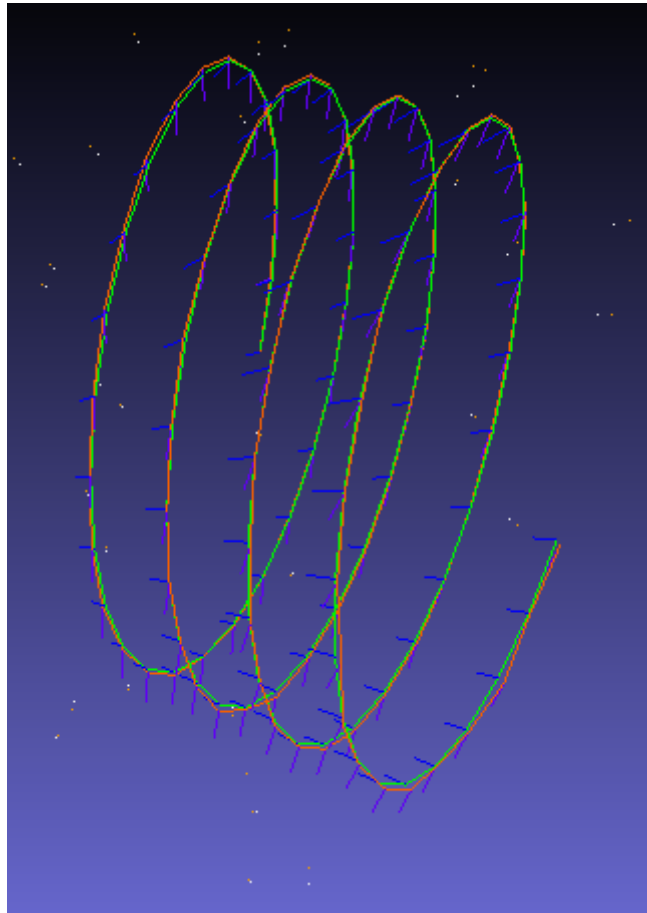
    max    4.352881
    mean    2.587162
    median   2.637466
    min     0.074727
    rmse    2.763539
    sse     725.528841
    std     0.971461
```

```
evo_res SOLVEPNP_EPNP_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_EPNP_table.csv

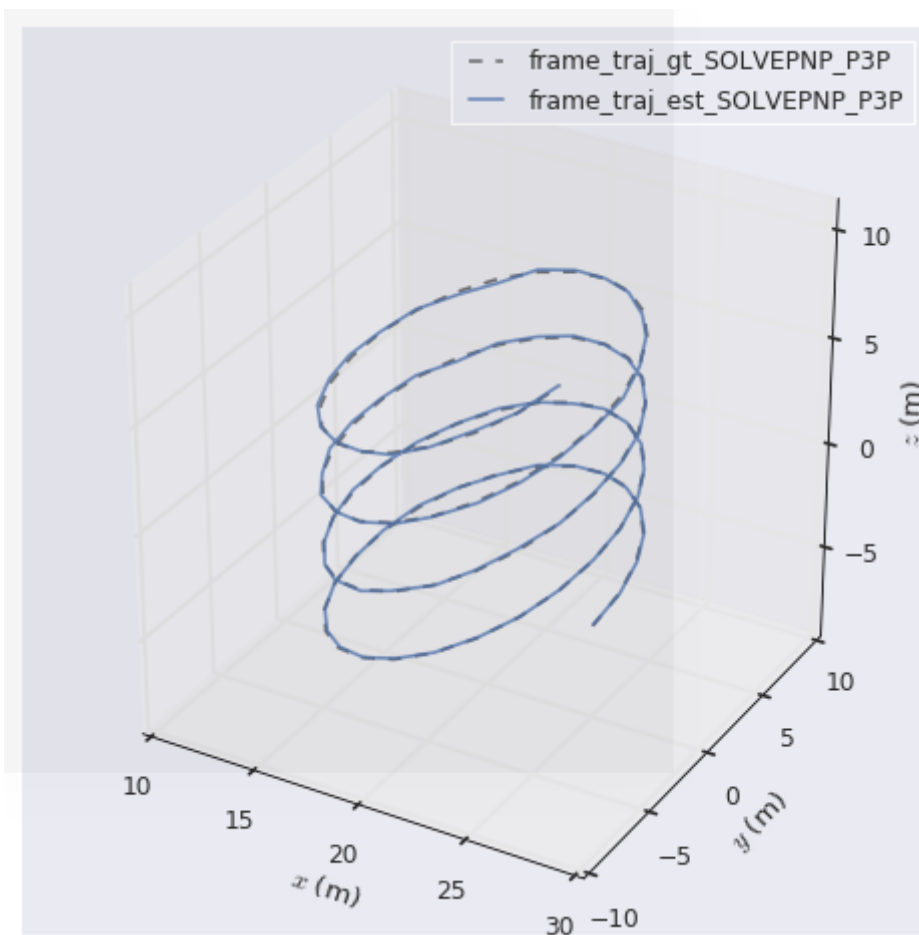
           max      mean      median      min      rmse      sse  \
frame_traj_gt_SOL...  0.242836  0.117471  0.114078  0.0170151  0.12645  1.535

