

Kenntnisse nach dem 3. Jahrgang Fachrichtung Medizininformatik

EDV-Kenntnisse

- Netzwerkprogrammierung (Client – Server Konzepte, Sockets,)
- Nebenläufige Programmierung
- Datenbankverbindungen und Kommunikation mit selbsterstellten Programmen
- Objektrelationale Abbildungen
- Graphikprogrammierung für Rich Client Applikationen
- XML, Schemasprachen, XPATH, XSL
- Webservices (SOAP / REST)
- Vernetzung mobiler Geräte
- Routing und Switching
- Grundlagen Betriebssysteme
- Serverdienste installieren und konfigurieren
- Datenbank-Modellierung / Normalisierung
- SQL (Niveau Oracle Certified Associate)

Kenntnisse der Biologie (Medizin) und Medizintechnik

- Kenntnisse im Bereich Nervensystem, Hormonsystem und Sinnesphysiologie, erweiterte Kenntnisse über spezifische Erkrankungen und deren Therapiemöglichkeiten
- Kenntnisse im Bereich Suchtprävention und Ernährungslehre
- Grundkenntnisse über bildgebende Verfahren (Röntgen, CT, MRT)
- Kenntnisse über diagnostische Geräte (Lungenfunktionsanalyse)
- Kenntnisse über elektrische Geräte zur Therapie (Beatmungssysteme)
- Grundkenntnisse über Anästhesie, Normen, Hygienemaßnahmen, Strahlenschutz

Betriebswirtschaftliche Kenntnisse

- kennen die Struktur und grundlegende Funktionsweise der österreichischen und europäischen Gesundheitssysteme
- können die ökonomischen Zusammenhänge zwischen Wirtschafts-, Gesundheits- und Sozialsystem erkennen und interpretieren
- können die Kostenstrukturen im Gesundheitswesen analysieren und vergleichen

Projektentwicklung

- Grundlagen Projektmanagement (Teambildung, Projektstart)
- Anforderungsanalyse
 - Stakeholder-Analyse
 - Systemkontext
 - Methoden zur Anforderungsermittlung
 - UML: UseCase-, Activity-, und State-Diagrams

- Rechtliche Grundlagen für medizinische Software:
 - Medizinproduktegesetz, Betreiberverordnung
 - Risiko-Analyse
 - Internationale Normen (wie ISO 14971, IEC 62366, ISO 13485, IEC 62304, ...)

Elektronische Kenntnisse

- Gleichstromtechnik – Widerstandsnetze mit verteilten Spannungsquellen
- Operationsverstärkerschaltungen
- Sensorik
- Schnittstellenprogrammierung
- Digital-Analog – Wandler
- Analog-Digital-Wandler