Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Институт компьютерных наук и технологий

Кафедра «Распределенные вычисления и компьютерные сети»

ОТЧЕТ

по курсовой работе

по дисциплине: «Программное обеспечение распределенных вычислительных систем»

Тема работы: «Система управления распределенным коллективом»

Работу	выполнил	студент

63507/1 Иванов К.Г.

Преподаватель

_____ Стручков И.В.

 $ext{Caнкт-} \Pi$ етербург 2016

Оглавление

1	Введе	ение	2
2	Анал	из задания	2
	2.1	Формулировка задания	2
	2.2	Роли	
	2.3	Варианты использования	3
	2.4	Модель предметной области	5
	2.5	Диаграмма последовательности	6
3 Реал	Реалі	изация	8
	3.1	Слой хранения данных	8
	3.2	Слой бизнес-логики	8
	3.3	Слой представления	8
	3.4	Тестирование	.(
	3.5	Инструкция системного администратора	. 1
	3.6	Инструкция пользователя	2
4	Выво	рды	2

1 Введение

В рамках курса было необходимо разработать приложение, позволяющее продемонстрировать применение основных принципов разработки программного обеспечения. В частности, приложение должно содержать следующие компоненты:

- слой бизнес-логики;
- слой хранения данных;
- слой представления.

Целью работы являлось разработать систему управления распределенным коллективом, в которой взаимодействуют менеджеры и работники. Работники должны иметь доступ к списку своих задач с возможностью отмечать их, как выполненные. Менеджеры выдают задания работникам с назначением приоритета, отмечают их, как выполненные, и удаляют. Задачи могут создавать и те, и другие.

В ходе работы требовалось выполнить следующие задачи:

- 1. Изучить разработку web-приложений с помощью языка Java.
- 2. Изучить компоненты системы EJB, необходимые для создания, развертывания и функционирования распределенных приложений Java масштаба предприятия.
- 3. Овладеть базовыми навыками разработки распределенных корпоративных Java-приложений в рамках технологии EJB.
- 4. Исследовать использование технологии хранения данных (persistence) Java EE 6 для размещения данных приложения в СУБД.

2 Анализ задания

2.1 Формулировка задания

Требуется реализовать система управления распределенным коллективом. Рабочее место менеджера позволяет выдавать задания работникам с назначением приоритета. Рабочее место работника позволяет получать список задач в порядке убывания приоритета и отмечать выполненные задания. Операции удаленного объекта: создать задание, просмотреть список заданий для определенного работника, отметить задание, как выполненное. Сериализуемый объект: описание задания с приоритетом.

2.2 Роли

В проекте может быть выделено две роли: менеджер и работник.

- 1. Менеджер:
 - Смотрит список свободных задач
 - Смотрит список задач работника
 - Назначает задачу работнику с указанием приоритета

- Снимает задачу с работника
- Добавляет задачу
- Отмечает задачу, как выполненную
- Удаляет задачу

2. Работник:

- Смотрит свои задачи по убыванию приоритета
- Добавляет задачу
- Отмечает задачу, как выполненную

2.3 Варианты использования

Создать задание

- 1. Пользователь авторизуется и выбирает кнопку «создать задание»
- 2. Система отображает окно «Новое задание»
- 3. Пользователь вводит описание задания и нажимает кнопку «ОК»
- 4. Система уведомляет об успешном добавлении задания

Альтернатива: этап 1 Пользователя с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Просмотреть список задач (работник)

- 1. Работник авторизуется
- 2. Система показывает список заданий, на которые он назначен, в порядке убывания приоритета

Альтернатива: этап 1 Работника с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Просмотреть список задач работника и снять задачу (менеджер)

- 1. Менеджер авторизуется
- 2. Менеджер выбирает работника из списка
- 3. Система показывает список задач, закрепленных за работником
- 4. Менеджер выбирает задачу и нажимает кнопку «снять»
- 5. Система убирает задачу из списка закрепленных за работником

Альтернатива: Этап 1 Менеджера с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Удалить задачу (менеджер)

- 1. Менеджер авторизуется
- 2. Менеджер выбирает работника из списка
- 3. Система показывает список задач, закрепленных за работником
- 4. Менеджер выбирает задачу и нажимает кнопку «Удалить»
- 5. Система удаляет задачу

Альтернатива: Этап 1 Менеджера с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Альтернатива: Этап 2 Менеджер выбирает свободную задачу и нажимает кнопку «Удалить»

Назначить задание работнику

- 1. Менеджер авторизуется
- 2. Система показывает список свободных задач
- 3. Менеджер выбирает задачу и нажимает кнопку «Назначить»
- 4. Система показывает окно «Назначение задачи» со списком работников и полем назначения приоритета
- 5. Менеджер выбирает работника и приоритет, нажимает кнопку «ОК»
- 6. Система уведомляет об успехе процедуры

Альтернатива: Этап 1 Менеджера с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Пометить задание, как выполненное (работник)

- 1. Работник авторизуется
- 2. Система показывает список заданий, на которые он назначен, в порядке убывания приоритета
- 3. Работник выбирает задание и нажимает кнопку «Задача готова»
- 4. Система уведомляет об успехе операции

Альтернатива: Этап 1 Работника с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Пометить задание, как выполненное (менеджер)

- 1. Менеджер авторизуется
- 2. Менеджер выбирает работника из списка
- 3. Система показывает список задач, закрепленных за работником
- 4. Менеджер выбирает задачу и нажимает кнопку «Задача готова»

Альтернатива: Этап 1 Менеджера с таким логином/паролем не существует: система выдает уведомление и просит ввести еще раз

Альтернатива: Этап 2 Менеджер выбирает свободную задачу и нажимает кнопку «Задача готова»