           std
frame_traj_gt_SOL...  0.0467992
```

### 3.2. SOLVEPNP\_P3P



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_P3P.txt --  
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_P3P.txt -p --plot_mode xyz --align --correct_scale
```



```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_P3P.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_P3P.txt -va
--plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_P3P_ape.zip
```

max	0.246748
mean	0.116399
median	0.108588
min	0.040195
rmse	0.124018
sse	1.476530
std	0.042799

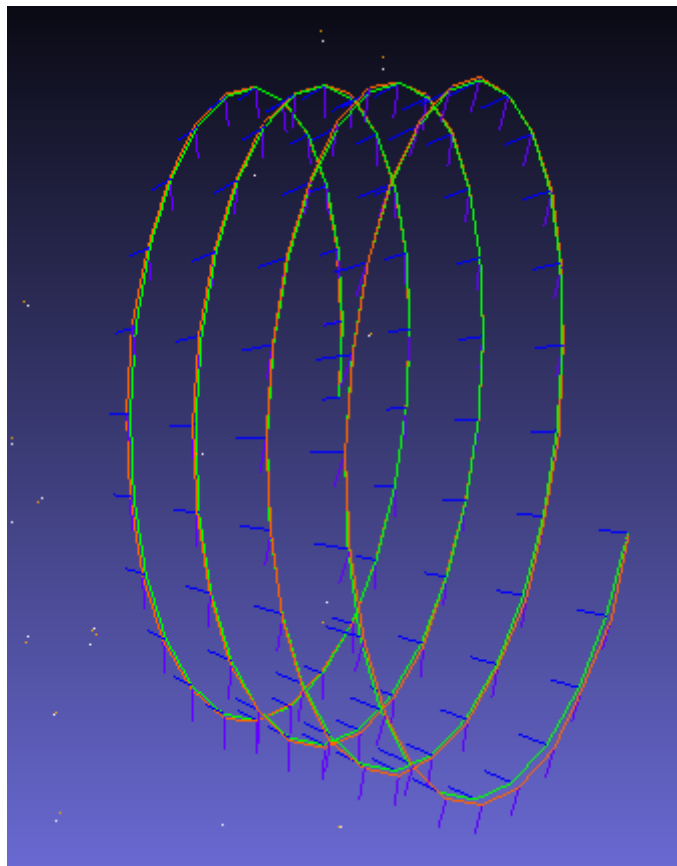
```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_P3P.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_P3P.txt -va
--plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_P3P_rpe.zip
```

max	4.376081
mean	2.589348
median	2.609933
min	0.031821
rmse	2.764878
sse	726.232326
std	0.969448

