CAHIER D’ANALYSE ET

D’ÉVALUATION TECHNIQUE

DE PROJET

|  |  |
| --- | --- |
| **Identification du client** | Bell Média |
| **Date de début** | Hiver 2020 |
| **Date de tombée** | Automne 2020 |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **Contraintes et demandes du client** |

* Faire un avant-goût du site final
* Faire le site en forme de webmagazine
* Public cible de 21 à 30 ans
* Autant homme et femme
* Atteindre la famille que les couples sans enfants

|  |
| --- |
| **Estimation des ressources humaines** |

|  |  |
| --- | --- |
| *À l’interne* | *À embaucher (pigiste)* |
| * Programmeur * Infographiste |  |

|  |
| --- |
| **Estimation du temps (par étape)** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Étapes | **Date de début** | **Date de fin** | **Nb jours** |
| Analyse du projet | 10 fév | 13 fév | 3 |
| Conception de la préproduction | 13 fév | 18 fév | 5 |
| Préparation et conception des médias | 19 fév | 24 fév | 5 |
| Assemblage et production | 25 fév | 10 mars | 14 |
| Intégration du contenu | 10 mars | 23 avril | 45 |
| Assurance qualité | 23 avril | 26 avril | 3 |
| Diffusion | 26 avril | 26 avril | 1 |
|  |  | total | 76 |

|  |
| --- |
| **Estimation des technologies nécessaires** |

|  |  |
| --- | --- |
| *Logiciels nécessaires* | *Langages de programmation nécessaires* |
| * VS Code * Illustrator * Photoshop | * HTML 5 * CSS * Javascript |

|  |  |
| --- | --- |
| *Widgets et/ou plugins nécessaires* | *Technologies / configurations physiques* |
| * Live SASS Compiler * Beautify * CSS Peek * Debugger for Chrome * Debugger for FIreFox * HTML Snippets * IntelliSence for CSS class names in HTML |  |

|  |
| --- |
| **Évaluation des risques** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sur le plan de | **Peu risqué** | | | | | **Risqué** | | | | | **Très risqué** | | | | |
| *Exemple* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Temps alloué au projet* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Ressources humaines allouées au projet* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Niveau de compétence des créatifs* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Niveau de compétence des programmeurs* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Maîtrise des technologies* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Planification des tâches* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Justesse et qualité de l’analyse* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Choix des technologies* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Conception des médias* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Préparation des médias* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Compatibilité des médias* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Compatibilité des technologies* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Qualité des traductions* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Fonctionnalité des devices* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *Capacité à trouver des testeurs* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |