

## Ex2.6 (平衡付近の局所的な線形化:one-link robot)

図 2.9 のようなワンリンクロボットを考える。ここで、 $\theta$  はリンクの水平に対する角度、 $\tau$  は基礎にかかるトルク、 $(x, y)$  は先端の位置、 $l$  はリンクの長さ、 $I$  は慣性モーメント、 $m$  は先端の質量、 $g$  は重力加速度、 $b$  は摩擦係数を表します。この系は以下の式に従って進化する。

$$I\ddot{\theta} = -b\dot{\theta} - gm \cos \theta + \tau \quad (1)$$

(a)  $u = \tau$  を入力とし、先端の垂直位置  $y$  を出力としたときの系の状態空間モデルを計算しなさい。先端部の水平位置  $x$  と混同しないように状態ベクトルを  $\mathbf{z}$  とし、適当な関数  $f, g$  に対して

$$\dot{\mathbf{z}} = f(\mathbf{z}, u), y = g(\mathbf{z}, u) \quad (2)$$

という形でモデルを記述せよ。【ヒント：出力の式を忘れないように。】

まず、状態ベクトルを  $\mathbf{z} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \theta \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}$  とする。ここで、 $\dot{\mathbf{z}}, y$  を考えると、

$$\dot{\mathbf{z}} = \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ -\frac{b}{I}\dot{\theta} - \frac{gm}{I} \cos \theta + \frac{\tau}{I} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_2 \\ -\frac{b}{I}z_2 - \frac{gm}{I} \cos z_1 + \frac{u}{I} \end{bmatrix} = f(\mathbf{z}, u) \quad (3)$$

$$y = l \sin \theta = l \sin z_1 = g(\mathbf{z}, u) \quad (4)$$

(b)  $\theta(t) = \frac{\pi}{2}, \tau(t) = 0$  が系の解であることを示し、この解を中心とした線形化を計算しなさい。この解答から、 $y$  からのフィードバックだけで、先端位置をこの形に近づけようとした場合、問題があるかどうか予測できますか？

$\theta(t) = \frac{\pi}{2}, \tau(t) = 0$  は式 (1) を満たすため、系の解である。

定義 2.5 より、この解を中心とした線形化を計算する。

$$\dot{\partial \mathbf{z}} = A(t) \partial \mathbf{z} + B(t) \partial u, \quad \partial y = C(t) \partial \mathbf{z} + D(t) \partial u \quad (5)$$

$$\frac{\partial f(\mathbf{z}, u)}{\partial \mathbf{z}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{gm}{I} \sin z_1 & -\frac{b}{I} \end{bmatrix}, \quad \frac{\partial f(\mathbf{z}, u)}{\partial u} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{I} \end{bmatrix}$$

$$\frac{\partial g(\mathbf{z}, u)}{\partial \mathbf{z}} = \begin{bmatrix} l \cos z_1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \frac{\partial g(\mathbf{z}, u)}{\partial u} = 0$$

$\mathbf{z}, u$  に解を代入。

$$A(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{gm}{I} & -\frac{b}{I} \end{bmatrix}, \quad B(t) = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{I} \end{bmatrix} \quad (6)$$

$$C(t) = \mathbf{0}, \quad D(t) = 0$$

$$\dot{\partial \mathbf{z}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{gm}{I} & -\frac{b}{I} \end{bmatrix} \partial \mathbf{z} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{I} \end{bmatrix} \partial u, \quad \partial y = 0 \quad (7)$$

出力  $y$  の変化がないため、 $y$  からのフィードバックだけでは問題がありそう。

## Ex2.10(厳密フィードバック形式のシステムに対するフィードバック線形化)

2.4.4 節で説明した、次数 2 の厳密なフィードバック形式のシステムに対する手順を、

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= f_1(x_1) + x_2 \\ \dot{x}_2 &= f_2(x_1, x_2) + x_3 \\ &\vdots \\ \dot{x}_n &= f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) + u\end{aligned}\tag{8}$$

で与えられる任意の次数  $n \geq 2$  の厳密なフィードバックのシステムへ拡張せよ。

変数  $z_2$  を下のように定義する。

$$z_2 := \dot{x}_1 = f_1(x_1) + x_2\tag{9}$$

微分を考える。

$$\begin{aligned}\dot{z}_2 &= \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)\dot{x}_1 + \dot{x}_2 \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)(f_1(x_1) + x_2) + (f_2(x_1, x_2) + x_3)\end{aligned}\tag{10}$$

変数  $z_3$  を下のように定義する。

$$z_3 := \dot{z}_2 = \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)(f_1(x_1) + x_2) + (f_2(x_1, x_2) + x_3)\tag{11}$$

微分を考える。

$$\begin{aligned}\dot{z}_3 &= \frac{\partial^2 f_1}{\partial x_1^2}(x_1)\dot{x}_1(f_1(x_1) + x_2) + \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)\left\{\frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)\dot{x}_1 + \dot{x}_2\right\} + \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(x_1, x_2)\dot{x}_1 + \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(x_1, x_2)\dot{x}_2 + \dot{x}_3 \\ &= \frac{\partial^2 f_1}{\partial x_1^2}(x_1)(f_1(x_1) + x_2)^2 + \left\{\frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)\right\}^2(f_1(x_1) + x_2) + \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)(f_2(x_1, x_2) + x_3) \\ &\quad + \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(x_1, x_2)(f_1(x_1) + x_2) + \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(x_1, x_2)(f_2(x_1, x_2) + x_3) + (f_2(x_1, x_2, x_3) + x_4)\end{aligned}\tag{12}$$

同様に、 $z_i = \dot{z}_{i-1}$  と考えると、 $z_n$  の微分は

$$\dot{z}_n = \frac{\partial^{n-1} f_1}{\partial x_1^{n-1}}(x_1)(f_1(x_1) + x_2)^{n-1} + \dots + f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) + u\tag{13}$$

となり、 $\dot{z}_n = v$  となるように  $v$  を定めると、

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= z_2 \\ \dot{z}_2 &= z_3 \\ &\vdots \\ \dot{z}_n &= v\end{aligned}\tag{14}$$

となる。

$\dot{x}_{i-1} = z_i$  とした場合、 $z_i = v_i$  をみたすような  $v_i$  を定められるため、そちらでもいい?? この場合、

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= z_2 \\ \dot{z}_2 &= v_2 \\ \{x_3 &= -\left\{\frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x_1)(f_1(x_1) + x_2) + f_2(x_1, x_2)\right\} + v_2\} \\ &\vdots \\ \dot{x}_{n-1} &= z_n \\ \dot{z}_n &= v_n \\ \{u &= -\left\{\frac{\partial f_{n-1}}{\partial x_1}(x_1, \dots, x_{n-1})(f_1(x_1) + x_2) + \frac{\partial f_{n-1}}{\partial x_2}(x_1, \dots, x_{n-1})(f_1(x_1, x_2) + x_3) \right. \\ &\quad \left. + \dots + \frac{\partial f_{n-1}}{\partial x_{n-1}}(x_1, \dots, x_{n-1})(f_{n-1}(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}) + x_n) + f_n(x_1, x_2, \dots, x_n)\right\} + v\}\end{aligned}\tag{15}$$