

Доклад по теме
“mac OS”

Выполнил работу:
Рябов Кирилл Вадимович
ИС-2.1-21

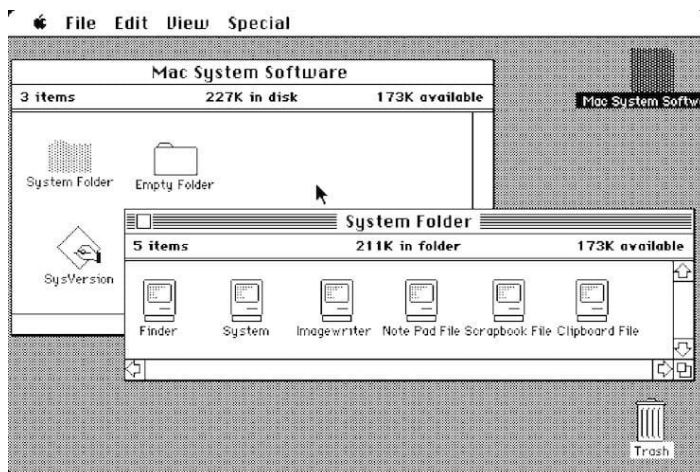
История MacOS

Первый Macintosh (1984 год)



Mac OS (Macintosh Operating System) оказалась в числе первых ОС, предложивших пользователям удобный графический интерфейс вместо командной строки.

System 1.0 (1984)

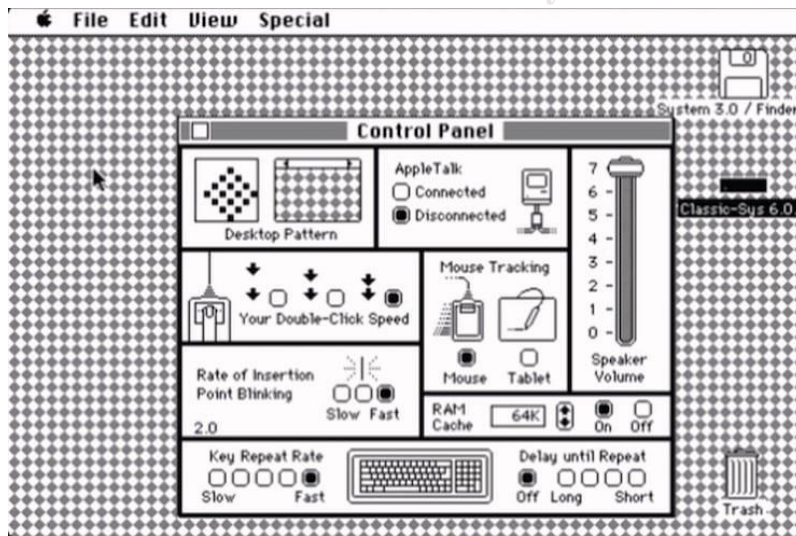


В версии System 1.0 Apple реализовала удобный для пользователей графический интерфейс. Уже в самой первой редакции ОС команда разработчиков смогла сделать понятное взаимодействие с элементами в оконном режиме. Фактически, более совершенные версии операционной системы отличаются от своего «предка» лишь качеством графики и более расширенным функционалом.

