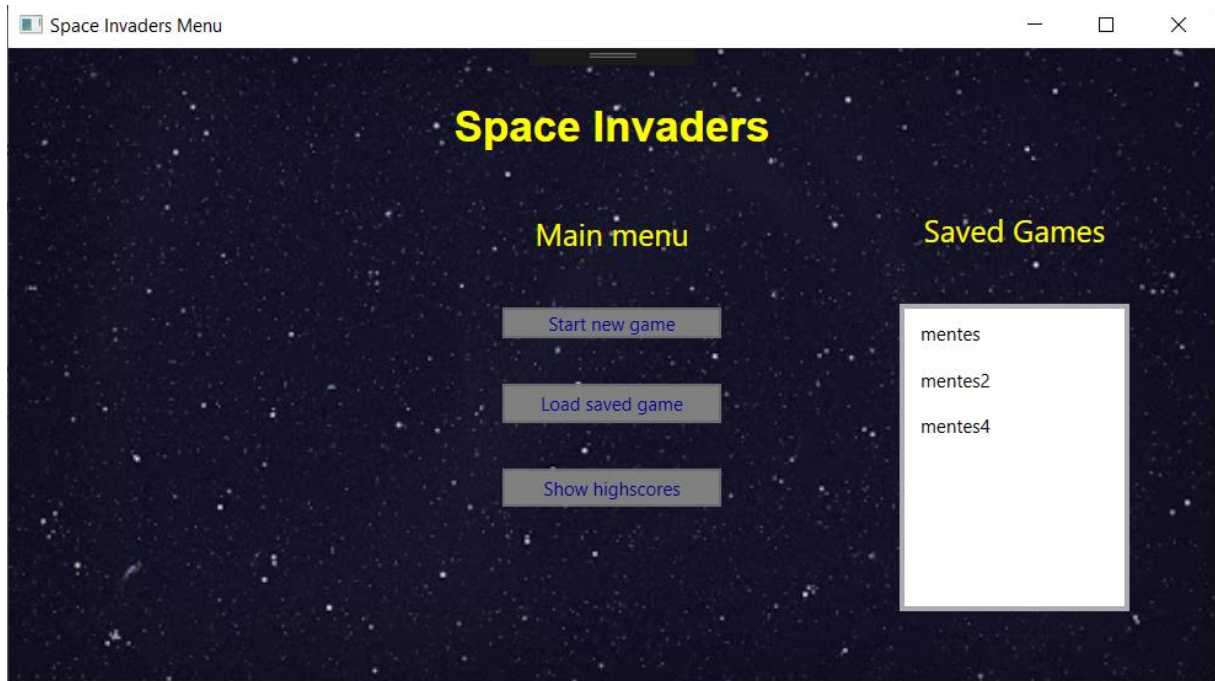


# Space Invaders játékszabályok



A képen a játék fő menüjét láthatjuk.

Gombok jelentése:

-Start new game: Elindít egy új játékot.

-Load saved game: Miután kiválasztottuk jobb oldalt a betölteni kívánt játékot ez a gomb elindítja a játékot és folytatja onnan ahonnan elmentettünk.

-Show highscores: Kilistázza az eddig elért pontszámainkat.

A játék kinézete:



## A játék működése:



Ezt az űrhajót az A és D billentyűkkel lehet irányítani vízszintesen és a space gomb megnyomásával lehet lőni. A lövedéked 1 életerőt vesz le az ellenségtől.

A játékban 3 féle ellenség van mindegyik más tulajdonságokkal rendelkezik.



Ez a hajó 1 életponttal rendelkezik és 1 pontot ér.



Ez a hajó 2 életponttal rendelkezik és 2 pontot ér.

