



FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

Segundo examen parcial: "Cómputo móvil". Semestre: 2019-1 Fecha: 29 de octubre 2018 Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

NOMBRE ALUMNO 1: HAVE? DELGADO JORGE LULS

FIRMA:

NO DE CUENTA: 312217493

NOMBRE ALUMNO 2: DE GONTARI BRISEÑO JULIAN

FIRMA: Julian

NO DE CUENTA: 312524147

INSTRUCCIONES:

Para la app, leer atentamente el problema, es un documento digital que se encuentra en el repositorio de la clase en la carpeta "presentaciones". Desarrolle la app solicitada. En el área de evaluación de la app de este examen, marque los requerimientos que lograron cumplir en la columna autoevaluación.

Para la app entregar todo el proyecto completo comprimido en .zip con el nombre "segundo_parcial.zip". El código se entregará por correo electrónico a: marduk.fi@educatic.unam.mx.

El título del correo colocar "Cómputo Móvil Segundo Parcial", en el texto del correo escribir sus nombres, adjuntar el código de su proyecto y también 5 capturas de pantalla de su app funcionando. El envío del correo deberá ser en horario de clase, no se acepta código después de la hora de terminación del examen.

Para la parte escrita del examen, leer atentamente cada pregunta, contestar en las hojas proporcionadas, colocando claramente el número de pregunta al que pertenece la respuesta. Por favor al inicio de cada hoja, escribir sus datos (nombre, firma, no de cuenta) y asignar un número consecutivo a la misma. Si necesita hojas extra, pedirlas al profesor.

EXAMEN

PREGUNTAS

- 1. De la app a desarrollar ¿Qué tipo de modelo de negocio soportado por la App Store recomienda y por qué? Contestar brevemente. (Valor: 10 pt)
- 2. ¿Cuánto cobraría por el desarrollo de esta app? Desglose los rubros o actividades que cobraría brevemente. (Valor: 10 pt)
- 3. ¿Qué tipo de navegación predomina en la app? (Valor: 5 pt)



FACULTAD DE INGENIERÍA UNAM DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

Segundo examen parcial: "Cómputo móvil". Semestre: 2019-1 Fecha: 29 de octubre 2018

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

EVALUACIÓN APP

| FUNCIONAMIENTO | AUTOEVALUACIÓN (MARQUE CON X SI CUMPLE) | EVUALACIÓN DEL PROFESOR (DEJAR EN BLANCO PARA EL PROFESOR) |
|---|---|---|
| Cumple tabs controllers como se solicitan en los requerimientos (5 pts) | | Sete |
| Cumple segues como se solicitan en los requerimientos (5 pts) | | Sets |
| Cumple navigation view controllers como se solicitan en los requerimientos (5 pts) | | Sets |
| Cumple con la funcionalidad de trivia (15 pts) | | 2 ante |
| Cumple con la funcionalidad de calculo de compra de platillo (20 pts) | | Sote |
| Cumple con tener icono, launch screen y navegación general (5 pts) | | lupte |
| Cumple con los requerimientos de tipo de dispositivo y SO (10 pts) | | 1000 |
| Cumple con el desarrollo de las pantallas solicitadas en los requerimientos (10 pts) | | |
| | | 15 ote |

RESPUESTAS

1. El modelo de negocio es por parte del servicio, Soportado por la appstore y utilizado porque nos ayuda a generar un mayor ingrese turístico al estado además de que por medio de la app los usuarios preden obtener beneficios como descuentos

2. \$30,000 Diseño 1400 Programación Puesta en producción 3: Push & Pull, ya que utilizamos Navigation Controller.

y contomos con un Stack de vistas.

Flat Navigation