

6 受動性

受動性という、リアプノフ安定や \mathcal{L}_2 安定性に関連し、非線形システムの分析に有用なツールを提供する。

6.1 節: メモリレス非線形系の受動性の定義

6.2 節: 受動性の定義を状態モデルで表現される力学系に拡張

6.3 節: (厳密に) 正の実数の伝達関数について、それらが (厳密に) 受動的なシステムを表すことを示す

6.4 節: 受動性とリアプノフ安定性、 \mathcal{L}_2 安定性の関連性を示す

6.5 節: 本章の主結果、受動性の定理。受動性定理では、2つの受動的なシステムの (負の) フィードバック接続が受動的であることを述べる。さらに観測可能な条件のもとでは、フィードバック接続は漸近的に安定であることを述べる。

6.5 節の受動性定理と 5.4 節の小利得定理は、ループゲインが 1 より小さいかループ位相が 180 度より小さい場合、2つの安定な線形システムのフィードバック接続は安定であるという事実の一般化を提供する。

6.1 メモリレス関数

メモリレス関数 $y = h(t, u)$, $h: [0, \infty) \times \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^p$ の受動性を定義する

電気回路網図 6.1(a)

- 電圧 u と電流 y を持つ 1 ポートの抵抗素子を、入力 u と出力 y を持つシステムとみなす。
- 抵抗素子は、電力の流入が常に非負である場合、つまり、 $u - y$ 特性上のすべての点 (u, y) に対して $uy \geq 0$ である場合に受動的である。
- $u - y$ 曲線が第 1 象限と第 3 象限にあることを意味する。(図 6.1(b))
- 線形抵抗器、オームの法則 $u = Ry$ (抵抗 R)、 $y = Gu$ (コンダクタンス $G = 1/R$) に従うようなものを考える。正の抵抗 ($R > 0$) の場合、 $u - y$ 特性は傾き G の直線であり、 $uy = Gu^2 > 0$, $\forall (u, y) \neq (0, 0)$ 。

非線形受動抵抗素子

- 第 1 象限と第 3 象限にわたる非線形 $u - y$ 曲線を持つ、受動的な抵抗素子のこと (図 6.2(a)(b))
- トンネルダイオード特性 (図 6.2(b)) は、曲線がある領域で負の勾配を持っていても、受動的である。
- 受動的でない素子の例 (図 6.2(c)) は、1.2.4 節で負抵抗発振器を構成するのに用いた負抵抗の $u - y$ 特性を示す。

u と y がベクトルであるマルチポート・ネットワークの場合

- ネットワークに流れ込む電力は内積 $u^\top y = \sum_{i=1}^p u_i y_i = \sum_{i=1}^p u_i h_i(u)$ となる。
- $u^\top y \geq 0$, $\forall u$ であれば、ネットワークは受動的である。

任意の関数 $y = h(t, u)$ に受動性割り当てる。

$u^\top y$ をシステムへの電力流入と考え、 $u^\top y \geq 0$, $\forall u$ であれば、システムは受動的であるとよぶ。

スカラーの場合

- 入出力関係のグラフは第 1 象限と第 3 象限になければならない。
- また、グラフはセクタ $[0, \infty]$ のに属す、ここで、0 と ∞ は第 1-第 3 象限領域の境界の傾きである。- このグラフ表現は、時間が変化する場合でも有効。この場合、 $u - y$ 曲線は時間とともに変化するが、常にセクタ $[0, \infty]$ に属す。

ベクトルの場合

- $h(t, u)$ が、 $h_i(t, u)$ が u_i にのみ依存する特別な場合、つまり

$$h(t, u) = \begin{bmatrix} h_1(t, u_1) \\ h_2(t, u_2) \\ \vdots \\ h_p(t, u_p) \end{bmatrix} \quad (6.1)$$

h のグラフ表現を与えることができる。

- この場合、各成分のグラフはセクタ $[0, \infty]$ に属す。

- 一般的なケースでは、このようなグラフ表現は不可能であるが、 $u^\top h(t, u) \geq 0$, $\forall (t, u)$ であれば、 h はセクタ $[0, \infty]$ に属するとして、セクタの用語を使い続ける。

受動性の極端なケースは、 $u^\top y = 0$ のときであり、系は無損失であると言う。

無損失系の例:(図 6.3) 理想変圧器

ここで $y = Su$ である。

$$u = \begin{bmatrix} v_1 \\ i_2 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} i_1 \\ v_2 \end{bmatrix}, S = \begin{bmatrix} 0 & -N \\ N & 0 \end{bmatrix}$$