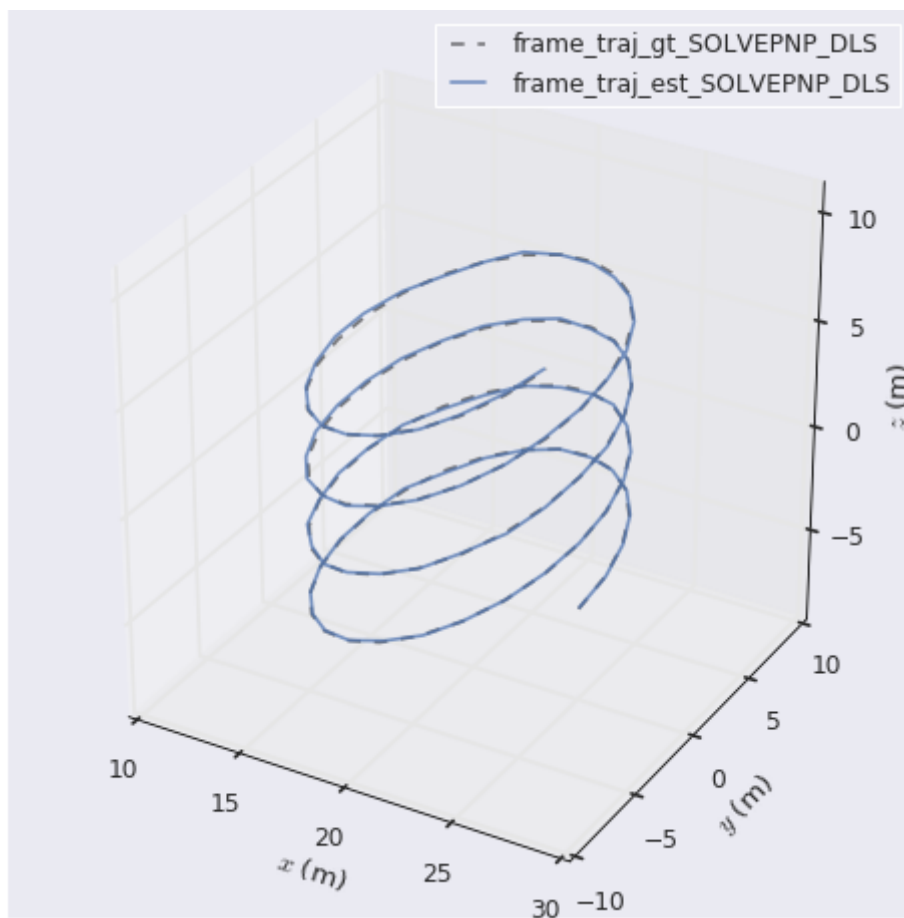
```
evo_res SOLVEPNP_P3P_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_P3P_table.csv
```

	max	mean	median	min	rmse \
frame_traj_gt_SOL...	0.246748	0.116399	0.108588	0.0401949	0.124018
	sse	std			
frame_traj_gt_SOL...	1.47653	0.0427988			

### 3.3. SOLVEPNP\_DLS



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_DLS.txt --
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_DLS.txt -p --plot_mode xyz --align --correct_scale
```





```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_DLS.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_DLS.txt -va
--plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_DLS_ape.zip

      max      0.225975
     mean      0.113513
    median      0.106261
      min      0.035635
     rmse      0.122289
      sse      1.435645
     std      0.045492
```

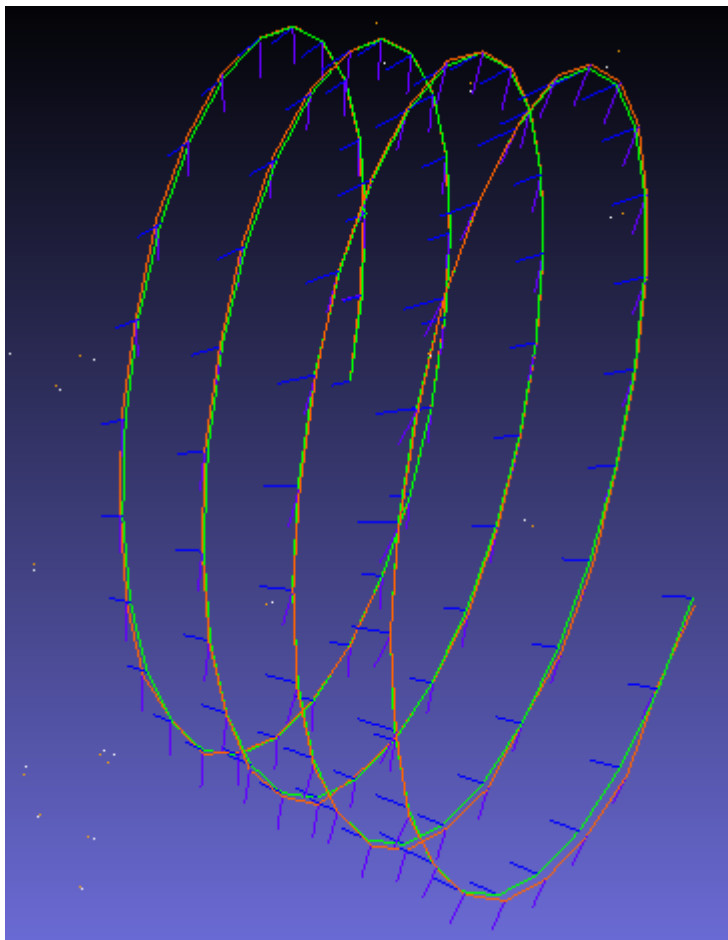
```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_DLS.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_DLS.txt -va
--plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_DLS_rpe.zip

