

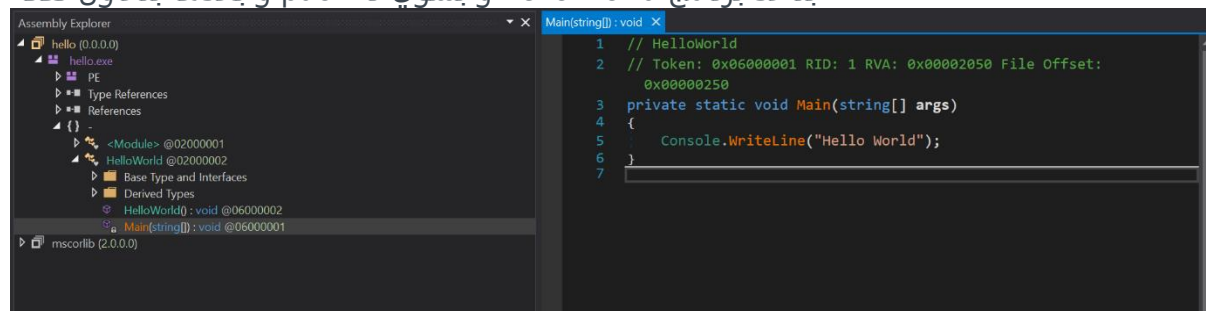
unpack csharp packer

بسم الله الرحمن الرحيم

سويت packer بسيط باستخدام csharp و الحين بشرح لكم كيف يشتغل و كيف تفكونه

[charp_packer](#)

بناخذ برنامج hello world و بسوي له pack و بعدها بنحاول نفكه



هذا هو البرنامج حقنا بس يطبع Hello World

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1766]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
```

```
C:\Users\kira2\Desktop\ppid\packer>powershell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
```

