<뚝배기> <MrGreat> 분석 산출물

문서버전	3.2
문서 ID	SE-2020-001
최종변경일	2020-11-20
문서상태	릴리즈

요 약

미스터 대박 디너 서비스(Mr.Great)의 분석 산출물을 기술.

주요 산출물

- 유즈케이스도와 설명
- 액티비티도

표 1 문서 변경 기록

문서 이름	<뚝배기> <mr.great> 분석 산출물</mr.great>			
문서 ID	SE-2020-001			
버전		변경일	설명	
1	0	2020-10-31	5개의 유즈케이스를 만들었다.	
			✓ "Display menu"	
			✓ "Display menu description"	
			✓ "Order menu"	
			✓ "Display basket"	
			✓ "Pay"	
	1	2020-11-01	유즈케이스도를 추가했다.	
			7개의 유즈케이스를 만들었다.	
			✓ "Display Stock"	
			✓ "Add Stock"	
			✓ "Display Order"	
			✓ "Notice Order"	
			✓ "Complete Order"	
			✓ "Sign Up"	
	2	2020 11 02	✓ "Login Customer"	
	4	2020-11-02	액티비티도를 추가했다. 유즈케이스도를 수정했다.	
	0	2020 11 02		
	3	2020-11-03	액티비티도를 수정했다.	
2	0	2020-11-05	릴리즈	
	1	2020-11-06	오타 수정	
3	0	2020-11-13	[피드백 반영] 유즈케이스도를 수정했다.	
	1	2020-11-15	[피드백 반영] 유즈케이스도를 수정했다.	
	2	2020-11-15	[피드백 반영] 액티비티도를 수정했다.	

1 개 요

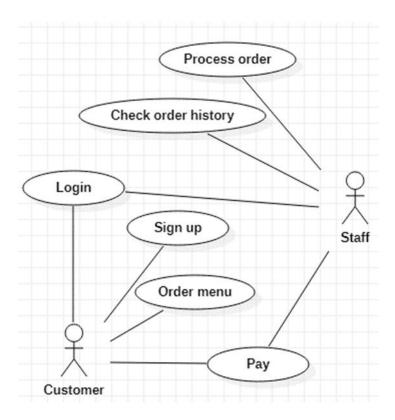
1.1 목 적

본 문서는 "미스터 대박 디너 서비스"의 분석 산출물을 기술한다. 유즈케이스를 통해서 시스템의 외부적인 기능을 보여주고 각 기능별로 시나리오를 기술한다.

1.2 참고 문헌

없음.

2. 유즈케이스도



액터

✓ Customer: 고객을 나타내는 액터 ✔ Staff: 직원을 나타내는 액터

유즈케이스

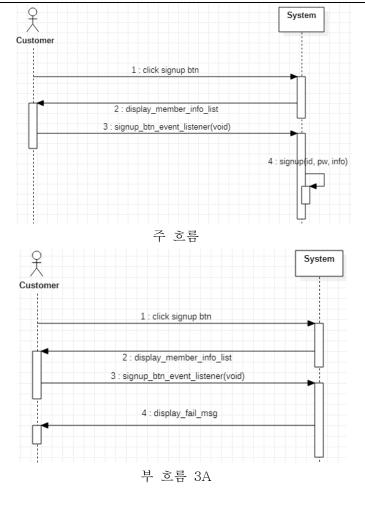
- 스케이스
 ✓ Sign up: 고객이 회원가입을 하는 유즈케이스
 ✓ Login: 고객 혹은 직원이 로그인을 하는 유즈케이스
 ✓ Order menu: 고객이 메뉴를 주문하는 유즈케이스
 ✓ Pay: 고객이 주문한 메뉴에 대해 결제하는 유즈케이스
 ✓ Process order: 직원이 주문을 처리하는 유즈케이스
 ✓ Check order history: 직원이 주문 기록을 조회하는 유즈케이스

3. 유즈케이스 설명서와 시나리오

본 장에서는 각 유즈케이스에 대한 설명을 기술한다. 표로 구성되어있는 부분이 설명서이고 각 표 아래에 시 나리오를 기술한다.

