履歴書

ふりがな	チン・スン・フォン	男
氏 名	TRINH XUAN PHUONG	印
生年月日	1991年 05月 30日満(26)歳	
現住所	Phao dai Lang , Ba Dinh, Ha Noi	
電話番号	0972988740	
メール	phuongtx1991@gmail.com	



年	月	学歴			
2006	09	Thai Nguyen, Thai Nguyen Gang Thep	高校	入学	
2009	06	Thai Nguyen, Thai Nguyen Gang The p	高校	卒業	
2010	09	ハノイ工科 大学・情報技術 (IT)	学部	入学	
2015	08	ハノイ工科 大学・情報技術 (IT)	学部	卒業	

年	月	職歴	
2015	01	MQ Solution 会社 入社 ウェブサービスとゲーム開発者として勤務	
2016	02	MQ Solution 会社 退社	
2016	03	BIP SYSTEM 会社 入社 システム開発者として勤務	

年	月	免許•資格
2016	03	ハノイ工科 大学卒業証明書

勤務経験		
2015/01 ~ 2016/0	2:MQ Solution 会社でゲーム開発に働きました。	
プロジェクト名	NINJA SHIDA ゲーム	
記述	 忍者アクションゲーム シンプルでエンドレスなゲームアクション Facebook 共有で友人と対戦可能 案件規模:3月 対応 OS: Android, iOS ダウンロード回数:20万 	

役割	• デベロッパー
事務	レベルデザイン
1.401	● 設計書を製造
	シーケンス図を製造
	◆ 全ての機能を実行
プロジェクト名	TANK KATU ゲーム
記述	• コンソールゲーム
	● 案件規模:2年
	• 対応 OS: Android, iOS
	● 技術: Unity Engine, C#
役割	デベロッパー
事務	レベルデザイン
7.423	・ 地図ゲームを設計
プロジェクト名	SkyTrak オンライン
記述	ニッポンのゴルファーに世界基準のデータ分析弾道データを
	知る事
	● 規模:6 月
	• 技術:CakePHP,Bootstrap,Jquery,Ajax,AWS
役割	テスター、デベロッパー
事務	単体試験一覧書を製造
	● 単体試験を実行
	バグを修正
2016/03 [~] 今まで	: BIP SYSTEM 会社でシステム開発として働いています。
プロジェク名	Fukuren システム
 記述	● 技術:dotnet, Winform, WPF
	● 日本のお客からのアウトソーシング
	搬送板がスライドして商品の進行方向を変化させる方
	● 規模:6 月
役割	• デベロッパー
事務	設計書の通りに担当された画面を開発
	● 単体試験を実行
	● バグを修正

プロジェクト名	MYTCOM システム
記述	 技術:PHP, CakePhp 3.0, Ethna FrameWork, PhpUnit 規模:2 年 技術:アドレス帳、スケジュール、日記、およびファイル機能や画像管理機能や映像管理機能などを含む小型ソーシャルネットワーク
役割	• デベロッパー
事務	 安定目標:ethna フレームワークから CakePHP フレームワークに変換 担当された機能に応じてシーケンス図を製造 単体試験一覧書を製造 単体試験を実行

特技・趣味・得意科目など

特技:

- IT(専門)
 - > フレームワーク: Unity3d , Cake PHP , Ethna, dot net
 - ▶ プログラム言語: C#, Java, php
 - ➤ デザイン ソフトウェア:PTS , Flash
 - ➤ データベース:MySQL, SQ lite
 - ▶ プログラム環境: Windows, MacOS
- 日本語
 - ▶ 日本語会話(日常会話)
 - ▶ 日本語の勉強(2年間): N3(相当)
- 英語
 - ▶ 英語会話(日常会話)
 - ▶ IT 英語(ドキュメント読む能力)
- 他の
 - プレゼンテーションスキル(ベトナム語)
 - 一人でワークスキル
 - ▶ チームワークスキル

趣味:

- テレビでサッカーを見ること
- AOE ゲームのビデオを見ること
- ・アニメ

長所:

- 最も簡単で最適な方法を考えて、問題を解決することができる。
- 新しい技術を早く習得することができる。

短所:

• 完璧主義なので、時々プロジェクトの締め切りに間にあわないことがある。

志望の動機

問題を分析して、解決策を出す力に自信がある。三年生の大学には、科目のプロジェクトがたくさんあるので、チームの通りにプロジェクトをする際、私はリーダーとして締め切りを過ぎないように各メンバーの仕事を分担したり進捗を監視したりすることを担当していました。その他、メンバー間の相談やスケジュールを管理すること担当しました。その事のおかげで、チームワークのスキルを学ぶことができて、良い経験になりました。そして、プロジェクトをする際にCやPHPやJavaとかのような色々な言語を体験してプログラミングしていました。卒業後、会社に入って開発者として様々な事務を担当してゲームや日本のお客さんのアウトソーシングプロジェクトなどを体験しました。そのおかげでプログラミング機能だけでなく、経験を進んでいました。さらに、日本語能力も向上しました。日本人のやる気と熱心を感心し、日本のアニメが面白いと思います。ですから、日本で日本人と一緒に働き、IT専門の知識以外の日本会社で働く方法や日本会社の礼儀などいろいろ勉強したいです。御社のために一生懸命働きます。

それでは、どうぞよろしくお願いいたします。