```
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6
```

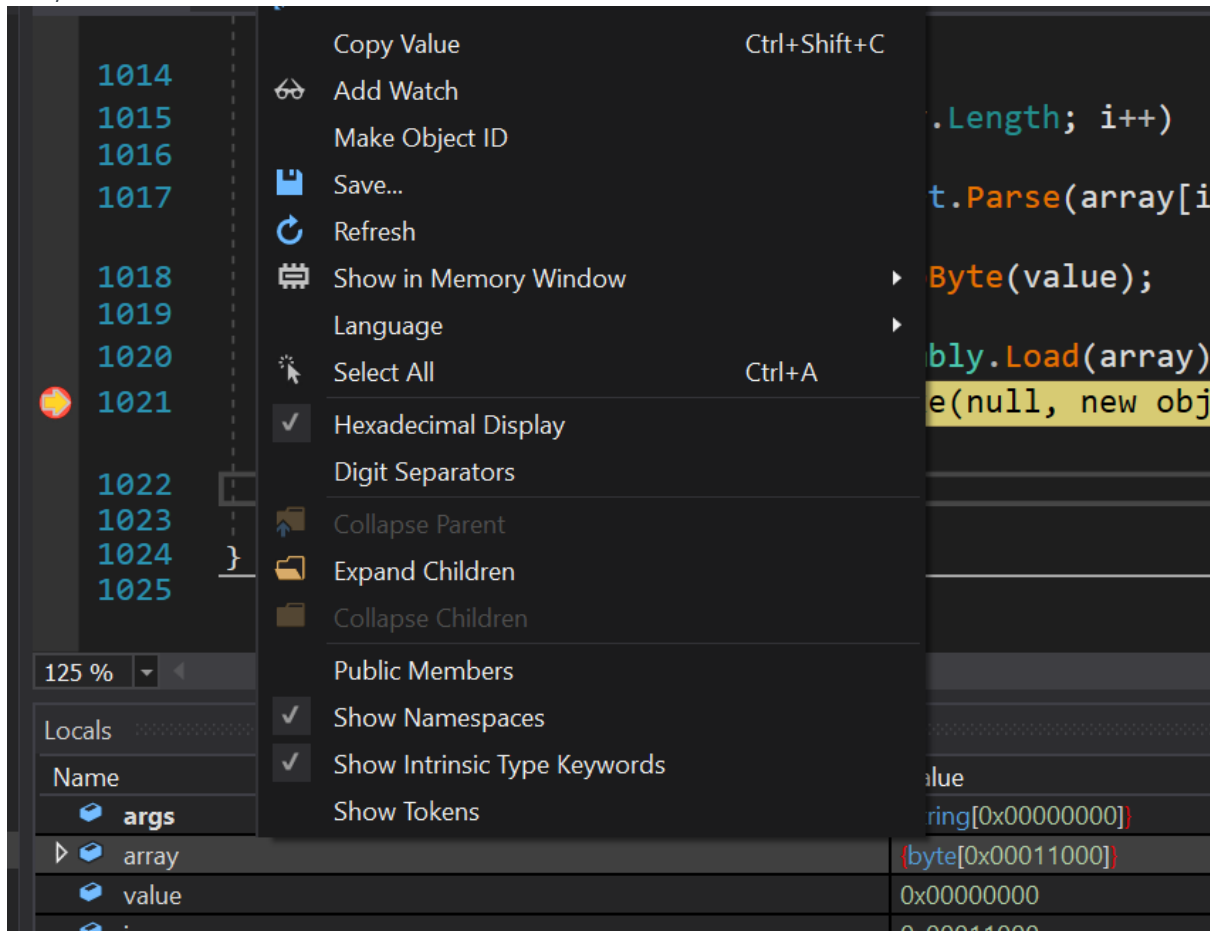
```
PS C:\Users\kira2\Desktop\ppid\packer> .\pack.ps1 hello.exe packed.exe 6
```

الحين بس نسوي pack نحط اسم الملف حقنا و اسمه بعد ما يصير pack و رقم سته الحين بشرح لكم ليه

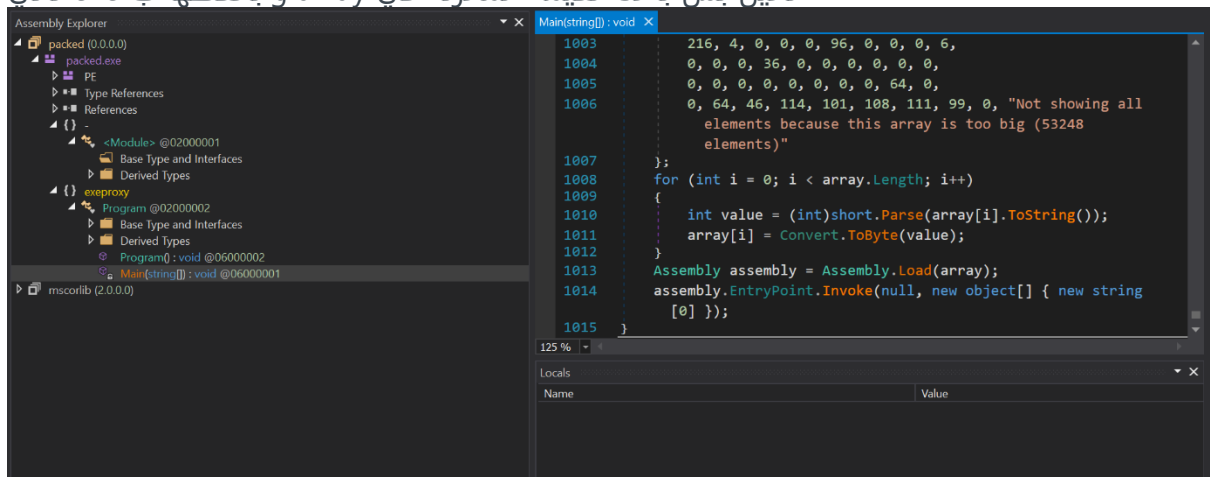
كيف يشتغل ال packer

طريقة عمله هي انه ياخذ exe و يدخلة ب exe ثاني و الرقم اللي نحطه هو عدد المرات اللي يسوي الشي هذا ف بيحط exe داخل نفسه 6 مرات ليش اخترت 6؟ عشان يكون فكه ابسط كل مازاد الرقم زادت صعوبته اكثر

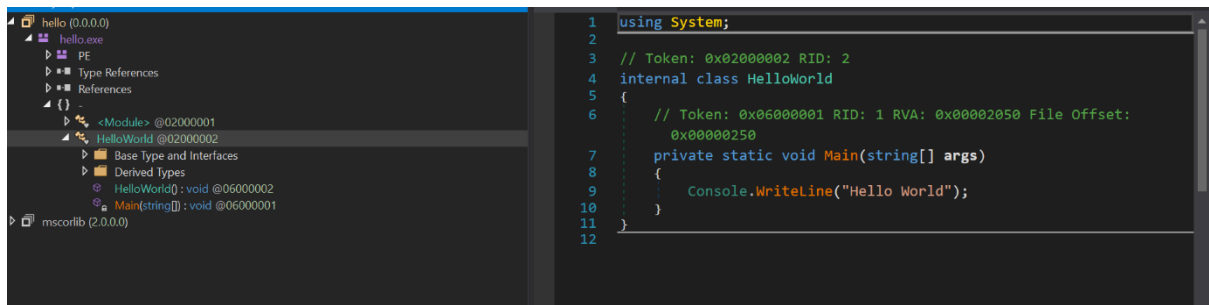
لو نلاحظ في متغير array نلاقي D5A4 و هي hex و تعني MZ و هذي header حقت PE مثل exe,DLL



الحين بس باخذ القيمة المخزنة في array و يحفظها ب exe ثاني



هنا بعد ما حفظناه و حطيناه ب exe نلاحظ انه نفس اللي جانا بالملف الاول بس الفرق هو البايتات تختلف بنرجع نسوي زي اللي سويناه فوق ناخذ قيمة array بكرر العملية هذي الين يطلع معنا شي مختلف



بعد تكرار العملية 6 مرات قدرنا نرجع للكود الأصلي و الحين نقدر نحلل لو كان exe داخل نفسه 100 مره كان الموضوع سيكون اصعب و ممكن نلاقي طريقة ثانية

المخلص

كل packer بالعالم تقدر تفككه لأنه في مرحلة ما راح يفك نفسه و كثير من C# packer تقدر تفكهم نفس الطريقة اللي سوينها نحط breakpoint على المكان اللي بي فك منه و نسحب exe الاصلي بعد unpacking