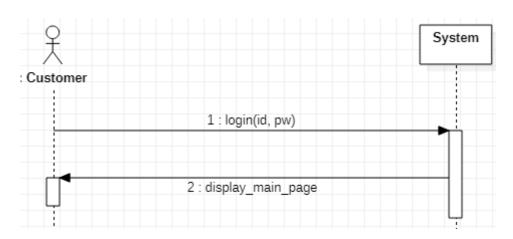
3.1. 회원가입 (Sign up)

유즈케이스	회원가입 (Sign up)		
유즈케이스 ID	MG-UC1		
액터	고객 (Customer)		
요약	고객이 시스템에 회원으로 등록된다.		
참고 유즈케이스	없음.		
사전 조건	없음.		
사후 조건	(1) 고객의 회원 정보가 시스템에 등록된다.		
주 흐름	고객	시스템	
	(1) "회원가입"을 선택한다. (3) 회원정보를 입력하고 "회원가입"을 선택한다.	(2) 입력해야 하는 정보 리스트를 보여준 다.	
		(4) 입력받은 정보를 저장한다.	
	3A: 이미 가입된 id인 경우		
부 흐름	고객	시스템	
	(2) 메시지를 확인하고 유스케이스를 종료 한다.	(1) 회원가입 실패 메시지를 보여준다.	
제약 사항	없음.		

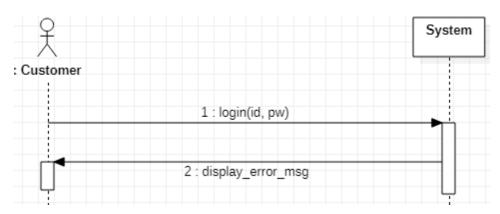


3.2. 로그인 (Login)

유즈케이스	로그인 (Login)		
유즈케이스 ID	MG-UC2		
액터	고객 (Customer), 직원 (Staff)		
요약	고객 혹은 직원이 시스템에 로그인한다.		
참고 유즈케이스	없음.		
사전 조건	(1) 로그인하지 않은 상태여야 한다.		
사후 조건	(1) 시스템이 고객 혹은 직원을 식별한다.		
	고객 혹은 직원	시스템	
주 흐름	(1) id, pw를 입력하고 "Login"을 선택한다.	(2) id, pw를 확인한 뒤, 로그인에 성공하면 id를 반환한다. 그리고 각 액터에 알맞은 메인 화면을 보여준다.	
2A: 입력된 id, pw가 회원 정보로 등록되어 있		있지 않은 경우	
부 흐름	고객 혹은 직원	시스템	
	(2) 메시지를 확인하고 유즈케이스를 종료 한다.	(1) 로그인 실패 메시지를 보여준다.	
제약 사항	없음.		



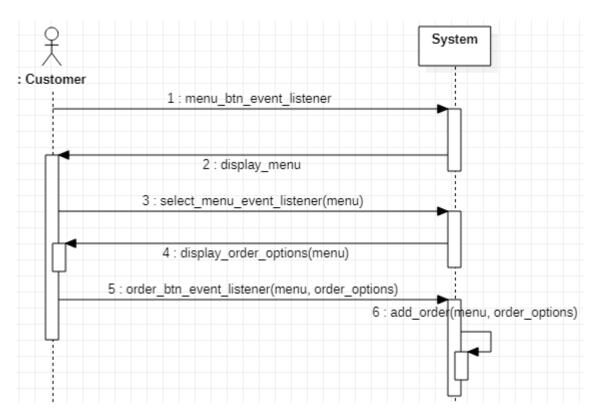
주 흐름



부 흐름 2A

3.3. 주문 (Order menu)

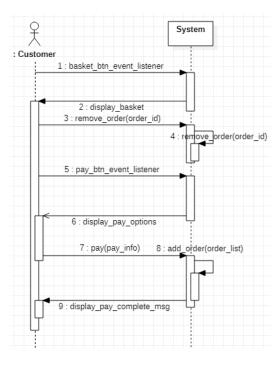
유즈케이스	주문 (Order menu)		
유즈케이스 ID	MG-UC3		
액터	고객 (Customer)		
요약	고객이 메뉴를 주문한다.		
참고 유즈케이스	없음.		
사전 조건	(1) 고객이 로그인된 상태이다.		
사후 조건	(1) 고객이 입력한 주문 정보가 시스템에 저장된다.		
	고객	시스템	
주 흐름	 (1) "메뉴"를 선택한다. (3) 주문할 메뉴를 선택한다. (5) 추가 주문 정보를 입력하고 "장바구니에 담기"를 선택한다. 	 (2) 시스템에 등록된 메뉴 목록과 최근 고객이 주문한 메뉴 목록을 보여준다. (4) 추가 주문 정보 입력 항목을 보여준다. (6) 주문 정보를 장바구니에 추가한다. 	
부 흐름	없음.	1	
제약 사항	없음.		



