



GMAGRO

AP1 2022

JAVAFX

1. TABLE DES MATIERES

1.	Contexte.....	1
2.	Les ressources.....	2
a)	Les sites.....	2
	UAI	2
	Informations diverses	2
	Gestion des sites	2
	Ajout de site.....	2
b)	Les intervenants	2
	Les rôles	2
c)	Les types de machine	3

1. CONTEXTE

Comme évoqué dans le contexte des AP de cette année, nous allons produire dans cette première AP un outil de gestion bureautique pour la GMAO. Cet utilitaire devra permettre, par le biais de webservices, la mise à jour des informations des machines, des sites, et des intervenants du système d'information. Ce SI ressource toutes les ressources humaines de notre GMAO : Superadmins, admins, ou bien intervenants.

L'application à concevoir devra uniquement être accessible aux Superadmins.

2. LES RESSOURCES

A) LES SITES

Afin de pouvoir éventuellement proposer cette application à différents établissements scolaires, l'application doit pouvoir identifier clairement les différents sites et les ressources associées.

UAI

Chaque établissement scolaire (écoles, collèges, lycées, CFA, enseignement supérieur, public ou privé) possède un code unique inscrit dans le répertoire national des établissements (RNE). On appelle ce code unique UAI pour Unité Administrative Immatriculée : il concerne 135 000 établissements. Chaque établissement scolaire bénéficie d'un code UAI (RNE) composé de 7 chiffres et d'une lettre.

INFORMATIONS DIVERSES

En plus de l'UAI, nous devons connaître le nom du site (établissement), ainsi que son adresse et ses coordonnées géographiques (latitude et longitude). Nous pourrions avoir le besoin de filtrer nos recherches par ville ou code postale. De plus, nous allons géolocaliser ces sites sur une carte OpenStreetMap.

GESTION DES SITES

Le superadmin doit pouvoir visualiser sur une carte l'emplacement de chacun des sites, ainsi que les admins de chaque site, et la liste des utilisateurs du site. Il doit également pouvoir promouvoir un utilisateur vers les admins du site et inversement. Il doit pouvoir également désactiver un utilisateur, qu'il soit admin ou utilisateur.

AJOUT DE SITE

L'application doit également permettre à l'utilisateur de créer un nouveau site, en saisissant toutes les informations nécessaires au bon fonctionnement de l'application.

B) LES INTERVENANTS

Toute personne qui pourra avoir accès à la GMAO devra être référencée comme intervenant. Un intervenant est défini par son nom, prénom, mail. Il aura un rôle dans cette GMAO qui lui sera attribué à la création de son compte. Afin de pouvoir se connecter aux différents outils, un mot de passe lui sera donné et sera haché en MD5 dans la base de données. L'intervenant sera de plus affecté à un site. L'application devra permettre la création individuelle d'un intervenant.

Nous souhaitons également avoir la possibilité d'importer un fichier csv d'intervenants d'un site donné. Pour cela, le superadmin devra choisir le site en question ainsi qu'un fichier csv de la forme : nom;prenom;mail;password;role_code.

C) LES ROLES

Trois rôles différents sont définis dans cette GMAO :

- **Superadministrateurs (Accès total)**
- Administrateurs (Accès réservé pour les Enseignants)
- Utilisateurs (Elèves)

A savoir que Superadmin > Admin > Utilisateur.

Ceci signifie qu'un Superadmin peut faire tout ce qu'un Admin peut faire. Et qu'un Admin peut faire tout ce qu'un utilisateur peut faire.

D) LES TYPES DE MACHINE

Les machines à maintenir dans l'entreprise sont regroupées par type de machine. Le Superadministrateur a la possibilité de créer/modifier/supprimer des types de machine mais également de valider des types de machines définis par des administrateurs de site. Une fois validé, un type de machine devient la propriété du système d'information et n'est donc plus lié au site qui l'a créé.

Un type de machine est défini par un code et un nom. Nous devons pouvoir stocker une photo du type de machine sur le serveur. Lorsqu'un type de machine a été créé par un « Admin », l'uai du site doit être mémorisé. Il passerait à « null » au cas où un SuperAdmin décidait de valider ce type de machine et donc d'en faire la propriété du SI.

3. TRAVAIL A FAIRE

Pour cette AP, vous avez à réaliser un rapport contenant toutes vos démarches relatives à la réalisation de cette application. Afin de mener à bout ce projet, vous devez :

1. Proposer une maquette graphique de l'application
2. Réaliser le schéma de la base de données
3. Implémenter la base de données sur le serveur MariaDB
4. Définir un tableau des tâches et cas d'utilisation puis évaluer la durée (en minutes) de réalisation.
5. Réaliser le service Web PHP sur le serveur apache
6. Réaliser l'application demandée en JavaFX