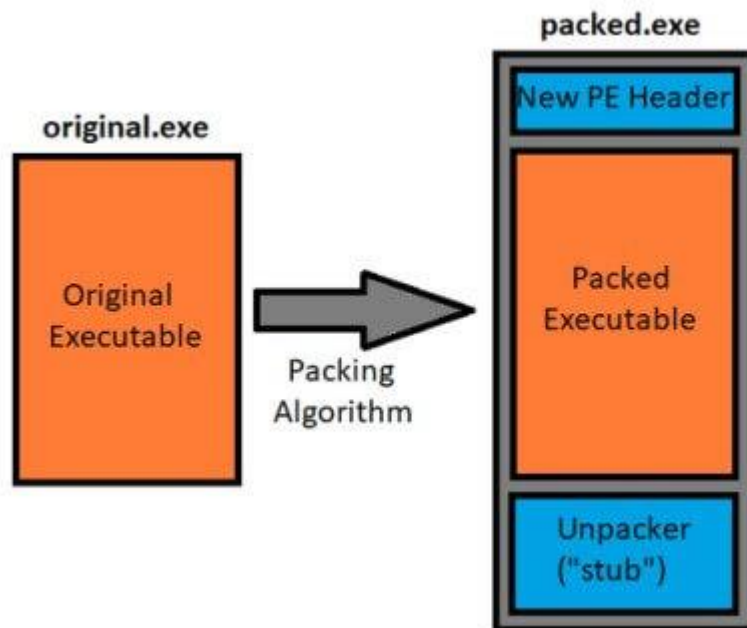


# What is a malware packer

و ليش نستخدمه packer وش هو

## وش يعني packer

خلني اشرح بشكل بسيط مره وش هو packing



باختصار شديد هي عملية ضغط لملف بمعنى عندي ملف exe سواء كان malware او غيره اقدر استعمل packer عشان اضغط الملف و اذا ضغطته و حاولت اسوي له RE او هندسة عكسية ماراح يطلع لي الاسميلي حق exe الأصلي نفس لما يكون عندك txt و تضغطة باستخدام winrar بالطريقة ذي لما تفتح الملف بعد الضغط ماتقدر تشوف محتويات ملف txt حقك، و في مرحلة التشغيل راح ينفك packer و يشتغل البرنامج طبيعي

## وش هدف ال packer

له اهداف كثير بس الهدف الرئيسي هو اني امنعك من انك تقرا الاسميلي حق الملف حقي بصورة مباشرة و من استخداماتة ايضا هو ضغط الملفات لأن exe بعد packing يكون حجمة اصغر

## كيف نعرف ان malware حقنا packed او لا

عندنا اشياء كثير ممكن نسويها من اسهلها هو Entropy و كيف يشتغل؟ اذا شاف الملف عشوائي يزيدي Entropy طيب بناخذ الحين calc.exe و بنفحصها قبل ما نسوي لها pack و بعد pack و نشوف الفرق

Type

PE64

Total

3.91135

Status

not packed(48%)

Entropy

Bytes

استخدمنا برنامج Detect it easy عشان نقدر نعرف Entropy حق الملف و زي ما نشوف يقول not packed

name (33)	blacklist (5)	group (7)	ordinal (0)	library (7)	
<u>EventRegister</u>	-	diagnostic	-	advapi32.dll	
<u>EventSetInformation</u>	-	diagnostic	-	advapi32.dll	
<u>EventWriteTransfer</u>	-	diagnostic	-	advapi32.dll	
<u>GetCurrentProcess</u>	-	execution	-	kernel32.dll	
<u>GetCurrentProcessId</u>	x	execution	-	kernel32.dll	
<u>GetCurrentThreadId</u>	x	execution	-	kernel32.dll	
<u>GetModuleHandleW</u>	-	dynamic-library	-	api-ms-win-co...	
<u>GetStartupInfoW</u>	-	reckoning	-	api-ms-win-co...	
<u>GetSystemTimeAsFileTime</u>	-	file	-	kernel32.dll	
<u>GetTickCount</u>	-	reckoning	-	kernel32.dll	
<u>QueryPerformanceCounter</u>	-	reckoning	-	kernel32.dll	
<u>RtlCaptureContext</u>	-	exception	-	kernel32.dll	
<u>RtlLookupFunctionEntry</u>	x	diagnostic	-	kernel32.dll	
<u>RtlVirtualUnwind</u>	-	memory	-	kernel32.dll	
<u>SetUnhandledExceptionFilter</u>	-	exception	-	kernel32.dll	
<u>ShellExecuteW</u>	x	execution	-	shell32.dll	
<u>Sleep</u>	-	execution	-	api-ms-win-co...	
<u>TerminateProcess</u>	x	execution	-	kernel32.dll	
<u>UnhandledExceptionFilter</u>	-	exception	-	kernel32.dll	
<u>XcptFilter</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_C_specific_handler</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_set_app_type</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_setusermatherr</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>wgetmainargs</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_amsg_exit</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_cexit</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_commode</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_exit</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_fmode</u>	-	-	-	msvcrt.dll	
<u>_initterm</u>	-	-	-	msvcrt.dll	