行列 S は歪対称行列、つまり、 $S + S^\top = 0$ 。そのため、 $u^\top y = u^\top Su = (1/2)u^\top (S + S^\top)u = 0$

ある関数 $\varphi(u)$ に対して $u^\top y \geq u^\top \varphi(u)$ を満たす関数 h を考える。

$u^\top \varphi(u) > 0$, $\forall u \neq 0$ のとき、 h は入力厳密受動的と呼ぶ。(受動性は $u = 0$ のときのみ $u^\top y = 0$ という意味で厳密であるため)。

同様にスカラーの場合、 $u - y$ グラフは原点以外では u 軸に接しない。

$u^\top \varphi(u)$ は受動性の「過剰」を表す。

一方、 $u^\top \varphi(u)$ が u のある値に対して負である場合、関数 h は必ずしも受動的ではない。 $u^\top \varphi(u)$ は受動性の「不足」を表す。

受動性の過剰と不足は、 h がスカラーであり、 $\varphi(u) = \epsilon u$ である場合に、より明確になる。この場合、 h はセクタ $[\epsilon, \infty]$ に属し、 $\epsilon > 0$ のとき (図 6.4(a)) に受動性が過剰になり、 $\epsilon < 0$ のとき (図 6.4(b)) に受動性が不足する。

受動性の過不足は、図 6.4(c) に示す入力-フィードフォワード演算によって取り除くことができる。

新しい出力を $\tilde{y} = y - \varphi(u)$ と定義すると、

$$u^\top \tilde{y} = u^\top [y - \varphi(u)] \geq u^\top y - u^\top \varphi(u) = 0 \quad (1)$$

$u^\top y > u^\top \varphi(u)$ を満たす関数は、入力フィードフォワードによってセクタ $[0, \infty]$ に属す関数に変換することができる。このような関数を入力フィードフォワード受動的と呼ぶ。

一方、ある関数 $\rho(y)$ に対して $u^\top y > y^\top \rho(y)$ であるとする。前述の場合と同様に、すべての $y \neq 0$ に対して $y^\top \rho(y) > 0$ のときに受動性が過剰になり、 y のある値に対して $y^\top \rho(y) < 0$ のときに受動性が不足する。

$\rho(y) = \delta y$ のスカラーの場合の図式表現を図 6.5 に示す。 $\delta > 0$ のときに受動性の「過剰」があり、 $\delta < 0$ のときに受動性の不足がある。

受動性の過不足は、図 6.5(c) に示す出力-フィードバック操作によっても取り除くことができる。

新しい入力を $\tilde{u} = u - \rho(y)$ と定義すると、

$$\tilde{u}^\top y = [u - \rho(y)]^\top y \geq u^\top y - y^\top \rho(y) = 0 \quad (2)$$

$u^\top y > y^\top \rho(y)$ を満たす関数は、出力フィードバックによってセクタ $[0, \infty]$ に属す関数に変換することができる。このような関数を出力フィードバック受動的と呼ぶ。

$y^\top \rho(y) > 0$, $\forall y \neq 0$ のとき、出力厳密受動的と呼ぶ。(受動性は $y = 0$ のときのみ $u^\top y = 0$ という意味で厳密であるため)

受動性のさまざまな概念を次の定義にまとめる。

定義 6.1

システム $y = h(t, u)$ が

- $u^\top y \geq 0$ ならば、受動的
- $u^\top y = 0$ ならば、無損失
- 関数 φ について $u^\top y \geq u^\top \varphi(u)$ ならば、入力フィードフォワード受動的
- $u^\top y \geq u^\top \varphi(u)$ かつ、 $u^\top \varphi(u) > 0$, $\forall u \neq 0$ ならば、入力厳密受動的
- 関数 ρ について $u^\top y \geq u^\top \rho(y)$ ならば、出力フィードバック受動的
- $u^\top y \geq u^\top \rho(y)$ かつ、 $u^\top \rho(y) > 0$, $\forall y \neq 0$ ならば、出力力厳密受動的