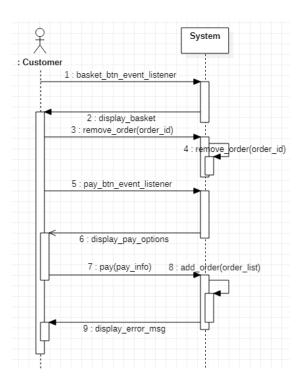
주 흐름

3.4. 결제 (Pay)

유즈케이스	결제 (Pay)		
유즈케이스 ID	MG-UC4		
액터	고객 (Customer)		
요약	고객이 주문한 메뉴에 대해 결제한다.		
참고 유즈케이스	없음.		
사전 조건	(1) 고객의 장바구니가 최소 하나 이상의 주문을 포함해야 한다.		
사후 조건	(1) 시스템이 고객의 주문 정보를 저장한다.		
	고객	시스템	
주 흐름	(1) "장바구니"를 선택한다. (3) 제외할 주문이 있다면 해당 주문의 "제 외하기"를 선택한다. (5) "결제 수단 선택"을 선택한다. (7) 결제 수단을 입력하고 "주문 완료"를 누른다.	(2) 장바구니에 저장된 주문 목록을 보여준다. (4) "제외하기"를 선택한 주문을 장바구니에서 제외한다. (6) 결제 수단 입력 항목과 가격을 보여준다. (8) 결제 관련 정보를 서버에 저장하고 주문이 완료되었다는 메시지를 보여준다.	
	8A: 결제가 실패한 경우		
부 흐름	고객	시스템	
	(2) 메시지를 확인하고 유즈케이스를 종료 한다.	(1) 결제 실패 메시지를 보여준다.	
제약 사항	없음.		



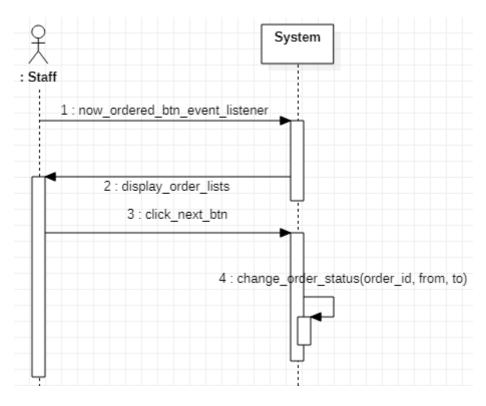
주 흐름



부 흐름 8A

3.5. 주문 처리 (Process order)

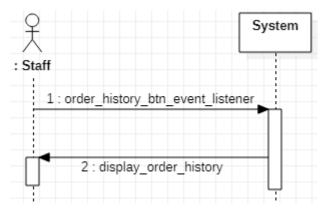
유즈케이스	주문 처리 (Process order)		
유즈케이스 ID	MG-UC5		
액터	직원 (Staff)		
요약	직원이 새로운 주문을 확인하고 처리한다.		
참고 유즈케이스	없음.		
사전 조건	(1) 직원이 로그인된 상태이다. (2) 시스템에 아직 처리되지 않은 주문이 있다.		
사후 조건	(1) 시스템이 해당 주문을 "Completed" 상태로 전환한다.		
	직원	시스템	
	1	1— []	
주 흐름	(1) "Now ordered"를 선택한다. (3) 상태를 변경하고 싶은 주문을 선택하고 화살표 혹은 "Complete!" 버튼을 누른다.	(2) 현재 각 진행도 별로 주문 리스트를 보여준다. (4) 선택된 주문들이 다음 진행 단계로 넘어간다.	
주 흐름 부 흐름	(1) "Now ordered"를 선택한다. (3) 상태를 변경하고 싶은 주문을 선택하고	(2) 현재 각 진행도 별로 주문 리스트를 보 여준다. (4) 선택된 주문들이 다음 진행 단계로 넘	



