Assetliste og designdokumentation

NAVN: Kira Berthelsen SPIL NAVN: Cookie Monster

Pitch:

En flok cookiemænd forsøger at angriber. Skyd dem inden de når skærmen, eller mister du et liv. Heldigvis er muffin mændene på din side, de er dog rimelig ubrugelige, og blokere for dit udsyn. Undgå dog at skyde dem, ellers mister du et liv. Overlev 50 sekunder og du har vundet.

LINK TIL SPIL: http://kiraberthelsen.com/kea/04-animation/spil/index.html

SCREENSHOT AF STARTSKÆRM OG SPIL:



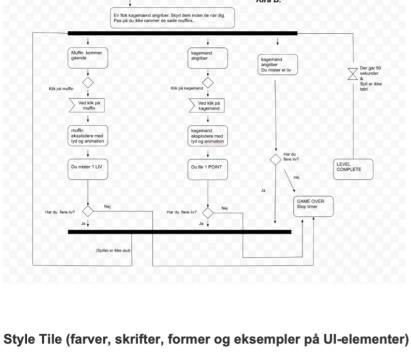


Beskrivelse af form

Spil struktur / Aktivitetsdiagram

Aktivitetsdiagram løse komponenter Kira B.

 $\textbf{LINK:} \ https://docs.google.com/drawings/d/1xwLwjrEvtxoZ_PeDZWPDVT4wD74TaXUM7sfpTNZE2Rk/editality. The property of the pr$



Jeg bruger meget bouba formtype - bløde og runde former igennem hele spillet. Det giver spillet et lidt barnligt udtryk. Stilen er udover dette inspireret af kawaii stilen, som har et meget uskyldigt og sødt udtryk. Selvom min skurk "cookiemonsteret" er har bløde former, fornemmer man at det er "den onde" da ansigtsudtrykket er vredt og karakteren har djævlehorn.

#578C07 🖺

1. Farver:

#F29F05

#BF814B



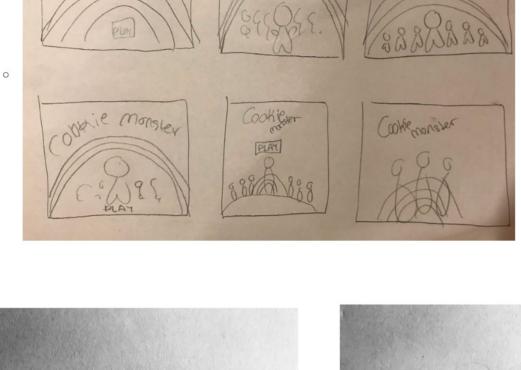
#815633

1.

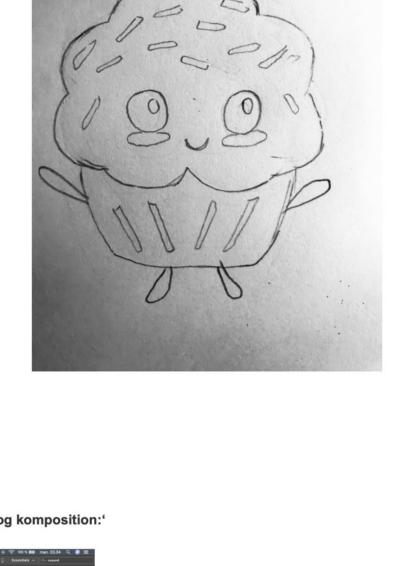
UI - elementer:

Skitser (design dokumentation):

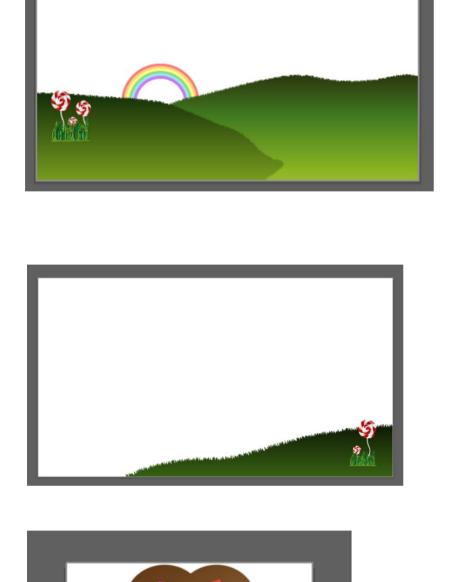
Layoutskitser på startskærm og slutskærm



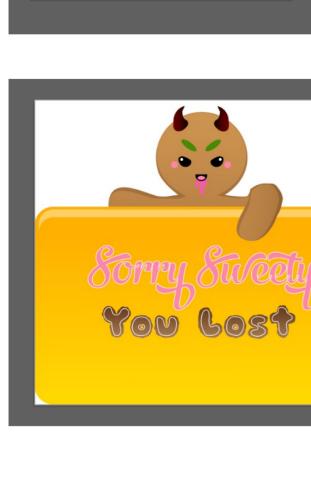




COOKING







Komplet opdateret State Machine Diagram:

 $\textbf{LINK:} \ \ \text{https://docs.google.com/drawings/d/1fQNq8jvAMU5_3YR0P-An-bd3j8pe_SyetI4S1zGS8QI/edital and the property of th$