      max      4.333318
     mean      2.583120
    median      2.601981
      min      0.017241
     rmse      2.759503
      sse     723.411568
     std      0.970746
```

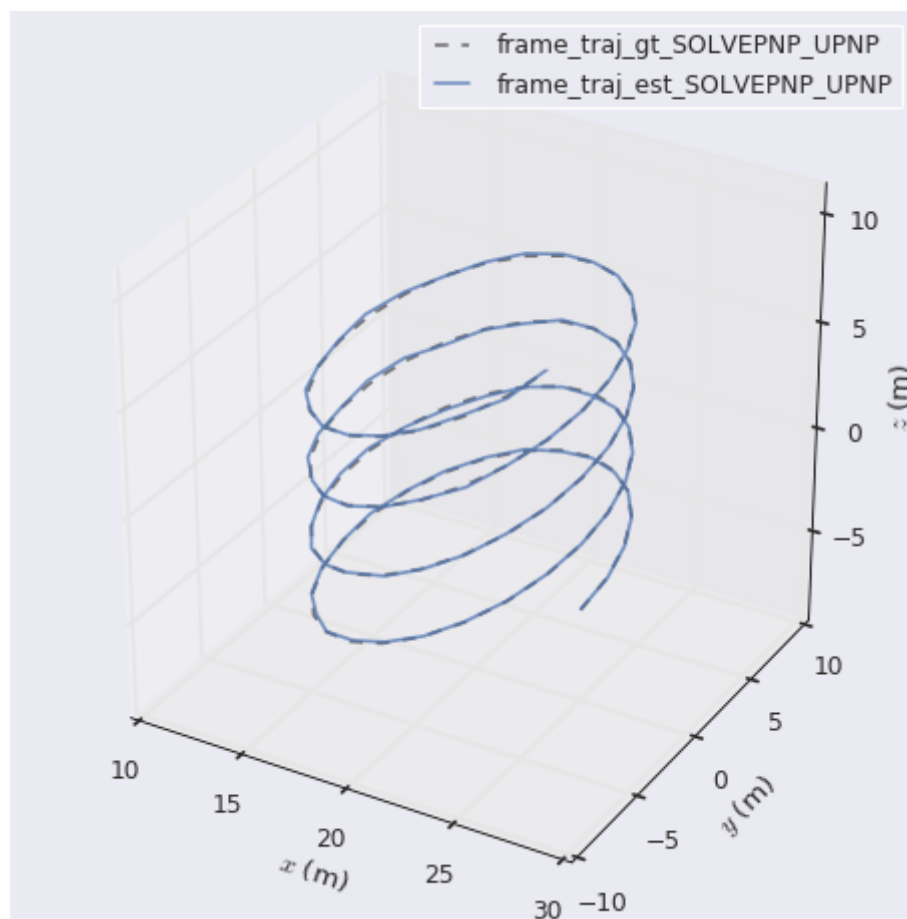
```
evo_res SOLVEPNP_DLS_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_DLS_table.csv
```

	max	mean	median	min	rmse \
frame_traj_gt_SOL...	0.225975	0.113513	0.106261	0.0356351	0.122289
	sse	std			
frame_traj_gt_SOL...	1.43565	0.0454917			

### 3.4. SOLVEPNP\_UPNP



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_UPNP.txt --
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_UPNP.txt -p --plot_mode xyz --align --correct_scale
```



```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_UPNP.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_UPNP.txt -
va --plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_UPNP_ape.zip

      max      0.218468