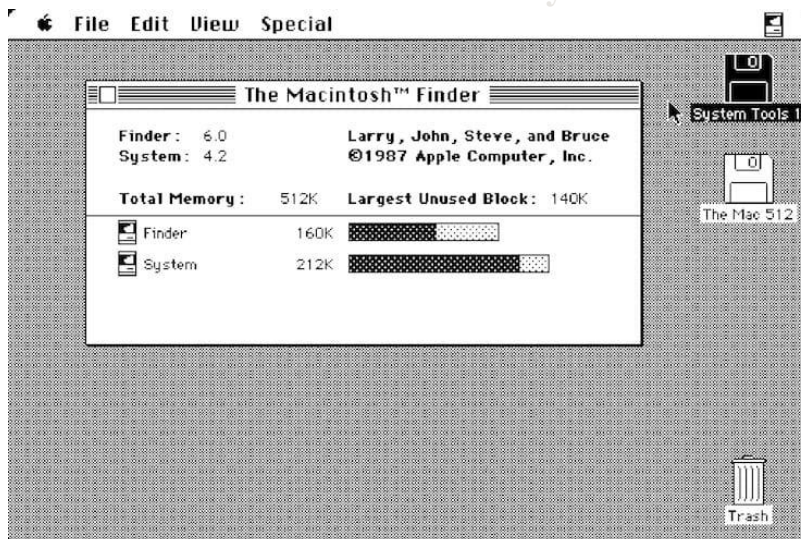
System 2.0 – 6.0 (1985-1988)

В этот период разработчики добавили дополнительные возможности, настройки и стандартные приложения, также появилась иерархическая файловая система. Особое внимание создатели операционной системы уделяли ее адаптации под новые комплектующие и устройства. В частности, разработчики позаботились о поддержке слотов расширения, периферийных устройств, новых процессоров и более емких накопителей. Отметим, что полноценная панель многозадачности появилась только в версии System 5.

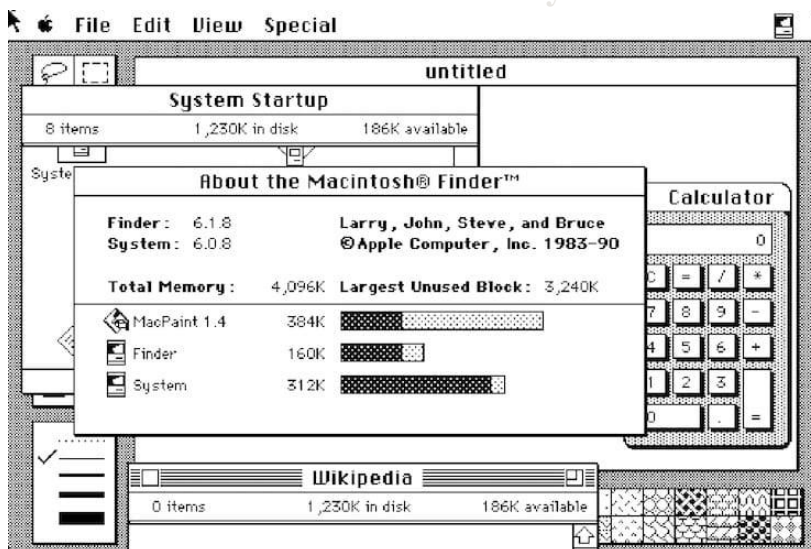
System 3.0



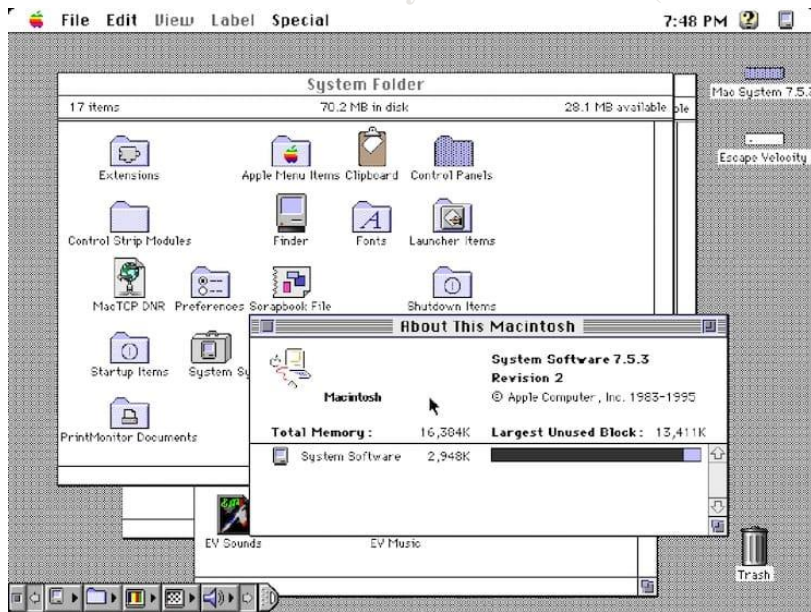
System 4.2



System 6.0



System 7.0 – 7.6 (1991-1996)