また、全ての (t, u) について、不等式が成り立つ。

以下の不等式を満たすスカラー関数 $y = h(t, u)$ を考える。

$$\alpha u^2 \leq uh(t, u) \leq \beta u^2, \forall (t, u) \quad (6.2)$$

- α と β は実数で $\beta \geq \alpha$ 。
- 関数 h のグラフは、直線 $y = \alpha u$ と $y = \beta u$ を境界とするセクタ $[\alpha, \beta]$ に属す。
- 図 6.6 は、 $\beta > 0$ で α の符号が異なる場合のセクタ $[\alpha, \beta]$ を示したもの。
- (6.2) のいずれかで厳密な不等式が満たされる場合、 h はセクタ (α, β) , $[\alpha, \beta)$, $(\alpha, \beta]$ に属す。
- 図 6.6 のセクタを図 6.4 と図 6.5 のセクタと比較する。このとき、セクタ $[\alpha, \beta]$ はセクタ $[\alpha, \infty]$ と $[0, \beta]$ の共通部なので、セクタ $[\alpha, \beta]$ に属す関数は入力フィードフォワード受動性と出力フィードバック受動性を兼ね備えていることがわかる。

セクターの定義をベクトルの場合に拡張する。そのために、(6.2) は次と等価であることに注意。

$$[h(t, u) - \alpha u][h(t, u) - \beta u] \leq 0, \forall (t, u) \quad (6.3)$$

ベクトルの場合について、まず (6.1) 式を満たす場合を考える。各成分 h_i が定数 $\alpha_i, \beta_i > \alpha_i$ のセクタ条件 (6.2) を満たすとする。

$$K_1 = \text{diag}(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p), K_2 = \text{diag}(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_p) \quad (3)$$

とすると、以下が導出される。

$$[h(t, u) - K_1 u][h(t, u) - K_2 u] \leq 0, \forall (t, u) \quad (6.4)$$

$K = K_2 - K_1$ は正定値対称（対角）行列であることに注意。

不等式 (6.4) は、より一般的なベクトル関数に対しても成り立つ。例えば、 $h(t, u)$ が次の不等式を満たすとする。

$$\|h(t, u) - Lu\|_2 \leq \gamma \|u\|_2, \forall (t, u) \quad (4)$$

$K_1 = L - \gamma I, K_2 = L + \gamma I$ とすると、次のように書ける。

$$[h(t, u) - K_1 u]^\top [h(t, u) - K_2 u] = \|h(t, u) - Lu\|_2^2 - \gamma^2 \|u\|_2^2 \leq 0 \quad (5)$$

再び、 $K = K_2 - K_1$ は正定値対称（対角）行列である。ベクトルの場合のセクター $[K_1, K_2]$ の定義として、正定値対称行列 $K = K_2 - K_1$ による不等式 (6.4) を使用する。次の定義は、セクタの用語について要約したもの。

定義 6.2

メモリレス関数 $h: [0, \infty) \times \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^p$ について、

- $u^\top h(t, u) \geq 0$ ならば、セクタ $[0, \infty]$ に属す
- $u^\top [h(t, u) - K_1 u] \geq 0$ ならば、セクタ $[K_1, \infty]$ に属す
- $K_2 = K_2^\top > 0, h^\top(t, u)[h(t, u) - K_2 u] \leq 0$ ならば、セクタ $[0, K_2]$ に属す
- $K = K_2 - K_1 = K^\top > 0, [h(t, u) - K_1 u]^\top [h(t, u) - K_2 u] \leq 0$ ならば、セクタ $[K_1, K_2]$ に属す

全ての (t, u) について、不等式が成り立つ。不等式が厳密である場合は、そのセクタを $(0, \infty), (K_1, \infty), (0, K_2), (K_1, K_2)$ と書く。スカラーの場合は、(6.2) の片辺または両辺が厳密な不等式を満たすことを示すために、 $(\alpha, \beta), [\alpha, \beta), (\alpha, \beta)$ と書く。

セクタ $[0, \infty]$ は受動性に対応。セクタ $[K_1, \infty]$ は、 $\varphi(u) = K_1 u$ の入力-フィードフォワード受動性に対応。セクタ $[0, K_2], K_2(1/\delta)I > 0$ は、 $\rho(y) = \delta y$ の出力厳密受動性に対応。図 6.7 に示すように、セクタ $[K_1, K_2]$ の関数が、入力フィードフォワードと出力フィードバックによって、セクタ $[0, \infty]$ の関数に変換できることを検証するのは、(練習問題 6.1) を参考。

6.2 状態モデル

状態モデルで表される力学系の受動性を定義する。

$$\dot{x} = f(x, u) \quad (6.6)$$

$$y = h(x, u) \quad (6.7)$$

- $f: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ は局所リプシッツ
- $h: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^p$ は連続関数
- $f(0, 0) = 0, h(0, 0) = 0$

RLC 回路 (定義の動機付け)