      mean     0.106990
      median    0.094463
      min       0.033494
      rmse      0.115861
      sse       1.288688
      std       0.044462
```

```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_UPNP.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_UPNP.txt -
va --plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_UPNP_rpe.zip

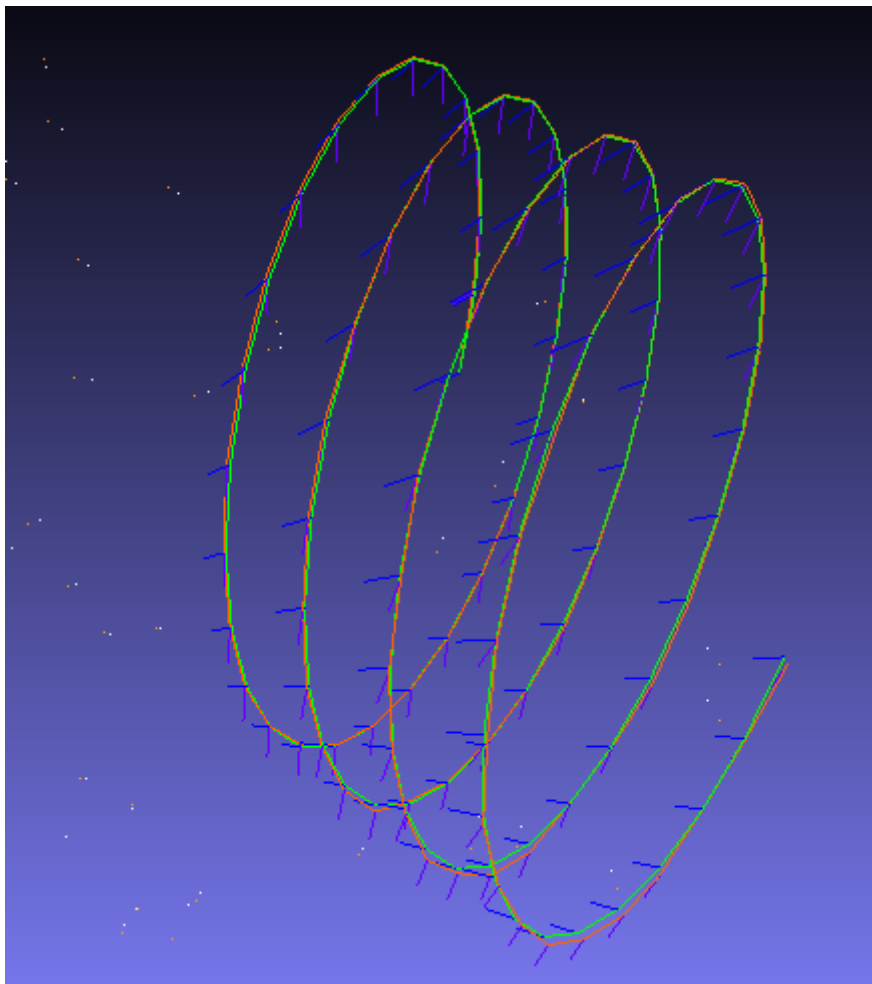
      max      4.361522
      mean     2.585335
      median    2.631826
      min       0.016013
      rmse      2.760945
      sse      724.167897
      std       0.968950
```

```
evo_res SOLVEPNP_UPNP_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_UPNP_table.csv

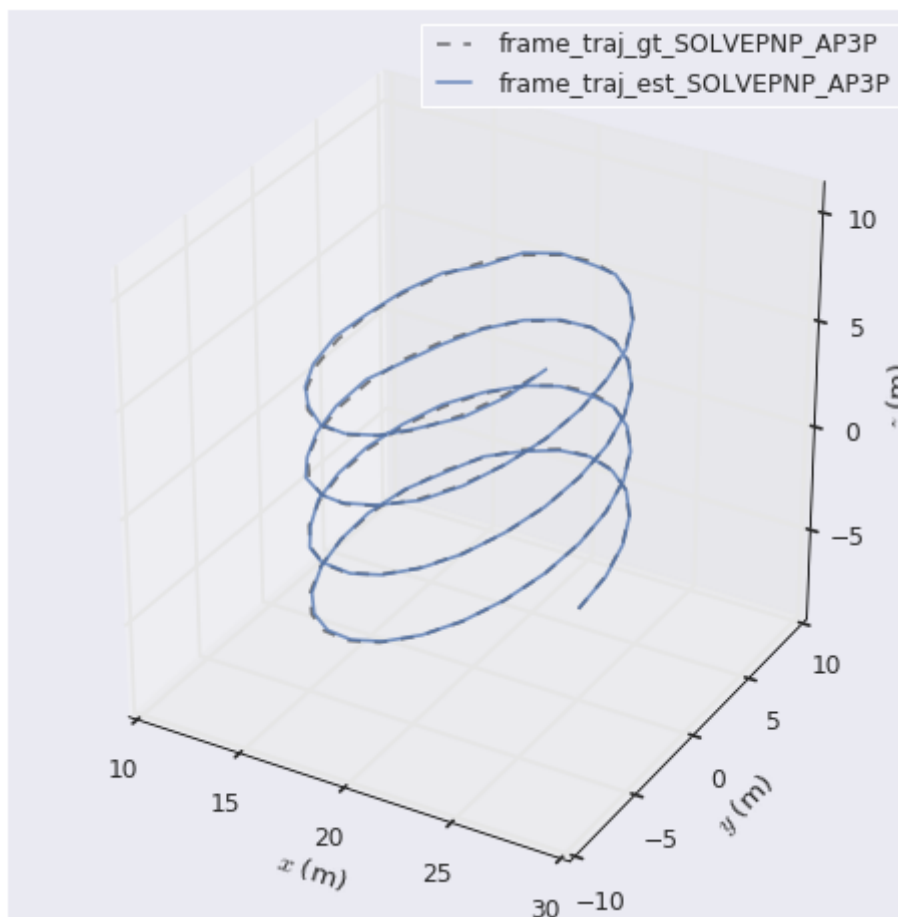
              max      mean      median      min      rmse \
frame_traj_gt_SOL... 0.218468  0.10699  0.0944627  0.0334936  0.115861

              sse      std
frame_traj_gt_SOL... 1.28869  0.0444622
```