Первое масштабное обновление ОС получила только через семь лет существования. Апгрейд принес цветной интерфейс, хотя многие элементы по-прежнему оставались серыми, некоторые из них были цветными. Разработчики значительно усовершенствовали режим многозадачности. В последующих обновлениях Apple устраняла ошибки, добавляла поддержку новых компонентов, реализовывала новые программы, как собственные, так и от сторонних разработчиков программного обеспечения.

System 8 (1997)



Данная редакция была выпущена летом 1997 года после того, как Стив Джобс вновь присоединился к Apple. Изначально предполагалось, что новая версия продолжит традицию и выйдет под нумерацией 7.7, однако Джобс принял иное решение. В то время пользователи могли устанавливать System 7 на компьютеры других производителей. Apple решила прекратить подобную практику и перестала

цветом) и Image Capture (работа с изображениями на цифровых камерах и сканерах).

Со всеми своими преимуществами **Mac OS X Puma** подверглась довольно серьёзной критике. В основном операционную систему журили за недостаточную производительность, низкую надёжность и функциональность. Прodelанной работы было недостаточно для того, чтобы использовать **OS X 10.1** в качестве основной операционной системы.

Mac OS X 10.2 Jaguar (2002)

Добавлены новые приложения, такие как iChat и Адресная книга. Сделан большой шаг в сторону людей с ограниченными возможностями. Появилась стартовая заставка: вместо счастливого Mac стал отображаться логотип Apple в виде фрукта.

Mac OS X 10.3 Panther (2003)

Руководители компании Microsoft были несколько озадачены, так как Apple решила отказаться от Internet Explorer для Mac в пользу собственного браузера Safari, с другой стороны — OS X 10.3 добавила множество улучшений в области взаимодействия системы с Microsoft Windows (даже появилась поддержка службы каталогов Active Directory).

Немаловажным нововведением стало внедрение технологии Exposé, в которой можно перемещать мешающие окна и удалять их за пределы экрана.

Mac OS X 10.4 Tiger (2005)

В OS X добавлен фирменный поиск Spotlight и виджеты (календарь, калькулятор, часы и другие). Появилась поддержка нового оборудования, в том числе процессоров Intel и телеприставки Apple TV.

Mac OS X 10.5 Leopard (2007)

Между запусками «Тигра» и «Леопарда» прошёл самый длительный период времени. И это понятно, ведь Apple была занята запуском первого iPhone с оригинальной мобильной операционной системой.

Mac OS X Leopard стала по-настоящему многозадачной многопользовательской операционкой. Из основных нововведений стоит отметить поддержку 64-битных приложений и появление утилиты для резервного копирования данных Time Machine. Немаловажным новшеством стала возможность установки операционных систем сторонних разработчиков при помощи утилиты Boot Camp.

Mac OS X 10.6 Snow Leopard (2009)

Основной задачей перед разработчиками стало повышение производительности и удобства при использовании новой ОС. Произошёл полный отказ от архитектуры PowerPC («Снежный леопард» работает только на процессорах Intel). Система стала полностью 64-разрядной, как и большинство её приложений.

Моё субъективное мнение:

- Дизайн macOS — это то, как должна выглядеть идеальная система, по крайней мере сегодня.
- macOS не засоряется непонятно чем.
- На macOS есть много эксклюзивных приложений для дизайнеров, монтажеров, художников, журналистов, разработчиков, музыкантов, писателей и всех тех, кто создает какой-то виртуальный продукт.

После macOS не хочется возвращаться на Windows.