

INDIVIDUELT SPIL – SIDSTE AFLEVERING

Friday, November 20, 2020 5:11 AM

NAVN: Kira Berthelsen

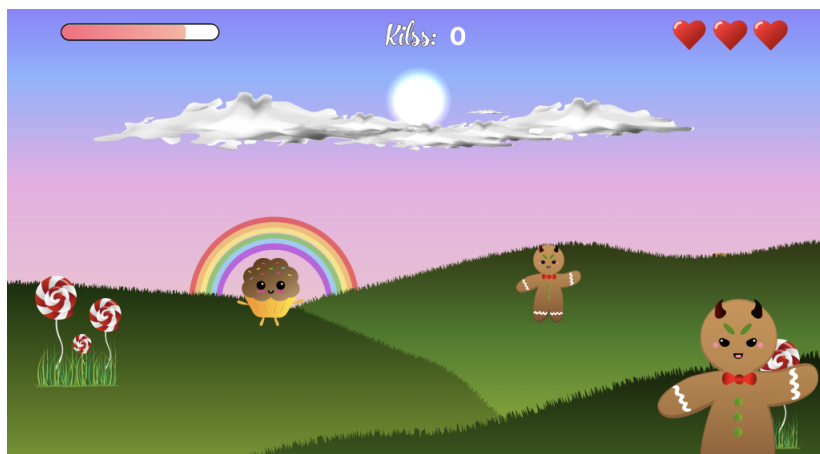
SPIL NAVN: Cookie Monster

Pitch:

En flok cookiemænd forsøger at angriber. Skyd dem inden de når skærmen, eller mister du et liv. Heldigvis er muffin mændene på din side, de er dog rimelig ubrugelige, og blokere for dit udsyn. Undgå dog at skyde dem, ellers mister du et liv. Overlev 50 sekunder og du har vundet.

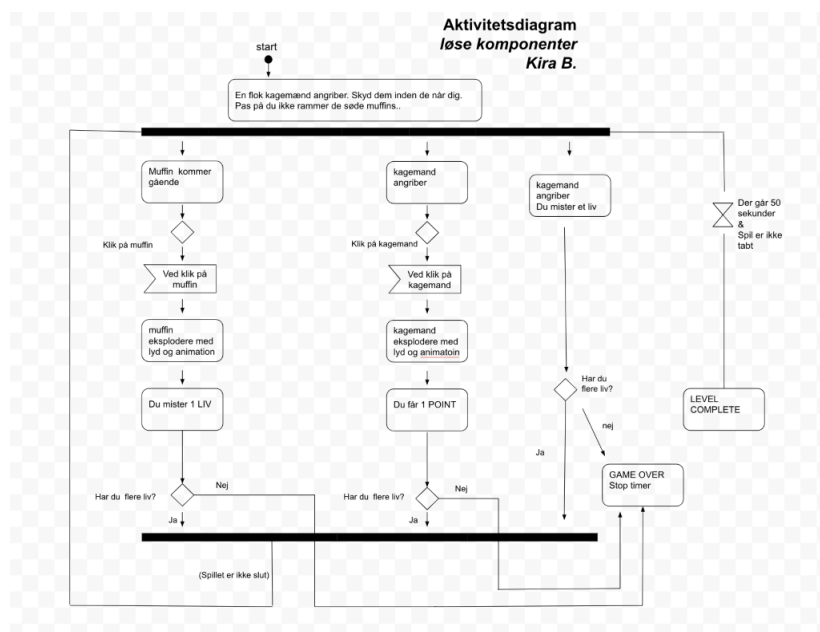
LINK TIL SPIL: <http://kiraberthelsen.com/kea/04-animation/spil/index.html>

SCREENSHOT AF STARTSKÆRM OG SPIL:



Spil struktur / Aktivitetsdiagram

Link: https://docs.google.com/drawings/d/1xwLwjxEvtxoZ_PeDZWPDVT4wD74TaXUM7sfpTNZE2Rk/edit

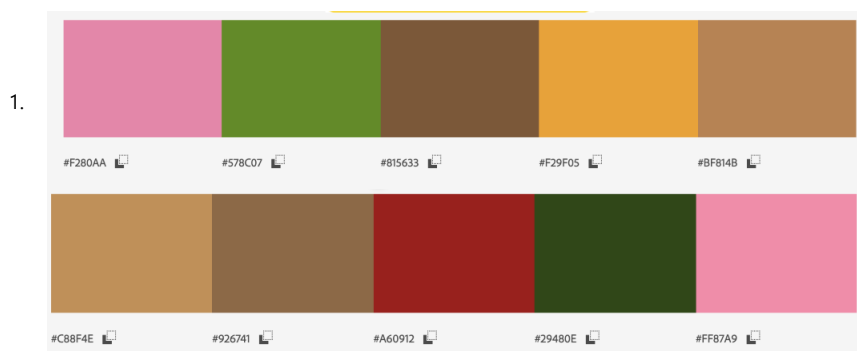


Style Tile (farver, skrifter, former og eksempler på UI-elementer)

