## RBinary

- en_conv : EndianConverter*
- buff : char[]
- range : RRange
- act_pos : Iter
- cpu_endian : Endianness
- buff_endian : Endianness

- verifyCPUEndianness() const : Endianness
- createConverter() : void

+ RBinary(stream : std::ifstream&, endian : const Endianness) Constr
+ RBinary(buffer: const RBinary&) : CopyConstr
+ operator=(binary : const RBinary&) : RBinary&
+ virtual ~RBinary() : Destr

+ getContentEndianness() const : Endianness
+ getCPUEndianness() const : Endianness

+ sub(begin_pos : Iter, end_pos : Iter) : RRange
+ seek(iterator : Iter) : void

+ begin() const : Iter
+ end() const : Iter
+ act() : Iter

+ getInt8() : int8_t
+ getUInt8() : uint8_t
+ getInt16() : int16_t
+ getUInt16() : uint16_t
+ getInt32() : int32_t
+ getUInt32() : uint32_t

## EndianConverter

+ EndianConverter() : Constr
+ virtual ~EndianConverter() : Destr

+ virtual getInt8() : int8_t
+ virtual getUInt8() : uint8_t

+ virtual getInt16() = 0 : int16_t
+ virtual getUInt16() = 0 : uint16_t

+ virtual getInt32() = 0 : int32_t
+ virtual getUInt32() = 0 : uint32_t

## NormalEndian

NormalEndian() : Constr
virtual ~NormalEndian() : Destr

virtual getInt16(iter : Iter&) override : int16_t
virtual getUInt16(iter : Iter&) override : uint16_t

virtual getInt32(iter : Iter&) override : int32_t
virtual getUInt32(iter : Iter&) override : uint32_t

## ShiftEndian

+ ShiftEndian() : Constr
+ virtual ~ShiftEndian() : Destr

+ virtual getInt16(iter : Iter&) override : int16_t
+ virtual getUInt16(iter : Iter&) override : uint16_t

+ virtual getInt32(iter : Iter&) override : int32_t
+ virtual getUInt32(iter : Iter&) override : uint32_t