### 3.5. SOLVEPNP\_AP3P



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_AP3P.txt --
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_AP3P.txt -p --plot_mode xyz --align --correct_scale
```



```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_AP3P.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_AP3P.txt -
va --plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_AP3P_ape.zip

      max      0.236128
      mean     0.105609
      median   0.097849
      min      0.034734
      rmse     0.116205
      sse      1.296356
      std      0.048481
```

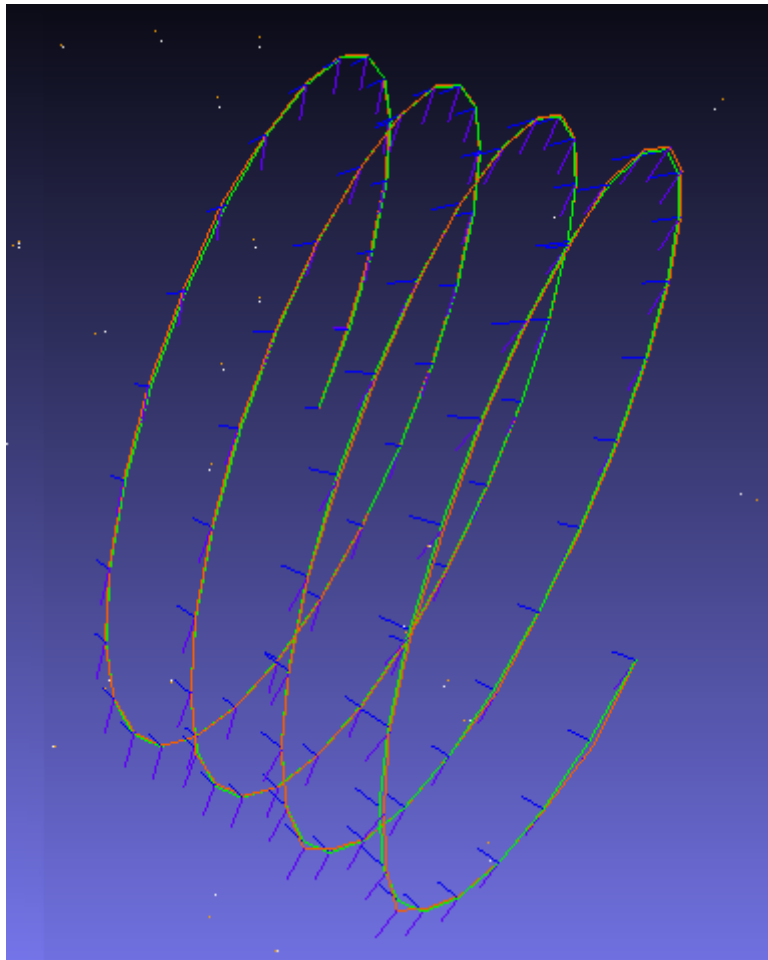
```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_AP3P.txt frame_traj_gt_SOLVEPNP_AP3P.txt -
va --plot --plot_mode xyz --save_results SOLVEPNP_AP3P_rpe.zip