Beskrivelse af form

Jeg bruger meget bouba formtype - bløde og runde former igennem hele spillet. Det giver spillet et lidt barnligt udtryk. Stilen er udover dette inspireret af kawaii stilen, som har et meget uskyldigt og sødt udtryk. Selvom min skurk "cookiemonsteret" er har bløde former, fornemmer man at det er "den onde" da ansigtsudtrykket er vredt og karakteren har djævehorn.

1. Farver :



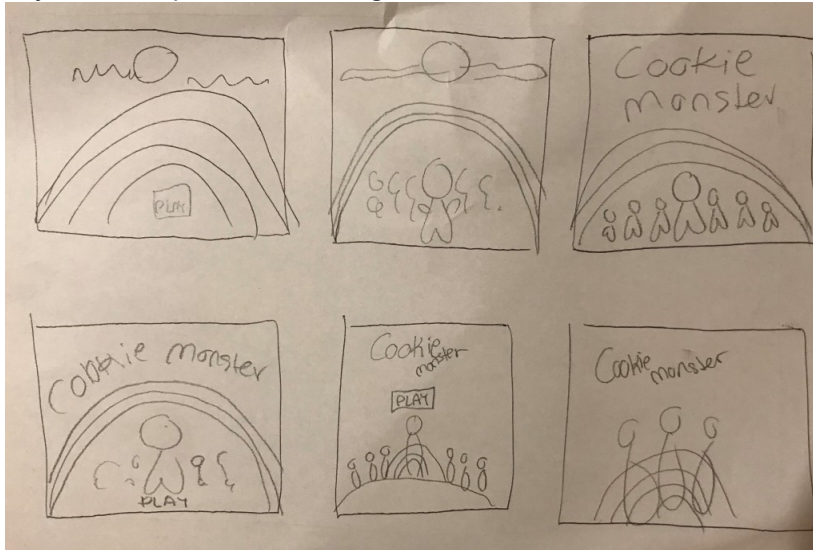
Typografi:

Jeg har brugt skrifttypen 'sniglet' (og 'no. seven bold')

Begge skrifttyper er en serif type som jeg har redigeret. 'Sniglet' har jeg lavet fed, og med struktur så den ligner julekager. 'no. seven bold' har jeg givet en slimet effekt i titelskærmen så det der ud som om skriften drypper. Begge skrifttyper passer godt ind i stilen 'kawaii' da de er ret bløde og fine.

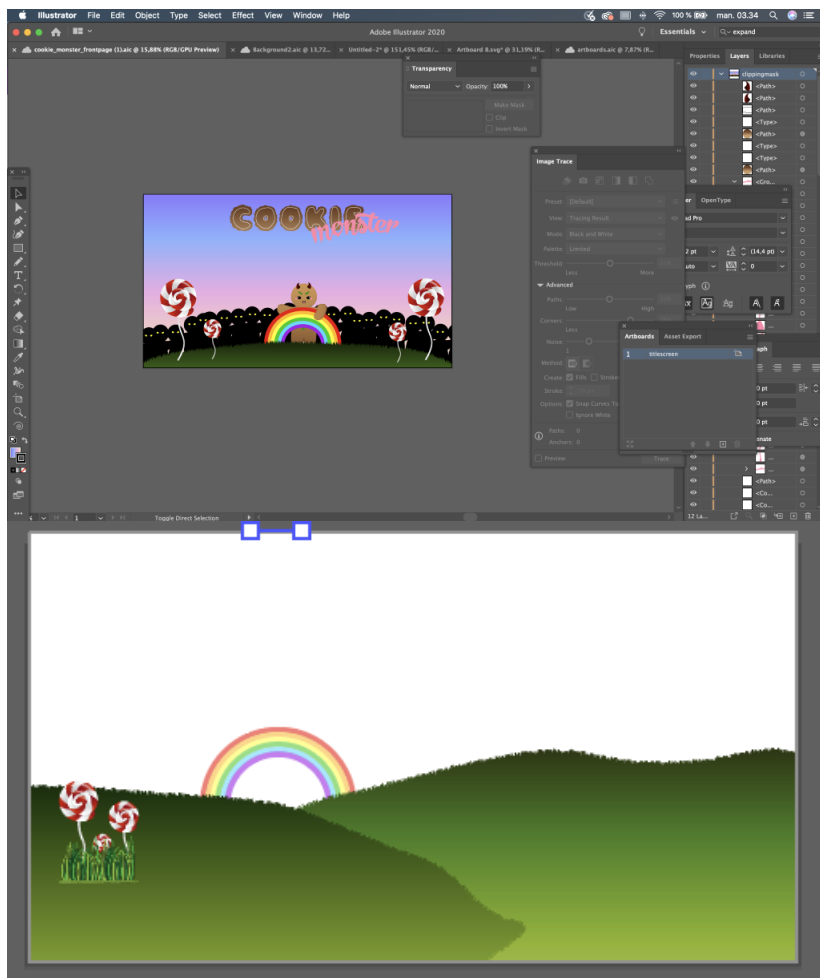
UI – elementer:**Skitser (design dokumentation):**