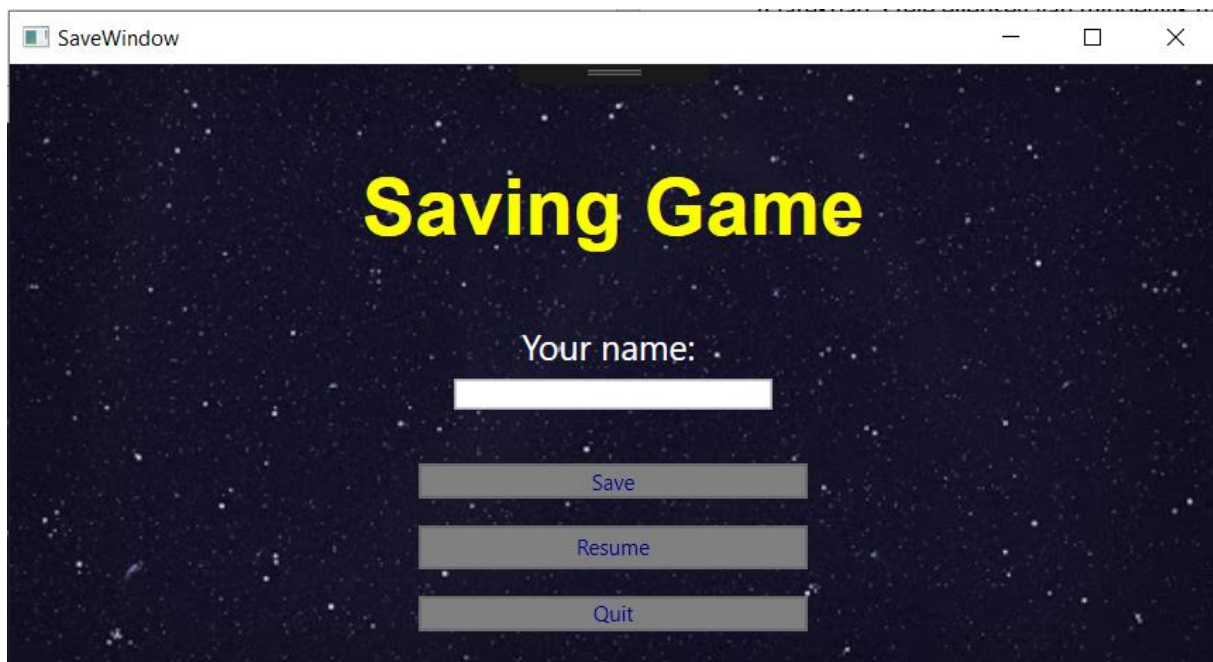


Ez a hajó 3 életponttal rendelkezik és 3 pontot ér.

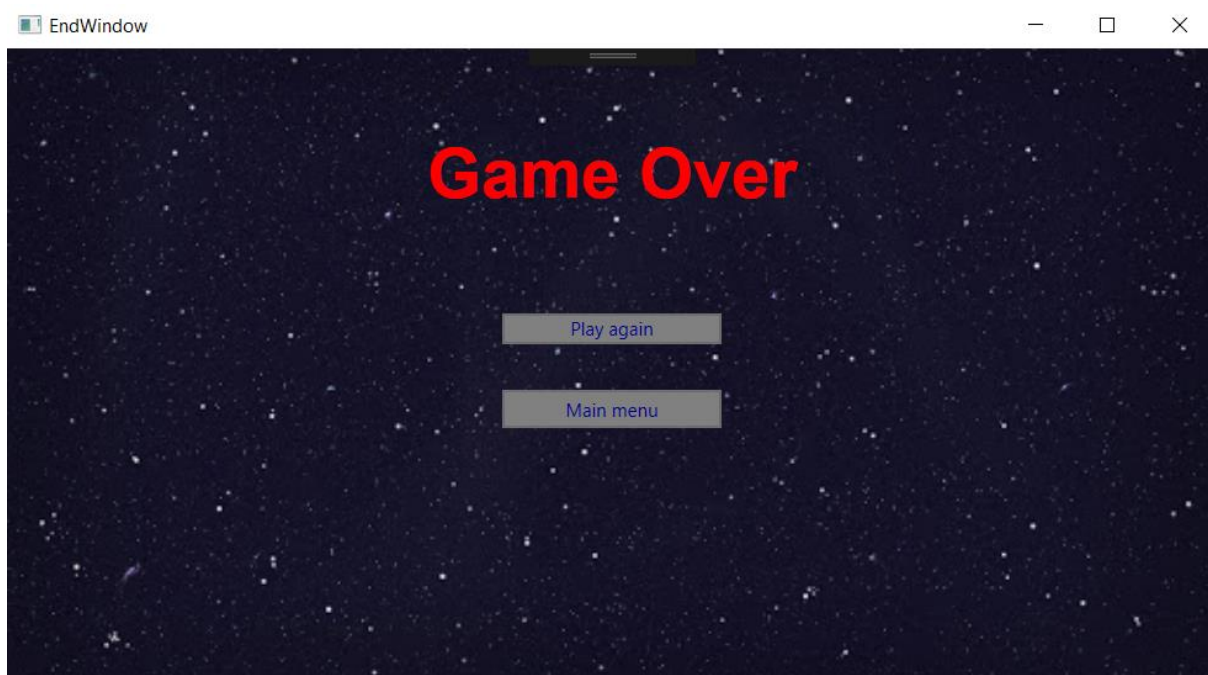
Mindhárom hajó függőlegesen mozog fentről lefelé és az a céljuk, hogy elérjék a pálya legalját, ha ez sikerül, akkor a játéknak vége.

A bal felső sarokban levő sárga szám jelzi a jelenlegi pontszámunkat. A játék célja minél több pontot elérni.

Az Esc gomb megnyomásával az alábbi menü hívható elő:



Ebben az ablakban tudjuk a jelenlegi pontszámunkat elmenteni, hogy később betöltve ugyaninnen tudjuk folytatni a játékunkat. Egy nevet kell beírni, majd rákattintani a Save gombra és sikeresen elmentődött a játék és visszakerülünk a fő menübe. A Resume gomb megnyomásával tudjuk folytatni a játékot ugyanonnan és a Quit gombbal kilépünk a fő menübe mentés nélkül.



Ezt az ablakot látjuk, ha vesztettünk. Innen már nem lehet folytatni a játékot. Play again gomb megnyomásával új játékot kezdhethetünk lenullázott pontszámmal. A Main menu gomb pedig visszavisz minket a fő menübe.