# Mac OS

Выполнена студентом: Рябов Кирилл Вадимович Ис-2.1-21

#### Первый Macintosh (1984 год)

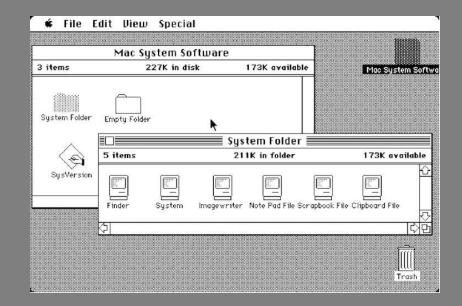
Mac OS (Macintosh Operating System) оказалась в числе первых ОС, предложивших пользователям удобный графический интерфейс вместо командной строки.



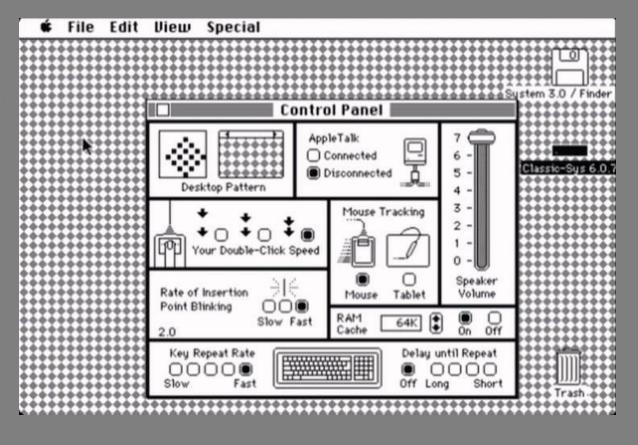
## История Mac OS

#### System 1.0 (1984)

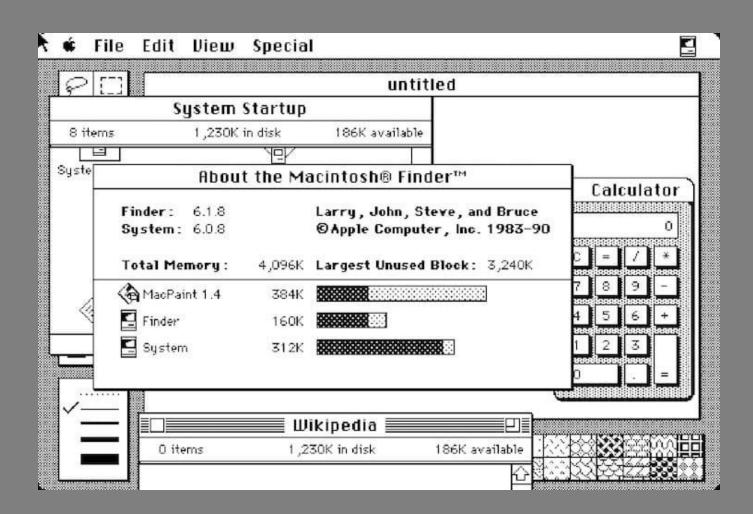
В версии System 1.0 Apple реализовала удобный для пользователей графический интерфейс. Уже в самой первой редакции ОС команда разработчиков смогла сделать понятное взаимодействие с элементами в оконном режиме. Фактически, более совершенные версии операционной системы отличаются от своего «предка» лишь качеством графики и более расширенным функционалом.



В этот период разработчики добавили дополнительные возможности, настройки и стандартные приложения, также появилась иерархическая файловая система. Особое внимание создатели операционной системы уделяли ее адаптации под новые комплектующие и устройства. В частности, разработчики позаботились о поддержке слотов расширения, периферийных устройств, новых процессоров и более емких накопителей. Отметим, что полноценная панель многозадачности появилась только в версии System 5.

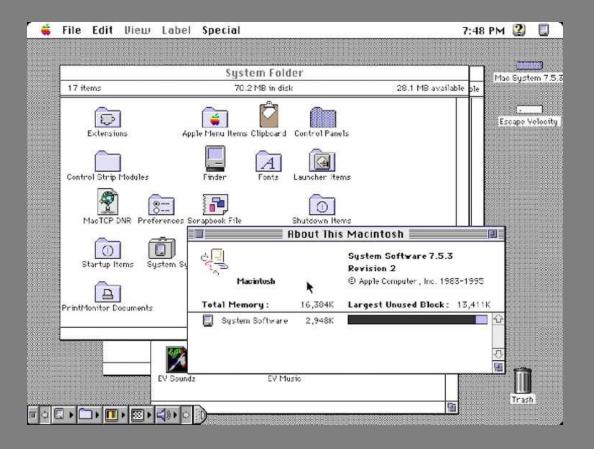


## System 6.0



### System 7.0 – 7.6 (1991-1996)

Первое масштабное обновление ОС получила только через семь лет существования. Апгрейд принес цветной интерфейс, хотя многие элементы по-прежнему оставались серыми, некоторые из них пветными. Разработчики значительно были усовершенствовали режим многозадачности. В последующих обновлениях Apple устраняла ошибки, добавляла поддержку новых ком по не нтов, реализовывала новые программы, как собственные, так и от сторонних разработчиков программного обеспечения.