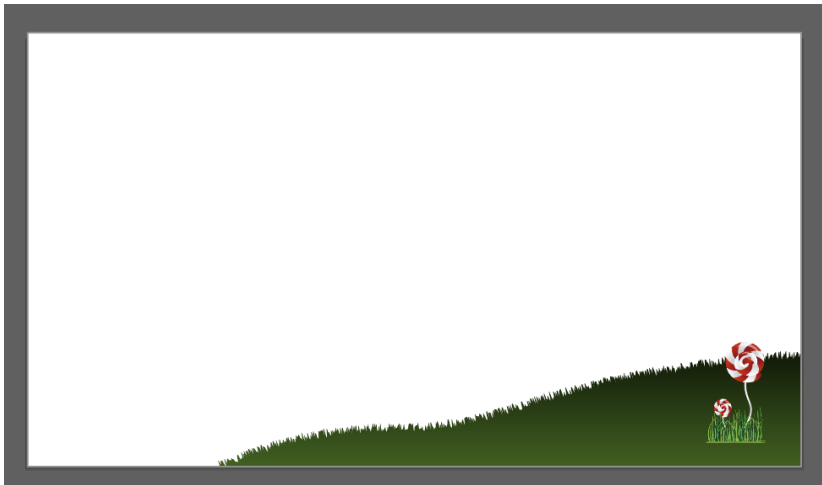
- Layoutskitser på startskærm og slutskærm

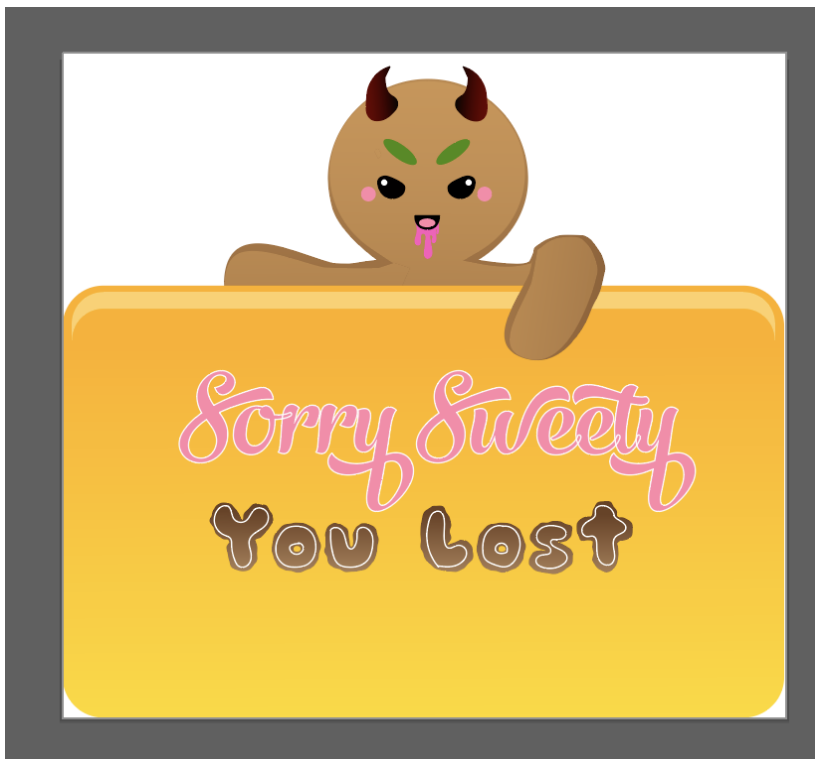




Digitale skitser hvis det viser arbejde med form og komposition:‘







LINK: https://docs.google.com/drawings/d/1fQNq8jvAMU5_3YR0P-An-bd3j8pe_Syetl4S1zGS8QI/edit?usp=sharing