      max      4.316022
      mean     2.581949
      median   2.619087
      min      0.016013
      rmse     2.758708
      sse      722.994698
      std      0.971603
```

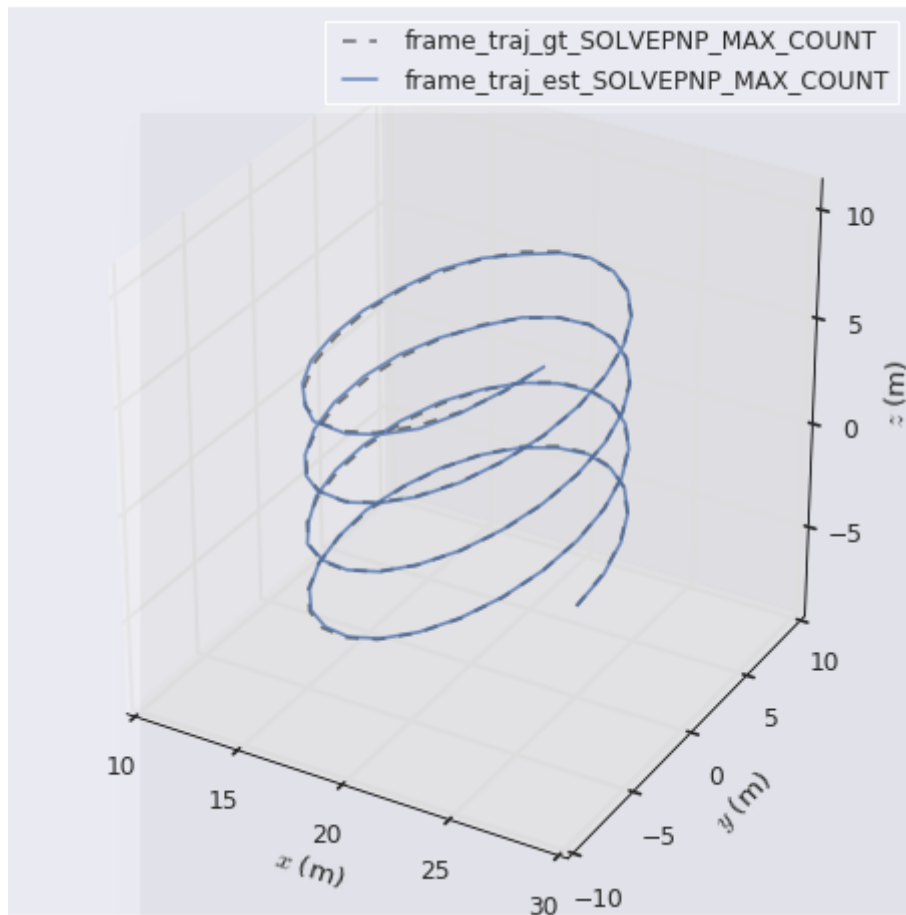
```
evo_res SOLVEPNP_AP3P_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_AP3P_table.csv
```

	max	mean	median	min	rmse \
frame_traj_gt_SOL...	0.236128	0.105609	0.0978492	0.034734	0.116205
	sse	std			
frame_traj_gt_SOL...	1.29636	0.0484811			

### 3.6. SOLVEPNP\_MAX\_COUNT



```
evo_traj tum frame_traj_est_SOLVEPNP_MAX_COUNT.txt --  
ref=frame_traj_gt_SOLVEPNP_MAX_COUNT.txt -p --plot_mode xyz --align --  
correct_scale
```



```
evo_ape tum frame_traj_est_SOLVEPNP_MAX_COUNT.txt
frame_traj_gt_SOLVEPNP_MAX_COUNT.txt -va --plot --plot_mode xyz --save_results
SOLVEPNP_MAX_COUNT_ape.zip
```

max	0.262875
mean	0.090947
median	0.078453
min	0.025371
rmse	0.101519
sse	0.989395
std	0.045109

```
evo_rpe tum frame_traj_est_SOLVEPNP_MAX_COUNT.txt
frame_traj_gt_SOLVEPNP_MAX_COUNT.txt -va --plot --plot_mode xyz --save_results
SOLVEPNP_MAX_COUNT_rpe.zip
```

max	4.313694
mean	2.582501
median	2.616074
min	0.016013
rmse	2.758629
sse	722.953111
std	0.969907