例 6.1

- 図 6.8 は、線形インダクタとコンデンサ、および非線形抵抗を持つ RLC 回路。
- 非線形抵抗 1 と 3 は v-i 特性 $i_1 = h_1(v_1)$ と $i_3 = h_3(v_3)$ で表される。
- 抵抗 2 は i-v 特性 $v_2 = h_2(i_2)$ で表される。
- 電圧 u を入力とし、電流 y を出力とすると、積 uy は、ネットワークに流れる電力。
- インダクタに流れる電流 x_1 とコンデンサにかかる電圧 x_2 を状態変数とする。

状態モデルは次のように書ける。

$$\begin{aligned} L\dot{x}_1 &= u - h_2(x_1) - x_2 \\ C\dot{x}_2 &= x_1 - h_3(x_2) \\ y &= x_1 + h_1(u) \end{aligned}$$

- エネルギーを蓄積する要素として L と C が存在する。
- 任意の期間 $[0, t]$ にネットワークによって吸収されるエネルギーが、同じ期間にネットワークに蓄積されるエネルギーの増加以上である場合、システムは受動的である。

$$\int_0^t u(s)y(s)ds \geq V(x(t)) - V(x(0)) \quad (6.8)$$

- $V(x) = (1/2)Lx_1^2 + (1/2)Cx_2^2$ はネットワークに蓄積されたエネルギー。
- もし (6.8) が厳密な不等式で成り立つなら、吸収されたエネルギーと蓄積されたエネルギーの増加の差は、抵抗器に消費したエネルギーでなければならない。
- (6.8) はすべての $t \geq 0$ に対して成立しなければならないため、瞬時電力不等式

$$u(t)y(t) \geq \dot{V}(x(t), u(t)) \quad (6.9)$$

- ネットワークに流入する電力は、ネットワークに蓄積されるエネルギーの変化率以上でなければならない。 - 不等式 (6.9) は、システムの軌道に沿って \dot{V} の導関数を計算することで調べることができる。したがって

$$\begin{aligned}\dot{V} &= Lx_1\dot{x}_1 + Cx_2\dot{x}_2 = x_1[u - h_2(x_1) - x_2] + x_2[x_1 - h_3(x_2)] \\ &= x_1[u - h_2(x_1)] - x_2h_3(x_2) \\ &= x_1[u - h_1(u)]u - uh_1(u) - x_1h_2(x_1) - x_2h_3(x_2) \\ &= uy - uh_1(u) - x_1h_2(x_1) - x_2h_3(x_2)\end{aligned}$$

つまり、

$$uy = \dot{V} + uh_1(u) + x_1h_2(x_1) + x_2h_3(x_2)$$

- h_1, h_2, h_3 が受動的であれば、 $uy \geq \dot{V}$ であり、システムは受動的である。

他の可能性を考える。

Case1: $h_1 = h_2 = h_3 = 0$, $uy = \dot{V}$ であるとき、ネットワークにエネルギー消費はない、システムは無損失である。

Case2: h_2, h_3 がセクタ $[0, \infty]$ に属するとき、

$$uy \geq \dot{V} + uh_1(u) \quad (6)$$

- $uh_1(u)$ は受動性の過剰または不足を表す。

- $uh_1(u) > 0$, $\forall u \neq 0$ であれば、入力 $u(t)$ が同値的にゼロでない限り、 $[0, t]$ にわたって吸収されるエネルギーは蓄積エネルギーの増加よりも大きくなり、受動性の過剰が存在。これは入力厳密受動性のケースである。

- 一方、もし $uh_1(u)$ が u のある値に対して負であれば、受動性が不足する。メモリス関数で見たように、この種の受動性の過不足は、図 6.4(c) に示す入力フィードフォワードによって取り除くことができる。

Case3: $h_1 = 0$ かつ $h_3 \in [0, \infty]$ の場合、

$$uy \geq \dot{V} + yh_2(y) \quad (7)$$

- h_2 の受動性の過不足は、ネットワークに同じ性質をもたらす。

- このような受動性の過不足は、メモリス関数と同様に、図 6.5(c) のように出力フィードバックによって取り除くことができる。 - $yh_2(y) > 0$, $\forall y \neq 0$ のとき、出力 $y(t)$ が同値的にゼロでない限り、 $[0, t]$ にわたって吸収されるエネルギーは蓄積エネルギーの増加よりも大きくなり、出力厳密受動性がある。

