

FrameWindow

- m_window : SDL_Window*
- m_context : SDL_GLContext
- m_title : std::string

- static logSDLError(os : std::ostream&, msg : const std::string) : void

- + FrameWindow() : constr
- + FrameWindow(title : std::string) : constr
- + virtual ~FrameWindow() destr

- + create() : bool
- + destroy() : void

- + setDimension(dim : const SDL_Rect&) : void
- + getDimension() const : SDL_Rect

- + setTitle(const std::string title) : void
- + getTitle() const : std::string

- + getWindow() const : SDL_Window*
- + getContext() const : SDL_GLContext
- + swapContext() const : void