```
evo_res SOLVEPNP_MAX_COUNT_ape.zip -p --save_table SOLVEPNP_MAX_COUNT_table.csv
```

```
                max      mean      median      min      rmse  \
frame_traj_gt_SOL...  0.262875  0.0909472  0.0784525  0.0253707  0.101519

                sse      std
frame_traj_gt_SOL...  0.989395  0.0451088
```

### 3.7 结果分析

method: 0~6 依次代表以下方法：

SOLVEPNP\_ITERATIVE

SOLVEPNP\_EPNP

SOLVEPNP\_P3P

SOLVEPNP\_DLS

SOLVEPNP\_UPNP

SOLVEPNP\_AP3P

SOLVEPNP\_MAX\_COUNT

evo\_ape(计算绝对位姿误差)

param	0	1	2	3	4	5	6
max	0.434389	0.242836	0.246748	0.225975	<b>0.218468</b>	0.236128	0.262875
mean	0.178372	0.117471	0.116399	0.113513	0.10699	0.105609	<b>0.090947</b>
median	0.171207	0.114078	0.108588	0.106261	0.094463	0.097849	<b>0.078453</b>
min	0.039869	<b>0.017015</b>	0.040195	0.035635	0.033494	0.034734	0.025371
rmse	0.197632	0.12645	0.124018	0.122289	0.115861	0.116205	<b>0.101519</b>
sse	3.749621	1.534998	1.47653	1.435645	1.288688	1.296356	<b>0.989395</b>
std	0.085099	0.046799	<b>0.042799</b>	0.045492	0.044462	0.048481	0.045109

evo\_rpe(计算相对位姿误差)

param	0	1	2	3	4	5	6
max	4.377182	4.352881	4.376081	4.333318	4.361522	4.316022	<b>4.313694</b>
mean	2.601915	2.587162	2.589348	2.58312	2.585335	<b>2.581949</b>	2.582501
median	2.644808	2.637466	2.609933	<b>2.601981</b>	2.631826	2.619087	2.616074
min	0.074727	0.074727	0.031821	0.017241	<b>0.016013</b>	<b>0.016013</b>	<b>0.016013</b>
rmse	2.779581	2.763539	2.764878	2.759503	2.760945	2.758708	2.758629
sse	733.976471	725.528841	726.232326	723.411568	724.167897	722.994698	<b>722.953111</b>
std	0.977806	0.971461	0.969448	0.970746	<b>0.96895</b>	0.971603	0.969907

evo\_res(结果比较)



	max	mean	median	min	rmse	sse	std
0	0.434389	0.178372	0.171207	0.0398691	0.197632	3.74962	0.0850991
1	0.242836	0.117471	0.114078	<b>0.0170151</b>	0.12645	1.535	0.0467992
2	0.246748	0.116399	0.108588	0.0401949	0.124018	1.47653	<b>0.0427988</b>
3	0.225975	0.113513	0.106261	0.0356351	0.122289	1.43565	0.0454917
4	<b>0.218468</b>	0.10699	0.0944627	0.0334936	0.115861	1.28869	0.0444622
5	0.236128	0.105609	0.0978492	0.034734	0.116205	1.29636	0.0484811
6	0.262875	<b>0.0909472</b>	<b>0.0784525</b>	0.0253707	<b>0.101519</b>	<b>0.989395</b>	0.0451088

整个轨迹估计时间消耗（ms），基本都在4 sec左右

param	0	1	2	3	4	5	6
time	5704151	6099984	5622415	4662723	4643438	5104300	<b>4497043</b>

综合比较，SOLVEPNP\_MAX\_COUNT 方法估计的精度更加准确可靠，整体方法比对相差不大。

- 1) 一般VO看RPE，有闭环的SLAM系统ATE RPE都要看；
- 2) RPE反映了VO局部轨迹的精度情况，相当于是只使用某个轨迹点附近的一段轨迹计算误差，ATE则是使用全部长度的轨迹真值计算误差。
- 3) VO不带闭环，跑久了之后轨迹不可避免有漂移，如果计算ATE误差的话，相比那些有闭环的系统误差就太大了，并不是很公平，所以VO和带闭环的SLAM的话只比较RPE是相对公平的

## 4. 注意点

1. solvePnP\_Ransac 求得的R.t 为 相机的世界坐标在相机坐标系下的表示。
2. solvePnP\_Ransac参数列表(带缺省较多)，运用网上例子调用出错。下回注意check opencv的api手册