Case4: $h_1 \in [0, \infty]$, $h_2 \in (0, \infty)$, $h_3 \in (0, \infty)$ の場合、

$$uy \geq \dot{V} + x_1h_2(x_1) + x_2h_3(x_2) \quad (8)$$

- $x_1h_2(x_1) + x_2h_3(x_2)$ は x の正定値関数。

- 状態 $x(t)$ が同値的にゼロでない限り、 $[0, t]$ にわたって吸収されるエネルギーは蓄積エネルギーの増加よりも大きくなるので、状態厳密受動性である。

- この性質を持つ系は、状態厳密受動的、あるいは厳密受動的と呼ばれる

- メモリス関数には状態が存在しないため、状態厳密受動性に対応するものが存在しない。

定義 6.3

システム (6.6)-(6.7) は、以下のような連続微分可能な正の半正定値関数 $V(x)$ (蓄積関数と呼ぶ) が存在する場合、受動的であるという。

$$u^\top y \geq \dot{V} = \frac{\partial V}{\partial x} f(x, u), \quad \forall (x, u) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^p \quad (9)$$

さらに

- $u^\top y = \dot{V}$ ならば、無損失
- ある関数 φ について、 $u^\top y \geq \dot{V} + u^\top \varphi(u)$ ならば、入力フィードフォワード受動的
- $u^\top y \geq \dot{V} + u^\top \varphi(u)$ かつ $u^\top \varphi(u) > 0, \forall u \neq 0$ ならば、入力厳密受動的
- ある関数 ρ について、 $u^\top y \geq \dot{V} + u^\top \rho(y)$ ならば、出力フィードバック受動的
- $u^\top y \geq \dot{V} + u^\top \rho(y)$ かつ $u^\top \rho(y) > 0, \forall y \neq 0$ ならば、出力厳密受動的
- ある正定値関数 ψ について、 $u^\top y \geq \dot{V} + \psi(x)$ ならば、厳密受動的

全ての (t, u) について、不等式が成り立つ

定義 6.3 は、蓄積関数 $V(x)$ の存在を除けば、無記憶関数の定義 6.1 とほぼ同じである。

例 6.2

図 6.9(a) の積分器を考える。

$$\dot{x} = u, \quad y = x \quad (10)$$

蓄積関数 $V(x) = (1/2)x^2$ とすると、 $uy = \dot{V}$ が得られるため、このシステムは無損失。

図 6.9(b) のような、メモリース関数を積分器に並列につなげたもの考える。

$$\dot{x} = u, \quad y = x + h(u) \quad (11)$$

並列につなげた、 $h(u)$ は入力からのフィードフォワードでキャンセルできるため、入力フィードフォワード受動的である。蓄積関数 $V(x) = (1/2)x^2$ とすると、 $uy = \dot{V} + uh(u)$ が得られる。 $h \in [0, \infty]$ ならば、システムは受動的。 $uh(u) > 0, \forall u \neq 0$ ならば、入力厳密安定。

図 6.9(c) のようなメモリース関数の閉ループを考える。

$$\dot{x} = -h(x) + u, \quad y = x \quad (12)$$

出力からのフィードバックでキャンセルできるため、出力フィードバック受動的である。蓄積関数 $V(x) = (1/2)x^2$ とすると、 $uy = \dot{V} + yh(y)$ が得られる。 $h \in [0, \infty]$ ならば、システムは受動的。 $yh(y) > 0, \forall y \neq 0$ ならば、出力厳密安定。

例 6.3

図 6.10(a) に示す積分器と受動的メモリース関数のカスケード接続は、次式で表される。

$$a\dot{x} = -x + u, \quad y = h(x) \quad (13)$$

- h の受動性は、すべての x に対して $\int_0^x h(\sigma) d\sigma \geq 0$ であることを保証。
- $V(x) = \int_0^x h(\sigma) d\sigma$ を蓄積関数とすると、 $\dot{V} = h(x)\dot{x} = yu$ となる。このシステムは無損失。
- ここで、図 6.10(b) に示すように、積分器を $a > 0$ の伝達関数 $1/(as + 1)$ で置き換えたとき、システムは次の状態モデルで表現できる。

$$a\dot{x} = -x + u, \quad y = h(x) \quad (14)$$

$V(x) = a \int_0^x h(\sigma) d\sigma$ を蓄積関数とすると、

$$\dot{V} = h(x)(-x + u) = yu - xh(x) \leq yu \quad (15)$$

したがって、このシステムは受動的である。

すべての $x \neq 0$ に対して $xh(x) > 0$ のとき、システムは厳密受動的である。