## System 8 (1997)

Данная редакция была выпущена летом 1997 года после того, как Стив Джобс вновь присоединился к Apple. Изначально предполагалось, что новая версия продолжит традицию и выйдет под нумерацией 7.7, однако Джобс принял иное решение. В то время пользователи могли устанавливать System компьютеры других производителей. Apple решила прекратить подобную практику и перестала выпускать System 7. Именно с тех пор «яблочная» ОС устанавливается исключительно на устройства Apple. За первые две недели после выхода System 8, компания продала 1,2 млн копий, а в последующие шесть месяцев реализовала еще три миллиона. Примечательно, что System 8 претерпела нем ногочисленные Например, компания добавила больше изменения. цветов и оттенков в элементы интерфейса и снабдила ОС новыми темами оформления и панелью управления.



#### **Mac OS X 10.3 Panther (2003)**

## Mac OS X 10.4 Tiger (2005)

Руководители компании Microsoft были несколько озадачены, так как Apple решила отказаться от Internet Explorer для Мас в пользу собственного браузера Safari, с другой стороны — OS X 10.3 добавила множество улучшений в области взаимодействия системы с Microsoft Windows (даже появилась поддержка службы каталогов Active Directory).

Немаловажным нововведением стало внедрение технологии Exposé, в которой можно перемещать мешающие окна и удалять их за пределы экрана.

В OS X добавлен фирменный поиск Spotlight и виджеты (календарь, калькулятор, часы и другие). Появилась поддержка нового оборудования, в том числе процессоров Intel и телеприставки Apple TV.

#### Mac OS X 10.5 Leopard (2007)

Между запусками «Тигра» и «Леопарда» прошел самый длительный период времени. И это понятно, ведь Apple была занята запуском первого iPhone с оригинальной мобильной операционной системой.

Мас OS X Leopard стала по-настоящему многозадачной многопользовательской операционкой. Из основных нововведений стоит отметить поддержку 64-битных приложений и появление утилиты для резервного копирования данных Time Machine. Немаловажным новшеством стала возможность установки операционных систем сторонних разработчиков при помощи утилиты Boot Camp.

#### Mac OS X 10.6 Snow Leopard (2009)

Основной задачей перед разработчиками стало повышение производительности и удобства при использовании новой ОС. Произошёл полный отказ от архитектуры PowerPC («Снежный леопард» работает только на процессорах Intel). Система стала полностью 64-разрядной, как и большинство её приложений.

Стоимость Snow Leopard для новых пользователей составляла \$129 и \$29 для пользователей Leopard. Если компьютер был приобретён с установленной Leopard в период с 8 июня по 26 декабря 2009 года, то обновиться до OS X 10.6 можно было всего за \$9,95.

#### macOS 10.12 Sierra (2016)

#### macOS 10.13 High Sierra (2017)

С выпуском macOS 10.12 Sierra Apple переименовала Mac OS X в macOS. В данной версии появилась поддержка виртуального ассистента Siri, платежной системы Apple Pay. Кроме того, у пользователей появилась возможность разблокировать Мас с помощью смарт-часов Apple Watch.

25 сентября 2017 года состоялся релиз macOS 10.13 High Sierra (обзор). В основном данное обновление лишь незначительно отличается от предыдущего. Одними из главных нововведений стали новая файловая система APFS и реализация новой версии технологии Metal 2.

### macOS 10.14 Mojave (2018)

#### Среди основных нововведений можно выделить:

- полный запрет на запуск и поддержку 32-битных приложений.
- появление новых нативных приложений Подкасты, Музыка и TV взамен универсального медиаплеера iTunes.
- появилось приложение Экранное время, как в iOS.
- появилась функция Sidecar, позволяющая использовать iPad в качестве дополнительного дисплея.
- приложения Найти друзей и Найти iPhone были объединены в одно Локатор.

# macOS 13 Ventura (2022)

Из основных нововведений можно выделить:

- появление нового инструмента под названием Постановщик (Stage Manager), который предназначен для организации окон на рабочем столе;
- новый дизайн «Системных настроек», соответствующий аналогичному приложению в iPadOS.

Кроме того, были обновлены приложения: Почта, Часы, Сообщения, Safari, Карты, FaceTime. Изменился дизайн персонального помощника Siri.

Моё субъективное мнение:

Дизайн macOS — это то, как должна выглядеть идеальная система, по крайней мере сегодня.

macOS не засоряется непонятно чем.

На macOS есть много эксклюзивных приложений для дизайнеров, монтажеров, художников, журналистов, разработчиков, музыкантов, писателей и всех тех, кто создает какой-то виртуальный продукт.

После macOS не хочется возвращаться на Windows.

# Спасибо за внимание!