و هنا استعدملت pestudio عشان اطلع معلومات عن functions المستخدمة و نلاحظ ان functions كثير هنا ,و الحين نجرب upx و هو نوع من انواع packers و مشهور جدا

```
C:\Users\kira2\Desktop\upx-3.96-win64\upx-3.96-win64>upx.exe -9 calc.exe
Ultimate Packer for eXecutables
Copyright (C) 1996 - 2020
UPX 3.96w Markus Oberhumer, Laszlo Molnar & John Reiser Jan 23rd 2020

File size      Ratio      Format      Name
-----
27648 -> 24576 88.89% win64/pe calc.exe
Packed 1 file.
```

لو نلاحظ حجم الملف صار اصغر الحين ينسوي عليه نفس اللي سويناه فوق و نشوف الفرق

File type: PE64 Entry point: 000000014000ce90 Base address: 0000000140000000

PE Export Import Resources .NET TLS Overlay

Sections: 0003 Time date stamp: 1971-09-24 19:02:24 Size of image: 00013000 Resources: Manifest Version

Scan: Detect It Easy(DiE) Endianness: LE Mode: 64-bit Architecture: AMD64 Type: GUI

Packer: UPX(3.96)[NRV,brute] Linker: Microsoft Linker(14.20, Visual Studio 2019 16.0\*)[GUI64]

نقدر نشوف ان DIE تعرف على packer و عطانا اسمه و عطانا الاصدار بعد

Type: PE64 Total: 4.28993 Status: not packed(53%) Offset: 00000000 Size: 00006000

Entropy Bytes

Offset	Size	Entropy	Status	Name
0000000000000000	00000000000001000	6.94985	packed	PE Header
0000000000000400	0000000000001200	7.46645	packed	Section(1)['UPX1']
0000000000001600	0000000000004a00	2.95135	not packed	Section(2)['.rsrc']

لو نشوف Entropy بنلاحظ انه not packed بس لما ننزل تحت نشوف ان فيه اشياء packed و هي sections و الحين عرفنا معلومه ان مو شرط نعتمد على Entropy حق الملف بشكل كامل لازم نشوف sections بعد

name (10)	blacklist (2)	group (5)	ordinal (0)	library (7)
<a href="#">GetStartupInfoW</a>	-	reckoning	-	api-ms-win-co...
<a href="#">VirtualProtect</a>	x	memory	-	kernel32.dll
<a href="#">Sleep</a>	-	execution	-	api-ms-win-co...
<a href="#">ExitProcess</a>	-	execution	-	kernel32.dll
<a href="#">ShellExecuteW</a>	x	execution	-	shell32.dll
<a href="#">GetModuleHandleW</a>	-	dynamic-library	-	api-ms-win-co...
<a href="#">LoadLibraryA</a>	-	dynamic-library	-	kernel32.dll
<a href="#">GetProcAddress</a>	-	dynamic-library	-	kernel32.dll
<a href="#">EventRegister</a>	-	diagnostic	-	advapi32.dll
<a href="#">exit</a>	-	-	-	msvcrt.dll

الحين لو نشوف ال functions المستعملة ما نلاقي الا شي قليل مقارنة بقبل عملية pack بتلاقي في packed exe بعض ال functions اللي تعطيك تلميح انه packed مثل

VirtualProtect VirtualAlloc WriteProcessMemory

هذي كلها ممكن تلمح لك ان البرنامج packed

property	value	value	value
name	UPX0	UPX1	.rsrc
md5	n/a	9B777472B2A32F4195DEA42...	D559A27E343B4EA6EDD9D4...
entropy	n/a	7.466	2.951
file-ratio (95.83%)	n/a	18.75 %	77.08 %
raw-address	0x00000400	0x00000400	0x00001600
raw-size (23552 bytes)	0x00000000 (0 bytes)	0x00001200 (4608 bytes)	0x00004A00 (18944 bytes)
virtual-address	0x0000000040001000	0x000000004000C000	0x000000004000E000
virtual-size (73728 bytes)	0x0000B000 (45056 bytes)	0x00002000 (8192 bytes)	0x00005000 (20480 bytes)
entry-point	-	0x0000CE90	-
characteristics	0xE0000080	0xE0000040	0xC0000040
writable	x	x	x
executable	x	x	-
shareable	-	-	-
discardable	-	-	-
initialized-data	-	x	x
uninitialized-data	x	-	-
unreadable	-	-	-
self-modifying	x	x	-
virtualized	x	-	-
file	n/a	n/a	n/a

و لو نروح ل sections بنلاقي اسامي غريبه مثل UPX0 و نلاقي بعد ان فيها صلاحيات writeable و executable و هذي تخيلنا نتيقن اكثر انه packed

## الملخص

قدرنا نعرف وش pack و ليش يستخدم و كيف نعرف ان هذا packed او لا السؤال هل بس ال malware يسوي pack؟ لا حتى البرامج اللي ماتبيك تشوف السورس حقها و تعرف كيف تشتغل تحطه عشان تصعب عليك هل نقدر نفكه؟ ايه نقدر نفكه طبيعي جدا و حتى اذا كان فكه صعب لازم نعرف ان packer في الاخير لازم يشغل الملف الاصلي ف لما نستخدم debugger بنقدر نشوف اكواد الكود الاصلي تشتغل بعد مايخلص من عملية unpacking

## مصادر

<https://bidouillesecurity.com/tutorial-writing-a-pe-packer-intro/>

<https://upx.github.io/> <https://www.varonis.com/blog/x64dbg-unpack-malware>