2.4 Модель предметной области

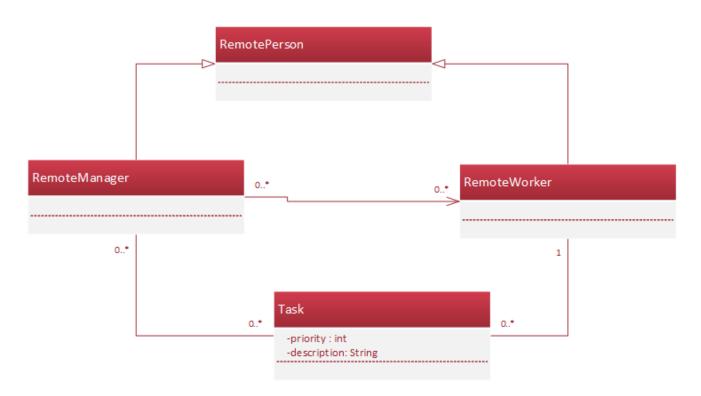


Рис. 1: Модель предметной области

2.5 Диаграмма последовательности

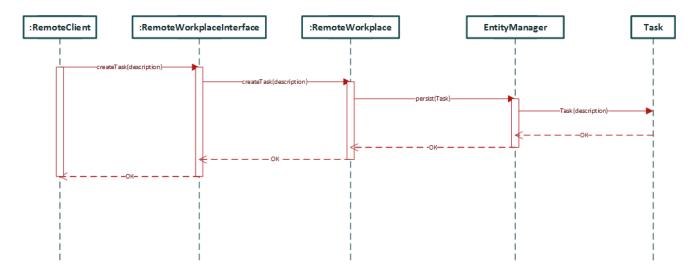


Рис. 2: Добавление задачи

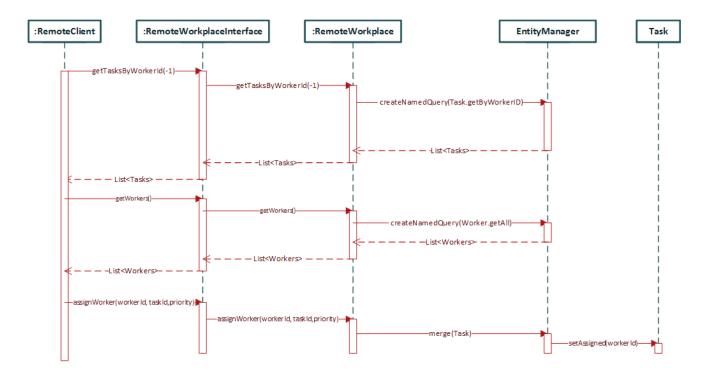


Рис. 3: Назначение задачи

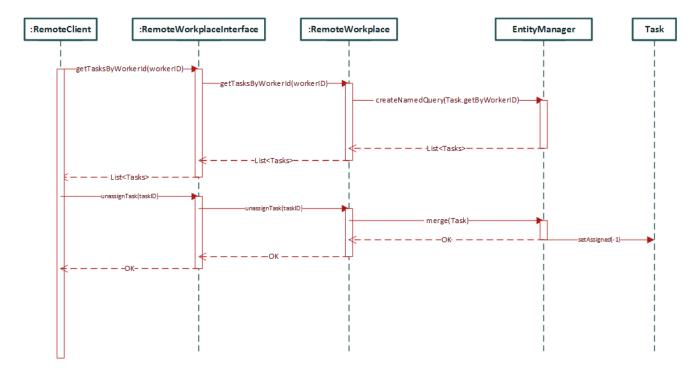


Рис. 4: Снятие задачи

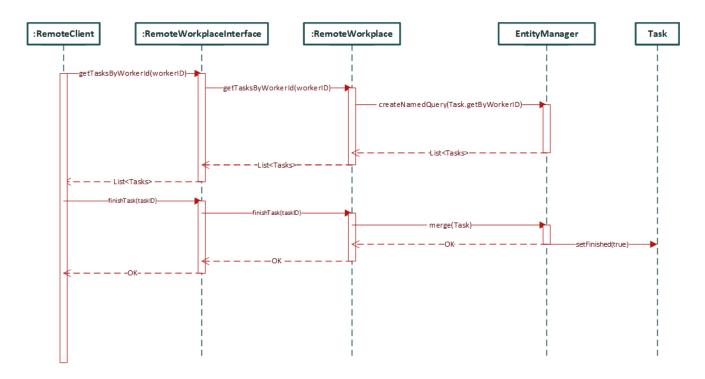


Рис. 5: Завершение задачи

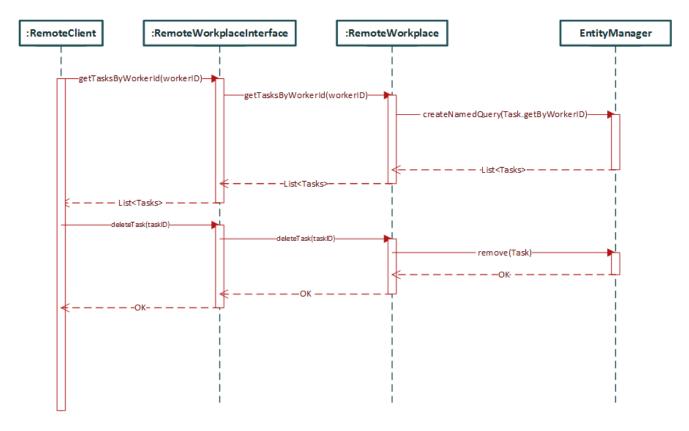


Рис. 6: Удаление задачи

3 Реализация

3.1 Слой хранения данных

В качестве СУБД для хранения данных использовалась JavaDB. В соответствии с моделью предметной области, были выделены основные сущности: «пользователь» и «задача». Были созданы таблицы, соответствующие данным сущностям.

3.2 Слой бизнес-логики

Для каждой из сущностей «пользователь» и «задача» были автоматически сгенерированы классы, соответствующие таблицам, созданным ранее в СУБД. Бизнес-логика расположена в пакете (dcn.ivanov), содержащий следующие классы:

- Task.java класс, соответствующий сущности «задача»
- Worker.java класс, соответствующий сущности «пользователь»
- WorkplaceSessionBean.java реализация интерфейса взаимодействия удаленного пользователя с БД

3.3 Слой представления

Для разработки слоя представления была выбрана технология Java Server Pages. Покажем скриншоты всех имеющихся JSP страниц.

Login:	
Password:	
Submit	

Рис. 7: Пример страницы авторизации index.jsp

Hello, manager Stas Rets

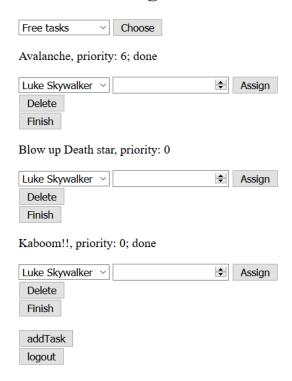


Рис. 8: Главная страница менеджера main.jsp

Hello, worker Luke Skywalker

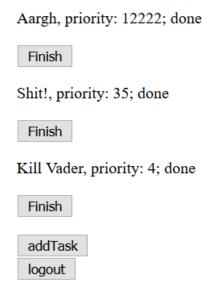


Рис. 9: Главная страница работника main.jsp



Рис. 10: Добавление задачи addTask.jsp

3.4 Тестирование

Вариант тестирования	Ожидаемый результат	Фактический результат		
Менеджер				
Войти с логином и паролем	Будет открыта главная	Открылась главная страни-		
менеджера	страница менеджера	ца менеджера		
Выбрать работника из	Будет показан список задач	Показан список задач ра-		
списка	работника	ботника		