주 흐름

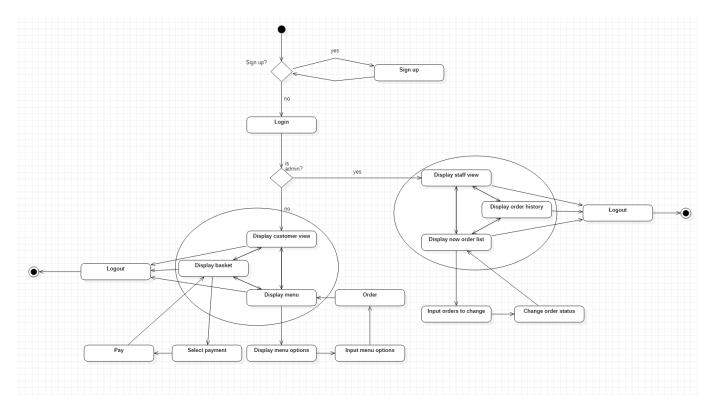
3.6. 주문 내역 확인 (Check order history)

유즈케이스	주문 내역 확인 (Check order history)		
유즈케이스 ID	MG-UC6		
액터	직원 (Staff)		
요약	직원이 여태까지 완료된 주문을 확인한다.		
참고 유즈케이스	없음.		
사전 조건	(1) 직원이 로그인된 상태이다.		
사후 조건	(1) 시스템이 처리된 주문의 리스트를 보여준다.		
주 흐름	직원	시스템	
	(1) "Order history"를 선택한다.	(2) 처리 완료된 주문 이력을 보여준다.	
부 흐름	없음.		
제약 사항	없음.		



주 흐름

4. 전체 액티비티도



고객의 주문 흐름은 다음과 같다.

고객이 주문을 시작할 때 로그인 또는 회원가입을 선택할 수 있다. 회원가입을 선택하면 아이디 비밀번호를 입력하고 회원가입이 가능하며 그 아이디, 비밀번호로 회원주문이 가능하다[Sign up]. 만약 개인정보 수집에 동의하면 이름과 주소 정보를 수집하며 추후에 할인 혜택을 받을 수 있다. 메인 화면에서 아이디 비밀번호를 입력하고 로그인을 누르면 메인화면으로 이동한다[Login]. 메인화면[Display customer view]에서는 매뉴 확인[Display menu]과 장바구니 확인[Display basket]을 할 수 있다. 매뉴 확인을 누르면 모든 매뉴를 확인 할수 있으며 회원에게는 최근 주문 내역 또한 보여준다. 주문하기를 누르면 매뉴의 상세정보 확인[Display menu options] 및 입력[Input menu options] 후 장바구니에 담기[Order]가 가능하다. 장바구니 확인을 누르면 장바구니에 담은 항목을 볼 수 있으며 결제 방법 선택[Select payment] 후 결제 버튼을 눌러서 최종 결제를 할 수 있다[Pay]. 만약 결제를 진행하는 회원이 단골 회원이라면 할인된 가격을 적용한다.

Sign up

고객이 주문 시스템에 회원가입을 한다. 회원가입한 아이디, 비밀번호로 로그인이 가능하다.

Login

고객이 주문 시스템에 로그인을 한다. 로그인을 하면 메인 화면을 보여준다.

Display menu

모든 매뉴를 확인 할 수 있으며 회원에게는 최근 주문 내역 또한 보여준다. 자세한 메뉴의 주문 옵션을 적용하기 위하여 주문하기를 누르면 상세 옵션이 보인다.

Display menu options

자세한 매뉴의 주문 옵션을 선택할 수 있으며 장바구니에 담기를 선택할 수 있다.

Order

선택한 매뉴를 장바구니에 담을 수 있다.

Display basket

장바구니 목록을 확인하고 최종 결제가 가능하다.

Pay

최종 결제를 진행한다. 만약 결제를 진행하는 회원이 단골 회원이라면 할인된 가격을 적용한다.

직원의 주문 관리 흐름은 다음과 같다.

직원은 미리 설정한 아이디, 비밀번호를 통해서 로그인하면 관리자 메인 화면으로 이동한다[Login]. 메인 화면에서 현재 주문 내역과 과거 주문 내역을 확인할 수 있다[Display order]. 현재 주문 내역 중에서 조리 전인 주문은 조리 중으로, 조리 중인 주문은 배달 중으로, 배달 중인 주문은 완료된 주문으로 상태를 전환할 수있다[Change order status]. 과거 주문 내역을 누르면 완료된 주문 항목을 볼 수 있다[Display order history].

Display order

현재 주문 내역과 과거 주문 내역을 확인할 수 있다.

Change order status

주문의 상태를 전환할 수 있다.

Display order history

처리가 완료된 주문 내역을 확인할 수 있다.