Ввести приоритет, выбрать	Задача появится в списке	Задача появилась в списке	
работника и нажать на	для работника	для работника	
кнопку «Assign»			
Нажать на кнопку «Finish»	У задачи появится метка	У задачи появилась метка	
	«done»	«done»	
Нажать на кнопку «Delete»	Задача исчезнет из всех	Задача исчезла	
	списков		
Нажать на кнопку	Задача вернется в список	Задача вернулась в список	
«Unassign»	свободных	свободных	
Нажать на кнопку	Ничего не изменится	Ничего не изменилось	
«AddTask», ввести опи-			
сание задачи и затем			
«Return»			
Нажать на кнопку	Добавится новая задача	Задача добавилась	
«AddTask», ввести опи-			
сание задачи и затем			
«Submit»			
Работник			
Войти с логином и паролем	Будет открыта главная	Открылась главная страни-	
работника	страница работника	ца работника	
Нажать на кнопку	Появится метка «done»	Появилась метка «done»	
«Finished» у задачи			

3.5 Инструкция системного администратора

Для развертывания приложения необходимы следующие системные компоненты:

- 1. СУБД JavaDB (поставляется с JDK)
- 2. Apache Ant
- 3. Сервер Glassfish версии 4.0

Настройка СУБД:

- 1. Запустить сервер СУБД через NetBeans, вкладка Services (порт 1527)
- 2. Создать схему БД
- 3. Создать таблицы Tasks и Workers в соответствии с диаграммой классов
- 4. Добавить необходимых пользователей

Затем, открыв проект через NetBeans, можно нажать кнопку Deploy, а после успешного окончания - Run для запуска приложения

3.6 Инструкция пользователя

При запуске приложения пользователь попадает на страницу авторизации, с которой он может перейти на страницу регистрации. В зависимости от типа пользователя, соответствующего паре логин-пароль, главная страница выглядит различно.

Менеджер

Главная страница менеджера представлена на рисунке 8. Изначально показаны свободные задачи. Для просмотра задач конкретного работника его требуется выбрать из списка вверху страницы и нажать кнопку «Choose». Для задач указан их приоритет и выполнены ли они (done).

Чтобы назначить работника на свободную задачу, нужно выбрать его из списка рядом с требуемой задачей, ввести целочисленный приоритет и нажать кнопку «Assign». Обратно, для снятия работника с задачи требуется нажать кнопку «Unassign» в списке задач этого работника. Свободные задачи можно также удалять нажатием на кнопку «Delete». Чтобы отметить задачу, как выполненную, достаточно нажатия на кнопку «Finish». Удостовериться в успехе можно, снова взглянув на это задание: около него будет написано «done».

Работник

Главная страница работника представлена на рисунке 9. Выводится список задач, назначенных этому работнику, с приоритетами и метками о выполнении. Отметить задачу, как выполненную, работник может нажатием кнопки «Finish» рядом с задачей, и она будет в списке с пометкой «done».

Оба пользователя могут создавать задачи нажатием кнопки «addTask». Соответствующее окно показано на рисунке 10. Можно ввести описание задачи и добавить её нажатием кнопки «Submit». Система ответит сообщением об успехе. Вернуться обратно можно нажатием на кнопку «Return».

4 Выводы

В данной курсовой работе получены начальные навыки работы с технологией ЕЈВ и сервером приложений Glassfish, а также разработки WEB приложений при помощи Java Server Pages и взаимодействия с базой данных JavaDB. Были достигнуты следующие задачи:

- Разработана схема простой базы данных в JavaDB.
- В соответствии с поставленным заданием разработан проект при помощи ЕЈВ
- Разработан прототип WEB-приложения на основе jsp-страниц
- Получен опыт взамодействия с сервером приложений Glassfish

Данный проект может быть улучшен путем добавления дополнительного функционала, а также разработки более продвинутого пользовательского интерфейса.